大众软件

1 下

1999 02



半月刊

(总第43期)

■ 专题综述

巴黎专访——深入法国UBI SOFT总部

■ 实用软件

讲谈Front Page 98(上)

Win98资料工具箱

■ 网络时代

面貌一新的ICQ 99a

■ 专题企划

“中国劳拉”真人模特评选活动采访纪实(上)

■ 攻略指引

上帝也疯狂:真实的幻境

■ 前线地带

三国志曹操传

天旋地转III

ISSN 1007-0060



POPSOFT

心跳回忆

永远属于你

这是一个以高校生活为背景的超人气恋爱养成游戏，全日本销售超过1500 000套。主角跨入光辉高校的校门，即将开始三年学生生活，突然发现已经多年未曾连络、从小青梅竹马长大的女孩藤崎诗织恰好和自己分到了一个班上。在这所浪漫的学校中，有着一个美丽的传奇故事："在毕业的那一天，如果女孩在传说的大树下向她所心仪的男孩子倾吐爱慕之情，两人将获得永远的幸福。"……

日商科乐美(KONAMI)授权

《大众软件》杂志社出品

通信地址：北京和平门邮局3056信箱

邮政编码：100051

发行部电话：(010)67150982(4、5)-202

零售部电话：(010)65266244、65232585－61

邮发中心电话：(010)67024050

全国书报零售点及大众软件销售连锁组织销售

(C)1998 KONAMI All RIGHTS RESERVED



巴黎是一个美丽的欧陆城市，在僻静繁华的徘徊流转之间，每一个不经意的侧面，似乎都蕴含着一丝丝艺术的味道，会晤在这样的城市里生活着的人们，了解他们的游戏制作理念，一定是一件有趣的工作吧。本刊记者受邀访问 UBI SOFT 的巴黎总部，收获多多，请看本期特别报道——《巴黎专访——深入法国 UBI SOFT 总部》。

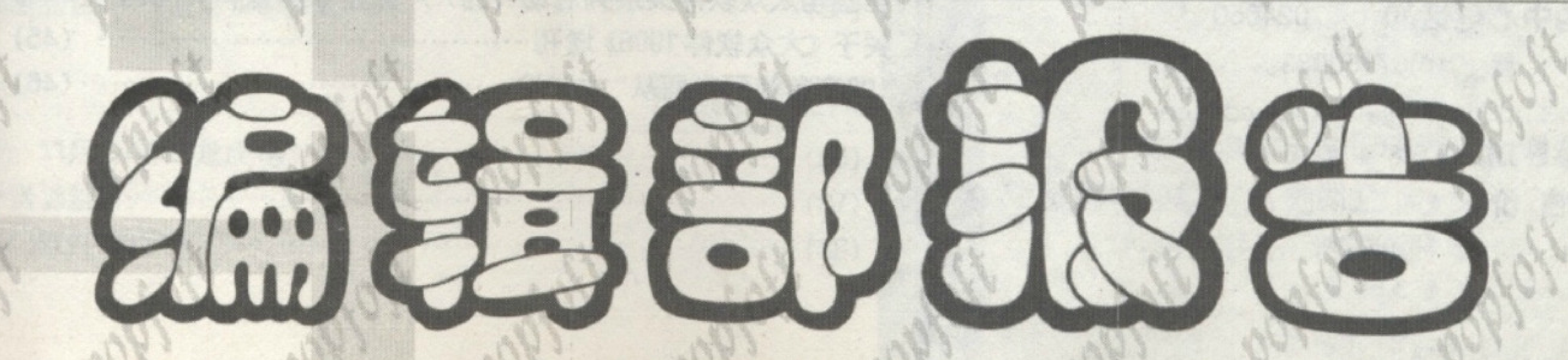
上期有流言提及2月的《大众软件CD》会有特别的行动，这就是本刊编辑部送给诸位读者的新年礼物——《毁天灭地》正式版，19元购买双CD还包含有一个正版游戏……是不是很赚啊？《毁天灭地》是怎样的一只游戏？到底好不好玩？看看本期的封3彩页。

Top Ten本月有大举措，晶合实验室的某人成立新山头，准备评点天下工具宝器，热门软件排行榜正式开播，草创时期还望读者朋友们多多支持，多多投票。

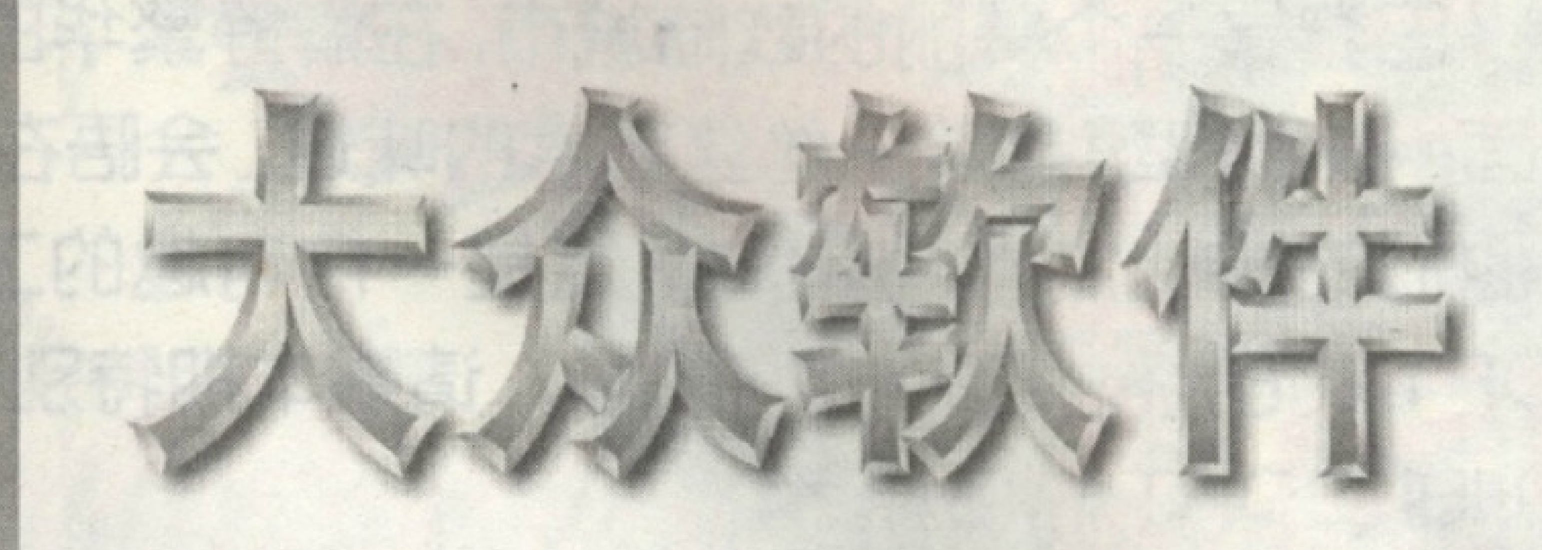
对于去年的大众软件增刊，反响要比往年强烈的多，很奇怪的是来信来E-Mail都呈现出一种两边倒的趋势，读者意见分为明显两派：一拨人大呼上当：“怎么都是游戏，而且还很旧。”另一拨人则狂呼过瘾，认为：“增刊就是要这样做。”这次编辑们将部分来信公之于众，并阐述我们自己的观点……详情请参见读编往来栏目。

由本社和北京新天地互动多媒体技术有限公司联合主办的“中国劳拉”真人模特评选活动竞争激烈，在50多名候选人中已有2位女玩家杀出重围，目前劳拉人选尚在征集中，请诸位劳拉迷们关注本期及后续的专题企划，女读者们请抓紧时间报名，争取“中国劳拉”称号＋前往好莱坞参加《古墓丽影》首映式＋价值5000元大奖＋……

上期上海 UBI SOFT 公司和本刊合作举办“大众软件奖系列活动三”，准备向读者朋友送出超值大礼－－一台PII400的梦幻型电脑（什么？你不知道？快去翻上期杂志！），在这之后，知名板卡生产商微星科技本期又有新行动：与本刊协力推出“大众软件奖系列活动四”，提出要“月月送主板，年终送大奖”，当然，前提是要细看《大众软件》才可以获奖的哦！具体情况……快翻杂志！看来今年的大众软件奖系列活动将会精彩纷呈，奖品也越来越诱人了。



1 下
1999.02
(总第43期)
POPSOFT



主管单位:中国科学技术协会
主办单位:中国科学技术情报学会
编辑出版:《大众软件》杂志社
社　　长:关家麟
副 社 长:林菁　刘贫和(常务)　高庆生
主　　编:高庆生
副 主 编:衮聿纲
法律顾问:陆智敏
编 辑 部:衮聿纲(主任) 常胜(副主任)
李鹏　杨文韬　韩伟　王旭　汪澎
王刚　王晨　郭新宇
美术编辑:邹屹　宋爱军　范长峰　周元昀
本期责编:郭新宇
封面设计:宋爱军
广 告 部:李诚(主任)　李怀颖　霍虹
发 行 部:陈志刚(主任)
特约读者服务部:晶合顺达计算机公司
张友利(总经理)
印　　刷:煤炭工业出版社印刷厂
刊　　号:ISSN 1007-0060 / CN11-3751/TN
发　　行:河北省廊坊市邮电局
订　　阅:全国各地邮局
邮发代号:18-107(半月刊)　18-108(光盘)
国外发行:中国国际图书贸易总公司(北京399信箱)
国外发行代号:6209M
广告许可证:京崇工商广字第0036号
邮政编码:100051
通信地址:北京和平门邮局3056信箱
广告部电话:(010)67150982(4、5)-203
采编组电话:(010)67150982(4、5)-206、207
网络组电话:(010)67150982(4、5)-209
发行部电话:(010)67150982(4、5)-202
邮购中心电话:(010)67024050
传　　真:(010)67150983
E-mail:popsoft@netchina.com.cn
出版日期:1999年1月16日
零 售 价:人民币5.00元
港币10.00元
美元3.59元

目录

专题企划

前线地带

游戏赏析

攻略指引

游戏剧场

有字天书

TOP TEN

上期要目

飓风软件合集
精通Win98
国内原创游戏评比
古文明霸王传（上）

下期要目

保护你的Windows
来自CPU前线的报告
都市幻影
王者的代价

1999年1月光盘目录

新手教程：永远的传说
休闲天地
卡通阵线——铁拳系列
同人小说
——炎龙骑士团外传
攻略指引
看攻略——虚幻世界
杀手学堂
杀手教程
——魔高一尺，道高一丈

征订通知

《大众软件1998年合订本（下）》包括《大众软件》1998年7至12月期刊的全部文章，全书600页左右，本书零售价28元。《大众软件1998年合订本（下）配套光盘》为双CD版，其中一张为《心跳回忆背景设定》专题光盘，内容包括科乐美公司的《燃烧战车》、《幻想水浒传》等主力产品的介绍；《心跳回忆》系列游戏、周边产品和电影等内容的介绍；大量《心跳回忆》的精美原画图片和动画等。另外一张为《心跳回忆》简体中文完全正式版，还包括一本80页的全彩手册。这两张光盘均由KONAMI授权、大众软件制作。光盘零售价38元，将于1999年1月面市。配套光盘为独立包装，可随合订本出售或单独出售。

本刊特约作者

庞大智 佘一兵 赵效民
侯 毅 陆 强 罗 曜
李 靖 蔡 旋 任 良
大胖子

本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。
地址：北京朝阳区芍药居（100029）

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂

COMDEX/China 1999年将再度风光

COMDEX/China'99定于1999年3月23至26日在京举行，将有200多家国内外的代理商、软硬件公司和通讯公司参展。估计将有90 000名具有强大购买力的企业买家、政府官员、IT业专业人员和零售商到场参观。COMDEX/China'99是面向信息科技及商业专业人士的大型信息科技商贸展览之一，它将覆盖从桌面电脑到Internet，由网络计算到企业的整个科技范畴。除了针对Internet/Intranet以及企业解决方案的技术展示以外，在荟萃业界精英的会议系统上还将聚集于热点"无障碍应用"。COMDEX/China'99会议将以"无障碍应用"为主题，提供约40节讲座，使会议成为了解Internet/intranet、电子商务、平台、网络连接、开发者工具、数据储存技术以及对象与分布式数据等的教育论坛。

1998年11月11日，由世界两大信息服务商IDG和ZD公司携手推出的COMDEX/China系列圆桌会议在北京拉开序幕。以"时转空移，IT行业的危与机"为主题的会议吸引了诸多的IT业的高层人士到会。会议就1998年亚洲金融风暴和洪灾的双重冲击对IT行业的影响、电子商务、安全防范等问题进行了讨论。

本刊记者

中国网民数量急剧增长

据IDC(International Data Corp)进行的调查显示，到1999年底之前，中国的上网人数将达到940万。而到2001年，中国的网民数量将超过澳大利亚，成为亚洲（日本除外）第一，排名第三、四位的则分别是韩国和中国的台湾地区。报告称，中国网民数量增长如此迅速，一方面是因为这几年经销商们在中国市场大量销售互联网接入产品，刺激了需求;另一方面，中国当地的中文站点不断涌现，为中国网民提供了更多具有吸引力的内容和服务。

本刊记者

宁波拓展信息化小区

"信息高速公路"终于铺入寻常百姓家里！据悉，宁波信息港公司从1998年底起，率先建成了考闻小区、菱池小区、中央花园等十个信息化小区。在这十个小区里，只需付1500元开户费及100元左右的月租费，即可通过特设的"宽带多媒体光纤"与Internet互联。这种光纤的速度奇快无比，而且不占用电话线，因此可依人喜好，随时上网"冲浪"，而不必担心电话费，信息费之类会过高（因为根本就不用付这些费）。宁波市现在跨出了一大步，看来1999年将会成为中国Internet史上的又一块里程碑。

上海 Vio

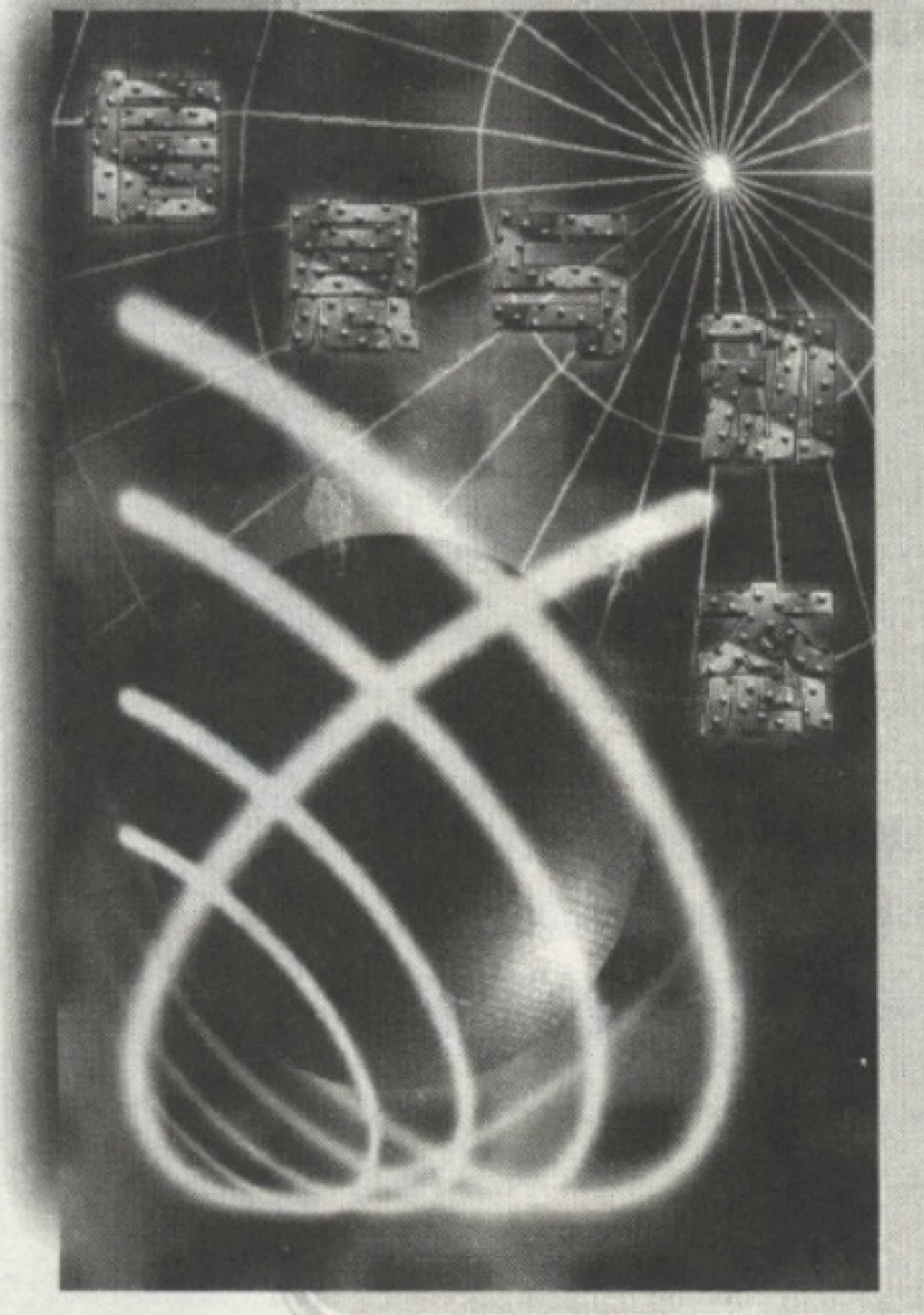
创新和电子艺界举办"生动体验"游戏大赛

为了向游戏玩家展示创新在Game方面的完整解决方案及电子艺界游戏产品在环境音效（Environment Audio）方面的支持，北京创新未来科技有限公司和电子艺界北京办事处于1998年12月21至26日在创新未来科技公司一楼演示大厅举行了"生动体验"游戏大赛。"生动体验"游戏大赛旨在推广"生动体验"（The Livel Experience）生动的游戏环境，因而采用了最新的产品和最酷的PC以及电子艺界最新支持EAX的游戏，参加的玩家不仅仅可以获得顶级的3D游戏感受，而且绝对可以感受到真正的环境音效。"生动体验"游戏大赛采用了电子艺界（Electronic Arts）最新支持EAX的游戏——《摩托英豪II》，并同时有多款电子艺界最新的游戏一同展示，包括《篮球99》、《足球99》、《极品飞车III》、《上帝也疯狂III》等。

本刊记者

QuickTime 4.0即将发表

苹果正准备在1999年初发布QuickTime 4.0。据了解开发情况的业内人士称，该版本针对目前QuickTime的缺陷进行改进，将首次具备通过Internet发送实时视频和音频流(Live Video Streams)的功能，并且将支持DVD。由于微软现正被指控蓄意破坏QuickTime，微软一直忙于争取Web站点使用其NetShow流技术。但作为最流行的多媒体软件，QuickTime中的流技术会令大批开发者放弃微软而转向苹果。这样，微软的控制权便会受到挑战。



南京 摩恩网络



微软大力发展3D网页技术

如果你认为3D只有在游戏和绘图中才有作为，那微软目前正在加紧开发的3D网页技术将改变你这一看法。由于现有的3D规格"虚拟现实造型语言"（VRML，Virtual Reality Modeling Language）一直未能得到理想发挥，微软已在研究全新的Chrome技术来解决这一问题。Chrome技术是一系列的多媒体扩充集，其主要的技术特征就是使用一种特别的压缩技术，配合

DirectX与XML，将网上的3D动画资料在极高的压缩状态下由CPU即时解压播放。微软建议用户的PC配置至少为P Ⅱ-350、64兆内存，而且部分Chrome指令已为英特尔的CPU进行了优化。为了加速它的普及，微软将陆续与一些网络服务商大力推广Chrome，帮助用户建立自己的3D 网页。目前的Chrome只支持微软的IE，它将对现有的VRML、JAVA、Flash/Shockwave 等技术标准构成威胁。由于新的网络联线技术已能提供远大于56K Modem与ISDN 的联线速度，所以Chrome必须加紧推出，否则到时速度达到要求后，使用这种高压缩技术的必要性就大大减小。另外，包括CA在内的许多重量级企业软件公司，也都在尝试将3D介面加入到自己的大型应用与管理软件中，以达到更好的使用与观看效果。

北京　赵敛民

MGA-G200 收到业界的良好评价

得到工业界良好评价和媒体赞誉的Matrox图形公司，因为它的MGA-G200显卡性能良好，继续得到更多的赞誉。拥有二十多年研发经验的Matrox公司的获奖技术赢得了全球范围的广大忠实用户，同时被当前业界领先的OEM和系统集成厂商选中。PC Magazine发表评论指出，在102个专业和普通PC中有50个使用了Matrox公司的产品，包括获得“编辑选择奖”的Compaq公司的Deskpro EN 450和HP公司的Vectra VL Series 8 HE。另外该公司的视频产品也被康柏、惠普、索尼、西门子、IBM等大OEM厂商选中。目前MGA- G200系列卡已获得数个奖项，其中Millennium G200获得PC Computing的“最高性能的图形加速卡奖”、“MVP奖”和PC Magazine 的“编辑选择奖”、PC World的“最佳产品奖”，Marvel G200-TV获得PC Computing的“最佳的数字视频采集卡奖”和“最值得购买的创新技术产品奖”，除此之外还在英国、意大利、法国、德国获奖。

本刊记者

华硕电脑在100大信息科技公司中居亚洲第一

在最新一期的美国商业周刊评选全球一百大信息科技公司的评选中，台湾主机板第一大厂华硕电脑荣获亚洲第一名的荣耀。在目前众多的主机板厂商之中，华硕电脑一向定位在较高层次的使用群，虽然华硕的产品价格比竞争者高出一些，但是凭着良好的口碑，在个人电脑的市场中，仍然维持其第一品牌的地位。在目前全世界都共同恐慌的公元两千年信息危机的问题，华硕电脑早就帮使用者想好了解决之道，除了积极将所有产品的BIOS进行改版外，更将产品送至美国国家软件测试实验室（NSTL）进行测试，并率先获得NSTL所颁发的合格证明。近日，华硕电脑推出Slot 1结构的P2B系列主机板获了《计算机世界》“产品评测第一名”，Super 7结构的P5A系列主机板荣获“最佳产品奖”称号。

本刊记者

英特尔展示0.18微米铝工艺

英特尔公司在第44届国际电子设备大会（The 44th International Electron Devices Meeting）上展示了其0.18微米铝工艺，这种工艺将在1999年的Katmai处理器生产中投入批量使用。英特尔宣称，该工艺在1.5伏电压下各部分的总延时小于11皮秒，这是到目前为止0.18微米铝工艺的最高水平。该工艺的操作电压设定为1.3至1.5伏。该公司坚持使用铝而不是铜作为导体，至少暂时如此。英特尔公司选择铝而不用铜为导体，因为它采用了一种氟化硅氧化物SiO2F作为层间绝缘体（Inter-Level-Dielectric）。通过在硅氧化物中掺入5.5%的氟化物，可使ILD的K值达到3.55，低于英特尔原先使用的基于SiO2的ILD的K值。英特尔宣称借助使用低K值的层间绝缘体并改变金属导线的截面比以降低窄线时阻抗的办法，使其0.18微米工艺比IBM公司的铜工艺更快，而且工艺成本也低。这种工艺生产的一种测试芯片——含有超过1亿个晶体管的16Mbit SRAM，能够以900MHz的速度运行。

南京　摩恩网络

新型SOCKET 370架构

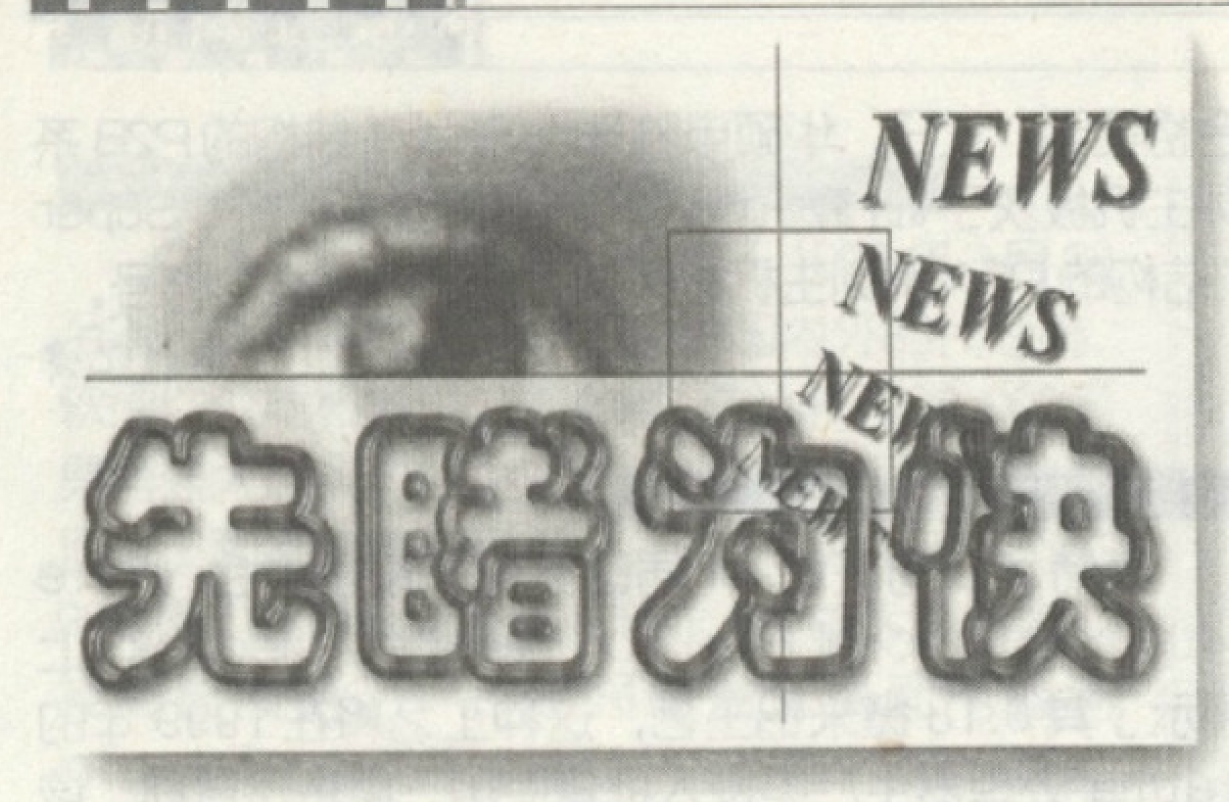
英特尔公司于1998年12月15日正式发布了新型SOCKET 370架构。与传统的SOCKET 7不同的是，前者有370个PIN管脚，而后者只有321个。因此，新的370架构将无法适用原有的SOCKET 7主板。这种架构的推出无疑将使CPU的架构越发多样，越来越互不兼容，基于此架构的赛扬300A和333也在英特尔的规划之中。1999年初，英特尔将推出具有128K二级缓存366MHz的赛扬PGA370处理器，但仅支持66MHz的外频，100MHz外频的将于1999年下半年推出。

南京　摩恩网络

Blizzard售予法国公司

Blizzard公司的母公司Cendant Corporation表示，他们将以现金8亿美元将其消费软件部门卖给法国巴黎的Havas SA公司，可能还有另一笔2亿美元的现金交易。消费软件部门包括Sierra On-Line及其6个工作室、Knowledge Adventure公司、Blizzard Entertainment公司和Davidson & Associates公司。交易预定于1999年第一季定案。Cendant公司在宣布这项消息的当天，股价上涨了0.5点。

南京　摩恩网络



承启召开1999新产品发表会及中国地区经销商会议

承启科技于1998年12月14日、16日、17日分别于北京、上海和广州举行了1999新产品发表会及中国地区经销商会议。此次推出的产品包括使用英特尔芯片组440EX/LX和使用VIA693芯片的100MHz外频SOCKET 370主板等产品，另外还有将供440EX、440LX等老型号SLOT 1主板使用的SOCKET 370转化卡，可以使用SOCKET 370的CPU。承启科技为欧洲三大主板生产厂商之一，于1996年进人中国市场，目前在北京、上海和深圳均设有办事处。

本刊记者

Voodoo3即将面市

就在Voodoo Banshee推出后不久，3Dfx又传出新闻，全新的Voodoo3芯片将于1999年初面市。Voodoo3与Banshee一样是一款128位2D/3D全能显示芯片，据目前所知共有两个版本，分别为针对OEM市场的Voodoo3-2000和针对零售市场的Voodoo3-3000。两者沿用了Banshee的一些2D技术，都集成有350MHz RAMDAC，最高分辨率为2048×1356，而且它们还具有DVD加速能力并支持LCD液晶数字式显示输出。在性能方面，2000与3000都能提供32位真彩模式，每秒钟处理730万个三角形并分别生成3亿6千万(3000型)和2亿5千万(2000型)像素，加速能力至少与RIVA-TNT持平。Voodoo3目前使用2倍AGP传输界面，今后会跟Intel同步推出4倍AGP型号。在售价方面，3000型为45美元/片，2000型为35美元/片。

北京 赵致民

Corel WordPerfect Office 2000

Corel公司在拉斯维加斯举行的1998年秋季COMDEX内，向全球率先展示其最新办公室软件组合Corel WordPerfect Office 2000的Beta版。它将包括四个整合的核心应用程序，分别为文字处理器WordPerfect 9、电子数据表Quattro Pro 9、个人讯息管理器CorelCENTRAL 9和Corel Presentations 9，它们将包含于新软件组合的所有版本内。Corel将于数月内宣布多个版本，部分版本将包含不同组合的应用程序：关联式数据库Paradox 9、小型商业印刷解决方案Corel Print Office、语音辨识技术Dragon NaturallySpeaking Personal Edition 3.X、Web编写和简报制作工具Trellix 2.X及服务器为本的强大Internet印刷工具NetDocs。WordPerfect Office 2000预计于1999年第二季度面市。

本刊记者

Corel WordPerfect Suite 8 简体中文版

Corel公司于1998年12月9日宣布发行Corel WordPerfect Suite 8简体中文版，这是Corel的第一个中文办公套件，将为Windows 95/Windows NT 4.0办公套件用户提供32位应用程序以提升所有生产潜力，其建议零售价为119美元。

它包含先进技术，并带有高级的因特网工具，使得因特网上的发布和展示成为一个天衣无缝的过程。Corel WordPerfect Suite 8简体中文版包含核心应用程序Corel WordPerfect 8、Corel Presentations 8和Corel Photo House 2.0，还附赠黑马文字校对、Corel Barista、Envoy 7 Viewer、Netscape Communicator 4.0简体中文版等应用程序。

根据1997年7月与“国家科学技术委员会”所签定的协议，Corel公司将向中国的所有大学捐赠Corel WordPerfect Suite 8简体中文版和CorelDRAW 6简体中文版的学术站点许可协议。

本刊记者

ZIFF-DAVIS集团推出Winstone99和Winbench99

在每年11月的COMDEX展览之前，著名的ZIFF-DAVIS集团都会发布最新版本的权威测试软件Winstone与Winbench，在1998年11月16日开幕的COMDEX'98展览会之前的一个星期，ZIFF-DAVIS正式推出了Winstone99与Winbench99。新的Winstone 99仍包含传统的Business Winstone与HIGH-END Winstone两大测试模块，分别运行于英文版Windows 9X与Windows NT4.0，它们将模拟运行1998年出品的应用程序来评测PC的性能。其中，商业Winstone包括OFFICE97、WORD PRO 97、NETSCAPE NAVIGATOR 4.04等日常办公软件，HIGH-END Winstone包括PHOTOSHOP4.01、VC+

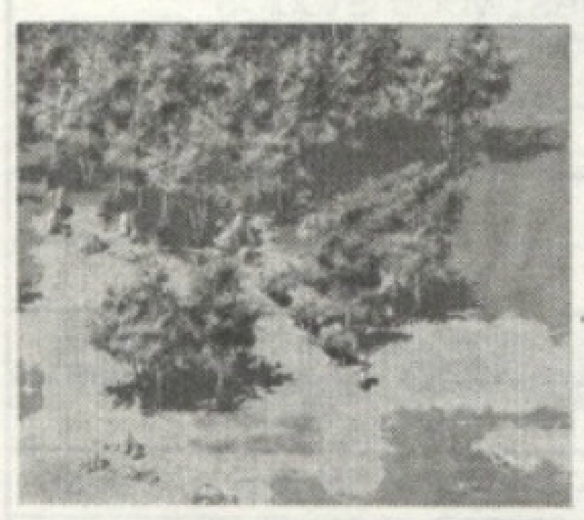
+ 5.0、Frontpage98 等图像与密集数据处理软件。相比之下，Winbench99 的变化更大，除了增加可测试DVD-ROM性能的CD Winbench99模块之外，还新加入了Audio Winbench99测试模块，负责全面测试声卡的性能，这是业内第一个正式的专业声卡综合测试软件，可以说是一个不小的突破。

北京　赵致民

傲世三国

《傲世三国》是目标公司奥世工作室正在制作中的一款战略游戏。它采用精致、真实的超大幅面真彩色画面和真实比例的人物、建筑，将诸侯纷争的三国历史时期真实地再现出来，让玩家在研究治国统兵之策的同时体验到史诗一般的战争场面和权谋诡诈的霸权之术。玩家根据难度设定可以选择刘备、曹操、孙权或者自定义一个君主，然后按照各自的任务序列进行





游戏。与通常的即时战略游戏不同的是，玩家需要通过经营来增强自己的综合实力，增长人口、招募人才、积累金钱和各种物资、发展武力，然后借助于各自有区别的指令系统，根据各自有属性区别的兵种综合运用结盟、间谍、贸易、战争等多种制胜手段征服或者消灭对手。奥世工作室还提供了开放接口，允许玩家导入自己和亲朋的照片图像，替换游戏预设的十副脸谱。

本刊记者

长空雄鹰

电子艺界即将推出的《长空雄鹰》(Fighter Pilot)使用最新的软件和硬件技术，让这款空战游戏以无限逼真的方式将空战呈现在各位玩家面前。玩者可以驾驶F-22等四种有名的战机，跟敌人对抗。除了跟电脑对战外，玩者还可以通过网际互联网络跟全世界的《长空雄鹰》玩家进行一场网络上的空中大搏杀。游戏将有空中预警机和EF-111，帮你干扰敌人的战斗机，让你在执行任务时稍微容易一点，地面令人讨厌的火力也可以指挥F-4G 野鼬战斗机帮你解决。游戏预定于1999年初上市。

本刊记者

战争系统

由向来以制作高品质空战模拟游戏的DID公司设计的《战争系统》(Wargasm!)，是一款类似于EA的Fighter Pilot模拟战斗游戏，不过其模拟的事物很多，从指挥突击队员、坦克、炮塔到开武装直升机，甚至可以指挥全局战斗，是一款很有创新的游戏。在游戏中的每个场景中都有两到三个部队插入点，且次次不同，这无疑增加了游戏的耐玩性，你可以以战略方式作战，此时不需要你指挥具体的作战单位，而是象普通的战略游戏那样排兵布阵，就象是在玩即时战略游戏一样。如果觉得手痒，你只要用鼠标双击某一单位就立即转为人工操纵(战术模式)，让你指挥你所选择的单位。游戏中的坦克、装甲运输车与直升机都没有复杂的操作，上手十分容易（以第三人称视角显示），你只要会基本的驾驶就可以了。此外，还有不少自创的装备，如电磁脉冲武器、质子武器等，威力巨大，效果惊人。

北京　赵致民

车王争霸V

《车王争霸V》(Test Drive 5) 跟上一代相同的依旧是 Sport Car 对抗 Muscle Car，但是车辆增加到28台，跑道也增加成17个。游戏的图形作了加强，你将可以看到四周景色的倒影投射在你的车上。追逐的模式也有变动，这次玩者将无法肆无忌惮地飙车了，警车将紧追在后抓拿这群疯狂的赛车手。夜间也会有华丽景色出现让玩者犹如在真实的夜景中驾车。游戏中的28辆车可都是大有来头，Sport 包括Dodge Viper、Chevrolt Covette、TVR Cerbera、Jaguar XKR、Saleen Mustang S351-R、Chevrolt Camaro SSLT4、Nissan Skyline，Muscle Car 包括1996 Shelby Cobra 427SC、1967Potiac GTO、1968 Ford Mustang 428CJ、1969 Chevrolet Camaro、1969 Chevrolet Chevelle SS Ls-6、1971 Plymouth Hemi Cudac和1969Dodge Charger。这些车辆有的加速度特别快，有的扭力特别大。当面对不同跑道时玩者可以选择中意的车子来驾驶，如果不满意这辆车的表现能力时，还可以换台较合适车子来驾驶，《车王争霸V》就是要让玩者体验所有车辆的特殊性能，创造自己的飙车新记录。游戏预定于1999年初上市。

本刊记者

电脑游戏预定发行榜

	游戏名称	制作公司	发行公司
1999年第一季度	10Six	SegaSoft	SegaSoft
	20 000同盟(20 000 Leagues: TheAdventure Continues)	SouthPeak Interactive	SouthPeak Interactive
	Alpha Centauri	Firaxis	Firaxis
	阿门:更醒者(Amen:The Awakening)	Cavedog	GT Interactive
	巴比隆5号空间战斗比赛(Babylon 5 Space Combat Game)	Sierra FX	Sierra FX
	大刀(Daikatana)	ION Storm	Eidos
	黑暗王朝 II (Dark Reign II)	Pandemic Studios	Activision
	黎明之战(Dawn of War)	Virgin Interactive	Virgin Interactive
	决斗(Duel:The Mage Wars)	Virgin Interactive	Virgin Interactive
	暗黑破坏神 II (Diablo 2)	Blizzard	Blizzard
	龙魂(Drakan)	Psygnosis	Psygnosis
	永远的毁灭公爵(Duke Nukem Forever)	3D Realms	GT Interactive
	福地(Elysium)	Cavedog	GT Interactive
	老问题(Everquest)	Sony Interactive	Sony Interactive
	原力之王(Force Commander)	LucasArts	LucasArts
	狩魔猎人 III (Gabriel Knight III)	Sierra Studios	Sierra Studios
	上帝与恶魔(God&Evil)	Cavedog	GT Interactive
	保卫家园(Homeworld)	Sierra Studios	Sierra Studios
	铁血联盟 II (Jagged Alliance II)	Sirtech Software	Sirtech Software
	杰夫·格登赛车(Jeff Gordon Racing)	ASC Games	ASC Games
	Kingpin	Xatrix	Interplay
	大地传说 III (Land of Lore III)	Westwood Studios	Westwood Studios
	极端连接(Links Extreme)	Access Software	Access Software
	Max Payne	Remedy Entertainment	G.O.D.
	耶稣(Messiah)	Team Ego/Shiny Entertainment	Interplay
	月亮革命军(Rebel Moon Revolution)	GT Interactive	GT Interactive
	光尘(Shattered Light)	Catware	Simon and Schuster Interactive
	模拟城市3000(Sim City 3000)	Maxis	Electronic Arts
	天空(Skies)	SegaSoft	SegaSoft
	剑与魔法(Swords and Sorcery)	Virgin Interactive	Virgin Interactive
	横扫千军:王国(Total Annihilation:Kingdoms)	Cavedog	GT Interactive
	'68-'72赛车(Trans-Am Racing '68-'72)	GT Interactive	GT Interactive
	恐龙猎人 II (Turok 2: Seeds of Evil)	Iguana	Acclaim
	巫术VIII(Wizardry 8)	Sirtech Software	Sirtech Software
第二季度	异形智能(Alien Intelligence)	Flatline Studios	Interplay
	棒球99(Basketball Pro 99)	Sierra Sports	Sierra Sports
	命令与征服 II (Command & Conquer 2)	Westwood Studios	Westwood Studios
	克林贡学院(Klingon Academy)	Interplay	Interplay
	登陆(Lander)	Psygnosis	Psygnosis
	云丝顿赛车 III (NASCAR Racing 3)	Sierra Sports	Sierra Sports
第三季度	星际战舰公元3020 (Battlecruiser 3020AD)	3000AD	Interplay
	征服(Conquest)	Digital Anvil	Microsoft
	Loose Cannon	Digital Anvil	Microsoft
	Starlancer	Digital Anvil	Microsoft

虚幻世界

一艘囚犯运输船意外坠毁在一个陌生的星球上，外面是一个冷酷而血猩的世界……《虚幻世界》是一个主观视角的射击游戏，采用了非常先进的引擎，构造了一个极为真实的世界。长达38个单人游戏关卡、几近残酷的人工智能、惊人的爆炸等光影效果使它确立了超越《雷神之锤II》的地位。游戏包括外星战舰、古代废墟、矿井、野外等多种环境，除了支持多人联线之外还提供了独特的多人游戏模拟环境，为您提供了极度的刺激感。游戏附赠《虚幻世界》关卡编辑器测试版。



热卖中

零售价:148

足球99

《足球99》(FIFA 99)是EA SPORTS的FIFA系列的最新作品，除了加强传承自《足球98》的优秀3D立体表现之外，《足球99》又有突破。游戏采用了先进的动态捕捉技术，射门与过人的动作更加专业流畅。《足球99》的最大特色是忠实地收录了意大利、巴西、西班牙、英格兰、德国、法国、苏格兰、瑞典、荷兰、比利时、美国与葡萄牙等世界12个顶尖足坛的240个职业足球队，并新增了世界各地的19个著名足球场。除了各国本国之内的职业足球联赛之外，《足球99》还包括仅次于世界杯规模的欧洲冠军球会(Champions League)、欧洲杯赛冠军(Cup Winners Cup)和欧洲足协杯(UEFA Cup)三大比赛。玩家还可以自己举办联赛或是杯赛，制定赛程、规定参赛的队伍总数、指定参赛的职业球队，甚至指定比赛场地的天候。



热卖中

零售价:149 元

古墓丽影III

自《古墓丽影》于1996年成功地占领游戏市场以来，《古墓丽影》系列受到全世界玩家的广泛好评。在《古墓丽影III》(Tomb Raider 3: Adventure of Lara Croft)中，为了寻找四尊由数万年前陨落的流星雕刻成的神像，劳拉将穿越5 个极具挑战性的地区进行冒险。游戏的全新图形引擎将为带给你五彩缤纷的光源、泛着涟漪的水面和倒影、朦胧的雾气等各种天气变化效果。劳拉可以灵巧的使用疾跑、前冲翻滚、下蹲躲避、匍匐前进、猴子式悬荡等新动作，配有改进型枪榴弹发射器、沙漠之鹰自动手枪和火箭筒等威力无比的新式武器，还有爱斯基摩皮艇、四轮摩托车和水下推进器等新颖的交通工具。同时新天地还将在游戏中赠送极具收藏价值的劳拉巨型纸牌和劳拉年历卡。为配合《古墓丽影III》的发行，新天地还同时推出了评选中国劳拉的活动。



热卖中

零售价:148 元

手把手教 AutoCAD R14

《手把手教》是北京金华恩电脑公司推出的系列教学软件。在《手把手教 AutoCAD for DOS&Windows》面市以后，其首创的多点全交互式学习方法，受到了用户好评。在此套软件的基础上，金华恩又独创了一套“三全”——即全仿真、全交点、全交互式的教学软件《手把手教 AutoCad R14》。该软件采用国际先进的交互方式、真实环境教学，即学即用，详尽讲解了AutoCAD R14的每一条命令、使用方法及技巧，且配有同步实例示范剖析。通俗的讲解配合专业美术师精心制作的实例及作品，再加上独创的鼠标锁定功能定会让您在短期内全面掌握CAD R14。此外，所有的实例和作品您都可以在CAD R14中进行修改、着色等处理，真正实现教学、学、用一体化。



热卖中

零售价:58 元

千典游戏龙II

《千典游戏龙II》包括最新热门游戏试玩版、GAME升级补丁、通关不败作弊修改机，百听不厌的SS/PS热门游戏电玩音乐、卡通精美壁纸、精彩的3D动画演示欣赏，还含有大量免费休闲游戏小品、屏保、模拟器、通用驱动、游戏开发包、动画截取及其它各类玩家必备工具。



预定于 1999 年 1 月上市

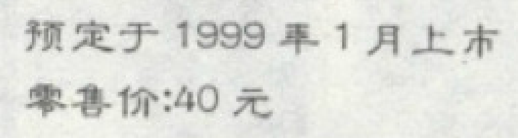
零售价:28 元

共享风暴第四辑

《共享风暴第四辑》包括网络工具、音频系统、视频播放、娱乐休闲、屏幕保护、缉毒杀毒、英文汉化、股市狂飙、刻录一体、图形软件、电子书库、硬件测试、桌面特工等千变万化的内容应有尽有，绝对与众不同的感觉。

预定于 1999 年 1 月上市

零售价:40 元







特别报道

巴黎专访

——深入法国UBI SOFT总部


本刊记者

暴雪像爱情一样突如其来，在毫无防备的状况下，封锁了整个北京机场。由于大量的航班搁浅在机场，机场当局把我们和飞往洛杉矶的航班塞在一起送往上海。在抵达目的地巴黎的时候，已经比预定到达时间延误了8个小时之多，而期间机场的服务实在令人不敢恭维，可谓好事多磨。

此次应UBISOFT之邀，前往其法国总部参观，作为唯一成行的中国大陆业内媒体的本刊记者，自然肩负着为广大国内PC玩家了解法国的游戏制作内幕，及其业界状况的重任。

巴黎的冬天有点冷，街上的行人神情落寞，保护完好的古旧建筑洋溢着我所钟爱的中世纪风情。虽然是一个世界级的游览胜地，而我们的第一目的地却是您现在看到的坐落在新城区的这栋大楼。

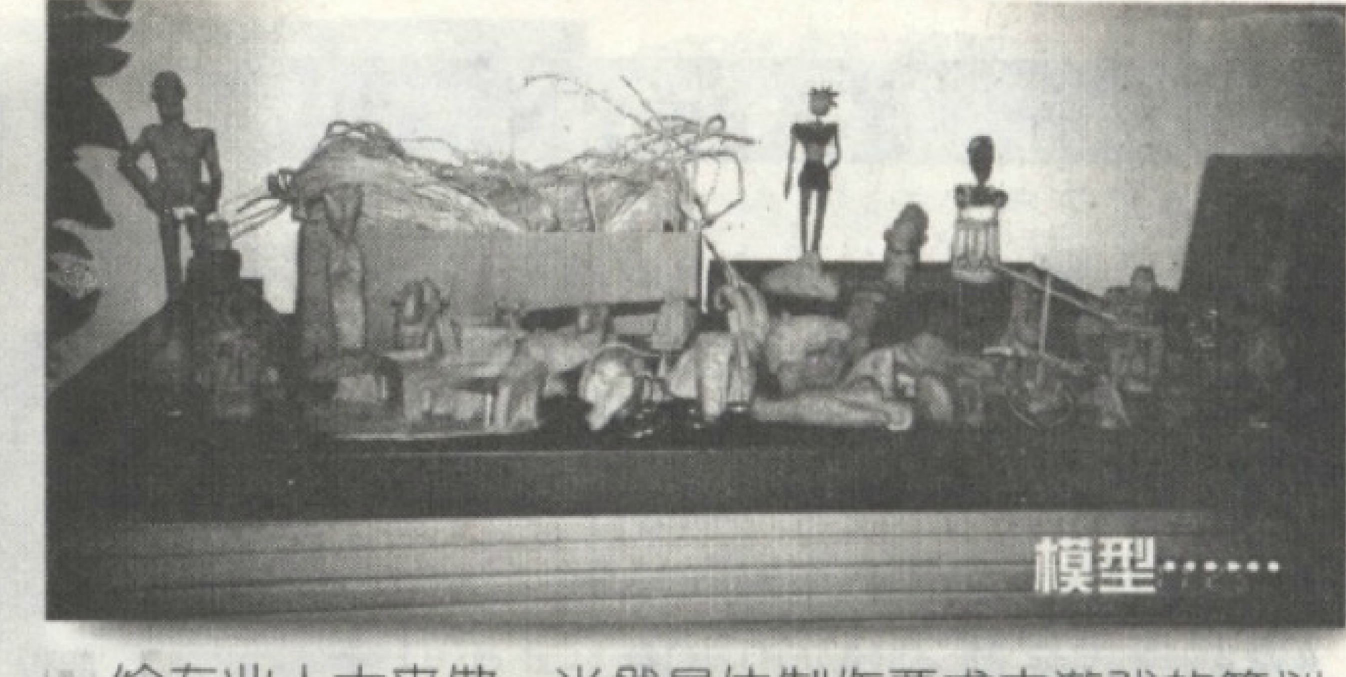

UBI总部大楼

现场扫描

在公司总部，总裁助理首先向我们简要介绍了公司情况，接着引领着我们参观了各个主要部门。Ubi的生产模式就象一个大型的工厂，各个职能模块就象具有不同功能的生产车间一样运作着，形成了一个大型的游戏制作流水线。在流水线模式的大工业生产下，如何保证各款游戏的创新精神和高度娱乐品质，这恐怕就是参观者心中一致的谜团。以个人的经验，通常随着采访的深入，这样的问题总是被不经意地破解。

Ubisoft的办公环境是开放式的，普通工作人


开放式办公环境


模型……

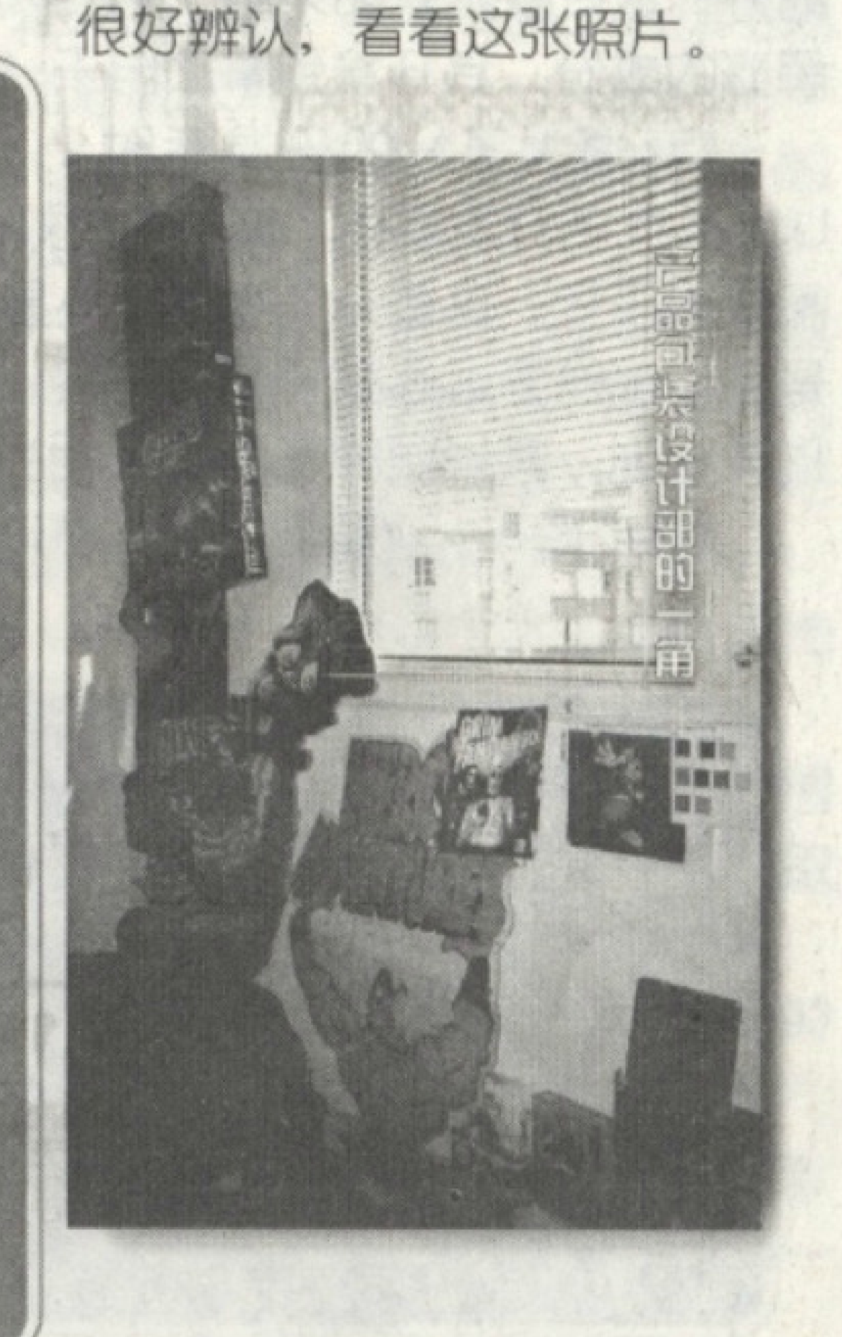
员，部门主管，乃至公司总裁都坐在同一个大厅里，没有任何隔断，大家互相之间一目了然，这，大概也是法国式的吧？就在这样的工作环境中，包括了程序设计、三维图形、二维图形、包装设计、市场推广等部门，当然，还有很重要的网络部，作为一家国际公司，世界各地分支机构的沟通联络是离不开Internet的，Ubisoft的网络部占据了大厅的一角，搁置了一大堆服务器和风扇。视频处理、音乐合成等部门因着设备对环境有特别的需求，被搁置在单独的封闭式房间内。应我们的要求，制作人员演示了自己钟爱的作品，播放了一段游戏片头和一部要送去电视台播放的游戏广告片，视觉冲击力果然非凡。游戏音乐方面，在公司内部就有一间专门的录音棚，记者采访了在场的音乐制作人员，了解到Ubisoft游戏的音乐主要是外包给专业人士来做，当然具体制作要求由游戏的策划人员提供，在音乐和游戏都制作大体完成后，再拿到公司进行最终合成，这样就可以保证音乐制作的水准，起码你不会在2个不同的游戏里听到类似风格的音乐。程序开发、三维建模、二维创意等等部门从工作环境上看都差不多，大家面对的电脑发呆或是发笑的神情也颇类似，但是从周围某些细节也能看出些不同来，譬如墙上贴着的游戏设定原稿，角落里的游戏人物模型，那一定是和2D、3D的部门有关啦，游戏包装设计的部门也很好辨认，看看这张照片。

哇：满墙的……游戏制作组气氛


视频制作，要拿去电视台播放

都是专业设备啊……

工作场景：开发过程中的小型会议


产品包装设计部的一角

创办于1986年的Ubi Soft 娱乐公司是欧洲著名的软件出版和发行商。除了发行包括Lucas Arts、Broderbund、Konami、7th Level、Blue Byte、Blizzard、Discovery Channel 在内的世界著名公司的产品外，1993年开始涉足软件的制作，并很快出品了包括"雷曼"、"生死赛车"等一系列深受欢迎的娱乐软件。1996年7月，公司成功进入法国二级股票交易市场，并以更为骄人的步伐迈向世界。除了设在巴黎的总部，公司还相继在美国、日本、加拿大、中国、澳大利亚、罗马尼亚、英国、德国、意大利和西班牙等15个国家和地区设立了分部，并与世界另外50多个国家和地区保持着良好的业务关系。目前，公司在本土及海外的员工已超过1000人，并成为在法国乃至整个欧洲地区最大的娱乐软件制作和发行公司。

新品概览

在巴黎的短短几天内，UbiSoft安排了5个项目组和我们接触，主要演示和介绍年内将要上市的公司自制产品，包括《玩偶世家》(PlayMobil)系列、《麻烦大了》(Tonic Trouble)、《霹雳飚车》(Speed Busters)、《摩纳哥大奖赛2》(Monaco Grand Prix racing simulation 2)和《雷曼2》(Rayman2 The Great Escape)。

《玩偶世家》现场演示

《玩偶世家》的原型来自于德国的一家玩具公司（这家公司在欧洲大陆颇有知名度，记者在布鲁塞尔也曾看到PlayMobil的专卖店），UbiSoft购买了知名玩具的形象使用权来做成PC游戏，这对于拓展游戏市场本身一定大有裨益。目前《玩偶世家》系列有3个游戏正在开发中，内容上完全瞄准特定人群，Kid's PC是适合3-6岁儿童，Girl's World适合6-12岁的女孩子，The Time Quest提供给9岁以上的所有人士，这是否意味着欧美市场的电脑拥有量已经使游戏产品可以在年龄层上做出细分？这三款游戏都采用了第三人称视角，包括动作和解谜的成份，其开发引擎来自于《麻烦大了》。



这就是《玩偶世家》的原型

《麻烦大了》的研发耗时2年，这个游戏奠定了UbiSoft的开发基础，《玩偶世家》和《雷曼2》的引擎都来自于它。这是一个有关于外星的动作冒险游戏，只是动作成份要远远高于冒险内容。主角以反英雄的趣怪形象出现，其华丽的三维效果相当惊人。

《霹雳飚车》、《摩纳哥大奖赛2》都是赛车类游戏，采用了同一个游戏引擎，那么他们之间最大的区别是什么呢？《霹雳飚车》是一个带有梦幻色彩的超现实作品，飚车的概念是“除了速度没有别的追求”，而期间赛道上将出现“哥斯拉”这样的大怪物（将近1/3屏幕大小），足以把你一脚踩扁……呵呵恐怖吧？《摩纳哥大奖赛2》则是F1方程式的完全写实，据说制作人员细致到亲临现场，查实一条道上共有多少颗树，至于路上的广告牌更是和现实中一模一样。梦幻和现实之间，你选哪样？

还记得1996年12月的本刊封面么？《雷曼》1996年底在国内上市的时候吸引了一大批的国内玩家，可爱的人物造型，流畅华丽的卷轴场景，别致的动作设计，是当时少数能够吸引女性玩家的动作游戏之一。当然，《雷曼2》不再是原来那个充斥游乐器风格的横版游戏，极尽巧思的3D场景、多线路的过关方式、多自由度的动作控制、260多种物件……这仅仅是其众多新特点中少数几个，虽然目前它的制作进程才是80%，但已是记者此次法国之行最看好的产品。

UbiSoft近期宣布已与世界排名第二的GTInteractive签订了代理合约，将为该公司在世界范围内代理上市10多个优秀的优秀产品。其中包括《虚幻世界》、《毁灭公爵》、《黑暗复仇》和即时战略大作《横扫千军2》等。虽然由于选材等原因，国内不会发行所有GT的游戏，但据UbiSoft中国办事处市场部的人员表示，他们肯定会在其中选取优秀的作品进行汉化发行。

游戏制作

带着对Ubisoft开发内幕的好奇，记者专门深入采访了《雷曼2》的项目组（毕竟《雷曼》系列是UbiSoft的招牌大作），让我们来看看UbiSoft是怎么做游戏的。

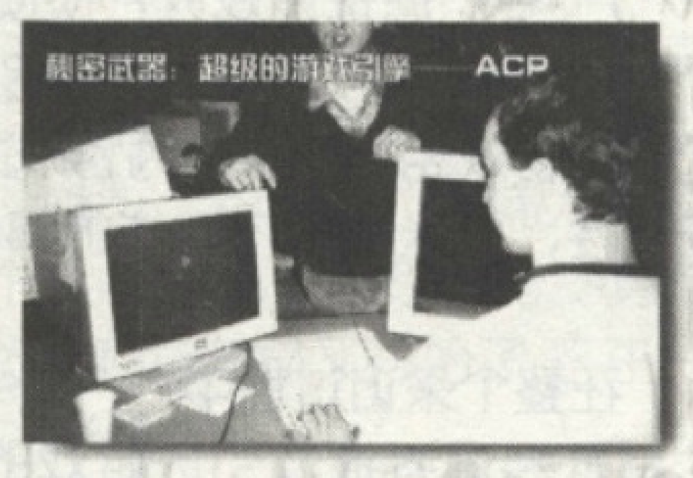
如前所述，UbiSoft看上去是一家流水线作业的游戏工厂，而实际上又以项目组的形式来运作（类似国内的开发小组），这种建构上的双轨制给公司带来了什么益处呢？简要地说，流水线作业保证了公司的资源共享，统一调配降低运营成本；而项目组模式又保证了游戏本身不成为一种大工业化生产的牺牲品，仍然保证其实现创意精神的新鲜活力。项目组除了负责人和核心成员外，其他人员并不固定，视当时的工作量进行人员及其他资源的调配，

以《雷曼2》为例，核心项目组约10余人，最多的时候有60余人参加，目前仍有近40人参与开发。斑。项目组长作为最核心成员，必须提出游戏的立项，通过管理层的认可后就可以召集美术人员做形象设计，建立3维模型，考虑整个故事背景的细化，对于程序设计方面提出自己的要求……在这个过程中，项目组长要负责和各部门的协调关系，一个游戏从创意开始到产品出炉，凡事均需了如指掌，虽然未必亲历亲为，但其辛劳程度可见一斑。


雷曼设计师、雷曼2策划人、本刊记者、《雷曼》中国市场经理


正在做造型设计

如何让游戏完全体现开发者的创意，让思维不再受到程序的局限呢？《雷曼2》的开发过程就是充分利用了游戏开发引擎这个利器，这个在UbiSoft内部被称为ACP(Architecture Commune Programmation)的秘密武器是用2年时间加上400万美元铸成的，游戏策划人可以不再考虑技术问题，需要的只是创意。在记者要求下，我们现场观看了ACP的使用，开发人员使用2个显示器，当加入物件的时候（例如敌人、物品、光影），在另一个屏幕上即时显现出来场景的变化，而且还可以试玩一下。我们可以把这个工具理解成一个关卡编辑器，不过不是那种只画地图的静态编辑。这的确令人惊叹，因为这意味着程序员不再左右游戏的品质和进程，如果在程序方面有新的技术出现，所要做的工作只是继续更新和完善ACP。事实上，目前雷曼小组成员主要的任务就是关卡编辑。


秘密武器：超级的游戏引擎——ACP

正如记者本人对游戏开发的理解：当技术不再是瓶颈，创意决定一切。

就现场看《雷曼2》的未完成版，觉得很多技术上的问题已被解决，雷曼的动作灵活度已经到了匪夷所思的地步，制作人员无法具体说出雷曼的动作是多少种。游戏将设定40个关卡，测试人员在熟练的状态下40小时才可通关。

据悉，《雷曼》的全球总销售量为300万套，而其国际营销经理对《雷曼2》的预测更是超过这个数量，认为首批上市就会高达300万套，当记者问及《雷曼2》投资规模，他们不愿提供确切数值（商业机密？），只是说不低于一部好莱坞电影的投人，那么其最低值也不会低于1000万美金哦！


游戏原画设定和……

总裁访谈

此次巴黎之行的行程安排相当紧迫，对Ubi总裁Yves Guillemot及负责产品的副总裁Michel Guillemot的采访时间不到2小时，记者仅就所关心的问题做了一个泛泛的了解，基本反映了法国市场的状况，但仍感觉意犹未尽。

POP：目前UbiSoft有1000多名员工，在职能和地域上是怎么分配的呢？

Yves：1000多人中生产研发部门占80%，营销人员和管理层占20%，最大的海外公司是加拿大的蒙特利尔，有300人，上海公司有200多人，在法国总部有300多人，其他国家相对少些。

POP：上海UbiSoft负责整个大中国区的市场，您对于亚洲市场有何看法

Yves：我们很重视亚洲市场，这是一个有发展潜力的市场，公司计划到2005年，要在亚洲市场取得决定性的占有额。

POP：UbiSoft最早是做发行销售的，从1993年转到开发领域，有什么经验可以借鉴么？

Yves：发行和开发相结合是我们的发展方向，作为国际公司，必须要考虑每一个现实，针对每一个国家，本地化的工作非常重要。

POP：UbiSoft自行开发和代理其他公司产品，其比例是多少？在公司的产品群中，教育类和游戏类的比例如何？

Yves：自行开发占40%，60%的是代理产品。我们90%的利润来自于游戏，10%来自于教育产品

POP：UbiSoft每年用于生产的投资是多少？生产的产品数量是多少？营销和研发分别占收入的百分比是多少？


本刊记者、羊角面包+咖啡、UBI总裁

Yves：目前每年的生产投资是2000万美金，每年生产20-30种产品，营销占收入的10%，研发占20%。

POP：法国作为本土市场在UbiSoft的整个国际市场份额中占多少？



巴黎地铁的巨幅招贴广告

Yves：大约是30%。

POP：您能否估算一下，每年在法国市场大约上市多少游戏产品？其中法国本土的产品占多少？

Yves：每年上市的产品大约近千套，引进的游戏和法国国产游戏各占50%。

POP：在法国，一个优秀的游戏销量大约是多少？

Yves：一个优秀的游戏能销10-15万套，一个好游戏大约是2-3万套，一般的也就3000-5000套

POP：目前法国开发游戏的公司多么？大致规模如何？

Yves：开发游戏的公司不多，大致的市场格局是2家大公司，8家颇具规模的公司，其他还有20家左右的小公司。

POP：游戏的零售渠道是什么？

Yves：在法国，游戏主要是通过书店和超市来销售，也有少量专卖店。

POP：法国一个游戏的零售价大致是多少？

Yves：350法郎左右，好的产品会稍贵一些。(注：100法郎约为150元人民币，法国最低月收入为6000法郎)

POP：开发一个游戏大约需要多少资金？

Yves：通常的投资额是300-500万美金，某些产品投资额会高一些。

POP：在法国的游戏排行榜上，引进游戏和国产游戏的比例是多少？目前什么游戏最热销？

Yves：通常在前十名中，引进游戏占8个，国产游戏占2个，目前最火的是古墓丽影，在法国的销量大约是60-70万套。

POP：法国是否存在盗版问题，对此是如何遏制的呢？

Yves：盗版问题总是存在，不过法国不算太严重，盗版市场大约是30%。主要靠政府和出版商协会来做反盗版的工作。中国的盗版情况比较严重，我们掌握的数据是盗版占90%以上的市场份额。

POP：那您认为在亚太地区和盗版争夺市场的方法是什么？

Yves：就目前而言，做OEM可能是个不错的选择。

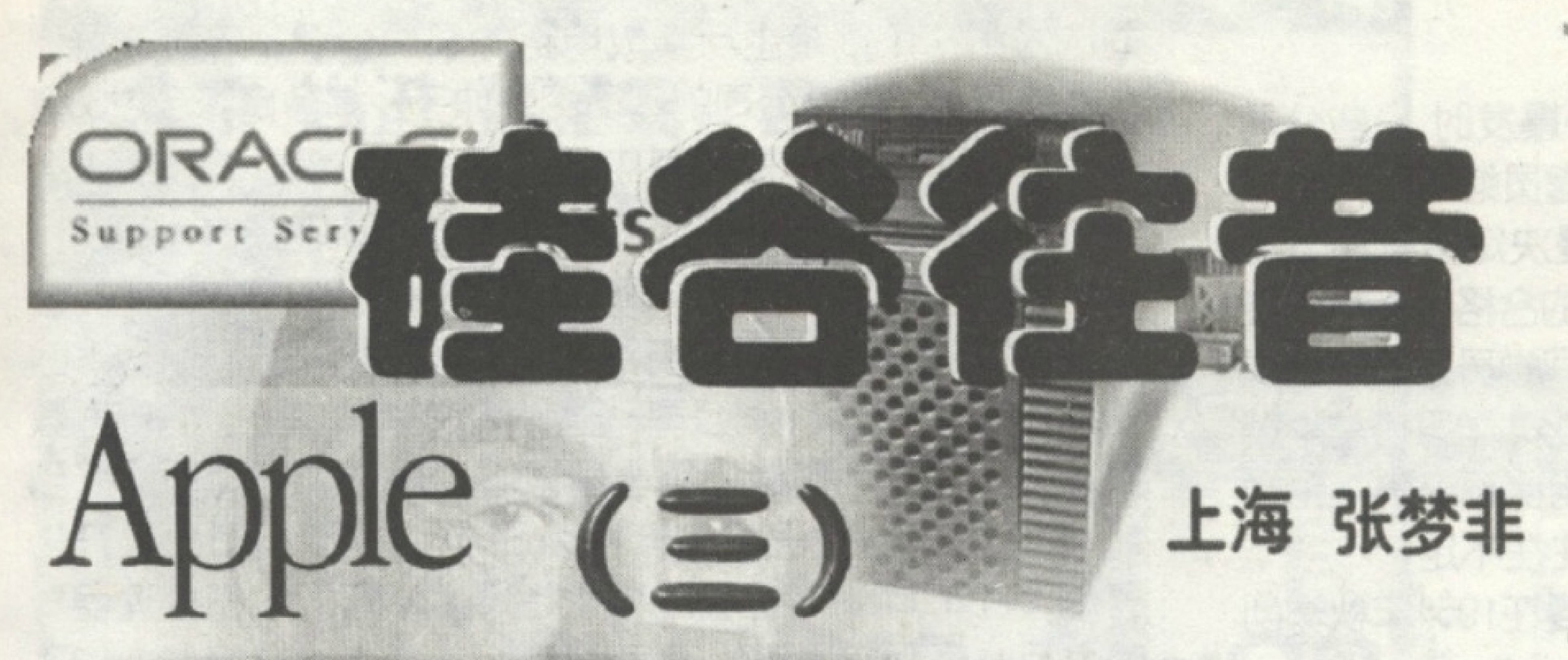
POP：您玩游戏么？谈谈您对游戏的看法。

Yves：对我来说，游戏超越一切，任何娱乐都无法和游戏相比。我认为游戏的特点在于其强大的交互性，让人经历不可能的事情。

在整个采访过程中，Yves的态度都比较严谨，尤其是当记者提及引进游戏的优势，更是满脸忧思，只在最后谈及对游戏看法时，神态有些飞扬，他说："我回家也玩游戏。"


采访结束后的全队合影

特别感谢：上海UbiSoft公司



硅谷往昔 Apple（三）

上海 张梦非

硅谷的形成——斯坦佛工业园区

1946年,斯普瑞·兰德公司(Sperry-Rand)制造了恩尼亚克(ENIAC)。这个由18000个真空管组成的计算机的体积和释放的热量均十分惊人，常常出现过载和烧毁事故。1947年,AT&T贝尔实验室的工程师约翰·巴登(John Bardeen)、威廉·沙克利(William Shockley)和沃尔特·布莱顿(Walter Brattain)成功地实现了用固体半导体材料放大电流的理论。这种理论基于用硅有选择地控制电流，使硅的一部分成为导体,一部分成为绝缘体,这个理论引出了一个新名词:“半导体”。这三位工程师为不可靠的真空管找到了一个合适的替代品,他们的发明成为晶体管的基础。新的高科技革命又开始了,这在一定程度上促使了硅谷的形成。

在50年代，建造工业园区的观点出现了。斯坦佛大学拥有8000英亩土地,但没有足够的资金来配合战后大学的飞速发展。莱兰德·斯坦佛(Leland Stanford)留给斯坦佛大学的农场土地是禁止出售的,但可以出租。其实,对于工业界来说，长期租用和购买没有什么区别。这样,斯坦佛工业园区出现了。建立园区的目标是在大学周围建立一个高科技的产业中心。特曼称其为“我们的秘密武器”,建议土地只租用给高科技公司,他认为这对斯坦佛大学更有好处。

在1951年,瓦立安公司签订了租用合同,并在1953年成为第一个移人园区的企业。此后，柯达(Eastman Kodak)、通用电气(General Electric)、惠普(Hewlett-Packard)、洛克希德(Lockheed)、西尔维尼亚(Sylvania)、西屋电气(Westinghouse Electric)、福特(Ford Philco)、Preformed Line Products、Admiral和其它许多公司纷纷进驻，IBM甚至在圣何塞(Saint Jose)建立了大型的研究中心,高科技的硅谷开始成型。同时,罗伯特·沙克利在帕洛·阿尔托市建立了晶体管实验室(Shockley Transistor Laboratory of Beckman Instruments)。这个实验室成为大批后来在硅谷开设公司的工程师的培训班，而正是这些公司形成了今天的硅谷。

1955年,特曼成为学院院长,三年后成为斯坦佛大学副主席。他使大学化学系成为全美最优秀的系科之一。两位优秀的化学家,威斯康星大学的威廉·约翰逊(William Johnson)、Syntex公司副总裁卡尔·德杰拉希(Carl Djerassi)也加人了特曼旗下。通过德杰拉希的加人,在斯坦佛园区成立了一系列的生物和药物公司。由于德杰拉希的坚持,总部在墨西哥的Syntex公司在斯坦佛园区建立了分公司和研究机构。德杰拉希还带来了Syntex公司的执行副总裁阿莱加德罗·扎法罗尼(Alejandro Zaffaroni),负责Syva、Zoecon、Alza和Dynapol四个公司的组建。

前电气工程系主席约翰·林维尔教授(John Linvill)对特曼将他吸引到斯坦佛大学非常感激。林维尔说:“他特别擅长发现人。他知道我从麻省理工大学去贝尔实验室从事晶体管工作,于是在1954年雇佣我,在斯坦佛大学发展晶体管项目。”在大学的支持下,林维尔在1971年开创了自己的公司。他现在是集成系统中心(Center for Integrated Systems)的董事。

迪恩·瓦特金斯教授(Dean A. Watkins)是电子设备实验室和斯坦佛电子实验室负责人。特曼发现了他的商业才干。当科恩公司(Kern County Land Company)准备投资有关微波管的军事电子企业时,特曼把瓦特金斯介绍给他们。1957年12月,瓦特金斯-约翰逊公司成立了,创建人就是瓦特金斯和理查德·约翰逊(Richard Johnson)。同时,瓦特金斯一直担任电气工程系教授到1964年，并作为讲师一直干到1970年。约翰逊则在1958年到1968年间一

直作为讲师。

1950年初，当朝鲜战争爆发时，一些公司的经理请求特曼让他们的雇员继续在大学接受业余教育。1953年，特曼决定接受部分学生。他通知一些公司，他们的合格员工可以接受正规课程培训，在培训期间学员必须是全脱产的。产业界的反应异常热烈，学习班常常爆满。公司付的再教育的费用比起培养一个学生要低一半，而教学力量往往不足。

为了维持教学质量，特曼在1954年秋季创立了荣誉合作项目(Honors Cooperative Program)。在此项目之下，西尔维尼亚公司、惠普公司、通用电气和SRI国际公司(SRI International)同意选送一部分职员到斯坦佛大学。公司和大学签订五年合同，为每个学生付双倍费用，荣誉合作项目学生的全额费用被用来增强教学力量。发展的气氛越来越浓，特曼则继续鼓励毕业生和老师开创自己的公司。

Intel的诞生

特曼劝说晶体管的发明者之一威廉·B·沙克利(William·B·Shockley)，回到他的老家帕洛·阿尔托(Palo Alto)。1956年，沙克利创立了晶体管实验室(Shockley Transistor Laboratory of Beckman Instruments)，研制四层两极管。1963年，沙克利作为电气工程系教授加入了斯坦佛大学。硅和锗是地球上很普通的两种矿物，都是优秀的半导体材料。由于沙克利偏向于锗，公司产生了选择上的内部分歧。工程师戈登·摩尔(Gordon Moore)、谢尔顿·罗伯茨(Sheldon Roberts)、尤金·克雷纳(Eugene Kleiner)、维克多·格雷尼治(Victor Grinich)、朱利斯·布兰克(Julius Blank)、简·霍内(Jean Hoerni)和杰·拉斯特(Jay Last)等电子专家均选择硅，并且这最终导致他们离开沙克利公司。

1958年，沙克利的公司在得到罗伯特·诺伊斯(Robert Noyce)的加入和纽约长岛仙童照相和器材公司的支持下，在蒙特维开创了仙童半导体公司。在诺伊斯的指导下，仙童公司成为第一个批量生产集成电路的成功企业。这是半导体产业的开端。仙童公司的雇员们象种子一样孕育了超过38家新公司，英特尔公司就是其中最有名的。

10年后，戈登·摩尔和罗伯特·诺伊斯在具有远见的资本家亚瑟·洛克(Arthur Rock)的帮助下离开仙童公司，开创了一家叫做Intel(集成电路的英文Integrated Circuit的缩写)的新公司。Intel公司一直努力增加单片硅上的电路数量，不久他们的集成电路半导体芯片便成了行业标准。到1970年，这个行业已经有15家公司，新的计算机革命又开始了。1971年，Intel创造了“芯片上的计算机”，“微处理器”使百万、亿万次运算成了可能，这标志着人类计算能力的飞跃。从此开始，RAM芯片密度每两年就翻一番，这种累积效应导致了20世纪末涌现的大批高科技发明。

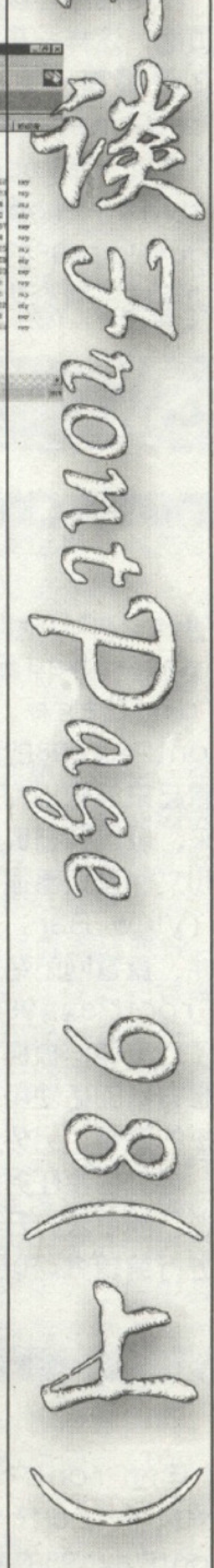
结束语

今天，硅谷从斯坦佛大学延伸到附近的城市帕洛·阿尔托和门罗·帕克(Menlo Park)；向东北到莱德伍德市(Redwood City)和圣卡洛斯(San Carlos)；东南到洛斯·阿尔托斯(Los Altos)、蒙特维(Mountain View)、西内瓦里(Sunnyvale)、库伯提诺(Cupertino)、圣克拉拉(Santa Clara)、坎贝尔(Campbell)和圣何塞(San Jose)；而且硅谷还正向阿尔维索(Alviso)、米尔皮塔斯(Milpitas)和摩根山(Morgan Hill)发展。

在这片小小的区域里集中了2000多家电子和信息技术公司，另外还有数不清的服务商和供货商。这里是世界上高新科技产业最集中的地带，特别是计算机、半导体、激光、光纤、机器人、医疗设备、教育和消费电子业。许多总部设在其它地区的大公司也认为有必要在硅谷设立研究或分支机构。

特曼曾经说过：“当我们在硅谷培养技术学者时，这里只有少数人才。今天，我们把世界上大多数的人才都吸引到这里了。”特曼一直相信学术界和商业界可以共谋利益。当特曼在斯坦佛大学有了影响力和权力，他实现了他所谓的“人才中的人才”原则，这个原则的最终目标就是要做得最好。特曼在1982年去世，生前并未因对硅谷的贡献获得任何荣誉。然而，发人深省的是，一个在24岁就患病，认为自己无法去东部实现梦想的年轻人，却为世界打开了一扇新的大门。今天，硅谷不再限于帕洛·阿尔托市的范围。它的影响遍及整个世界，就是在苏格兰都能听到“苏格兰的硅谷”。当我们使用计算机处理公务、观看影碟和玩游戏时，我们谁会想到，89年前斯坦佛大学校长拿出500美元授权研制真空管的决策会改变整个世界呢?





讲谈FrontPage98(上)

北京 尚进 飞翔鸟：姚迅、周晓阳

你有自己的HomePage了吗？回答也许是肯定的！那制作HomePage的工具呢，想必一定是FrontPage98了。自从FrontPage98一出炉，以前什么HotDog、Page Mill就统统被俺送进了回收站，毋庸置疑FrontPage98不愧为HomePage制作的第一利器，强大的功能，加之有网友（中国汉化同盟的关子，http://www.nease.net/~guanz/）为之做了汉化程序（虽然不是官方汉化版本，但从汉化水平和兼容性、稳定性来说都不输于专业水平），FrontPage98已经占据了众多站长的硬盘，以致于放眼望去，众多的个人主页中都有"FrontPage98制作"&"请用IE4.0观看以达最佳效果"等等的字样。但是，我还是想问一句："你会熟练使用FrontPage98吗？"

我的HomePage就是用FrontPage98制作的，怎么能说不会用呢？抱歉！这样问太不礼貌，但是你未必知道FrontPage98的全部功能，而用到的仅仅是很小的一部分，也许在你看完本文后，会惊奇地发现FrongPage98居然还有如此之多你不知道的功能！

通论篇

做主页的时间越长，使用FrontPage98越多，我就越来越发现FrontPage98更多的优点，它不愧是所见即所得类HTML编辑器的集大成者，凭借微软多年开发Office系列的经验，加上在浏览器（Internet Explorer4）方面的成就，FrontPage98表现得如此出色也就不足为奇了。FrontPage98的过人之处更在于它超越了一般范畴的Web页面编辑器，以往的编辑器往往只在某一方面擅长，而且只是做单纯的页面编辑，功能简单，而FrontPage98不但是网页的编辑器，也是网站的维护工具、管理工具、上传下载工具、图形处理工具，甚至还可以帮助你建立CGI程序或是Web的数据库系统，这些都是其它HTML编辑器无法望其项背的。而且，就算是在网页编辑方面，FrontPage98比其它的浏览器也有着极大的优势，首先，因为微软是W3C的主要成员，而且IE4的文档模型也被W3C所采用，所以，使用FrontPage98制作的网页是最符合W3C标准的，而且也最适合建立具有新特性的网页；其次，FrontPage98在网页制作方面借

鉴了许多以前在Office、VB软件中的经验，使用了模板来建立Web网页，网页的开发周期更短，所见即所得也名副其实，在FrontPage98中还可以在所见即所得页面和HTML代码间切换，使得用户可以方便地在两个页面之间切换修改页面，这样一来，FrontPage98又成了一本W3C最新HTML标准的教科书；第三，FrontPage98的HTML扩展功能很强，无论是插入CGI、Javascript、VBScript、JAVA、ActiveX，FrontPage98做起来都得心应手。FrontPage98的优点还很多呢，比如对代码的自动缩排、预览功能……还是让我从头说起吧。

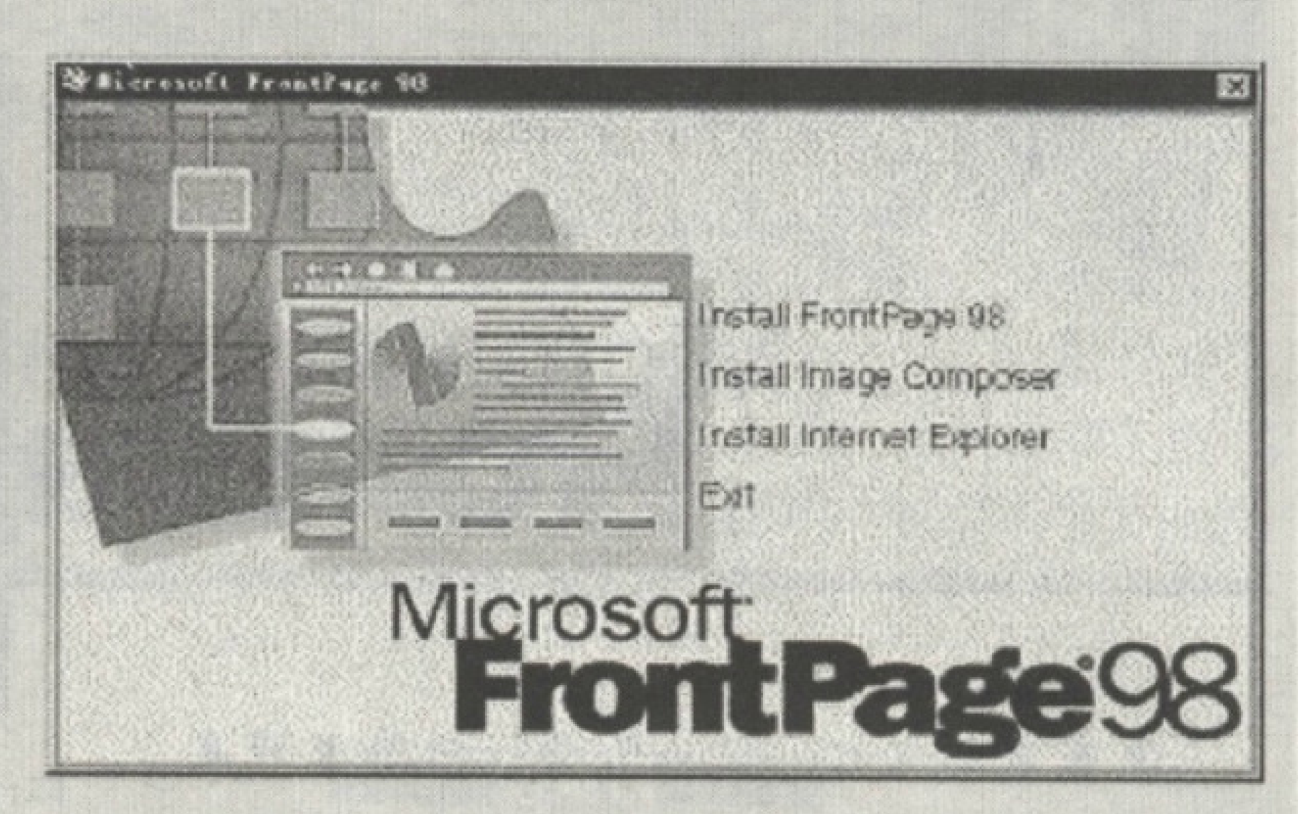
热身篇

一、熟悉FrontPage98浏览器

FrontPage98的主程序分为两部分：FrontPage Explorer（简称浏览器）和FrontPage Editor（简称编辑器）。FrontPage98的浏览器用来管理网站，它的外形看起来很像Win95里的文件管理器，而且操作起来，像鼠标右键的快捷键功能、粘贴、重命名都和文件管理器很相似。浏览器有一个查看工具条（View Bar），你可以利用上面的功能检查文件、查看网站结构、检验超链结，值得一提的是FrontPage98的样板主题功能，它为用户提供了几十种样板模式，表现了不同的风格，如果你想省事的话使用样板创建网页应该是一件非常轻松的事情。另外查看工具条上还有一个任务按钮，用来创建任务的命令条以方便日常维护，比如说，你每次打开网站时一定会打开某一特定页面进行编辑就可以使用任务的功能。

二、熟悉FrontPage98编辑器

用过FrontPage98的人都有一个印象，它的编辑器（Editor）很像Word，实际上我认为FrontPage98的编辑器就是在Word的基础上开发出来的，以致于它们的操作、菜单界面、工具条都有着惊人的相似。FrontPage98既然是所见即所得的精品，那么它的简单操作我就不想在这里废话了，只是想把自己的经验之谈和大家讲讲。首先，多多使用鼠标右键，使用快捷鼠标右键的菜单是加快网页制作的好办法，而且不论是



哪种元素，只要在它的上面单击右键，就会显示相应的属性选项；其次，工具条也不要浪费，有些时候选用工具条更能达到事半功倍的效果，比如改变字体的颜色，进行缩排等等，而且FrontPage98和Word一样也有一个处理图像的工具条，可以对图像的亮度色彩进行快速有效的修正，并且它还有一个透明处理的功能，使制作透明背景的图像变得十分容易；第三，运用表格定位元素，对于网页的布局，表格是个好东东，但是也不要嵌套得太深，这会影响浏览器的分析速度；第四，FrontPage98所见即所得不易处理时直接用HTML代码修改，在FrontPage98中有一个非常有特色的地方，就是在编辑器的左下脚有三个标签：普通、HTML和预览，可以利用它们在所见即所得、代码和预览页面中进行切换，而无需存盘；第五，使用Undo大胆尝试，对于FrontPage98中不明白的东西或不知道会有什么结果的地方，尽管去试，FrontPage98可以储存多步操作，大不了你一步一步Undo回去。

对决篇

一、框架



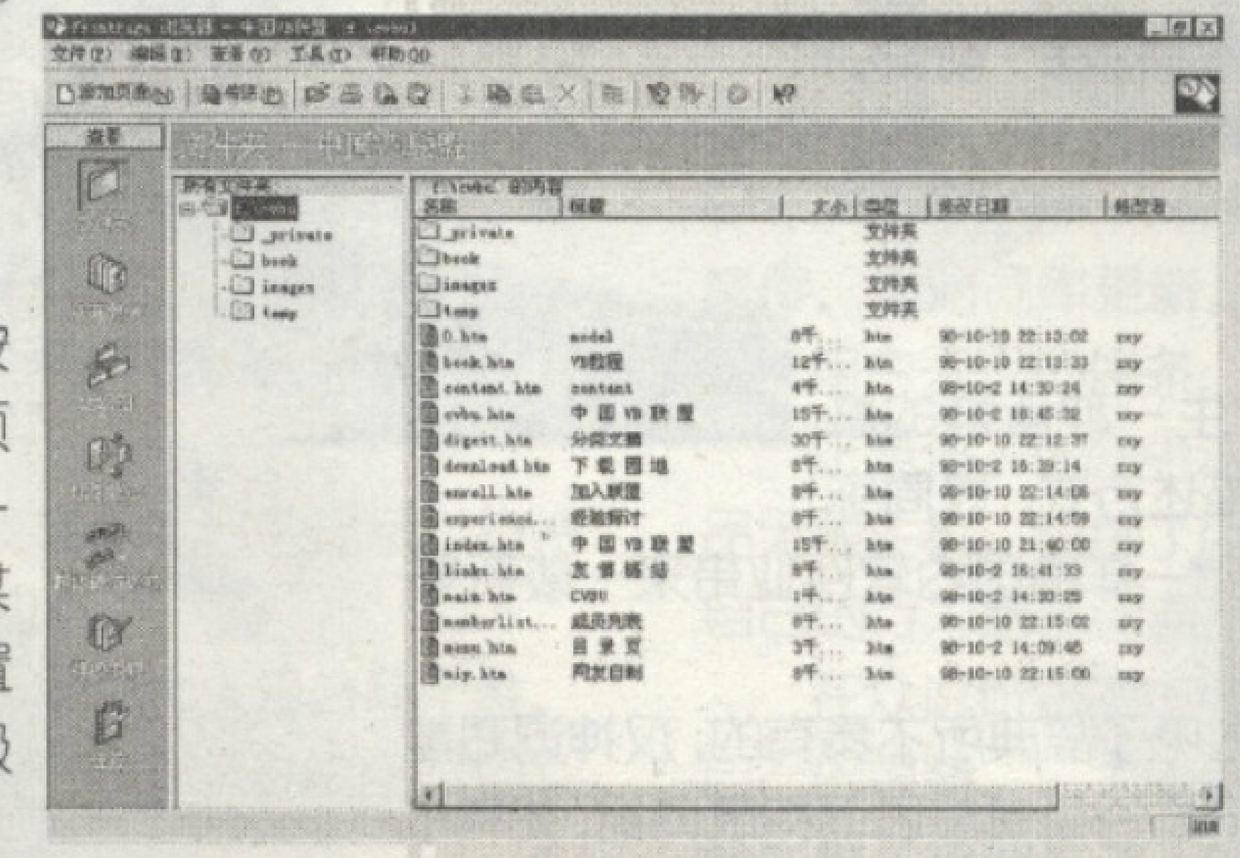
（一）框架的概念

框架（Frames）的概念首先是在Navigator 2.0中被引入的，它能够生成许多独立变化的窗口，这些窗口可以放在一起显示出一个页面的内容。框架与表格不同，它们的最大区别在于框架的每个框架都可以包含一个独立的页面，每一个页面可以独立于其它页面而翻动或改变。可以说，每一个框架就是一个迷你的浏览器。合理运用框架可以使一个页面显得更加完美、更具有视觉上的吸引力、更宜于导航。然而滥用框架会使页面显得杂乱无章不易于阅读，太多的框架甚至可以造成浏览器的崩溃！

（二）创建具有框架的页面

从某种角度来讲框架是共享边框和导航栏的替代品，因此在准备用FrontPage98创建一个具有框架的页面之前，应该取消掉这些无用并且占用了宝贵资源的部分。你完全不用担心没有创建框架，FrontPage98的编辑器给你提供了十种框架的模板可以满足你绝大多数的需要。下面我们就要通过一个简单的例子告诉你建立一个具有框架的页面是多么简单的事情。

1．打开编辑器，在文件菜单中选择新建，点击对话框上框架的标签，在这里你可以看到FrontPage98内设的十个模板，选择每一个模板后会出现一个简单的介绍。根据介绍选择一个最符合你需要的模板后确定。



2．选择模板之后，每个框架上会出现三个按钮：设置初始页面、新页面、帮助。如果已经有一个编辑好的页面要加入某个框架的时候，选择设置初始页面将页面通过超级链接的方式调入框架内。如果要从头开始创建页面，选择新页面自动将一个空白页面调入框架。如果你觉得在框架内编辑页面的工作区域太小，可以通过鼠标右键单击框架，并选择在新窗口中打开页面来解决。

3．设置完所有的框架后保存，这时编辑器会自动连同框架和框架内页面一起保存。

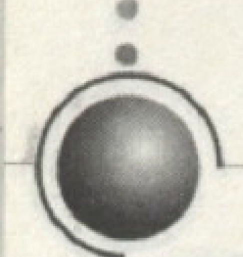
（三）编辑框架页面及框架的属性

在设置了框架以后你会发现每一个框架之间都用一条边界，这往往破坏了一个页面的整体性。如果要去掉所有的边界，我们需要在框架页面的属性中修改。

在编辑器的框架菜单中选择框架页面属性，单击框架标签，将显示边界的复选框去掉就可以了。如果你对HTML语言有一定的了解的话，还可以通过单击框架页面HTML进入HTML内部，直接在<frameset……>中加入border="false"来取消边界。

面对框架属性的修改也许将更复杂些。当我们用鼠标单击某一框架的时候，该框架的边缘会显示出蓝色边框，这时就表示我们可以对此框架进行编辑了。单击鼠标右键选择框架属性，弹出框架属性的对话框，根据需要修改框架属性。

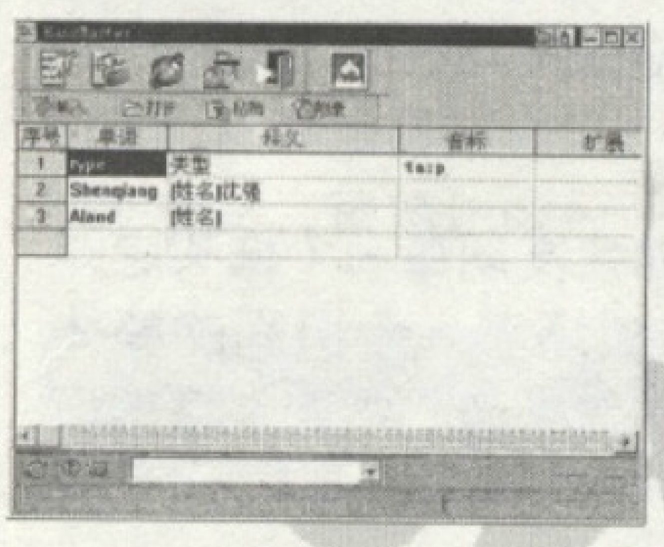
在选项栏中你可以指定是否允许访问者通过鼠标拖拽改变框架的大小和何时显示滚动条。对于后者的设置要谨慎，因为一旦你选择了没有，当你框架里的内容超出了屏幕显示的范围时，就意味着除非访问者将屏幕的分辨率提高否则永远也看不到超出部分的内容。另外在框架大小栏中我们可以根据页面的大小改变框架的大小，使各个页面之间可以更好地协调。在页面边距栏里我们可以设置页面内容同框架边框之间的距离。最后我们还可以在这里给框架重新设置初始页面。



引言

与SOUND BLASTER一样，汉神也是著名IT厂商创新科技的著名商标，汉神是创新科技软件产品的品牌，汉神软件在东南亚占有70%以上的市场份额，在北美乃至全球的华语区都享有很高的声誉。汉神网际套餐在国内已小有名气。这次，汉神以词海这样的大众型产品冲击软件市场，引起了诸多人士的兴趣。

标题栏
工具条
输入窗口
工具条
状态条



微软总裁盖茨先生访问创新科技时，Sim(创新科技首席执行官沈望傅先生)给他作了汉神软件演示，盖茨认为“……创新科技开发出了不错的中文翻译软件……”。也许这是一个不错的评价!

据悉汉神词海首发之后，将举行一系列促销活动，大有直捣黄龙之势。汉神信心何来呢?

首先，作为IT领导企业表现出的大家风范，不以一时的得失论成败。创新科技以发展稳健快速为著称，据多年统计，创新科技以每年149%的发展速度飞驰着。这是与创新产品线的深度与广度相联系的。



其次，作为国际跨国公司，具有成熟的国际市场的运作能力，这是一般的小型企业无可比拟的。创新的高起点给了创新科技高瞻远瞩的视角。

第三，富于实力的开发队伍，是软件品质的重要保障。

第四，创新与世界发展的同步性。在优胜劣汰的无情市场竞争中，汉神软件有实力使产品保持与世界最新科技的同步性。汉神词海是一个不断成长的活软件。

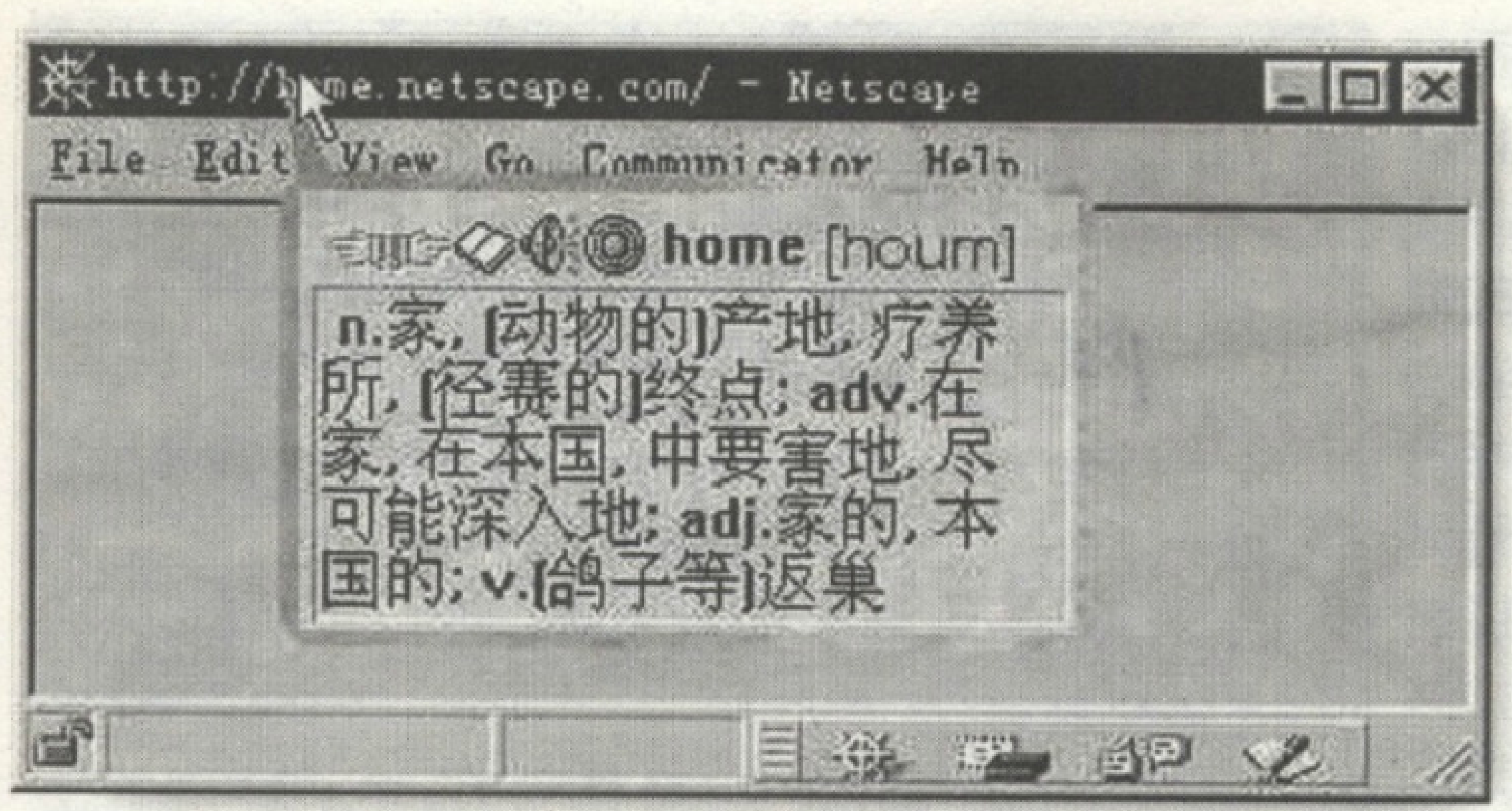
最关键的是源于产品高超的品质、创新的功能，时刻走在别人前列的产品。



汉神给了您什么?

初识汉神词海，您会产生一种新鲜的感觉，界面采用HTML格式的描述方式，既简练又活跃。希望他能如我的感觉一样给国内软件业带来一缕新鲜空气。

汉神的强大智能是以前的电子辞典所不具有的，汉神词海能够在句子中智能判别出当前词是否与其前后词构成词组，如构成



在汉神词海的应用中体现出十大创新特点，确实与众不同。

简解、详解释义。简解释义一目了然，提高阅读速度；详解释义力求全面、详实、准确、权威，辅助学习、翻译尽善尽美。

即打即显。输入单词时同时检索，可进行智能查询，这对国人帮助很大，如您对一个单词只记住前几个字母，即打即显可以帮您检索，使您在当前屏幕即可看到所查词，或者您输入的单词特别长，词功能可使您不必输入全部字母便可查到该词。

模糊查询。对所查单词检索其所有的后缀和词组，并显示出来。

拼写矫正。对输入的不正确单词进行相象分析，提供相近参考词汇。这在您误操作或实在记不清单词的拼写时非常有用。

多层循环跳查。在操作窗口可对任意中英文单词或词组进行多层连环跳查。解答您的所有疑问。

智能分词。智能切分词组，词组优先释义。更符合您阅读时的实际需要。

词组则给出词组释义。每个单词均配有国际音标、词组、例句、同义词、反义词、动词时态及词性变化，解释丰富详实。鼠标即指即译、即时发音。

语句翻译功能：唯一具有语法分析，智能动态全句翻译功能。为您提供每一句话的参考释义，为您更快地阅读文章提供更强有力的支持。

添加新词，遇到查不到的词时，能即刻从当前窗口添加新词，无须跳转其他窗口，方便快捷。这与其他辞典迥然不同。

中英文任意发声，能进行中英文单词发音、词组发音、全句发音、全篇文章发音。自定义任意区域中英文文字发音。这也是汉神词海超人之处。

多内码浏览功能：能浏览所有中、日、韩、中繁、英文5种内码的网页(HTML格式)、TXT格式、RTF格式的文件。真正做到产品的国际化和多用途。

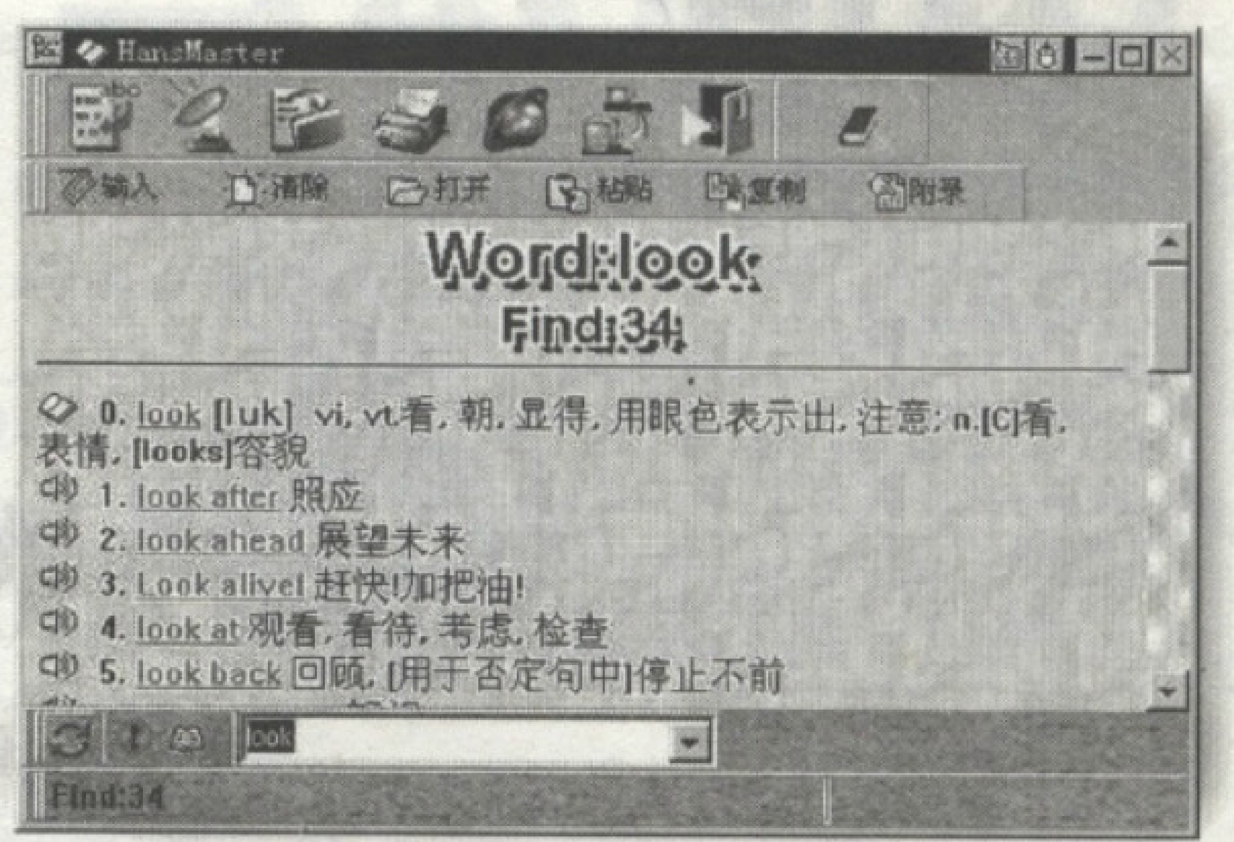
多内码转换功能，能将HTML、TXT、RTF各种格式的内容进行5种内码间相互转换。对您的国际E-mail和文件传输提供强有力的支持。

自动更新功能：您不但可以通过用户词库的增加完善辞典功能，更可以把您增加的词汇通过Internet给其他用户共享，同时，可下载他人共享的词库，达到全球共同维护同一部字典的作用。使您的辞典成为成长性的活的产品。

网站导航功能：汇集国内外热门站点数千个，为您网上导游。

窗口超强编辑功能：支持鼠标右键提示，支持拷贝、粘贴、打印输出等功能。

用户定制功能：可根据用户个人爱好与个性，进行界面的再创作，使汉神词海成为您自己的软件。



语法分析。能进行智能动态全句翻译。

兼容多种软件环境，兼容中、日、韩、中繁版本的Win98、Win95；兼容中、日、韩、中繁版本的IE5、IE4.x和Netscape各版本。支持Internet断点续传，自动词库更新。是真正多环境的兼容。

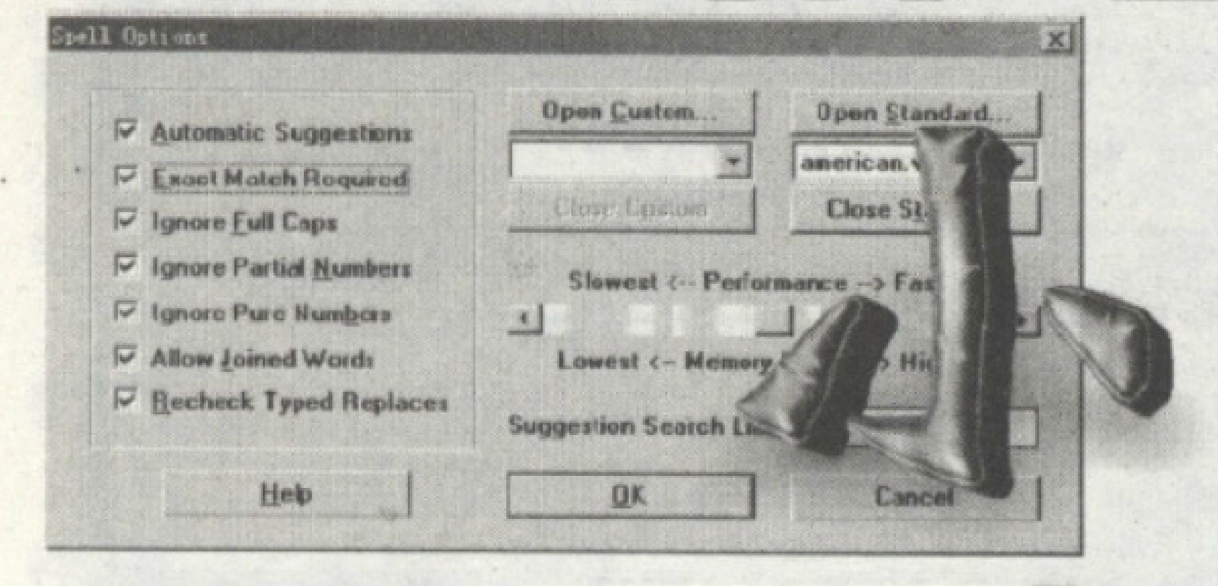
用户永远的信条：比了再买不后悔。

正是有了优胜劣汰的市场竞争机制，才给了产品无限生机，也给了用户充分选择的自由。用户用自己的行为给各词典品牌作个仲裁。

在众说纷纭的市场宣传中，最值得相信的还是自己的眼睛。广大的用户不妨学得更聪明一些，充分比较了再购买才不会作出后悔的选择。

单词拼写小书童——AutoSpell 5.2.1

北京 陈文闯





常用Word写作的朋友，对工具栏上那个【】按钮一定有印象，这家伙是用来进行单词拼写检查的。无论是用英文写文章，还是写信，出现录入或拼写错误都是难免的，如果单靠人的眼睛去校对，累个够呛不说，还很难保证不错判、漏判。有了单词拼写检查功能，情况就大不相同了，只要鼠标轻轻一点按钮，电脑就会自动开始为你服务，发现可能有误的单词，立马就挑出来，而且还把正确的单词拼法也一并列出来，供你定夺，修改错字只不过是小菜一碟，反正是又快又准又好。

说实在的，以前撰写英文书信的机会并不多，八辈子也用不到一回拼写检查功能。Internet改变了这一切，跟外国的网友交往，当然得用英文，就是和国人书来信往，往往也要用英文，不会出现恼人的乱码嘛！然而，很不幸：无论是Windows自带的记事本、写字板，还是各种E-mail软件，都没有拼写检查功能，于是只好每每先启动庞大的Word，撰写并检查完后再拷贝到邮件中，要是过后又需改动，还得来回拷贝、粘贴。几封信写下来，不晕头才怪呢！

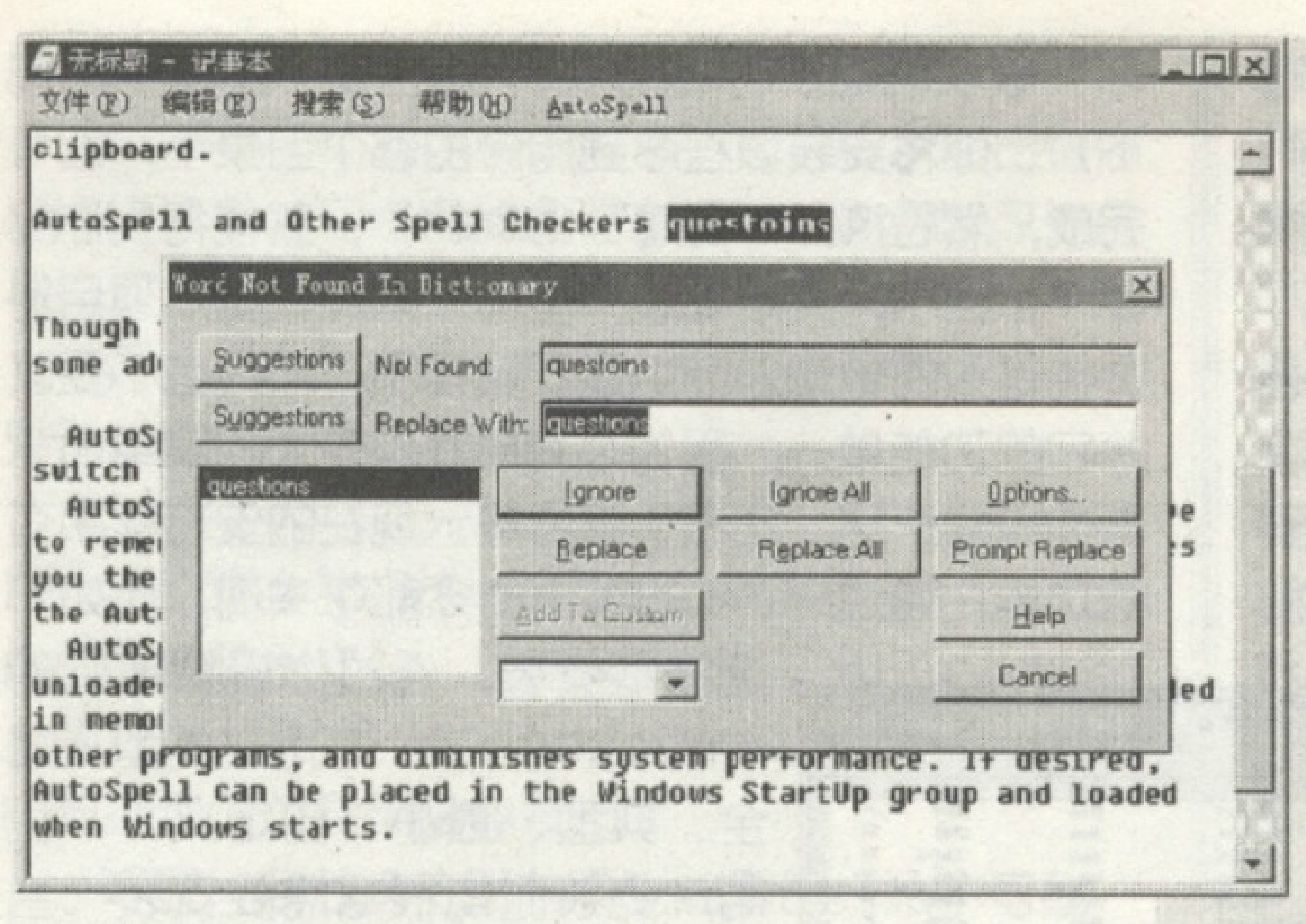
AutoSpell 5.2.1的出现，让这种烦恼一扫而光，它可以给Windows的记事本、写字板，以及常用的E-mail客户端软件，增添单词拼写检查功能，犹如雇请了一位尽职尽责的小书童，帮你严把英文书信质量关，而且免去来回拷贝之苦。

从http://www.spellchecker.com可以下载AutoSpell 5.2.1的共享版，安装文件大约2.3兆。运行安装文件之后，会启动安装向导，详尽引导你进行安装。随后在Windows95/98的系统托盘区域会出现一个红色图标，而且安装程序还在启动程序组里自动建立了AutoSpell 5.2.1的快捷方式，以后每次开机进入Windows95/98，都会自动加载AutoSpell 5.2.1。

一、AutoSpell 5.2.1的使用

很多朋友都有在记事本或写字板里起草邮件的习惯，那么在安装了AutoSpell 5.2.1之后，再打开记事本或写字板，你就会惊喜地发现：在菜单栏上居然多出了AutoSpell菜单项！现在你的记事本已经正式具有拼写检查功能了。

打开AutoSpell菜单，里面有3项内容，分别是在线帮助（How to use AutoSpell）、检查剪贴板（Check clipboard...）和拼写检查（Spell check...）。当需要对记事本里起草的英文文档进行单词检查时，直接选AutoSpell菜单中的“拼写检查”，即可开始检查过程。如发现可疑单词，则将其高亮显示，



同时弹出窗口，其内容和用法与Word的拼写检查窗口极为相似，可根据需要，选择替换错字、忽略、替换所有、忽略所有及取消等等操作。

如果文档是从别处拷贝来的，那么在粘贴到记事本或邮件之前，还可先对剪贴板上的内容进行单词拼写检查，方法是选AutoSpell菜单中的“检查剪贴板”，这样可以把错字消灭在“萌芽”状态！

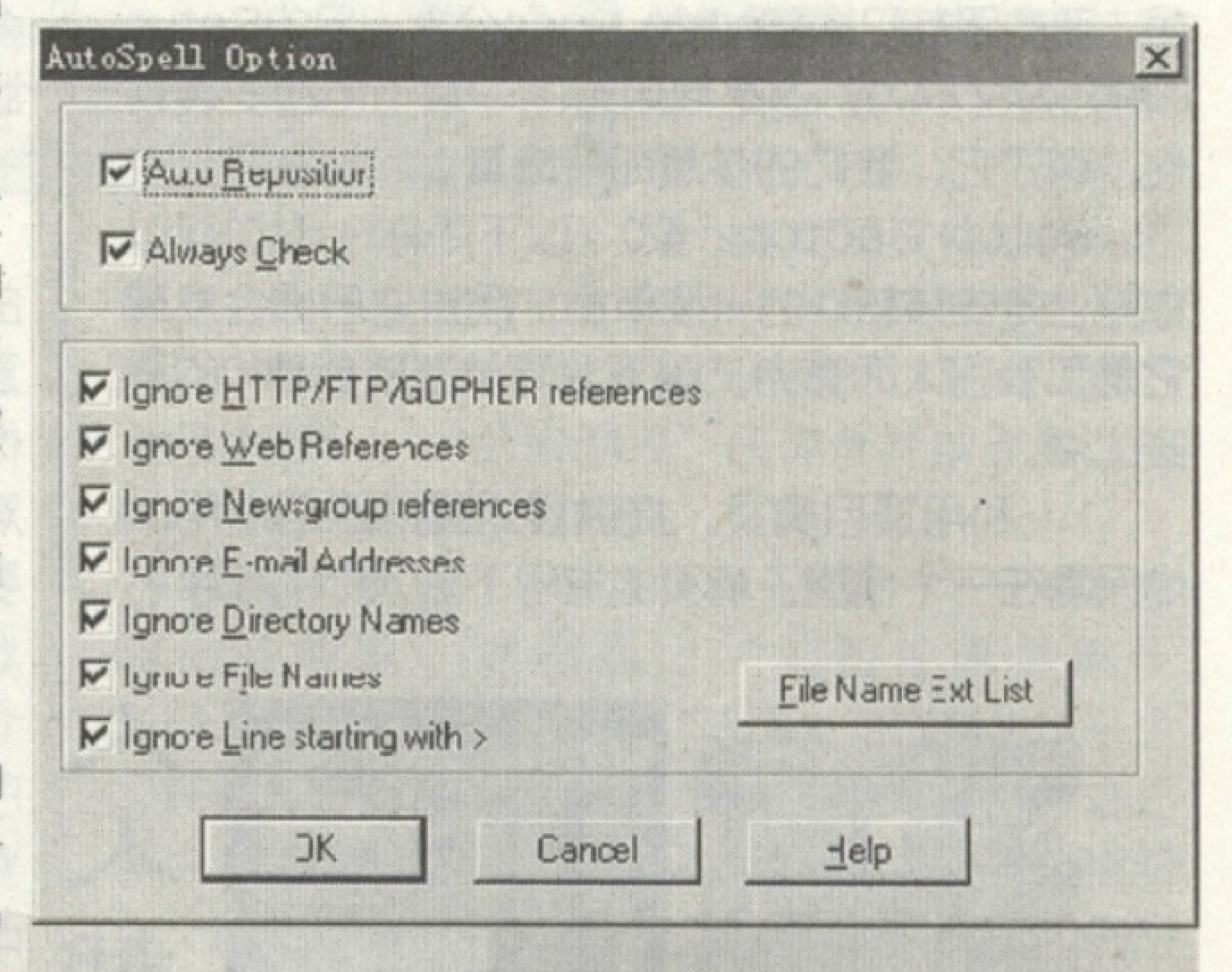
二、AutoSpell 5.2.1的简单配置

和其它软件一样，要想让AutoSpell 5.2.1更好地为你工作，尚需对它进行一番简单的配置。

点击系统托盘区图标，屏幕上出现AutoSpell 5.2.1控制面板，其中最主要的选项都集中在右下角，我们依次看一看如何进行设置：

单击“Spelling Options”按钮，调出拼写选项设置窗口，右半边可以不去理会，左半边有7个复选项，其含义分别是：自动给出改正建议、要求完全匹配、忽略全部大写、忽略带数字的单词、忽略纯数字、允许连接词、重新检查新键入的单词。毋庸置疑，这些选项当然应该全部选中喽！

单击“AutoSpell Options”按钮，弹出自动拼写检查选项窗口，共有9个选项，其中前2项含义比较简单，选中即可。后7项含义分别是：忽略涉及HTTP/FTP/GOPHER的词语、忽略Web地址、忽略涉及新闻组的词语、忽略E-mail地址、忽略目录名（如C:\Windows）、忽略文件名、忽略以>打头的文本行。



显而易见，这些选项都是帮助识别网络和文件操作专用词的，如果不选中，则AutoSpell 5.2.1会把它们统统当作错字而挑出来，反而帮了倒忙。值得说一下的是最后一个选项，各位一定知道回复电子邮件时，通常会把原文一并带上，为示区别，在原文的每一行都自动加上了“>”前导符。所以，简而言之，这9个选项最好都选中。

单击“Edit Custom Dictionary”按钮，出现编辑用户词典窗口，如果在安装AutoSpell 5.2.1时未选定“与Word共享词典”选项，则此时应该选中。这样做的好处很显然，可以分享用户在Word里自定义的词典内容，避免了重复劳动。

三、其它

AutoSpell 5.2.1可以在AKMail、Eudora、IE Mail and News、Netscape 2.x and 3.x、Netscape Communicator、Outlook Express、Pegasus等等常用的E-mail客户端软件中增加拼写检查功能，但需要单独进行注册。未注册共享版只能支持IE4.0所带的Outlook Express。启动Outlook Express后进入“撰写新邮件”窗口，就能看到AutoSpell菜单项了。

AutoSpell 5.2.1除支持美国英语以外，还有英国英语、德语、法语、意大利语、西班牙语等等的版本，当然也得交钱注册后才能使。未注册共享版AutoSpell 5.2.1只能使用25天。

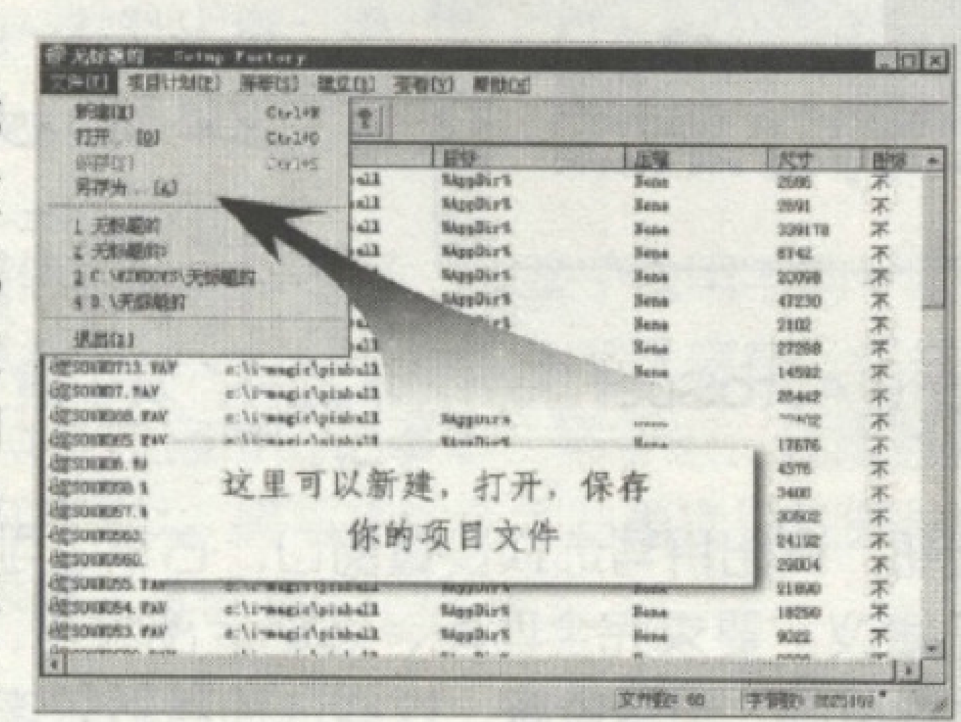
梦想成真

人人都是安装大师

北京 庞轩

我想许许多多的朋友都和我一样，当自己编写出了一些小软件后，想向朋友，老师“发布”我们的作品，在他们赞赏的眼光里，得到一种充实的感觉，于是喜滋滋的再接再励，开发更大的作品。

很早以前，我给一位外企的销售员编了一个名片管理的小程序，由于没有安装程序，只好辛苦这位先生自己把磁盘中的*.dll、*.ttf等等移到Windows下相关的system、font目录下，把主程序拷贝到自己建立的目录下，使这位先生晕头转向，搞的我很不好意思。于是我开始留意一些好的安装程序，后来发现许多软件都用了Install Shield大嚼特嚼，于是以后也用Install Shield搞安装。但我总觉得Install Shield对于初学者来讲太繁复了，要编一大堆脚本，还要学它自己的一种语言。能不能有一种“傻瓜”型的安装软件呢？让我们免去做安装程序的复杂过程，让人人成为安装大师。这里，我向朋友们推荐Indigo Rose公司出品的Setup Factory 4.0，这是我用过的非常出色的安装软件，有了它，我们的梦想即将成真。



Setup Factory 4.0（以下简称Suf40)可以称得上是安装软件的一场革命，用过之后你会发现它是那么强大而有力。以下我简单谈谈Suf40的一些优点。

1. 利用项目精灵，提供灵活和简便的使用。你只需在一个白胡子精灵的指导下输入你的程序名称、版权信息、你的源文件的位置（在哪个目录下）、你将安装该程序到用户的哪个目录下，即可完成，然后执行“创建”（Build)，就能得到你的Setup程序，真是超级“傻瓜”软件。虽然项目精灵能这么简单地为你创建安装程序，但你也不要以为它的功能单一，因为还有Suf40强大的菜单命令帮你完善作品，让它尽善尽美。现在的安装程序有的功能，通过Suf40的菜单命令都可实现，比如：选择型安装，通过你设置不同的“package”，并定义类型（完全、典型、最小、自定义），使用户安装时能根据需要安装（当他们的硬盘不够用的时候）；Uninstall功能使用户能移走你的程序（当你的程序太没意思时）；通过Shortcut Editor可让你的安装程序在用户的桌面上建立文件夹和快捷方式；通过设定Password，使你可以设定一个序列号，就象Win98一样，只让你的“正版用户”使用；设定一个日期，让安装程序停止运行，并告诉用户这是旧版本了，请购买新版的软件吧（怎么和比尔·盖茨一样了）等等。

2. 完全的可视化界面，抛弃了以往安装程序的描述语言、程序、配置文件和罗哩罗嗦的废话。直接选择你的安装界面，并可随意改变背景（插上你的大头像）、字体、角度、字形、阴影效果。直观地增加、减少、移动和修改你的项目中的文件。要不要显示某一信息或窗口，只需选择“Display this screen”即可。

3. Suf40自带强大的编辑器，可使你的安装程序对用户的AUTOEXEC.BAT、CONFIG.SYS、WIN.INI、SYSTEM.INI和Windows的注册表进行修改。

4. 你可用一些Suf40自带的内部参数探测用户Windows的System和Font等目录位置，这样不管用户把他的Windows放到哪个硬盘上，或把它改名叫DOOR98都无所谓了。Suf40还可检查用户的系统配置，测试Windows版本、颜色、分辨率等等。另外，它还能收集10种信息（比如：用户名称、工作单位、年龄、职业等等）作为Suf40的内部变量，供程序引

用，或组成文件供另外程序及命令行使用。

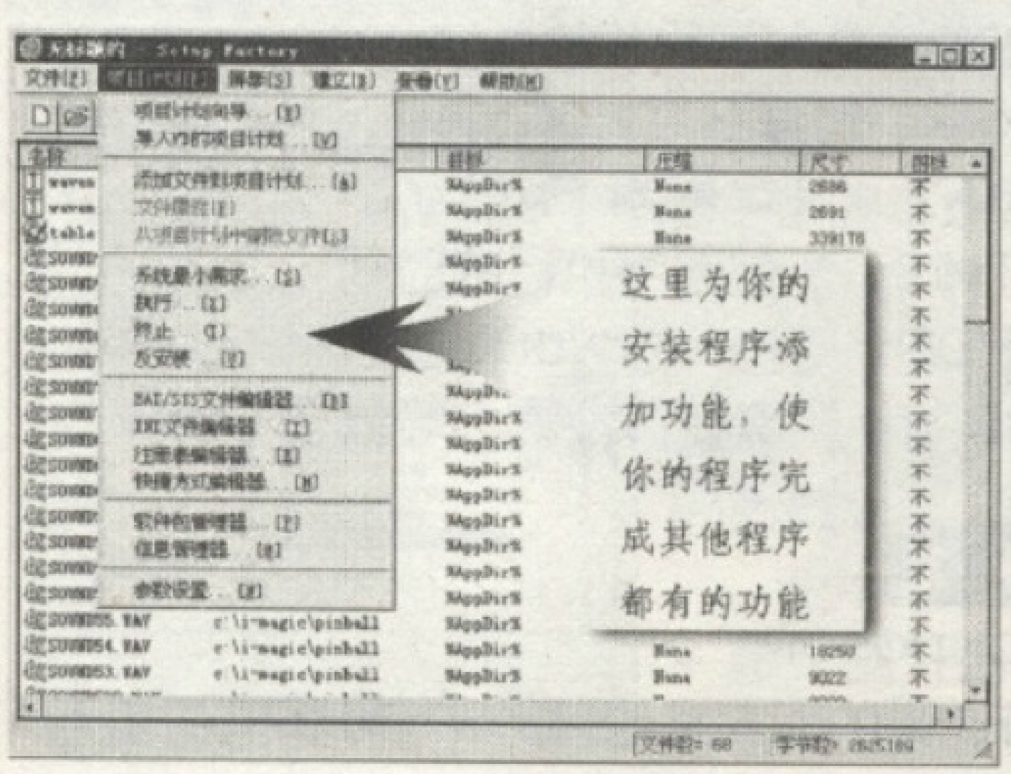
5. Suf40可对所有的信息，包括提示和出错信息进行控制，它带有预置语言模块，你可以改变各种信息，使你的程序更可爱。比如：我们把用户输入错误的提示信息改成“喂，你有没有搞错呀，老兄”，用户一定会晕过去的。

6. Suf40可以只打包部分程序（对光盘软件而言），也可全部打成一个大包（有时可以用这个功能创建自解压文件，压缩率还可以）用于Internet上的发布，更可以建立360K、720K、1.44M、2.88M的数据包，以使用磁盘发布。

好了，我想诸位朋友看到这里已经急不可耐，准备跃跃欲试了，那我就和大家一起在Suf40上比划比划。为了详细讲解，我就不用项目精灵来运作。首先，打开“文件”菜单，选择“新建”，在“项目计划”中选择“添加文件到项目计划”，然后在对话框中选择你的程序所在的目录，把要安装的程序选上，点“OK”，这时，你的Suf40中已经有了项目计划了，显示出的文件都是你要安装的程序计划，选择你要修改的文件，进行删除或在“项目计划”中的“文件属性”里设定文件应用的操作系统、安装目标路径和设定如果目标路径中已有该文件时是覆盖还是提示用户等等。

这里就是制造你的安装程序的地方 压缩数据后它会问你制成1.44M还是其他规格的文件包

文件选好后我们要进行修饰工作。在“项目计划”中选“系统最小需求”，在其中设定你的作品的最低操作系统版本、内存需求、屏幕尺寸、颜色、是否要鼠标、声卡等等。在“执行”中设置一些运行Setup程序时要运行的程序，在“结束”中选择结束安装时要不要重启动，在“反安装”中设定反安装程序的信息。以上几个菜单命令下是四个编辑器：“BAT&SYS编辑器”、“INI编辑器”、“注册表编辑器”、“快捷方式编辑器”，它们可以用来编辑AUTOEXEC.BAT、CONFIG.SYS、WIN.INI、SYSTEM.INI、注册表和快捷方式。在“打包管理器”中设定完全安装类型、典型安装类型、最小安装类型、自定义安装类型，在“信息管理器”中设定使用什么语言，并可以编辑各种信息，什么出错、删除、不能拷贝等等，都可编辑，非常灵活。



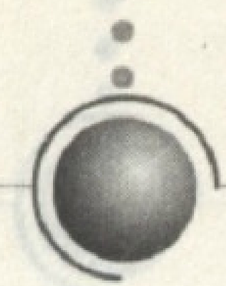
安装程序内部的设置完成后，我们要修饰它的外表了。俗话说“人靠衣裳马靠鞍”，打扮得漂亮一点，谁都喜欢。请打开“屏幕”菜单，哇，什么都可以改，把我在办公桌前的照片设为墙纸，真帅。欢迎信息、自述信息、版权声明想怎么写就怎么写，还可以开启“检验密码”让用户输入你的序列号，用“收集信息”来收集用户的姓名、工作单位等等。选择“安装类型”来设置不同的安装类型中的文件，“安装目录”指定源文件的目标位置，“安装快捷方式”让用户指定快捷方式的位置，“准备安装”显示准备安装信息，还有“最后通知信息”、“结束信息”任你选择或改变。如此，所有的设置都完成了。

选择“建立”（BUILD），设置一下安装程序的一些参数，然后执行“创建主磁盘集”（CREATE MAIN DISK SET）并选择生成一个文件还是生成720K、1.44M等大小的软件包，之后就大功告成了。我想大家见到自己第一个安装程序时一定会乐得合不拢嘴。方便、快捷，让庞大的项目变成气宇轩昂的安装程序，使每个人都会写，Suf40的特色一览无余，任何人都会迷上它的。

另外，还有一些小TIPs要和大家讲：当你要安装程序小一点时，可不要加什么背景、动画、花样字体，也不要加反安装程序。版权符号用alt+0169来实现，注册商标用alt+0174来实现，还有在注册表中增加路径的方法，在Suf40的帮助文件中有详细介绍，这里不多谈。



http://www.indigorose.com是紫玫瑰公司的主页，大家可以转转去。





资源工具箱

广东 蔡旋

安装完Windows 98后，不要那么快把你的光盘扔开，光盘中除了有Win98外，微软还送了一些东西给你，一个高手不能错过的软件套装：资源工具箱。

一、资料篇

安装方法：进入Win98光盘中的\TOOLS\RESKIT目录，然后双击SETUP来安装资源工具箱，如果你只需要个别软件，可以不用如此，况且完整安装后的使用界面也不怎么样。\TOOLS\RESKIT目录下有很多子目录，除了BATCH和TweakUI有安装程序外，其它大多是即拷即用，当然你得知道这些目录是干什么用的，下面就告诉你：

\TOOLS\RESKIT\BATCH：Batch 98软件

\TOOLS\RESKIT\CONFIG：配置Win98的工具

\TOOLS\RESKIT\DEPLOY：Batch 98的另一个版本

\TOOLS\RESKIT\DESKTOP：桌面配置及优化

\TOOLS\RESKIT\DIAGNOSE：诊断及故障修改

\TOOLS\RESKIT\FILE：文件管理工具

\TOOLS\RESKIT\HELP：在线帮助

\TOOLS\RESKIT\INFINST：INF文件安装工具

\TOOLS\RESKIT\NETADMIN：网络管理工具

\TOOLS\RESKIT\POWERTOY：修改Win98的秘密设置工具TWEAKUI

\TOOLS\RESKIT\SCRPTING：给BAT文件使用的DOS工具

\TOOLS\RESKIT\SETUP：资源工具箱的安装程序

\TOOLS\RESKIT\SYSFILES：给资源工具箱使用的DLL库

\TOOLS\RESKIT\TMC：资源工具箱的界面文件

启动方法：单击开始菜单里的"Windows 98 Resource Kit"的"Tools Management console"，整个界面分为Tools Categories、Tools A to Z、Online Documentation三部分，意思分别是工具分类，工具按字母排列，在线帮助文档。采用工具分类可将整个资源工具箱的软件分为以下6类：

（一）配置Configuration

CHDOSCP：页码转换

FAT32WIN：提供FAT32转换前的信息

TZEDIT：时区编辑

（二）安装Deployment

BATCH：批命令

INFINST：INF文件安装编辑软件

（三）桌面Desktop

CHECKLINKS：链接检查向导

CLIPTRAY：剪贴板建立工具

MINITEL：字体

QUIKTRAY：系统托盘

TWEAKUI：Win98秘密设置

（四）故障诊断Diagnostic and Troubleshooting

FILEINFO：文件信息

USBVIEW：USB设备显示

（五）文件File

LFNBACK：长文件名备份

TEXTVIEW：文本显示

WHERE：文件定位

WINDIFF：文件和目录的比较

Network：管理Network Administration

（六）BAT文件工具Scripting

TIMETHIS：测试程序执行的时间

WAITFOR：等待Network的信号

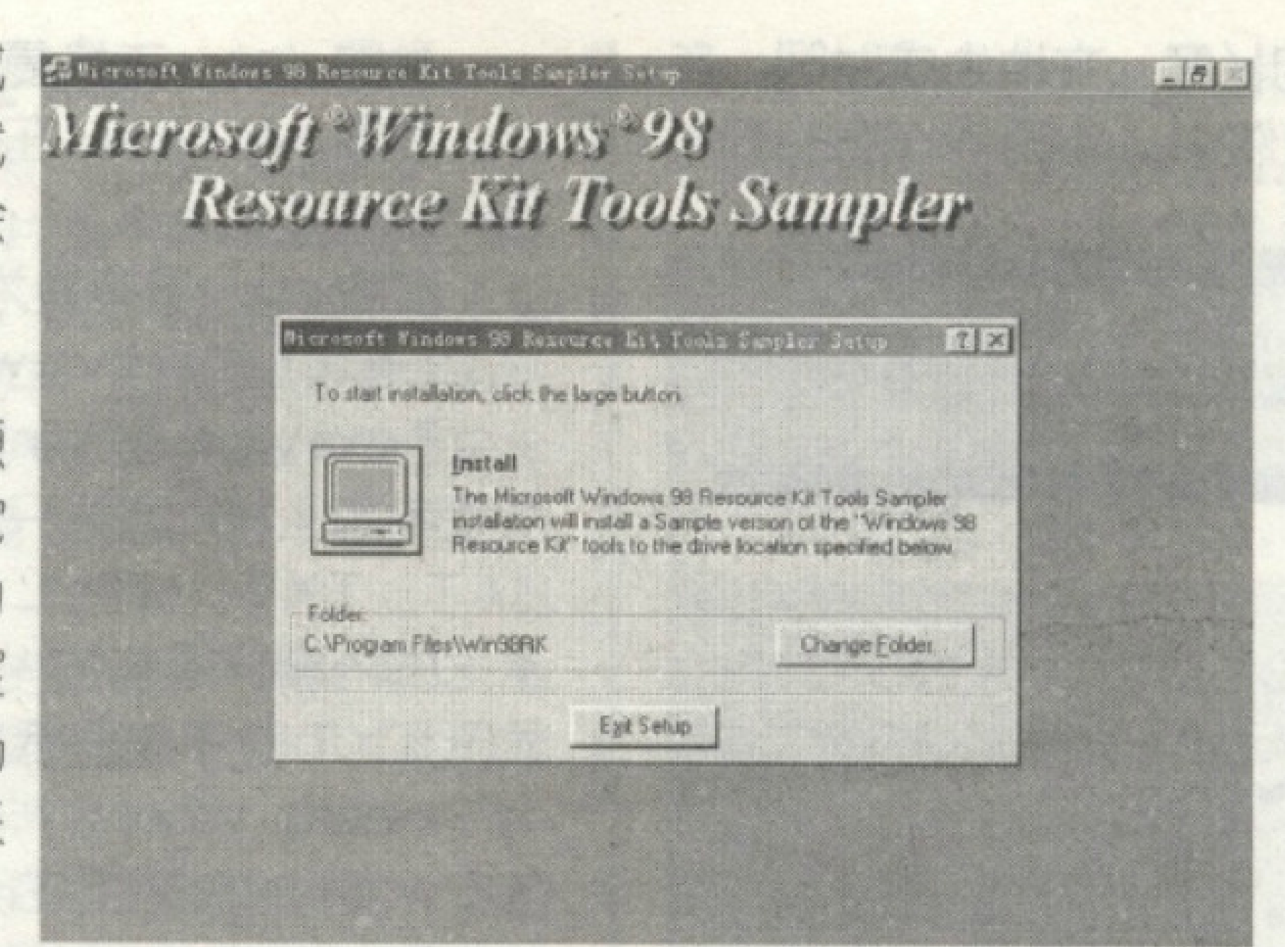
WINSET：环境变量设置（等同于DOS的SET）

二、应用篇

（一）CHDOSCP

根据所选择的国家或地区，Win98将自动使用

MS-DOS代码页437或850。如果需要使用其它代码页，CHDOSCP.EXE会帮助你更改键盘的键值。



（二）FAT32Win

FAT32Win和Win98原有的FAT32转换器不同，它只是为你检测如果转换为FAT32后，能多出多少空间，转换FAT32的工作仍然是通过FAT32转换器来完成。

使用方法：单击“SCAN”开始检测，结束就会显示总共有多少目录和文件，所占容量是多少，最下面那行就是转换后会增加的容量，然后，如果你还满意的话就可以单击旁边的“convert”来转换这个硬盘。

（三）TZEDIT

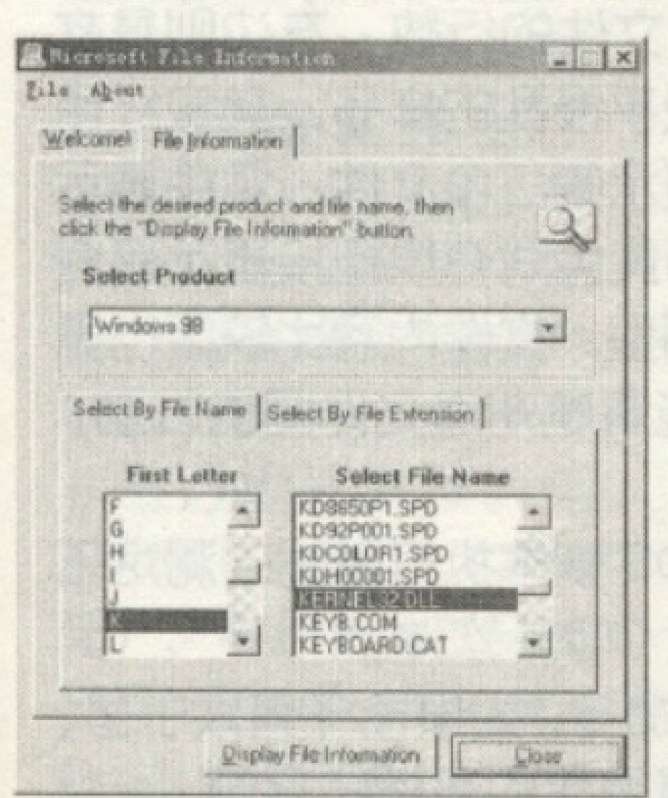
TZEdit是个时区编辑器，什么叫时区？请双击任务条的时间，你就会看到时区的板块。微软都已经帮助我们设置好中国的时间了，我们也没有必要使用这个东西，它只是帮助我们在时间有变化时修改系统的定义。

（四）Batch

Batch是新增的批安装程序，它能够快速制作一个INF的安装程序，用户通过单击右键，选择“安装”就能安装应用程序，不需要其它程序的支持。以往，做一个这样的文件，你需要熟悉这类命令的格式，现在Win98彻底重新制作了一批安装程序，在方便制作INF中，还允许您自定义IE4、新外壳和桌面选项的安装。

（五）INFINST

INFINST是把新的驱动程序安装进Win98的INF目录或安装盘上，下次安装Win98或安装你的硬件时，你就能使用到新的INF所设置的驱动程序。



（六）CheckLinks

大家经常都会碰到删除某些文件后，才发现菜单、桌面等地方上还有它的图标存在，而这个CheckLinks就是检查它们的联接是否有效，无效的话就会列出供你删除。

使用方法：按下“下一步”就开始检查系统，当出现无效联接时会在列表中出现，如果你想知道列表某项的信息，可用鼠标右键单击查看到。选择“Select All”则选择全部，退出时即将选择到的联接删除。

（七）ClipTray

ClipTray是个剪贴板工具，它可以快速把多份文本装入到剪贴板中，这对经常编辑多份文章的人来说，非常适用。

使用方法：启动ClipTray后，任务条上的时间旁边就会多出个图标，用鼠标右键单击它，按下“Add”，在“Name of ClipTray Entry”中输入这份文本的标题，而在“Entry Text”放入你要粘贴的文本。然后按下“Add”再输入下一份文本，结束后按下“Close”，此后你用鼠标右键单击ClipTray图标后会看到有你的标题，选择它后剪贴板的内容就会变成你选择的文本了。

（八）QuikTray

QuikTray能把一个普通的应用程序放在托盘（任务条时间旁边的那些图标们）中，以后运行它们只要图标上单击一下，即能启动它们，非常方便吧。

使用方法：启动QuikTray，用鼠标左键单击它在任务条上的图标，按下“Add”，选择你要增加的应用软件，完成后按下“Close”，你会发现在QuikTray的图标右边多出你的应用软件的图标了。

（九）TweakUI

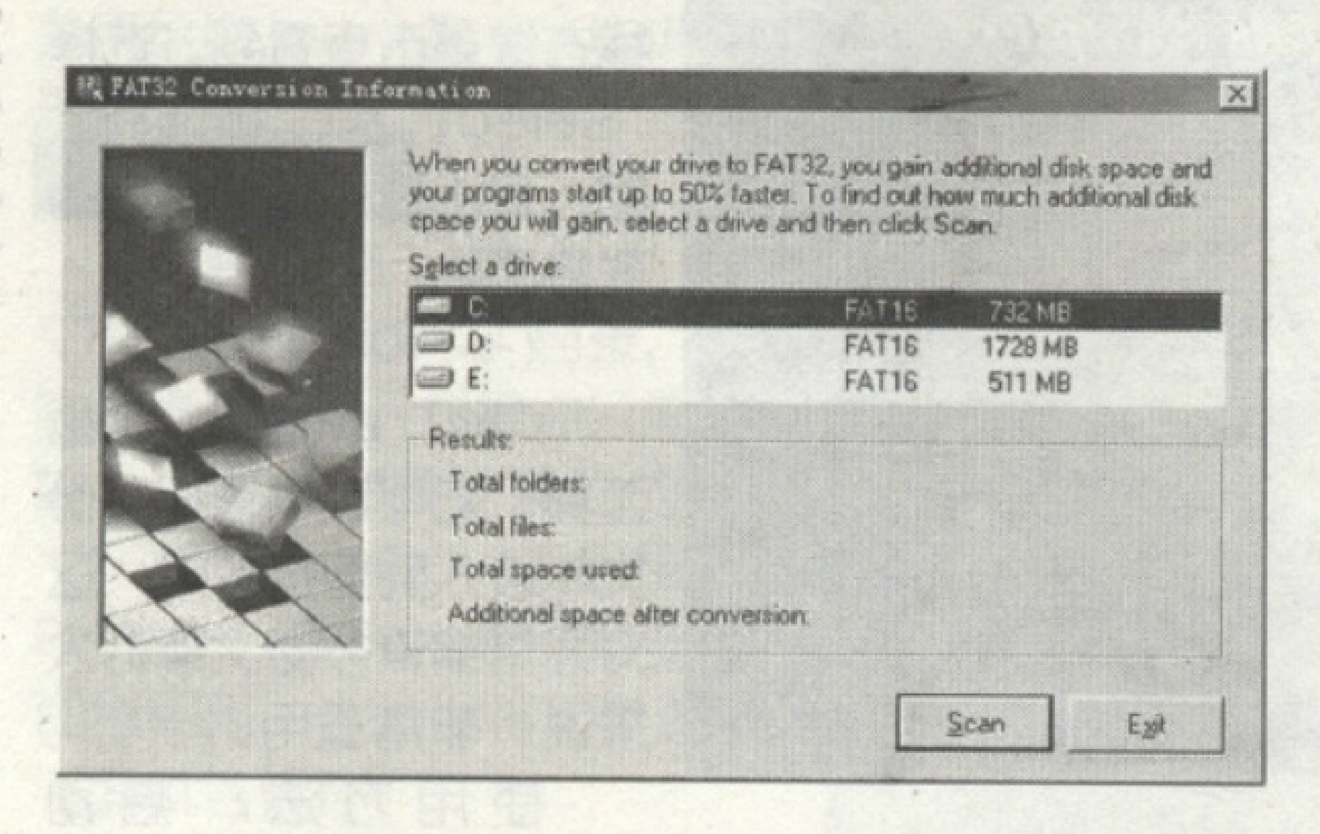
TweakUI以前是PowerToy的一部分，这次终于跟随Win98一起发售，大家对你的Win98有什么不满，尽管通过TweakUI来修理它。

使用方法：从控制面板中启动TweakUI，选择相应的选项卡，修改设置后按下“应用”就存盘了，由于这里的功能太多，这里就不一一介绍了。

（十）FileInfo

FileInfo是资源工具箱中最有使用价值的其中一个，它能提供Win98中几乎所有文件的信息，包

括文件的注解、解压后的长度、文件生成时间、所在光盘的第几个CAB文件中、会在Win98的哪个



目录出现等等。FileInfo可以帮助你学习Win98，让你了解某个文件的作用。

使用方法：在“File Letter”框中选择你想要知道的文件名第一个字母，然后从旁边的框中选择你的文件名，再双击你的文件名就会出现文件的信息；你也可以通过文件的扩展名来查找文件，方法是先选择第二个选项卡“Select By File Extension”，再根据扩展名的第一个字母来选择。

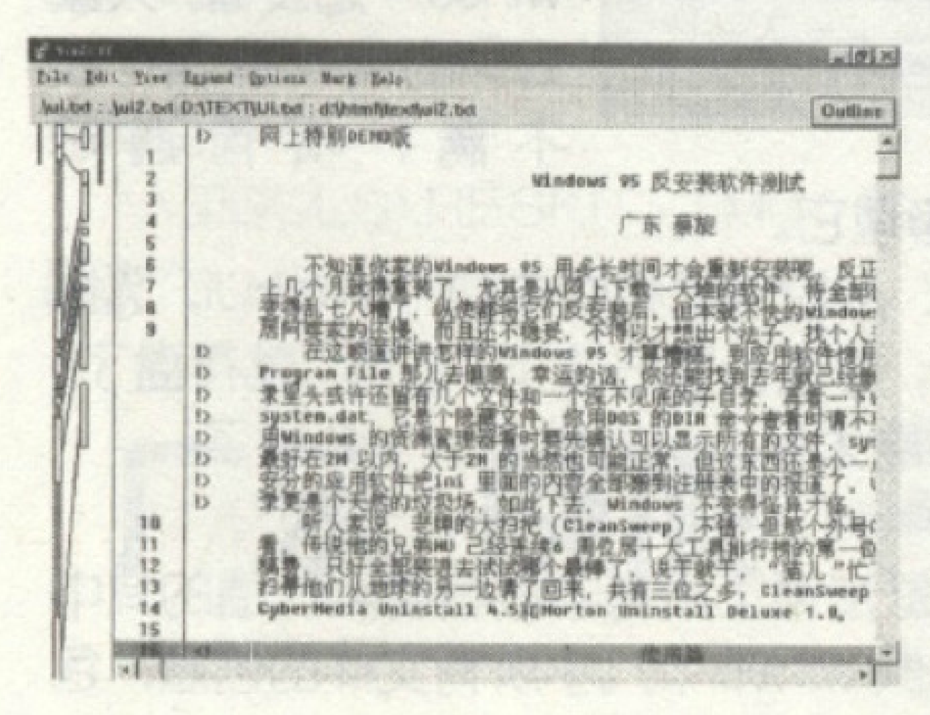
（十一）USBView

USBView是显示当前系统找到的USB设备，但USB的外设实在不多见，看来这个软件是没有什么用途的啦。

（十二）LFNBack

在某些情况下你需要运行旧版本的软件，但它们不能在长文件名下运行，或者它们会破坏Win98的长文件名，这时候，如果你坚持要的话，请先用LFNBack将长文件备份下来，待结束后再恢复过来。

警告！这个工具是给有经验的用户使用的，它有以下参数：



参数/v：在屏幕上显示报告

参数/b：备份并移去长文件名

参数/r：恢复之前备份的长文件名

参数/nt：不恢复备份的日期和时间

参数/force：在不安全的情况下仍然强制运行

参数/p：不转换为8.3的文件名

（十三）TextView

TextView是Win95的文本显示工具，不过它实在不怎么样，因为只能够显示TXT文件的东西，BAT、TXT、HTML文件每次要双击才会改变显示区的内容，只能按一种类型文件工具，也就是在显示TXT时不能显示HTML。

（十四）Where

Where是个DOS的文件查找软件，能将所有符合要求的文件所在位置列出来。它的使用格式为 Where [/r dir] [/q] [/t] [/e] [/Q] pattern

参数/r：指定从哪个目录开始查找，默认只是从PATH 指定处查找

参数/q：不显示查找结果，只以ERRORLEVEL 退出，适合在BAT文件内使用

参数/t：显示文件的时间和长度

参数/e：显示是否为EXE文件，是32位的Windows 程序还是DOS的

参数/Q：和上面的/q不同，大写的Q表示显示时用双引号括住文件名。

（十五）WinDiff

WinDiff是资源工具箱中最有使用价值的其中一个，它能对两篇文章或两个目录进行比较，然后报告两者之间的区别。

使用方法：在File菜单内选择Compare Files或Compare Directories，然后分别选择两个文件或目录。这里用文件来示范，选择完毕后屏幕马上就显示一个长度大小的比较，此时要用鼠标点击它，再按下右上角的“Expand”，文章就会进行详细的比较。

详细比较的屏幕会分为三部分，左边是位置显示，中间的1、2、3…是文件的行数，右边则是文件的内容。从左边看到似乎很乱的样子，其实红色表示第一个文件，黄色表示第二个文件，蓝色表示当前所处的位置，红色与黄色间有线连接表示这些部分是在另一个文件的哪里，文件内容比较区也是用红黄两色来表示，你能清楚知道文件间的区别。

（十六）TimeThis

TimeThis是个对DOS软件执行时间的测定工具，当然，它本身也是个DOS软件。

使用方法：直接输入命令，如果命令有大于号、小于号等转向符的话，请用双引号括住它们。

扬智的Aladdin-Pro II 芯片组

扬智的产品一向以性能出众、发挥稳定而闻名，世界上第一个具有100外频能力的芯片组不是440BX而是扬智为Socket 7研制的Aladdin V，由此可见扬智的技术实力。此次在Slot 1市场的争夺战中，虽然扬智以前并没有开发P6级芯片组的经验，而且Aladdin-Pro II又是另类Slot 1芯片组中最后一个出场的（5月下旬），但这并不意味着在性能与功能上的落后。

Aladdin-Pro II北桥芯片的标准编号为M1621，采用476针BGA封装，是目前针脚数最少的Slot 1北桥芯片，其布线宽度0.35微米，工作电压3.5V。Aladdin-Pro II的南桥芯片在主板样品中使用的是老的M1543B1，这也是以前Aladdin V的南桥芯片，但扬智承诺在今后的主板上将使用最新改进的M1543C，采用328针BGA封装。在M1543C中集成了Super I/O功能，其中包括IrDA红外线SIR/FIR高速连接。在FIR方式下能以4Mb/S的速率进行无线数据交换，从而不用在主板上另外加装专门的Super I/O芯片。这是扬智独有的设计，其他厂商目前还没有类似的产品。此外，扬智还计划在南桥芯片中增加对Ultra ATA/66技术的支持，也许在今后的版本中就会实现。在功能上，Aladdin-Pro II可提供66/100双外频；支持AGP1.0和PCI 2.1规范；支持PC98标准的ACPI能源管理；支持1个AGP、5个PCI、3个ISA和4条DIMM，最高内存容量为1G并可使用PC100 SDRAM。由此可见，它与Apollo Pro旗鼓相当并具备了与440BX抗衡的实力。不过，在能源管理方面似乎不如Apollo Pro功能齐全，毕竟Apollo Pro的VT82C596是新研制的产品。

扬智一直对Aladdin-Pro II的研制过程和采用的技术守口如瓶。只是告诉记者：“对所采用的每一项技术都经过了多方面谨慎而认真的研究分析，以确保Aladdin-Pro II与Intel的专利没有关系”，此外就再也听不到这方面的评论。不过，在产品的宣传与样品的进度方面扬智则下足了工夫。虽然是5月下旬才发表，但在台北Computex'98上，扬智就推出了Aladdin-Pro II主板，与威盛的Apollo Pro主板、矽统的5600主板同台献艺。目前Aladdin-Pro II每万枚批发单价与Apollo Pro相当（37美元），在已推出的另类Slot 1主板中，Aladdin-Pro II的采用率也仅次于Apollo Pro，看来Aladdin V与Apollo MVP3的竞争场面将要在Slot 1市场重演。

矽统的620/5595芯片组

1998年7月15日，矽统推出了用于Super 7主板的SiS 530/55995芯片组，它最大的特征就是在北桥芯片SiS 530中集成了SiS 6326 AGP 2D/3D加速芯片。一个多月之后，即8月25日，矽统又发表了最新的Slot 1芯处组SiS 620/5595。它与SiS 530/5595一样，也在北桥芯片SiS 620中集成了SiS 6326，这使它的针角数达到了创纪录的576pin（BGA封装），是目前针角数最多的Slot 1北桥芯片。和5600一样，它也采用0.35微米布线工艺制造，工作电压3.3V。

在具体的功能上620要比5600有不小的增强，如支持PC99规范、支持PCI 2.2、支持Ultra ATA/66技术、支持66/100外频非同步设置等，在其他方面的能力则与5600一样。对于其内建的6326显示芯片，可将板上显存（SDRAM或SGRAM）扩充至8M，配合230MHz RAMDAC能支持最高1600×1200@32Bit Color@85Hz的显示。目前620/5595的报价与5600相同。由于6326的性能在业内有一定的口碑，因此620/5595算是一种较好的低成本方案，很适合商业PC机使用。

另类Slot 1主板简介

在这5款芯片组还没有正式推出之前，矽统、威盛与扬智就已经向和自己关系较好的主板厂商提供了芯片样品，有的更是委托后者制造演示用主板。在芯片组正式发表的3个月后，使用它们的主板就已经上市或已处在最后测试阶段。

由于不少厂商都生产出了可支持133外频的440BX主板，而浩鑫（Shuttle）最近更推出了可提供150外频



440BX主板，使Pentium II与Celeron的超频使用成为了DIY用户时常谈论的话题。完全可以说，超频能力的高低以及超频的稳定性已是当前选购主板时的一个重要参考项目。所以，自从使用这些芯片组的主板样品出现后，人们就开始关注起它们所能稳定支持的最高外频，从而让不少另类Slot 1主板一开始就朝此方向努力，并达到与440BX同级的水平。

就目前的情况来看，SiS 5600/5595的采用率最低，至于5601/5595，现在还没见到样品主板。而且，使用5600/5595的主板没有一个可提供100以上外频的，与Apollo Pro和Aladdin-Pro II主板相比，逊色不少。矽统的产品这次是不是又低人一等？肯定不是，98年9月，矽统展示了最新All In One的Slot 1主板，使用5600/5595芯片组，可以稳定的支持133外频，而且性能相当优秀。应该说它现在正等待一个更具开发实力的主板厂商挖掘它的潜力。

然而，由于Intel曾经声明保留向那些使用非Intel芯片组的Slot 1主板厂商提请诉讼的权力，所以尽管矽统、威盛和扬智都表示自己的产品没有侵犯Intel的专利，但仍有不少厂商对生产这种另类Slot 1主板持观望态度，这其中就包括那些著名的大厂，如华硕（ASUS）、技嘉（GIGABYTE）、艾崴（Iwill）、微星（MSI）和建基（Aopen）等，从而使另类Slot 1主板的发展受到了一些阻碍。这些厂商在类似的问题上向来都是很稳重的，由于都与Intel有良好的合作关系，所以他们宁愿在Super 7市场给Intel难堪也不愿在Slot 1市场与其正面对抗。不过，有不少厂商声称已经开发出另类Slot 1主板的样品，如果行情看好而且Intel也一直“沉默”的话，将会迅速的进入这一市场。

另类Slot 1主板的性能表现

通过上面的介绍，我相信各位已经对另类Slot 1主板有了基本的认识。那么它们是否也具有与440BX主板相同的性能呢？虽然那些高档的另类Slot 1芯片组都具备了与440BX相同的支持、管理能力，但是至于用于主板上后的最终表现，只有通过实际的测试才能得出客观的结论。

这次我们只拿到了一块另类Slot 1主板，这就是大众公司的VA-603。为了与440BX主板作一次全面的比较，我们还借来了较为经典的华硕P2B主板进行对比测试。测试系统的其他配置如下：Deschutes Pentium II-400处理器、64Mb PC-100 SDRAM、IBM Deskstar 8 4.3Gb Ultra ATA硬盘、ATi Xpert@Work AGP显示卡、4Mb SGRAM显存。在测试时，两块主板都安装了自己的IDE Bus Master驱动程序，分别是Intel的Triton 3.7K和VIA的VIA Bus Master 2.1.24。

从测试结果可看出，VA-603的性能与P2B不相上下，不过，在WinBench 98中测试的是2D图形加速性能，那么在当今流行的3D图形加速方面，VA-603的表现又如何呢？为了更全面考查它的能力，我们又借来了Intel 740和Riva 128显示卡进行了对比测试（其他配置不变）。由于这些显示卡都使用了AGP技术，所以对威盛的AGP支持能力将是一大考验。测试时，P2B安装Intel的AGP GART VxD驱动程序，这是为Intel自己的芯片组专门优化的。而VA-603则安装了版本为2.8的VIA AGP VxD驱动程序。测试时使用的3D API是Direct X 6.0，分辨率为640×480@16Bit Color。从测试结果可以发现在3D WinBench 98中，两者的性能相差不多。

虽然这次我们只测试了VA-603，但这多少反映了目前另类Slot 1主板的实力。而且，我觉得它至少代表了Apollo Pro主板的平均水平，因为大众公司与威盛的关系最好，对威盛的芯片组有更深的了解，因而在使用威盛芯片组的主板中，大众产品的性能一直是名列前茅。而且，由于我们这次拿到的还是处在Beta阶段的产品，所以当VA-603正式发售时，通过对驱动程序及电气方面的进一步的优化与完善（如改用Apollo Pro+），相信性能还会有所提高。

另类Slot 1主板的前景展望

从目前的产品定位来看，由于另类Slot 1主板在Super 7主板的价位上提供了近似于440BX主板的性能，有的甚至比某些440BX主板的性能还要好，因此另类Slot 1主板的应用范围很广，从不少产品都集成了音频和显示芯片这一点就可以看出来。我认为这类主板当前最佳的搭档是Mendocino系列Pentium II，现在有Celeron-300 A和Celeron-333两个型号。由于用户对老Celeron的性能颇有微词，所以在这两款CPU中Intel重新加入了128K L2 Cache。然而与标准的Pentium II不同，这次Intel将L2 Cache集成在了CPU中（和以前的Pentium Pro一样），让其能以CPU主频的速度工作（标准Pentium II中的L2 Cache以1/2主频速度工作），从而使Celeron A-300比老的300快上将近50%，Celeron-333的性能更是直逼P II-333并在浮点运算能力已经超过了后者。另外，由于Celeron与Deschutes Pentium II一样都采用0.25微米制造工艺，因此较老的Klamath Pentium II超频范围更大。

所以，另类Slot 1主板与Mendocino处理器将是目前最顶级的“低价位组合”，很适合经济实力有限的用户。当然，Deschutes Pentium II也是另类Slot 1主板主要争取的目标，它能在某种程度上降低高档Pentium II系统的成本。总之，提供较440BX主板更好的性价比是另类Slot 1主板的最大卖点，也将是它们能否继续生存的关键所在。



在Windows系统全面流行而渐渐取代DOS后，鼠标也就取代键盘成为了与大多数电脑使用者"接触"最多的部件。对于鼠标的爱好每个人都各有不同，但外形美观、使用方便却是共同的标准。好的鼠标为电脑的使用提供了很多方便，于是乎机械的、光电的、两键的、三键的，一时间大家可真是挑花了眼，真的没有一个好的选择吗？我说有的，这就是致伸的导航鼠（PRIMAX Navigator Mouse）。

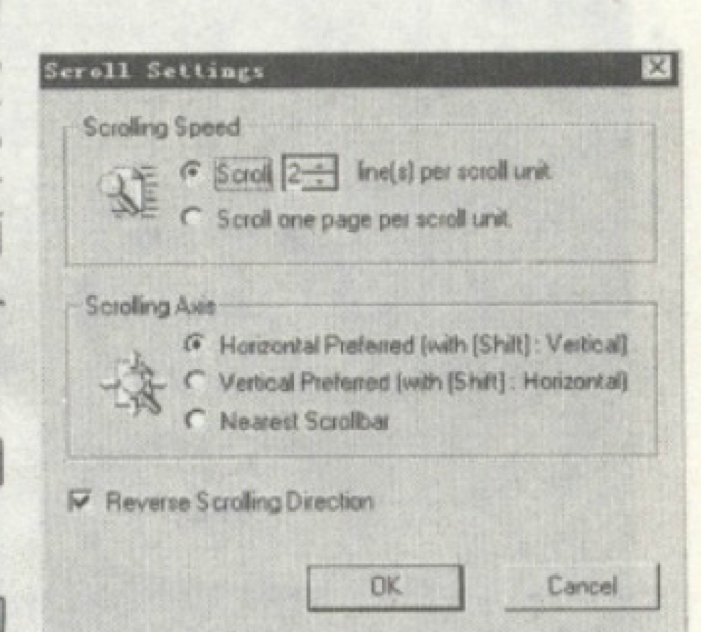
你一定以为我在吹牛了，导航鼠真的那么好？那么导航鼠与其它鼠标有什么不同呢？大家仔细看看右图，注意到了吧！导航鼠的左右键之间有一个滚轮键，配合滚轮键的滚动和点击，可实现很多实用而又方便的功能，下面我就将导航鼠的特点一一介绍给大家。

导航鼠的安装十分方便，安装后在鼠标属性中会增加Wheel一项（见下图），在该选项中你可以对鼠标的功能进行设定，让它完全符合您个人的要求。

1. 滚轮功能的设定

在Wheel选项中，有两个复选项，分别是标准鼠标滚动条功能和支持微软IntelliMouse标准功能，建议全部选中。点击旁边的设定（Settings）功能，可以去设定滚动的速度，你可以设定滚轮每滚动一格屏幕滚动几行(1-9)，或者干脆滚动一页。

前后转动中间的滚动轮可以在活动窗口中上下左右滚动页面，而不用再去拖动窗口的滚动条，提高浏览时的阅读速度，并且转动动作非常自然舒适。



你还可以设定滚动条的优先级别，可以设定为水平首选，也可以设定为垂直首选，或者让电脑自动判断，光标接近哪个滚动条就把它定为首选。具体怎样设定要看使用者的习惯了！

另外，允许反向滚动的选项还是要选上的，又有谁愿意一条路跑到黑呢？

2. 按键功能的设定

在Button选项中，你可以把导航鼠的滚轮键设定为第三键使用。这个第三键可完成如下功能 关闭当前窗口、双击鼠标左键、拖动、粘贴、最大最小化当前窗口、打开资源管理器等。非常实用！当然你也可以放弃使用第三键，而把滚轮键设定为快速移动等。

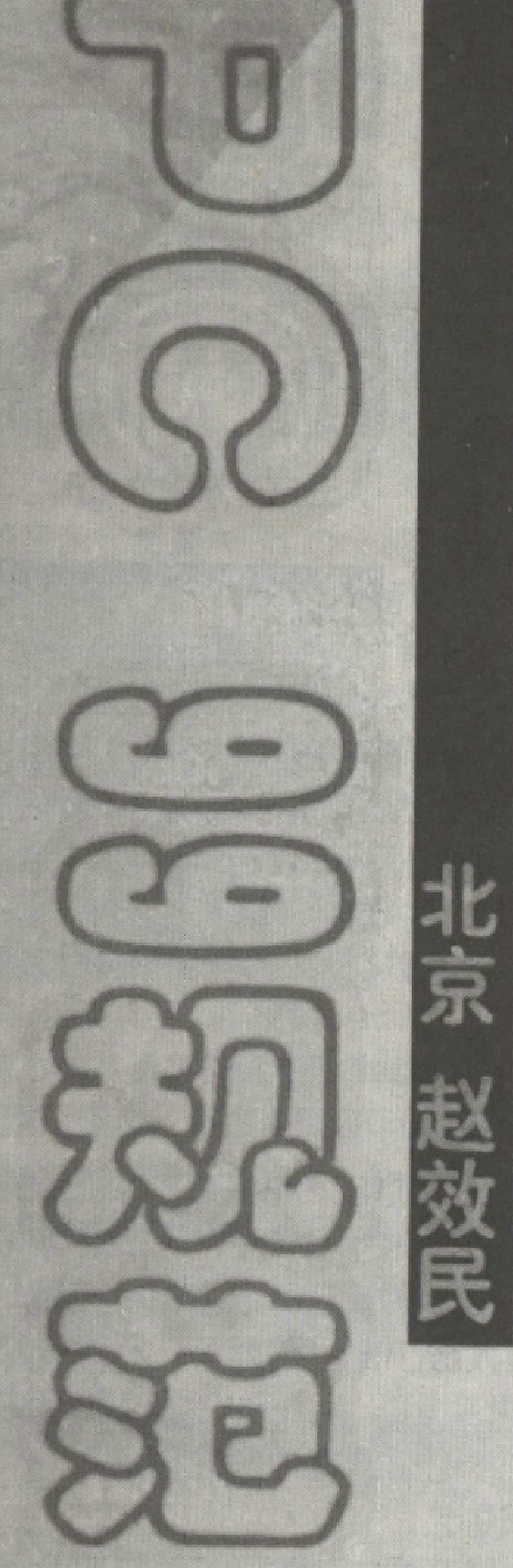
3. 快速滚动的设定

在Quick Scroll选项中，你可以对快速滚动功能进行设定，按住滚轮键可上下左右快速滚动页面，滚动速度可任意调节，你可以随心所欲地拖动你的文档，这些功能用起来也比较方便，大家试试便知。

4. 自动滚动的设定

在Auto Scroll选项中，允许您去设定自动滚动的速度，按键后松开，可使页面自动滚动，省去不断重复的按键动作，可为使用者提供最大限度的方便。读者在使用中自行体会。

不用不知道，用了以后才体会到导航鼠的好处，可以使网络浏览、文字编辑等等工作的效率大大提高，对玩游戏也大有帮助，笔者眼下在玩《成吉思汗Ⅳ》，滚轮一滚，世界地图尽收眼底，那感觉真是爽极了，你要不要试一试！



PC 9x规范

北京 赵效民

一、老板的话，谁敢不听？

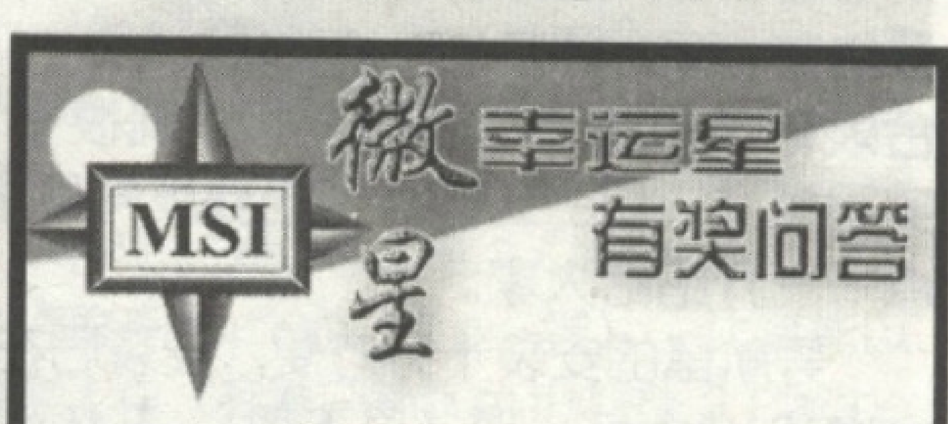
俗话说“家有家规，国有国法”，在PC界也是如此。举目望去，你就会发现无论是哪类PC产品都有自己的一套规范，如果不按这个规范去设计和生产，那就如同“犯法”一样自寻死路。有人说，家规是家长定出来管教子女的，国法则是当权者定出来管教国民的。暂且不论此话的对错，但在PC界你确实能体会到这么点意思，不过这里的权势是以技术领先为前提的，看看那些指手划脚的厂商，几乎都在自己所处的领域中有很强的技术优势。所以说，PC界中的“斗法”其实就是一种技术上的较量。

如果把PC界看作是一个王国，那谁是这个国家的主宰呢？就目前的情况来看，我相信大家都同意以下的人选：Microsoft和Intel公司。前者牢牢控制了PC软件的运行空间，后者则以自己产品的优势令硬件厂商俯首称臣，就算有几个不听话的，现在的实力仍不足以动摇它的根基。出于自身利益的考虑，这两者组成了实际上并不存在但在用户的心目中早已形成的“Wintel集团”，通过软硬兼施的手段将PC王国稳固地握于自己的掌心。

一个国家会有刑法、婚姻法、海关法等等法律，但都要根据国家的宪法去制定，决不可出现与之相违背的法律。在PC业中也是如此，无论是显示卡、声卡、CD-ROM、CPU还是其他的配件，都要在制定自己的标准时参考业内的“宪法”，这就是由Wintel集团所提出的PC 9x规范。

从96年开始，在每一年的下半年，Wintel集团都将发布针对下一年的PC 9x规范，如PC 97、PC 98。不过，它的全称应该叫作“PC 9x系统设计指南”（PC 9x SDG，PC 9x System Design Guide）。顾名思义，这就是Wintel向生产商发出的设计指引并为消费者所提供的购买参考。PC 9x规范的提出为统一PC界各配件的发展速度、提高系统的兼容性、满足用户基本需要以及促进PC市场的发展都起到了很大的作用。从中可以很明确地掌握今后一年内PC发展的总方向和基本水平，让厂商和用户都做到心里有数。不过，由于它们的制定者乃是PC界的掌门人，因此在制定PC 9x规范时大都是以本公司今后一年的商业战略为出发点，通过简单的分析就不难看出其中的用意。

Microsoft为了让更多的PC能够顺畅地运行其所开发的日益庞大而复杂的操作系统和应用软件（比如今年将要面市的Windows 2000和Office 2000），必须要保持PC的更新速度，因此在每年的PC 9x中都会将PC的档次提高一级，并在软件开发方面予以配合。不过，要想升级得有材料，所以身为PC硬件领袖的Intel就成了Microsoft最理想的帮手。Intel公司也一样，为了保持领先的地位，它肯定更希望用户不断地升级，而且是快速地升级，以将它的对手拖垮。Intel一直认为正是由于硬件更新速度不够，所以才让它的对手有了生存空间，而在真正的技术上它相信自己的产品有很强



1．请列举三款以上的另类Slot 1芯片组？

2．致伸的导航鼠与普通鼠标在外形上有什么区别？

3．PC99规范将PC机分为5种类型，都是什么？

热线电话：67150984转203
详情请见本期读编往来栏目

地址：北京市和平门邮局3056信箱
邮编：100051
本活动由微星科技股份有限公司赞助

的优势。事实上也正是如此，如果用户都按Intel的步伐前进，那总比Intel慢半拍的AMD、Cyrix估计都不可能在CPU领域里生存。为此，Intel也希望通过PC 9x来保持一个PC淘汰速度的低限，以保持给对手的强大压力，而且在PC 9x中你会发现，其所建议的CPU都是以Intel产品为基准，可见其用心所在。但是，如果用户感觉不到软件运行的吃力就不会想到升级，因此掌管PC软件世界的Microsoft也就成为Intel推动升级的重要伙伴。就这样，共同的商业利益使这两个软硬巨头走到了一起，在每年的下半年商定一下今后一年的大计，先满足自己的要求，对于其它的PC硬件技术则根据自身的喜好（决定了今后的支持程度）并通过对搭配合理性与技术成熟性和发展潜力等方面的认真分析，有选择地加入到已设计好的蓝图中。于是，一个PC 9x就诞生了。

有人因此会说，PC 9x不值一提，无非是一种商业炒作。从某种角度上讲，这么说没错。可你别忘了制定者的身份，毕竟都是说话管事的，就象谁都不愿听老板的训话或指示但还是得听一样，PC界也是如此。而且你会发现其所推荐的配件都是十分成熟的，整体的配置也十分平衡，由此可见Wintel集团还是费了一番心机，并不是在敷衍了事。因此PC 9x仍不失是一个很好的参考指南。要知道，许多硬件厂商就是通过PC 9x来预测PC世界的晴雨表，并依此制定自己的开发与生产计划。

最新的PC 99于1998年8月正式发布，而在此之前，一些子集已提前亮相。到本文截稿时（98年10月）它的版本号已为1.0（Version 1.0），因此可以说是一个正式的版本，在Microsoft与Intel的网址上（分别是http://www.microsoft.com/hwdev/pc99.htm和http://developer.intel.com/design/desguide/）都有关于它的详细介绍（文件大小分别为714K和1.146M，内容长达500页），有兴趣的读者可以查阅一下。我将此简要地介绍一下PC 99 Ver 1.0（下文简称PC 99V1）中的主要内容供广大读者参考。

二、PC 99V1规范简介

首先，PC 99V1将PC分为了5个不同类型，分别是：

1. 家用型（Consumer）：PC 99V1将家用电脑定义为在家中进行工作的台式PC，主要应用有简易的图像处理、电脑辅助教学或玩玩游戏，一般的SOHO用电脑系统也归为家用型PC。在功能上，家用电脑不要求有强大的网络能力，但在多媒体方面尤其是图像处理方面的要求比商用电脑要高。

2. 商用型（Office）：PC 99V1将商用型电脑定义为在办公室中工作的台式PC，主要应用有执行商用程序和办公软件，并要求具有良好的网络能力以协同工作，但在多媒体方面的性能要求并不高。

3. 工作站型（Workstation）：PC 99V1将工作站型电脑定义为用于极端数据处理的高档台式PC，主要应用有工程与科学计算，如CAD/CAM和专业2D/3D绘图等，另外还包括模拟应用、软件开发以及运行特定任务的应用软件。在性能上的要求是PC 99V1中最高的。

4. 便携型（Mobile）：PC 99V1将便携型电脑定义为可随身携带的PC机，要求集中于体积的大小以及能源的管理。

5. 娱乐型（Entertainment）：PC 99V1将娱乐型电脑定义为主要用于娱乐、消遣的台式PC，它与家用电脑的最大不同之处在于十分强调娱乐的效果，因此在多媒体处理方面的能力与品质要比家用电脑高出许多。

由于分工的不同，所以在具体的配置上，PC 99V1也有不同的标准。下面就让我们看看PC 99V针对以上类型PC做了哪些规定。

PC 99V1对PC的要求分为5大方面。分别是：

1.系统要求：对CPU档次与内存容量的规定

2.系统汇流排：对系统上的PCI、USB、ISA等传输介面的规定

3.图形设备：对显示卡、视频设备、显示设备的规定

4.存储设备：对硬盘、光盘等存储设备的规定

5.网络通信：对网卡、Modem等网络设备的规定

为了方便大家的查阅，我将PC 99V1中各PC的主要规格列于附表，从中大家可以大概了解到其基本的要求，以作为今后购买或组装PC时的一个参考。

有人可能会问，怎么没有音频设备呢？其实是有的，只不过在附表中只列出了主要的规格。至于音频方面，PC 99V1中并没有作出十分详细的规定，可能是由于这类产品相对于其他配件的地位并

附表：PC 99V1的基本规格

	系统要求	系统汇流排	图形设备	存储设备	网络通信
家用型电脑	基本要求：300MHz主频的CPU，内置128K二级缓存，32M内存。建议：64M内存	基本要求：2个USB接口，不支持任何ISA设备 建议：采用IEEE1394及Device Bay	基本要求：具有3D硬件加速功能的显示卡 建议：采用AGP技术，具有视频输入、视频捕捉、TV Out和TV调谐功能	基本要求：CD或DVD驱动器 建议：增加第二个以IEEE 1394为控制界面的存储设备	基本要求：56K，V90标准Modem/Fax 建议：ISDN等高速网络支持
商用型电脑	基本要求：300MHz主频的CPU，内置128K二级缓存，64M内存。建议：无	基本要求：2个USB接口，不支持任何ISA设备 建议：采用IEEE1394及DeviceBay	基本要求：一般的显示卡 建议：具有3D硬件加速能力的显示卡，可播放DVD和MPEG-2视频	基本要求：CD或DVD驱动器 建议：增加第二个以IEEE 1394为控制界面的存储设备	基本要求：网卡 建议：56K，V90标准Modem/Fax，ISDN等高速网络支持
工作站型电脑	基本要求：400MHz主频的RISC处理器，内置512K二级缓存，128M ECC内存 建议：多处理器，可升级至1G或2G内存的能力	基本要求：2个USB接口，不支持任何ISA设备 建议：采用IEEE1394及Device Bay	基本要求：若图形软件有要求，需配备4M显存的显示卡并有3D加速功能 建议：系统要具有1280×1024，24bpp的显示能力	基本要求：CD或DVD驱动器 建议：多个硬盘，以SCSI为控制界面	基本要求：高速网卡 建议：高速网络支持
便携式电脑	基本要求：233MHz主频的处理器，内置128K二级缓存，32M内存，ACPI能源控制 建议：若使用Windows NT需64M内存	基本要求：1个USB接口，不支持任何ISA设备，配有CardBus 建议：采用IEEE 1394及Device Bay，2个USB接口	基本要求：800×600，16bpp的分辨率，刷新频率60Hz 建议：具有TV Out功能和DVD播放能力	基本要求：无特殊要求 建议：CD或是DVD设备	基本要求：集成的V34标准的Modem 建议：支持多种网络联接方式
娱乐型电脑	基本要求：300MHz主频的CPU，内置128K二级缓存，64M内存。建议：无	基本要求：2个USB接口，不支持任何ISA设备 建议：采用IEEE1394及Device Bay	基本要求：具有3D硬件加速能力的显示卡，有额外的运算能力 建议：有TV Out功能和大屏幕彩色显示设备	基本要求：具备播放DVD视频的DVD设备 建议：增加第二个以IEEE 1394为控制界面的存储设备	基本要求：56K，V90标准Modem/Fax 建议：高速网络支持

不高，而且除了附加功能（如环绕声）之外，基本的性能也相差不多，不过PC 99V1已经明确废除了ISA设备，因此也就不再支持ISA声卡了（其实在PC 98中已是这样）。

三、结束语

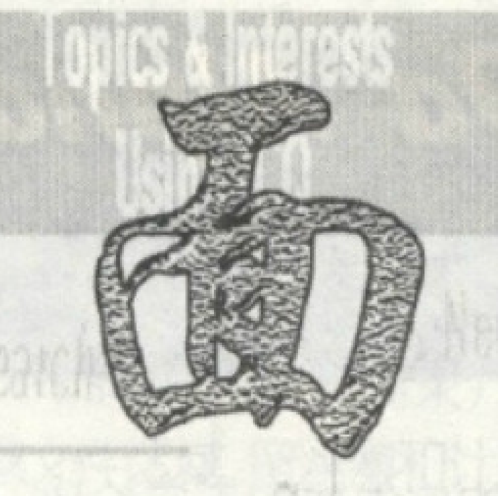
除了附表所列的之外，在PC 99V1中还对以上各个类型PC所需配件的规格、功能和要求都作了进一步的详细规定，比如内存的技术标准、网络设备的能力、便携机的能源管理设计等等，可以说是无微不至。因此，对厂商的产品设计有不小的参考价值。因为其中所推荐的技术大都是Microsoft与Intel今后都将要支持或进一步发展的。看看目前一些最新的电脑产品就已经打出了“符合PC 99标准”的字样（如主板控制芯片组），可见其在界内的地位。

PC 99将于今年下半年正式生效，这期间肯定还有新的版本出现，以针对届时的业界形势作必要的修正或补充。不过，从目前的情况来看，其所订的标准并不是很高，比方说即使到今年下半年你仍然使用Pentium Ⅱ-300，那在PC 99中也不算过时，这一点至少可以得到来自Microsoft与Intel的保证，这对某些用户可能要算是一个好消息。不过，值得关心的是到了今年年底，有关于2000年的设计指南又会以什么样的形式出现呢？难道会是PC 2000 SDG？我不敢说，但我相信那时的Pentium Ⅱ-300肯定是要淘汰了。



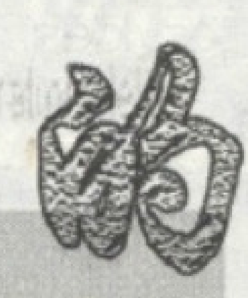
面貌一新的ICQ99a

北京 KGB13



对于网上用户而言，ICQ如同BP机一样不可或缺，随着新款ICQ99的推出，我们摘编了一组文章，让您再次发掘网上寻呼新乐趣。







网上关于ICQ的传闻似乎从来就没有停息过。今儿说ICQ要收费，一时闹得人心惶惶，仿佛不久后ICQ的收费人员就会象收电费的大婶一样走进自家；明天说是ICQ有致命bug，在××月××日千万别用ICQ，否则@#$%!，还都是特别郑重地告诉你，最后照例要增加几个惊叹号才好，让你觉得那天你顶好戴钢盔用ICQ，电脑爆炸的时候可以保护头部等等…。有了ICQ，网上流言传播的速度不知道又快了多少倍。哎，一不留神又跑题，就此打住。不过诸多传言中总会有几个是真的，比如 ICQ99a已经出现，于是赶快找，找到一看先吓一跳 ICQ99a.exe 要3707KB，哇噻，怎么这么大呀，想那ICQ98也就一兆多点，怎么ICQ99a说胖就喘？不管那么多了，下载吧。经过十几分钟的下载(半夜3点，Ftp下载的)，终于把安装文件弄到我的硬盘上了。

我安装的时候没有卸除原来的ICQ98，就把ICQ99装到ICQ98的目录中。安装结束之后照例注册了ICQ UIN，注册程序最后开始搜索我的ICQ用户数据库，居然---没找到，我的ICQ Contact list上空无一人!当时我悲愤莫名，觉得开始时把ICQ99a安装到其他目录就好了，真…。不过想想ICQ99a不应该做得这么弱智，于是抱着侥幸的心理把ICQ关了，准备另想高招。忽然发现在 Windows“开始”菜单的 ICQ 程序组中有一个“ICQ Database Convertor”–ICQ数据库转换器，哈哈，就是它了。果然，当我启动 ICQ Database Convertor，选择了“Convert a Old Datebase”，一会儿原来ICQ上的一切东东都回来了。

说起来ICQ99a的Loading界面非常好看了，原来的ICQ98可没有这个(当然ICQ98启动速度较快，因为不要Load那么多记录)，就象一朵大花儿开在Windows桌面上。找回了数据记录才有心思仔细看看ICQ99a的主工作窗口，这一看，让主窗口把我晃晕了一小会儿，怎么一下多了这么些按钮？界面花哨得让人目眩，还是一个一个地看吧

最上面还是你的 ICQ UIN了，在 UIN 下面有两个新加的按钮:“All/Online 切换按钮”和“User/Groups切换按钮”。

“All/Online切换按钮”：此按钮处于弹起状态，即All状态时，你的ICQ的Contact List上的所有人将被显示在ICQ主窗口中；当按下此按钮，此按钮处于Online状态时，则ICQ只会显示目前在线的用户名单。

ICQ99a引入了“用户组”的概念。当“User/Groups切换按钮”处于弹起状态，即User状态，则ICQ还会象原来一样，在Contact list中按用户名显示；当按下此按钮，即按钮处于Groups状态，Contact list将按照用户组分类来显示用户名单。开始时 ICQ 帮你分了四个用户组：General－普通的用户组、Family－你的家人和亲戚、Friends–你的朋友、Co-Workers－工作上的合作伙伴和其它联系等等。

用户组后面的数字 ??/??代表的是此组中在线用户数/总用户数。你也



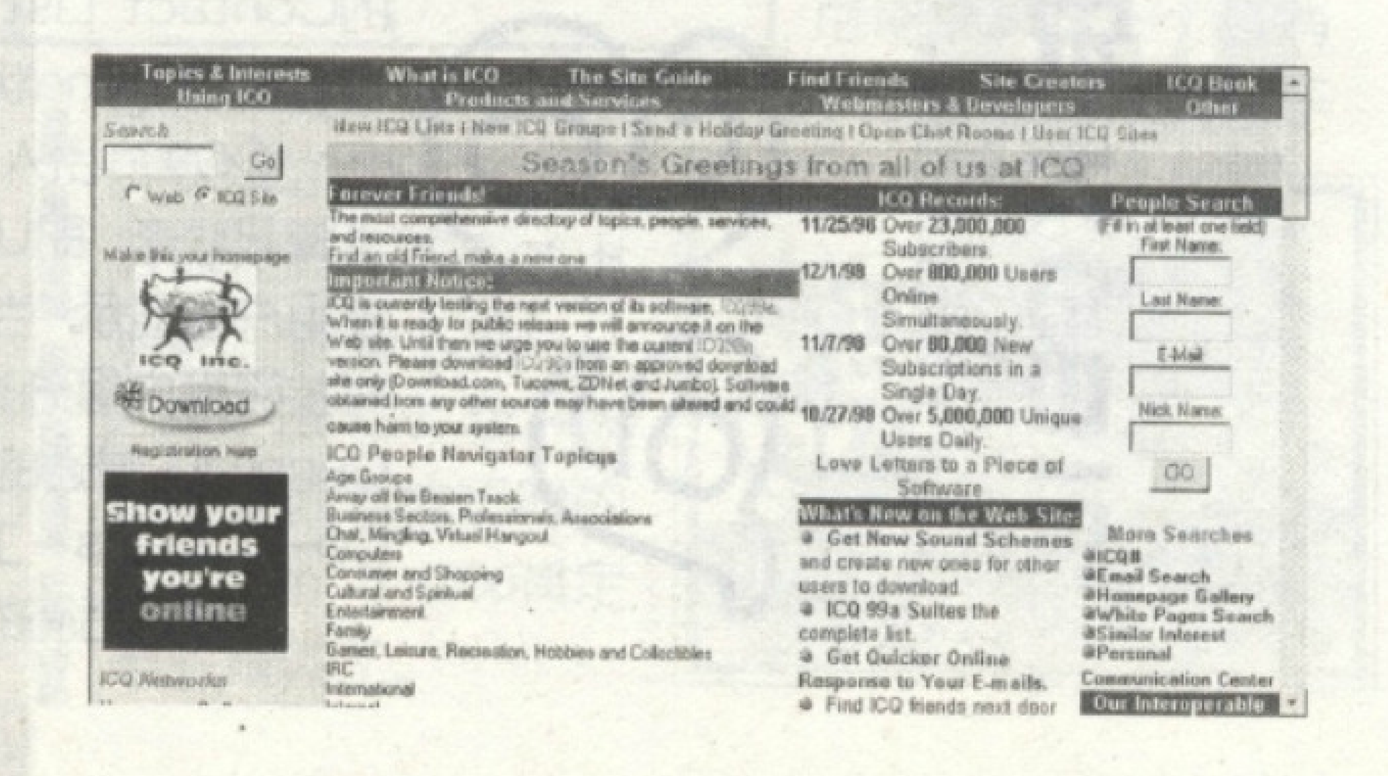
可以自己增加或者编辑这些用户组和组中的用户，还可以随便移动用户到其他组中去。用鼠标点击用户组，可以选择编辑用户组的所有操作，点击用户组中的用户，选择“Move to”操作(注意：此时，User/Groups 按钮必须处于Groups状态)。

其实，这两项新加的功能(All/Online功能其实在ICQ98中已经具有，只不过不是ICQ的默认选项而已)都是为了那些ICQ联系名单上有几十口子人准备的。ICQ上的联系名单中的人太多了才会想到分组对待，对于Contact List上屈指就可数的用户来说，用处不大。用户组有什么好处呢？对于一个用户组，我们可以选择对整个组进行一些操作，比如Send message、Send URL、Send Email操作，这样就省很多麻烦了。还有就是提供了用户组中的User search－用户搜寻功能，当这个用户组中有个100人的时候，这项功能将大有用武之地。

再往下看，到了WebSearch按钮。ICQ99a提供了Web关键词检索的功能。这个功能真是赶潮之举。您说现如今的潮流是什么？我觉得是不管什么东东现在都尽量把功能做得‘全全全’，一副“有我在手，天下我有”的意思。从网上的ISP、ICP到个人主页再到ICQ，大家都喜欢把功能弄得大而全，仿佛不这样就体现不出来水平，不过我可没贬低ICQ这个功能的意思，用了WebSearch功能以后，真是觉得蛮不错的。怎么用呢？把鼠标移动到WebSearch 按钮上，按钮将自动移开，露出关键词输入框。先输入你想要找的关键词，然后点击输入框右边的箭头按钮，这下弹出一个菜单让你选择搜索引擎来搜索你的关键词。真别说，菜单上提供的搜索引擎分门别类还挺全。用户可以自选一个，选定以后ICQ就会启动Windows默认的浏览器，打开这个搜索引擎开始搜索，是不是很方便？特别要提到的有两个搜索引擎：第一个是Software/Files中的Fast FTP Search---著名的FTP搜索引擎，搜索面大且速度超快，如果你知道一个软件的名字，用这个搜索引擎应该可以轻易找到，并且可以选择一个比较快的FTP 服务器下载此软件；第二个是Usenet Discussion Groups 搜索引擎，这里可以搜索相关主题的网上新闻组和讨论组的地址。在网上常常看到有人在问某个特定主题如何搜索的问题，现在有了ICQ99a，这些问题就是小菜了。但是，如果你想搜索一个中文关键词的话，直接用ICQ99a 的WebSearch功能还行不通(ICQ对支持中文好象不是很热心，至今ICQ Chat都不支持中文)，而且，ICQ WebSearch菜单中的搜索引擎目录是无法编辑的，就是说，你无法加入喜欢的引擎到此菜单中。我怀疑是不是ICQ收了这些搜索引擎的广告费(胡猜的)，毕竟ICQ的广告效应无与伦比。比如大名鼎鼎的Yahoo！搜索引擎就没有被收录在WebSearch菜单中，其实也难怪，Yahoo!有自己的网络呼机，名字叫Yahoo Pager，竞争对手吗，呵呵。

Networks按钮，这也是ICQ99a新增的按钮，是ICQ网络服务按钮，点击此按钮，弹出的菜单林林总总的有N项可以选择，你可以照自己的兴趣选择其中的服务。值得一提的是菜单中Homepage Gallery部分。通过这个部分你可以建立一个自己的ICQ主页，也可以发布这个主页到搜索引擎中去，ICQ为用户提供的主页模式也更新了，去看看就知道了。

Service 按钮，当然就是服务按钮。其实就是ICQ99a提供的一些工具了。不看不知道，ICQ99a究竟想干什么？看过Services 菜单中的My ICQ Homepage Factory会知道。在ICQ99a中，如果你愿意的话，ICQ99a能在你的硬盘上建一个迷你的Web Server!!!通过这个迷你的服务器，所有Internet上的用户都可以访问你硬盘上的Web Server并从你硬盘上下载文件，这项功能就相当于mini Frontpage98+Personel Web Server 。如果你已经在本机上做好了自己的主页，并在Services菜单选中Acitvate Homepage的话，别人就可以通过http://members.icq.com/你的ICQ号这个URL来访问你硬盘上的主页了(也可以通过你的IP访问你的主页)！想想看，现在你不用再去申请主页空间了，也不必再把文件上传到其他服务器，把主页放在自己的计算机上就可以了！而且你拥有自己的域名 http://members.icq.com/你的ICQ号。ICQ99a还提供了一个迷你版本的主页制作工具和Web服务器管理工具。对于主页的制作，ICQ99a提供了几个模板，按模板制作的主页所包括的项目很齐全，做



出来的主页也很漂亮。下面就是笔者制作的ICQ个人主页的首页

从图中可以看到，按ICQ99a提供的标准模板做出的主页包括首页、直接的聊天区和Messages区(用户在访问你的主页的时候，可以通过这两个区向你的ICQ发送message和聊天请求)、关于你个人情况、友情连接、下载文件区域、留言簿和计数器，可谓功能齐全了。关于Web Server的管理方面，你可以通过设置密码来限制其他用户访问你的主页等等…。其实ICQ这项功能最棒的地方就是实现了一个URL对应一个动态IP的功能，拨号上网的人一般都没有固定的IP，虽然有其他工具也可以做到URL对应动态IP，但还是ICQ的做法来得方便。只要知道你的ICQ号码就可以访问你的主页了。关于这个功能我本人有点保留，第一，一个Modem拨号上网的用户本来上网的速度就慢，如果有人访问你的本地硬盘甚至从硬盘上下载大的文件，那么你将干不了其他操作。第二：如果有10个甚至100个用户同时访问你的主页，你的Windows肯定会---崩溃！第三：安全问题，在这hacker横行的年代，你允许别人访问你的硬盘，本来就是一个很冒险的事情。所以，我觉得ICQ99a的这个功能就适用于小范围内朋友们玩玩而已，如果你真的把它当Web Server用，那可悠着点。

Service功能菜单中还包括了：



"Reminder"：提醒器功能，你可以设置ICQ在某个时间或者在某个人上线的情况下提醒你做某件事情

"Notes"：笔记本功能，此功能可设置一个飘浮在所有窗口之上的笔记本，你可以把一些常用的内容存在这个窗口，以便要用的时候随时通过此笔记本把内容输出

"Todo"：计划功能，可设置一件或者多件你计划要做的事情，并且可以把事情添加到提醒器中去，ICQ提供了一些事情可选，这些选择都有点意思，比如为女孩子准备的："Meet Boyfriend, Be late a bit. Let him wait"-"和男朋友约会，晚点去，让他等着"；为男孩子准备的："Meet Girlfriend.Don't be late or you will get into serious troubles!(Bring flowers!)"-"和女朋友约会，可不能迟到，不然有大大的麻烦，记住带着花！"，哈哈，ICQ的制作者是一帮以色列人，这该是以色列人古老哲学的精髓？

"Email"-电子邮件功能，跟ICQ98相比，ICQ99a多了设置邮件签名档功能(要连到ICQ主页才可以)。

"Phone Follow Me"：如果你愿意，可以把你的电话号码显示在ICQ上，如果你是办热线的，这项功能蛮适合你的，哈。

"Archive"：ICQ文档管理器，这个文档管理器有着类似Windows资源管理器的界面，可一目了然的看到ICQ的各种记录，此编辑器还可以实现Service按钮的一切功能，是ICQ99a的一大进步。

"ICQ WhitePages"：ICQ白页。如果你想找相关资料，可以去ICQ白页找找。

Service按钮就说完了，其他按钮跟ICQ98比变化不大，这里就不多说了。

笔者写这篇文章的时候正是98年12月中旬，新年春节都要到了，电子贺卡又要大发利市，巧了，ICQ99a提供的新功能之一就是贺卡。如果对方也装了ICQ99a，你就可以通过ICQ来发一封电子贺卡给他，是不是很方便？怎么做呢？在Contact List上点击一个安装了ICQ99a的用户，在弹出的菜单选择："More Services (Plugins)"-"Greeting Card"，然后在弹出的对话框中选择贺卡的形式，就可以发了。我觉得这样的功能最适合我这样的懒人了，去电子贺卡的站点选来选去真是麻烦，当然不如这样来得简单。是不是所有的工具的终极目的就是让人越变越懒呢？

最后还要说说救回我的ICQ记录的ICQ Database Convertor，这是ICQ99a提供的一个新工具，你可以在ICQ99a的程序组中发现它。它可以把你的原来版本的ICQ的数据记录转换成可供新版本的ICQ使用的记录，也可以更新ICQ目前版本的数据记录(ICQ99a以上版本)。如果你的ICQ使用时间很长，各种历史记录过多的话，你可以通过它选择只保留特定时间范围内的历史记录。比如：过去一年、过去半年、过去三个月的历史记录或者干脆就保留Contact List而舍去原来的历史记录。注意：舍去的历史记录并没有丢，如果你需要的话，可以再次运行ICQ Database Convertor找回它们。

说了这么多，你也觉得ICQ99a的确不错吧。那就赶快去www.download.com.cn下载一个吧，让你的ICQ列表中的朋友们也赶快安装ICQ99a吧，那样就有好多新花样可玩了。·

<文中提及的4个工具可见于POPSOFT CD 98年1月号A盘 \net\ 下>

无人不知的ICQ不必多说，现在有用户1000余万，经常使用的人有600多万。ICQ功能强大，使用方便，因此才有无数人使用和研究它。然而，我们在使用中也发现ICQ有这样那样的不足，也因此有了本文的小程序来增强或提升它的功能，让我们用得更加方便安全，也让你的ICQ绽放得更艳丽些，

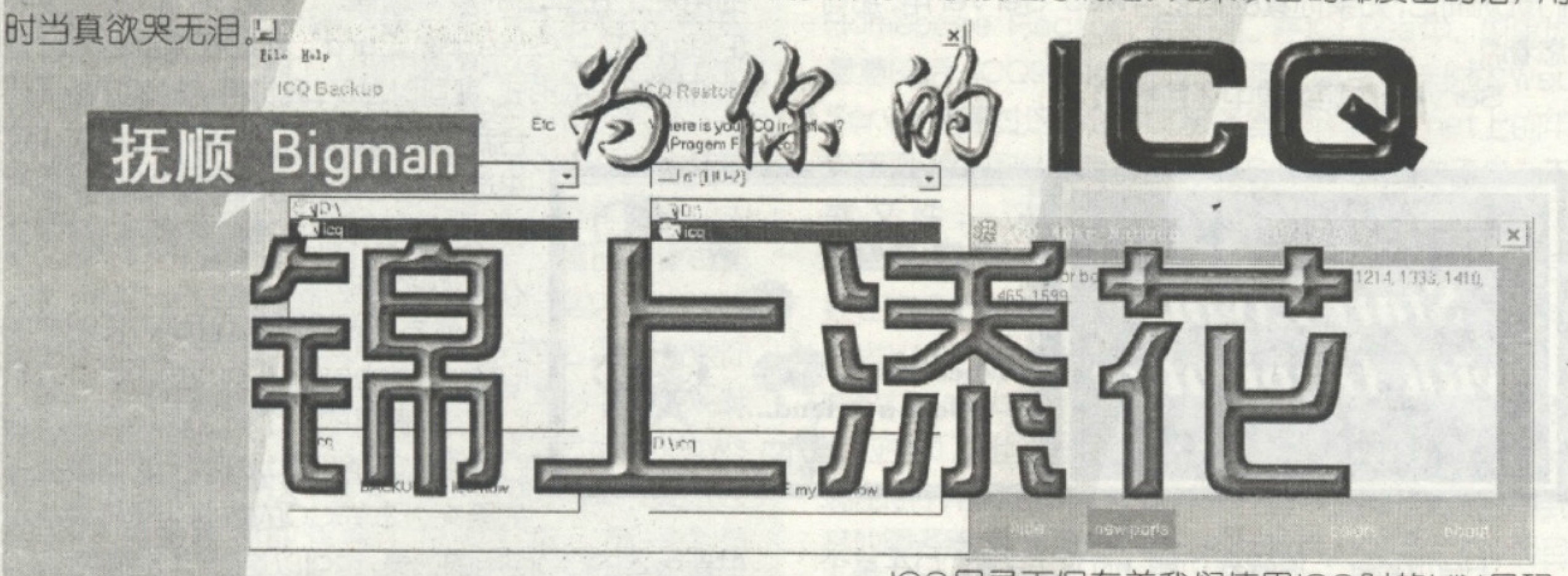
一、16S——给你的ICQ增加16个服务器

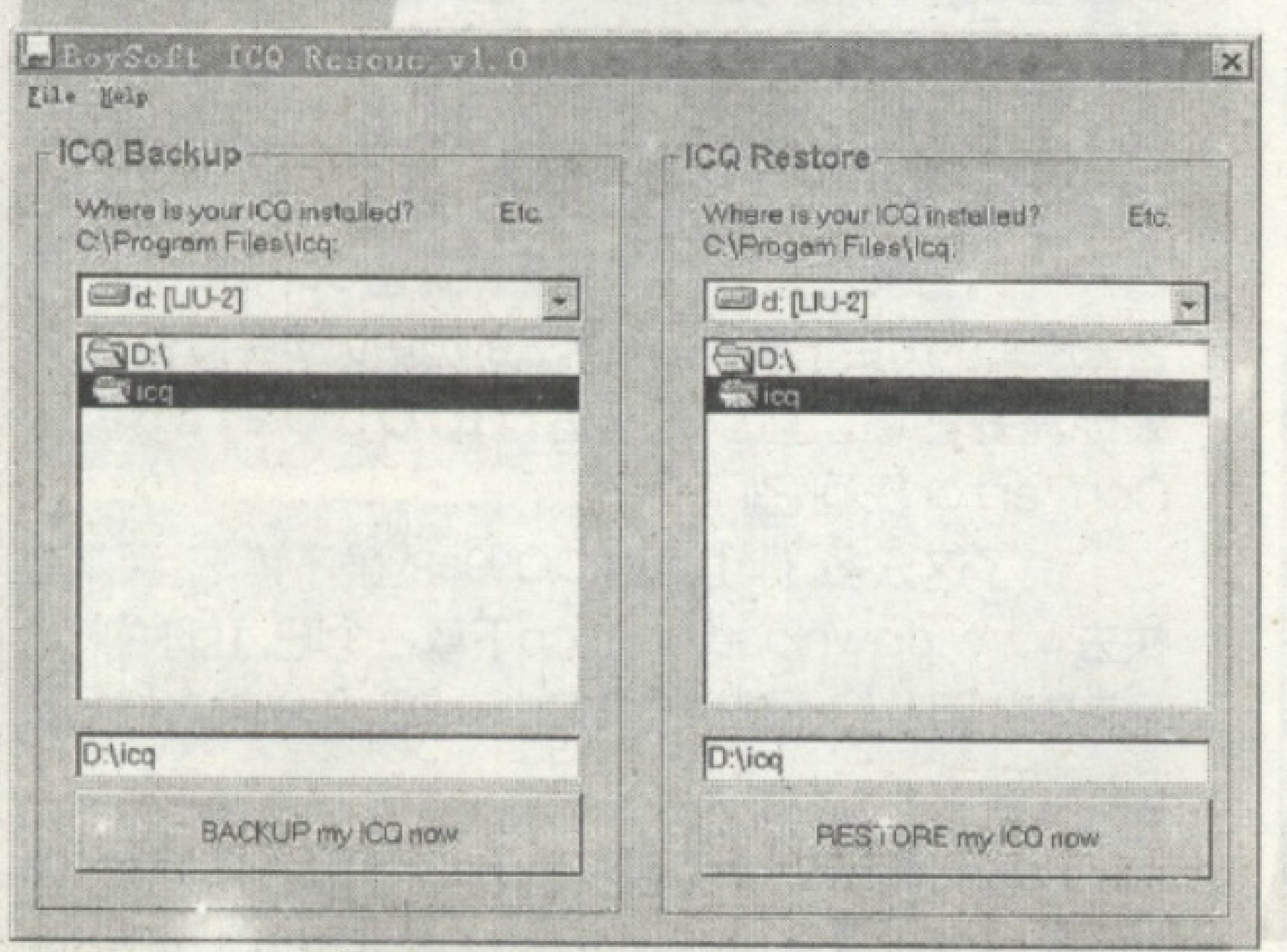
ICQ安装时，默认的服务器只有2个，因此，如果大家都使用ICQ的这两个服务器的话，不可避免地会造成服务器过载，经常连接不上或者中断。虽然Mirabilis公司为ICQ设立了几个服务器，但是如果手工一个个输入的话，实在不便。这里就用得着16S，它可以自动给ICQ增加到16个服务器，也可以调整服务器的连接顺序来确保连接畅通。

使用16S时，首先退出ICQ，然后在Windows9X的DOS窗口中运行16S，按照它的提示输入你的UIN号码，16S就会生成一个注册表文件：ICQ16sSev.REG，找到这个注册表文件并双击，就会自动修改注册表，重启ICQ后，在ICQ的“MENU”下“Serivers”项中你会发现原来只有两个服务器的列表现在已经变成16个服务器列表了。选择一个比较靠后的服务器，利用“Move up”功能把该服务器的位置提到ICQ优先使用的前两个位置，这样，每次启动ICQ，就可以使用你选择的服务器了，也极大程度保证了你每次和朋友连接时不会意外断线了。

二、ICQ Rescue——ICQ的好助手

我们不能保证计算机系统能够一直正常工作，因此必须考虑备份和保存的文件。别的暂且不说，单是ICQ项下就有很多目录，哪些文件需要保存，哪些不需要保存一般很难分清楚。如果该备的却没备的话，用时当真欲哭无泪。





ICQ目录下保存着我们使用ICQ时的UIN号码、联络清单、历史文件记录等文件，如果在重装ICQ时，没有备份这些的话，就不得不重新申请，然而备份时该备哪些文件呢？如果使用ICQ助手的话就简单了，只要执行ICQ Rescue，就可以把应该备份的文件一个不少地备份下来，重装ICQ后，再把备份的文件恢复到硬盘即可。

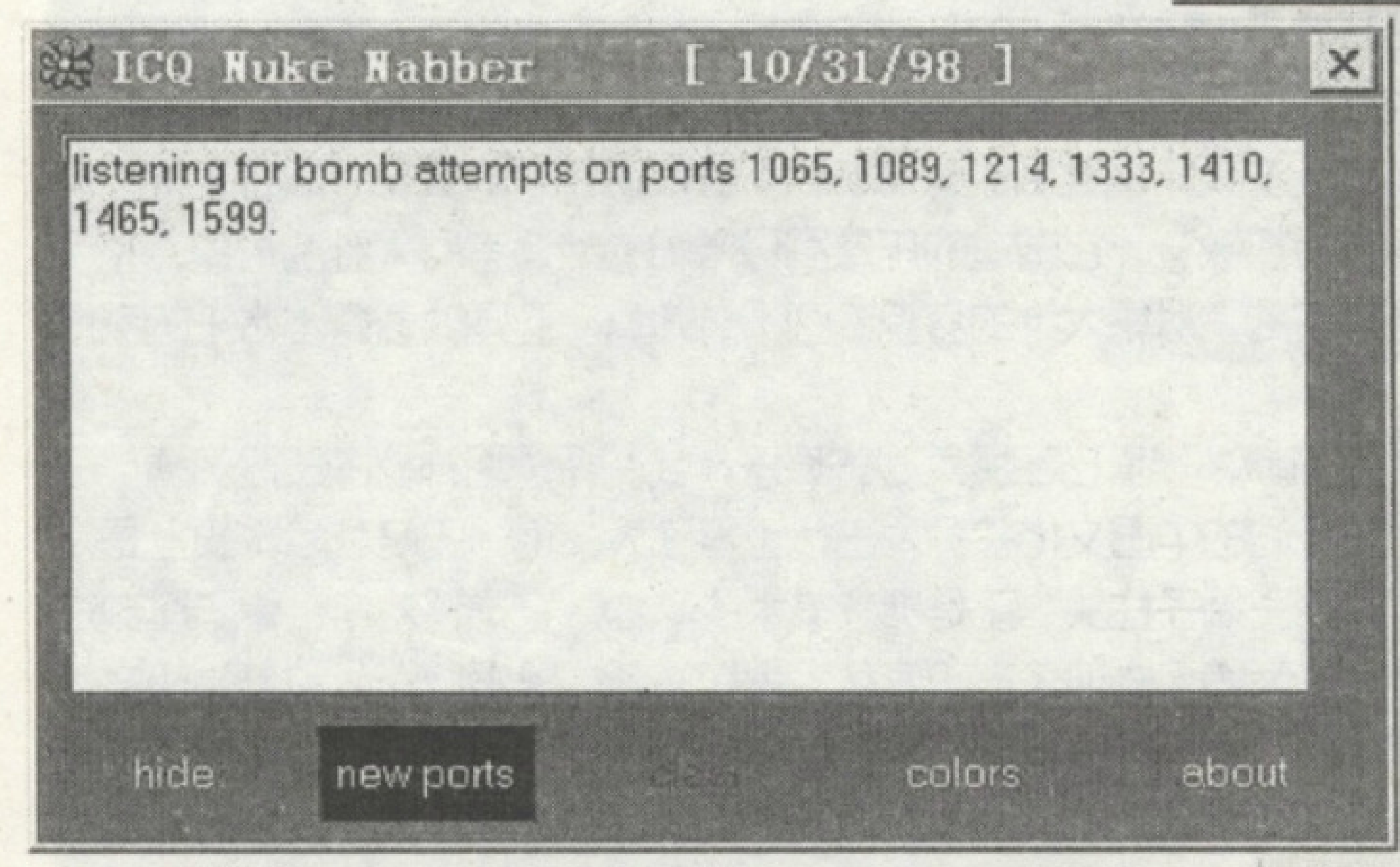
执行ICQ Rescue后，首先选择ICQ所在的目录，然后选择备份的文件的驱动器，一般当然是A驱，选择完成后，点击“BACKUP my ICQ now”命令，即开始备份ICQ的文件。重装ICQ后，执行ICQ Rescue的“RESTORE my ICQ now”

命令，就可以把备份下来的ICQ的文件恢复到ICQ的目录，而这时的ICQ和你重装前一模一样。

三、ICQ Nuke Nabber——防止黑客攻击的利器

现在，网上的治安不算好，有一些人整天就想着攻击别人，通过各种方法使人上当受骗，或成为他们练手的活靶子，如各种后门软件，现在他们又利用ICQ来攻击了。因为当你连接到ICQ的服务器时，就会有各种工具能够侦察到你的IP地址，而不论你是否选择隐藏IP地址，他们即可以直接利用IP地址攻击你，也能够利用ICQ本身的漏洞发起攻击，因此不可不防。

ICQ Nuke Nabber，以下简称ICQNN，它能够监视如下几类的ICQ炸弹软件的攻击：ICQ Flooder95, ICQ Shutdown, ICKiLLeR0.9等，也能够检测一般的V2包裹的解码。虽然检测的攻击软件很多，但是不用多做设置，只要通过设置端口就可以防止，ICQNN运行后如果收到这些攻击软件的信息，就会把这些信息解码，显示出攻击者的IP地址。



ICQNN的功能选项为:

Hide: 该选项可以把ICQNN隐藏到系统条区;

New ports: 选择该项可以增加检查的端口，按一次可以增加7个端口，一般选择20个就可以了;

Clear: 可以清除窗口中列出的ICQNN监视的端口号;

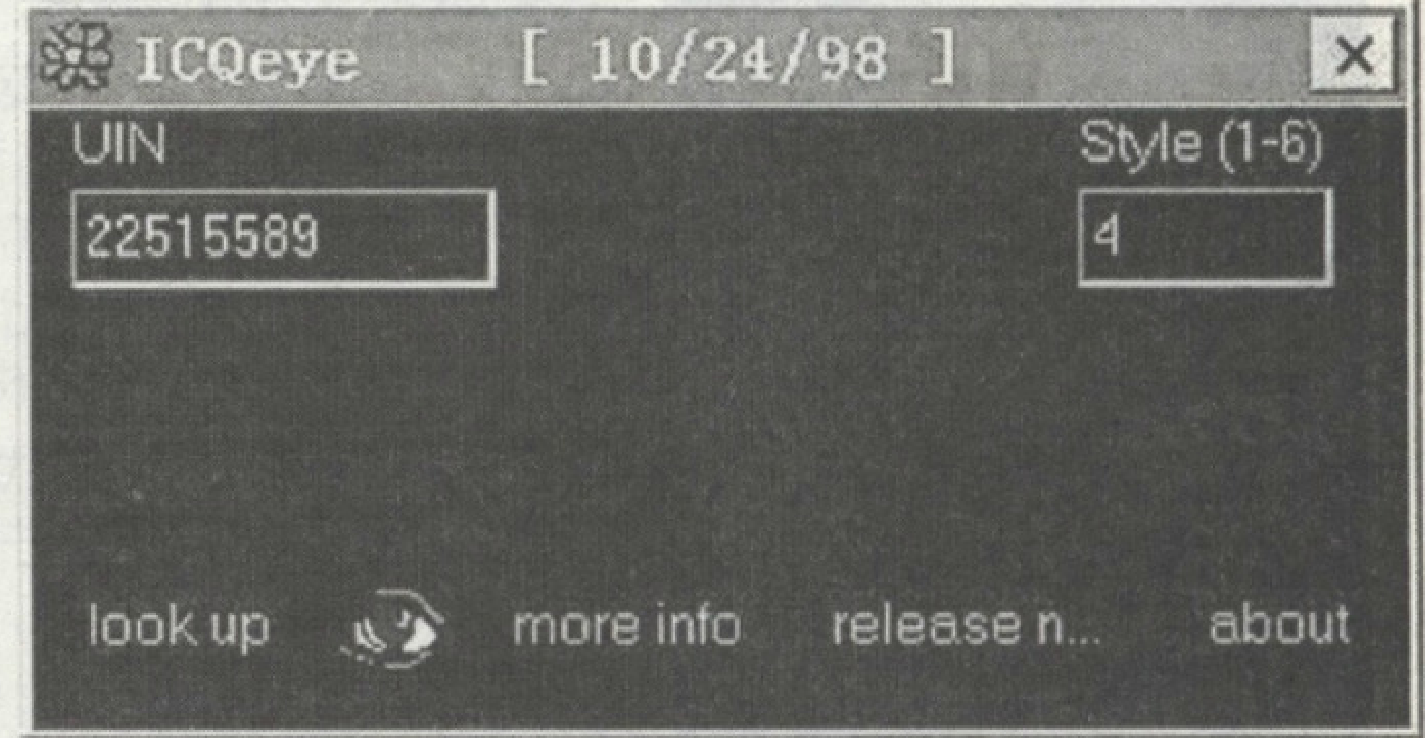
Colors: 可以把窗口的颜色由原来的黑底绿字改变为白底黑字。

经过以上配置后，就可以大胆运行你的计算机了，如果有不速之客，ICQNN就会提示你黑客的真实IP地址。

四、ICQEYE——让你看见隐形人

ICQ有一项功能，可以让你设置在线时是否隐形，如果选择隐形的话，你在线时别人就不能通过ICQ侦察到你在线。特别是有些名人或者心存顾忌的人就选择了隐形的功能。

如今，ICQ的隐形功能有了克星:ICQEYE，它主要就是用来发现隐形人。当你监视的对象上网时，ICQEYE可以及时通知你，让隐形人显现原形。



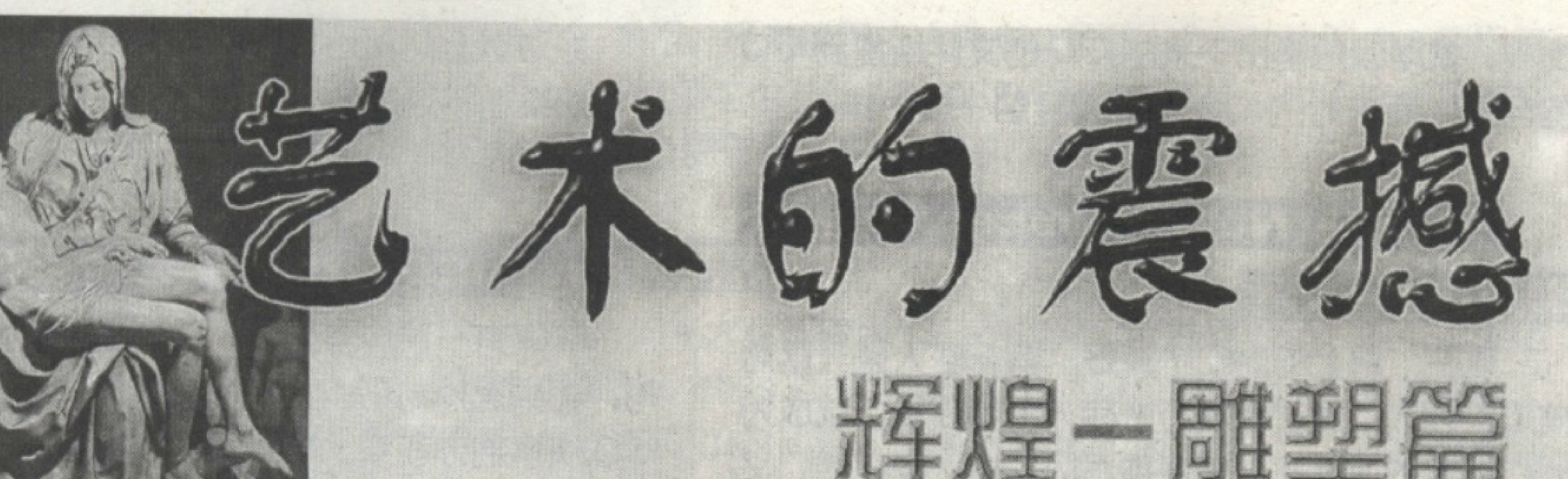
但是ICQEYE侦察的隐形人有一个限制，就是隐形人的ICQ的LIST中有你的ICQ联络号UIN，也就是隐形人把你也作为经常联系的对象，由于某种原因，他上网时不愿意让你看到他时，这样的隐形人你才能用ICQEYE看到。ICQEYE运行后如图。

在其功能窗口中，UIN中可以输入你欲侦察的隐形人的UIN号码，在Style中输入状态号码，一共可以监视6个隐形人，这样的话，你侦察的隐形人一旦上线，就可以通过ICQEYE看到他们，有乐趣吧?

在ICQEYE中，输入隐形人的UIN号码后，通过“Look up”命令，可以看到隐形人是否在线，用“more info”命令连接到internet上看看隐形人的详细资料。

以上是本人搜集的几个ICQ的小程序，以后有机会的话，再给大家介绍ICQ的其它小程序。

<文中提及的4个工具可见于POPSOFT CD 98年2月号A盘 \net\ 下>



艺术的震撼

辉煌—雕塑篇



南京 杨汇成

如果你去过山西的云岗者洛阳的龙门,你一定曾在那一尊尊宝相庄严的佛像前流连忘返。千百年前的工匠们用刀斧塑造了它们外形，用心血赋予了它们生命，这是它们魅力的源泉。同我们面前的佛像一样，古希腊的维纳斯、掷铁饼者、米开朗基罗的大卫，这众多的凝聚着艺术家生命的雕塑品，经历了漫漫历史长河的冲刷，今日更显出神奇的魅力，也更加珍贵无比。

如果你拥有了一台电脑和这张由北京金洪恩电脑有限公司制作的多媒体光盘：《辉煌——雕塑篇》，那么你就可以随时步人雕塑艺术的圣殿，亲身体味一件件美仑美奂的艺术品带给你心灵的强烈震撼。

在这张光盘里，共收录了从原始时代到二十世纪，万余年来人类创作的雕塑精品206件，按时代、地域和创作风格共分为十五个部分，即远古、古埃及、古印度、古希腊、古代非洲、古罗马、古代西亚、古代美洲、中世纪、文艺复兴、十七十八世纪、近现代、中国、中国石窟和古代日本，涵盖了世界雕塑史上几乎全部最著名的雕塑作品。

现在就请你坐在电脑旁，点点鼠标，与我一起穿越历史时空，回到几万年前，你正看到的就是被公认为人类雕塑艺术的开端的雕像“维林多夫的维纳斯”，我们可以从它身上感觉到女性在旧石器时代母系氏族社会的崇高地位。

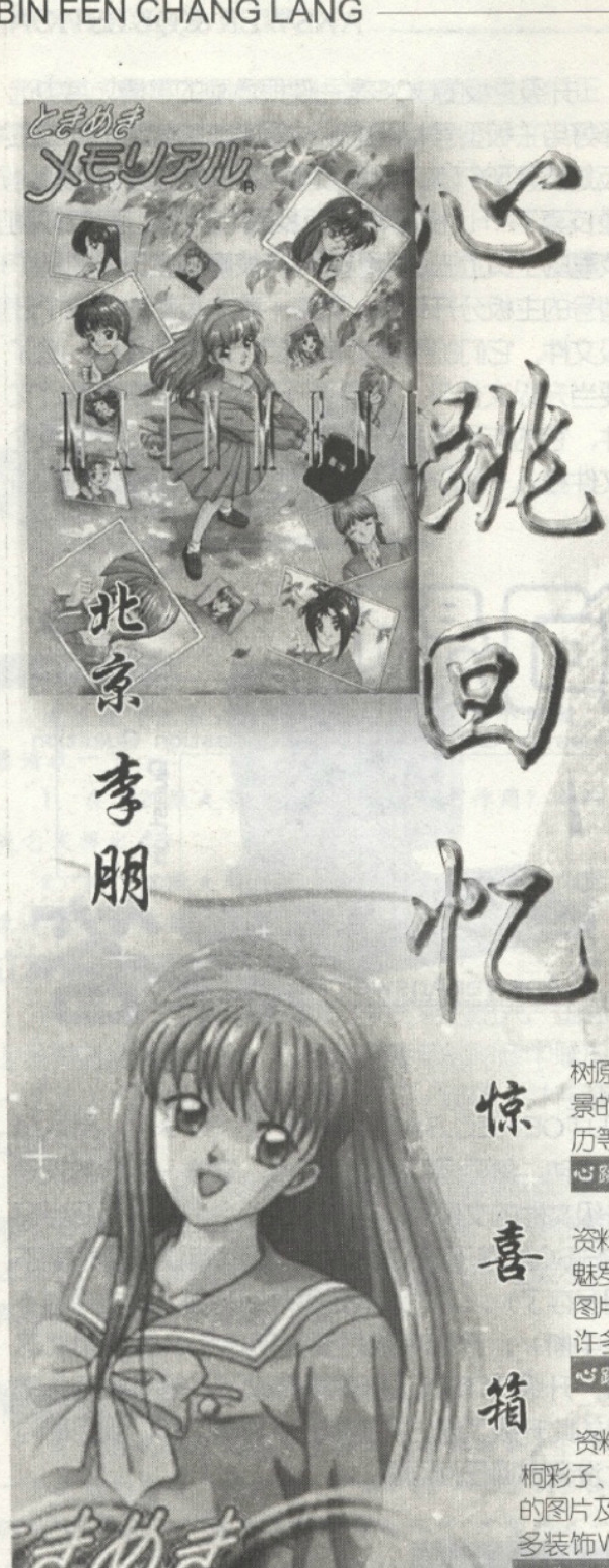
感受了古朴的原始文明，再让我们来体味恢弘壮丽的古罗马文化。展现在你面前的就是著名的“奥古斯都像”，它塑造的正是罗马帝国的缔造者屋大维的形象。整个雕像的风格是十分写实的，对屋大维的容貌刻画十分逼真，但同时透露出帝王的威严和高贵。

飞越富饶的两河流域，伴着古印度美妙的舞乐，我们将领略神秘的印度风情。印度文化与希腊文化和我们的中国文化并列为古代世界三大文化。印度艺术本质上是宗教的艺术，这尊“阿育王狮子柱头”正是佛教美术的产物，它是将波斯、希腊雕刻法和印度本国传统结合的产物，体现了古印度艺术家们高超的雕塑技巧。被誉为印度艺术史上的里程碑。

时光如梭，我们来到了璀璨的欧洲文艺复兴时期。这一时期涌现了许多大师级的雕塑艺术家：多那太罗、米开朗基罗、切利尼、波洛尼亚等。米开朗基罗则是他们中最杰出的代表。你现在看到的正是他早期最著名的作品“哀悼基督”，雕像的题材取自圣经故事中耶稣基督被钉死在十字架上后，圣母玛利亚抱着基督身体痛哭的情景。

最后，让我们回到现代，感受一下雕塑艺术的最新魅力。矗立在我们面前的这座雕塑是由法国著名雕塑家奥西.撒丁于五十年代创作的青铜作品“被摧毁的城市”，它是艺术家作为为二战中遭受法西斯铁蹄蹂躏和屠杀的人民而立的纪念碑，献给荷兰鹿特丹市的。

艺术家们给一块块没有生命的石头赋予了生命，像一个个凝固的音符，这张光盘奉献给你的是一篇流动的乐章。请尽情聆听这一件件传世精品为你奏响的美妙音乐吧。



心跳回忆惊喜箱

北京 李朋

《心跳回忆》（Tokimeki Memorial）可以说是日本“恋爱养成游戏”的始祖，它的最早版本是PC98版，不过真正成名还是移植为PC-Engine光碟版后。而1997 年根据这个版本移植的《心跳回忆——永远属于你》（Tokimeki Memorial——Forever With You）PS、SS和PC版的效果更是惊人。由于游戏推出后受到前所未有的欢迎，所以科乐美又推出了《心跳回忆话剧集——虹色青春》、《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》和《心跳的放课后——来回答问题吧》等游戏和它的CD、锡包卡、人偶等周边产品。

《心跳回忆》所描述的是一个以高校生涯为背景的爱情故事，玩者所扮演的主角甫升入濑户内海旁的“私立光辉高校”，编到A班，即将开始三年学生生活。他发现自己心仪已久的从小青梅竹马长大、但已多年未曾联络的女孩藤崎诗织和自己正好同班。光辉高校的校园里有一棵大树，它有一个美丽的传奇故事：“在毕业的那一天，如果女孩在这棵传说之树下向她所心仪的男孩子倾吐爱慕之情，他们就会终身为幸福快乐所祝福。”游戏的主要目的，就是玩家操纵主角在三年的高校生活中赢得藤崎诗织或游戏中其她12个相貌、性格、兴趣和习惯各不相同的女孩的芳心，在毕业的那一天再现光辉高校的爱情传奇。

PC版的《心跳回忆——永远属于你》使用Windows 95平台，将游戏的画面升至640×480的16位色，素质比之前的电视游戏机版本大有进步。科乐美发行的《心跳回忆设定集》系列产品包括《心跳回忆宝石箱》、《心跳回忆便当箱》、《心跳回忆绘具箱》、《心跳回忆惊吓箱》四集，收留的正是PC和以前其它版本的游戏画面、背景音乐和人语配音等众多的资料。借助这套光盘，您能直接观看游戏的精采瞬间，倾听其中动人的配音。

心跳回忆宝石箱

《心跳回忆宝石箱》有PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中藤崎诗织、美树原爱、早乙女优美、馆林见晴四个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件。

心跳回忆便当箱

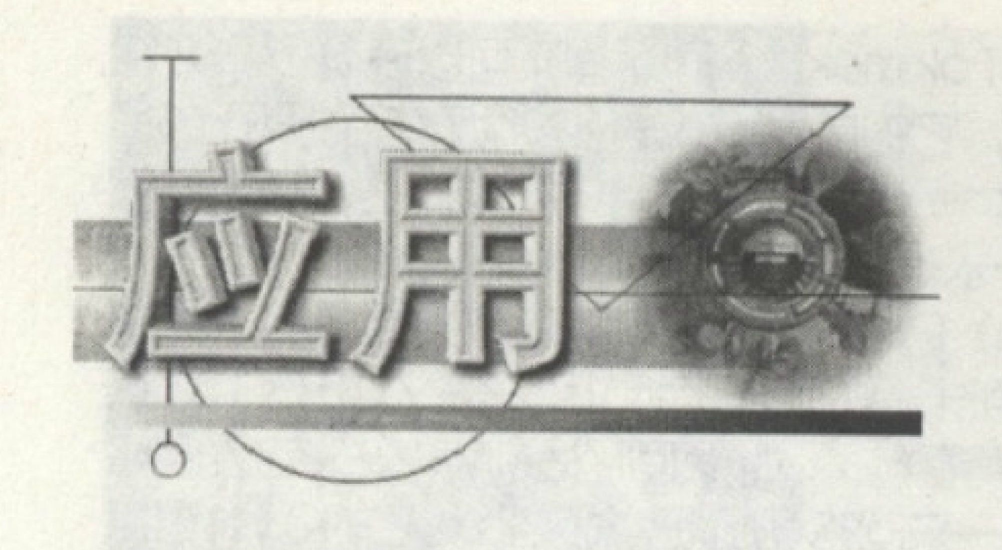
《心跳回忆便当箱》有PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中如月未绪、虹野沙希、镜魅罗、纽绪结奈、伊集院丽五个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件。

心跳回忆绘具箱

《心跳回忆绘具箱》有PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中清川望、古式由加利、片桐彩子、朝日奈夕子、早乙女好雄五个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件和一个小游戏。

心跳回忆惊喜箱

《心跳回忆惊喜箱》只有PC版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中的大量原画图片和背景音乐，壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件。这个产品的初回特典做成了一个大封套，除了有相簿的功能和附送几张彩照外，其还可以将《心跳回忆宝石箱》、《心跳回忆便当箱》和《心跳回忆绘具箱》放在一起，成为一套完整的设定集。另外，这个产品还收录了科乐美预定于1999年发行的另一个恋爱养成游戏《想见你……》的内容，包括试玩版、声音集、画集和屏幕保护。



Nuanfei问：

我现在的操作系统是PWIN98，用的输入法是王码五笔字型4.0版。刚开始的时候还凑合，但用一段时间之后就会突然出错。具体情况是：

呼叫输入法后，本来应该弹出一个带输入法图标的小窗口，然后输入时出现一个显示编码的"文本框"一样的东西。但是现在呼叫输入法后只会出现那个"文本框"，小窗口却不见了，同时输入法的缓冲区也出了问题。本来五笔字型最多只能输入四个编码，现在输入四个以上的编码虽然它也会报错，但是当你把屏幕上显示的这四个输入的编码删除后再输入任意一个编码它也会报错。结果什么也打不出来了，非得多按几个Backspace才行。当然以前输入的汉字也同时被删除了。

北京陈飞答：

第一个问题很容易解决，当你激活输入法后，鼠标左键单击屏幕右下角。任务栏中王码五笔字型输入法的图标（左边的那个），在显示输入法状态上打上对勾，于是输入法状态的小窗口就出现了。由于没有使用过王码五笔字型，所以无法给你一个确切的答复，你可以用鼠标右键单击任务栏中王码五笔字型输入法（右边的那个）的图标，然后选择属性，看一看有没有关于缓冲区的选项。

Allan问：

前几天，我从网上下载了一个新版本的BIOS升级程序，和我的主板型号相符（技嘉586TX），按照说明升级了BIOS，好象是成功了，但软驱A却找不到了，可是BIOS中有1.44Mb软驱的设置，在WIN98中也说找不到软驱，但有A驱的图标，查看系统中说"文件系统部分使用MS-DOS兼容方式"、"驱动器A正使用MS-DOS兼容方式"，之后我又升级了一次BIOS，情况照旧。打开机箱，接线无误。为此，请求帮助！

北京龙云答：

升级主板的BIOS是一件很危险的事情，其中选择好与主板型号相同的驱动程序非常重要，你的主板是技嘉586TX，但是技嘉TX主板也分好几档，像技嘉TX1、技嘉TX2、技嘉TX3等，建议你到技嘉的主页上去当升级文件。技嘉的主页上把各个型号的主板分开列出，而每一款主板都对应数个升级文件，它们的用途都有说明，请仔细寻找。除了要当升级文件外，还要当一个写BIOS的可执行文件，它的作用是把升级文件写入BIOS。把这两个文件拷入一张DOS的启动盘上（上面最好不要有



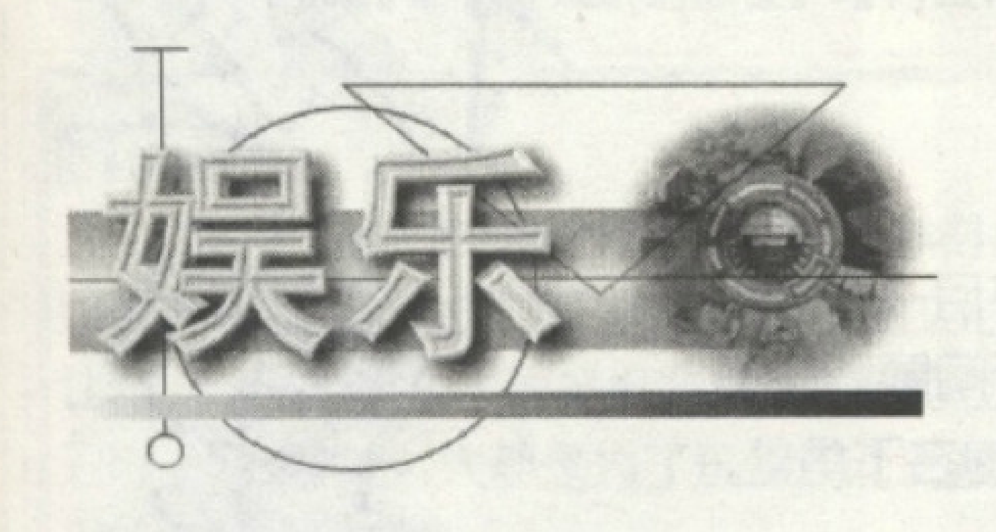
AUTOEXEC.BAT、CONFIG.SYS），用这张盘启动，然后运行可执行文件，它唯一的参数就是升级文件的文件名。程序运行后会询问是否把当前的BISO保存下来（既然你升级有错误，看来就不用保存了），之后选择是否开始升级（中途绝对不能中断），升级完成后要重新启动机器。如此这般，升级BIOS的工作就算完成了。笔者前不久就是如此升级了自己的主板——技嘉TX3，到目前为止没有出现任何问题。

四川舒科输问：

鄙人见Windows98上有FAT32的转换器，就不加思索地将C盘转成了FAT32格式。后来想重装Windows98，但在DOS下C盘不见了，原来的D盘变成了C盘，而且在整理磁盘碎片时速度很慢。现在我想将C盘转回FAT16不知行不行？

北京杰克答：

转换成FAT32后整理磁盘碎片速度变慢是很正常的，想转换回来也可以，但Windows98并没有提供这类工具，你可以用PQMAGIC这个工具，此工具非常强大，它可以很方便地进行FAT32->FAT16、FAT16->FAT32转换，而且不损数据。



江苏读者问：

我在玩《凯撒大帝II》时，遇到了两个问题，想请教一下：

1. 在《凯撒大帝II》中的船坞有何作用？如何使它发挥出来？

2. 在《凯撒大帝II》中，过关条件所要求的对象是人口、资金、还是其它什么？

江苏无锡何锁君答：

1. 船坞在游戏中负责修理来贸易的船只，画面上没有直接体现出来，只不过在每年的财政中增加一定的收入；船坞必须与港口连在一起建，并在旁边建工棚。

2. 点击集会广场中的神喻，他会告诉你本关所需的繁荣，帝国等百分数，只要全达到，并保持到本年底，就能顺利过关。人口，资金只不过是为了帮助你达到目的所需的工具而已。

读者LEE问：

有一游戏Spec Ops,中文名为《特殊任务》，第一关就遇到麻烦，不知如何“raid the enemy tactical OPS center”，用了各种炸弹也不行，万望指点一二。

广西苏春明答：

游戏开始前选择武器时，一人用M4卡宾枪加M203，另一名最好带有Satchels。进入游戏后，按下“G”键并按地图指示走。用M203先后炸掉两辆卡车，到达敌人营地后把第2个伪装网下的电台炸掉即可。如果枪法不准，就用Satchels，用“[”或“]”键打开物品栏，选中Satchels并用上下键确定时间，回车后能跑多远就跑多远，炸掉目标后用无线电报告（物品栏第1项），通关！

读者罗纳尔多问：

我在玩EA的《绝地任务》时，把飞船上的一切事都做了，然后在行星登陆后碰到了一座山，就不知该如何进行了？身上的装备都用了还是不管用。

山东尹文峻答：

先看看是否走错了路，看到旁边的塔状物了吗？爬上雪坡，用焊枪化开前面的雪，把手中的定时炸弹放入化开的洞中。注意！时间要调好（大约5分钟左右），快回到飞船旁，过一会就会听到一声巨响，从炸开的地方进去，剩下的事就看你的了。



读者小兵问：

小弟我在玩《恺撒III》时，第四关怎么也过不去，人口、声望、文明值均已远远超过了过关要求，只有一个繁荣值是5，怎么也增加不到所要求的10。神庙建了十几处，奇迹建了2个，市场建了5个，同其它城市的贸易也开展得挺好，竞技场、歌剧院、澡堂，能建的几乎都建了，真不知该如何是好了。想请问一下到底如何做才能提高繁荣值。

读者周庆问：

我在玩PC版的《伊苏国》时，当进入恶魔之塔后，大约在第9层打败了一个类似螳螂的BOSS，到第11层有一道门，进入后有一段类似毒雾的东西，只要进入这个区域HP就会急速下降，如果向右快跑可以跑进一间房间，里面有一位曾经给我一件道具的老人，他会跟我说一些话，因为是日文所以看不懂，加满HP后出门向右跑，在中途HP快光的时候用掉唯一的一瓶加血药水，最后可以看到一扇门，但就是差一点距离到不了，所以我现在不知道该怎么办？另外，在打倒螳螂后，得到一把锤子，不知有何用处？

第四届大众软件奖系列活动(四)

月月送主板 年终有大奖







本次“微星杯有奖问答”活动为第四届《大众软件》奖系列活动的一部分，活动分两部分进行：

一、月度“微星幸运星有奖问答”活动：

本次活动从1999年1月下半月刊至1999年12月上半月刊，每月《大众软件》下半月刊从当期杂志的硬件评析栏目的文章中挑选出3至5个问题，刊登在该文章最后一页的右下角处。下一个月在杂志同类文章最后一页的右下角处，将问题答案和获奖者名单刊登出来。

参赛者只需将问卷从杂志上剪下或复印下来，填上答案、邮编、联系电话、详细地址，并将答卷贴在信封背面寄回《大众软件》杂志社（北京市和平门邮局3056信箱；邮编：100051）即可。

每月将从答案填写正确的读者中抽出26名获奖者



月度微星幸运星奖品（由微星公司独家赞助）：

一等奖：一名	奖品为价值1200元的微星主板或显卡
二等奖：二名	奖品为价值800元的微星主板或显卡
三等奖：三名	奖品为价值600元的微星显卡
幸运奖：二十名	精美小礼品

二、年度“微星幸运星有奖问答圣诞大奖”活动：

只要参加月度“微星幸运星有奖问答”活动就有机会参加年度“微星幸运星有奖问答圣诞大奖”活动并获得大奖。

年底圣诞大奖活动获奖者从所有来函的读者中抽出200余名。在《大众软件》杂志1999年最后一期杂志上刊登“微星有奖问答”的圣诞大奖获得者名单，由《大众软件》杂志社和微星科技股份有限公司于1999年圣诞节在北京联合为特等奖获得者和其他在北京的获奖者颁奖。

“微星有奖问答”圣诞大奖奖品：

特等奖：一名	奖品价值5000元
一等奖：两名	奖品价值1200元
二等奖：三名	奖品价值800元
三等奖：四名	奖品价值600元
幸运奖：两百名	奖品为精美小礼品



获奖者按国家规定自行缴付个人所得税。

关于《大众软件》1998年增刊

编者记：迄今为止本社已经制作了三本增刊，96增刊和97增刊可以说是月刊的增强版，获得了读者朋友的一致好评。但唯有突破才可以前进，因此以全新的方式制作了《大众软件1998年增刊》。可以说，它是市场上从未有过的一个类型，我们希望它能给读者带来新的感受。增刊上市后在读者中引起了强烈的反响，形成了两种截然不同的意见。

支持意见

“我看了你们的1998年增刊，觉得办得很好，简直可以说是精彩。国内的宣传刊物对于游戏的文化提及的很少，让我们这些玩家少了很多机会真正了解游戏本身的内涵，只限于游戏本身，大都是为了玩游戏而玩游戏，追求感官上的刺激。”

“对增刊我认为该书内容新颖，值得每一位电脑玩家细细品味一翻。不过《大众软件》一年中最大的错误也就在增刊中。这就是——为什么不将《兰兰的冒险日记》登完？我深知一本好书才看一半便被人抢去后“痛苦”的感觉，找天各位编辑们也尝试一下，相信你们也就能了解我当时的心情了。”

“增刊我觉得不错，给人一种选择的余地，喜欢游戏的发展史和游戏背景的玩家可以买，只是纯粹为了玩电脑的玩家可以不买，也不用担心失去什么。我知道《仙剑奇侠传》的问题，贵社也是众口难调，没敢有什么奢望。”

“因近日欣赏了《大众软件》增刊，感触颇多。从整体上看每一页所说，每篇都爱不释手，不忍割弃。从单篇上来说，我最喜欢《银河英雄传说》、《罗德斯岛战记》、《“金”本位文化纵横谈》和《天下统一》这几篇文章。每篇文章系统而全面地对各游戏进行了概括，充满感情与热情的语言及内容使我重回奇幻文学的园地。

“我个人认为，增刊就应该做成这样。既然是增刊，就应与平时的杂志有所不同，应该给读者以不一样的感觉和内容。贵刊的这本增刊以游戏文化为主题，给人一种平时看杂志所没有的清新感觉。增刊好极了！！”

反对意见

“翻看增刊，全是关于GAME的背景。今日贵刊已经成了专业电玩杂志，SOFT不知跑哪儿去了。内容上全是游戏，一点别的都没有。整本增刊给人一种可读性不强的感觉，特别是一些文章的群众基础太差，又占了很大的篇幅。”

“首先，全本增刊都是写游戏文化，没有一篇体现大众软件传统风格的如‘硬件评述’之类的技术形的文章。‘网络时代’哪去了？‘缤纷长廊’哪去了？这本增刊全书读来像是一本纯游戏杂志的增刊。其次，象‘RPG小说’中的文章都是一些网虫写的MUD经历，由于个人写作水平和游戏内容问题，感觉离广大普通玩家很远。RPG小说最好能登一些广大普通玩家熟悉故事。第三，‘游戏背景文化’中为何刊登出一连串‘路西法’所写的奇幻文学、纸上游戏等等一些欧美视为珍宝、经典的东东，要知道这些东东由于地域文化的不同，在中国知道的人可谓少之极少，关心的人更是凤毛麟角。”

“我想各位编辑都是大师级的人物，对很多我闻所未闻的游戏都了如秩爱无比，所以觉得那些游戏背景文章都是妙不可言，不忍删除，事实上绝大多数读者都是菜鸟者，对你们津津乐道的东西感到莫名其妙。其中更有一些十几年前的老古董，凭它们的图像素质、分辨率和操作界面，现在保管没有人会去碰它们。”

“我是一个‘仙剑’迷，在发现贵刊竟删掉了‘仙剑小说’后，我的心比掉进冰窖还冷。为什么砍去‘仙剑小说’，却用大量篇幅去讲什么欧美RPG的起源、系统，我认为我们民族的东西比他们更吸引玩家。”

编者按：把增刊和期刊做得不同，是我们的编辑理念，如果说期刊是一份信息快餐，适合在喧嚣的都市丛林中匆匆一瞥；那么，我们希望增刊是一顿精神大餐，让读者诸君能在闲暇时细细品味，也许能放松您浮躁的心情，给您带来些有益有趣的东西。

至于增刊的内容选材，则是仁者见仁智者见智了。部分读者反应对游戏背景没兴趣或介绍的游戏太老，我们还是希望您能静心阅读，并且赞同我们的如下观点：“游戏不仅仅是游戏”。其实诸位目前所玩的许多热门的游戏与早期游戏有着千丝万缕的联系，如果您能沉浸其中稍作感受，那么游戏所创造出的虚拟世界会为您带来真正不同的感觉。如果只是满足于游戏表面的厮杀，而没有深入其中，那么游戏为您带来的快乐就实在太少了。或许在这里讨论如何享受游戏快感不合时宜，但这就是我们的观点。我们相信，即便在游戏的世界里，也存在能够触动人类心灵的东西。真正的大作，在灵魂中漫步。

增刊可能会有许多种做法，这次我们选择的主题是游戏文化，以后可能还会做其他以应用软件、硬件、网络等为主题的增刊，也可能会继续做综合性质的增刊。如果我们的思维过于另类，会在往后的工作中做出修正，归根到底，杂志或增刊做出来是给读者看的，此次刊登来信，也是出于征集读者意见的目的，因为，服务读者才是我们的根本宗旨。增刊的内容也许不能适合所有的读者，我们一定会继续努力，希望今年的增刊能为更多的读者所接受。



（因版面原因以下文章均有删节。公司排名不分先后）

晶合顺达计算机公司

国产游戏——支持没商量

总经理 张友利

看了《大众软件》1998年10月刊的读者来信，非常体谅那位读者对国产游戏的看法与作法。它一下子使我联想到中国广大的球迷和中国足球（我是一个足球爱好者），尽管中国足坛存在着种种问题，但人们在等待变革的同时仍一如既往地用心和钱支持着中国足球。同样，写信的这位读者及千千万万向他一样的国产游戏爱好者也是在用心和钱支持着这个游戏产业。中国的软件开发商和销售商应该感谢他们，同时也要用心和精品软件给与回报，这样，中国游戏产业才能有希望。

回顾1996年至1998年国产游戏的发展过程，教训是惨痛的，前途又是光明的。说教训惨痛是指有些公司没有正确地估价自己的实力、能力和产品，而是利用了广大游戏爱好者期盼出现优秀国产作品的心情，采取了超越实际的"浮夸"和"讲故事"。这种作法换来的是什么？是玩家们的心灰和市场的冷遇，其结果已尽人皆知 说前途是光明的，是指有些开发小组和公司一直默默地耕耘，虽然他们的产品与国外的大片相比还有差距，但毕竟是在进步，有几款游戏可以说是当今国产游戏的代表作了，象《生死之间》、《铁甲风暴》等。它标志着大陆的制作水平有了明显的提高，个别方面可以说具备了国际水平，如音效、音乐、程序、美工、解析度等等。

惨痛也罢、光明也罢，既然是一个产业，必须要有投人和产出，也就是开发人员辛勤的劳动和资金的投人必须得到回报，才能良性循环。否则每一年均会有消亡的公司，开发小组也将在分化、组合、横向发展中前进。问题是怎样才能有所回报，一方面需要政府方面加大对盗版的打击力度，同时要在产品质量和内涵上下功夫。

那么国产游戏与进口游戏相比哪些方面还欠缺呢？我认为以下几个方面有待改进 首先说创意。游戏应当是文学艺术和计算机多媒体技术的完美结合。而这里需要有一个或一群具有文学艺术和优秀创意头脑的人，他们可以将现成的文艺作品经过创意改编，使之成为一部适合在计算机上游戏的作品 他们也可以完全创作一部具有吸引人的全新多媒体作品。如果一个小的开发组不具备这样的人才，是否可以同影视业，文艺界的相关人士进行横向合作。也许那样的作品才有情节、有思想、有自己的特色，也许才有生命力。

开发国产游戏还有一点不得不提，就是题材问题。"外层空间"、"21世纪"的题材似乎不是我国的专长，而二战的军事题材我们又比不上欧美（有些是受到现行政策的限制），因此，古文化和现代生活方面的题材是否应受到关注。象《仙剑奇侠传》、《剑侠情缘》、《神雕侠侣》毕竟受到了很多人的喜爱 大宇公司出品的《明星志愿》、《大富翁Ⅳ》等更是一上市便有几十万的爱好者。这说明我国的游戏产业还是非常有前途的。

国产游戏产业一定要支持，但这首先要求软件创作者们要具备更深的内功，要逐渐给人们进步的产品，而不是"宁滥勿缺"。广告宣传要适度，比不过进口的就先自己同自己比，切不要再进行"感情透支"，否则，一个公司给玩家们感情上的伤害，需要几家几十家公司付出代价进行抚平。其次是我们做营销的，也要实事求是地将国产产品介绍给玩友们，97年末由晶合公司（大众软件读者服务部）出资搞的"97'国产精品游戏回顾与研讨"就是对这个行业的支持，同时又号召国人关注国产原创业，给予批评和肯定。我们及广大国产游戏爱好者们仍将在理智的情况下给予他们最大的支持，而我们所要的回报则是优秀作品。

连邦软件产业发展公司

国产PC GAME你到底怎么啦
——游戏软件市场统计与分析

李儒雄副总经理

一、游戏软件市场统计

据笔者统计，98年在销游戏软件约350种，其中，国产游戏软件（本土开发）数量只有20多种，品种总数大约占6%，其余94%均为引进产品。现在的游戏发行商（含开发商、出版商、总代理）约55家，据统计，98年截止9月中旬止，实际销售大约70万套游戏，平均每套游戏约95元人民币。不同层次的产品市场销量以及市场比例各异，大致情况如下：

层次级别	特别好	好	一般	较差
销量(套)	>10000	5000－10000	3000－5000	<3000
比例(%)	5%	20%	40%	35%

所以，总体看来，游戏软件的销量太小。能够超过1万套的软件凤毛麟角，大多数还处于3000－5000套之间。这个数量能换来的利润和十几个人一年或更长时间的开发费用相比，是不成比例的。

二、国产游戏现状分析

国产游戏软件总体销量数量少，有以下几个主要因素

首先在品种数量上，和国外游戏软件相比，悬殊较大，国外游戏软件大约是国产游戏软件的20倍。

其次，国内用户相对购买力低，盗版游戏的猖獗促成了国人买盗版的“习惯”。

第三，技术水平和开发管理欠佳。电脑游戏制作分为企划、程序设计、美术设计、作曲等，每一部分都有专门人才负责。与国外同行相比差距甚大。

第四，企业投入大，回报少，导致无法再投入。国产游戏软件一般的开发费用大约要50万以上，市场推广费用大约在20万。让我们来算一笔帐 以销售5000套为例，假设每套卖98元，扣除给经销商的折扣，最后收约32万。即使是零售销量1.5万套的产品，利润也少得可怜，仅仅能够维持生产而已。据调查，国产游戏软件厂商大多数都在赔钱，赔钱与赚钱的比率高达10 1。赔了钱，哪来钱再投入开发新的游戏？

第五，选题不当。选题的失误使得很多的开发商赔钱，一般而言，国内开发商投入大都不足，头一两个产品赔钱之后，企业元气大伤，难以筹集资金再上产品。由于选题不当，和国外游戏软件相比，不能引起较多玩有的兴趣，满足他们的偏好，玩家们自然选择国外游戏。

凡此种种原因，国产游戏软件市场当然小。

三、走出自己的一片天空

1.游戏市场潜力巨大

一般说来，目前家庭电脑用途包括家教、游戏、播放VCD、处理一些个人事务等。在不影响工作和学习的情况下，他们使用计算机较多的就是玩游戏了。如果按照我国现有的1000多万台电脑中有一半家用，那么至少应该有500万个家庭会使用电脑玩游戏。如果平均每个家庭每年消费100元的游戏软件，就会产生5亿元的市场。

2.国产游戏软件能挣钱

金山公司具备一流的开发队伍和雄厚的实力，他们看重国内游戏市场，开发的几个游戏给他们带来了很好的社会效益和经济利益。如，最早的《中关村启示录》、《中国民航》等给国内游戏吹来了一股清新的风，中国用户终于也有自己的游戏软件了，国内玩家称赞有加，买者甚多。总体上它们都给公司带来了利润。后来开发的《剑侠情缘》让金山公司获得利甚丰。即使在最近市场不太好的情况下出品《抗日之地雷战》也属于赚钱产品。1998年7月上市的目标公司的《铁甲风暴》倍受欢迎，每套98元，在连邦软件销售排行榜游戏类名列前茅。它的开发费在100万元以上，市场推广费用在30万元。如此巨大的投资，仅到目前为止，目标公司宣称已有盈余。其中零售销量在1.7万套左右，收回大约100万元；大陆OEM市场在6万套左右，收入近60万人民币；台湾授权零售市场，大约有1万套，近20万人民币收入。由此看来，好的游戏确实能挣钱。

3.国产游戏厂商对策

市场需求是唯一的标准。游戏软件开发商今后要注重市场调查分析，力求选题正确，对玩家的胃口。但是一定要有自己的特色，不能盲目跟从，一旦认准形势后就坚忍不拔地走下去。

●加强公司实力，招聘优秀的项目管理人员和能够把握游戏引擎的优秀程序员，稳定开发队伍，心量缩短开发时间，降低开发成本。

●在市场营销手段上，要开拓思路和，逐步降低价格。

●要积极进入国际市场和开拓OEM市场。

“天下英雄出我辈，一入江湖岁月催”。让我们期待国内游戏软件走出低谷，撑起一片自己的天空！

编者按

本次没有想到，我们这次讨论活动竟然征集到如此多的稿件，当我在字里行间感受着玩家们一颗颗火热的心的时候，我想只凭此一点，就足以说明国产游戏软件在玩家心目中的崇高地位，就足以昭示出国产游戏软件必将灿烂的明天。

我们广大的玩家更多的讨论了国产游戏在创意和制作中与国外游戏的差距和欠缺。其实从欧美最近几起游戏公司的并购案中，不难发现，无论是发行的渠道、宣传炒作的方式，还是财务的管理、资金的核算，我们都是在以一种手工业作坊的生产方式与现代工业的集团化生产方式相竞争。这就是我们差距的核心所在。在这种情况下，我们必需也只能要用精神与热情来与之抗衡，游戏制作人员需要，玩家也需要。从小的角度讲，这是在保护一项民族产业 从大的角度讲，今天的游戏日益成为文化的一种载体，它将关系到今后几代人成长的问题。但是，我们也决不能以一种狂热的心态去对待国产游戏。如果对不合格产品都给予的充分支持的话，这同时就是对精品游戏的打击。只有在竞争中才能前进，国产游戏最终要靠质量去取胜，而不是靠关怀来成长。我们说支持国产游戏，就是要支持优秀的作品，优秀的制作公司（小组）；只有这样才能促进中国游戏软件产业早日走上规模化与集团化的道路，走到世界的前列。

中国游戏软件产业面临着挑战，挑战不可怕，可怕的是面临挑战我们分崩离析，无人喝采。愿我们共同拿出一份真诚与行动，共同促进中国游戏软件产业走向辉煌！

“中国劳拉”

真人模特评选活动采访纪实（上）

北京新天地互动多媒体技术有限公司

在由《大众软件》杂志社和北京新天地互动多媒体技术有限公司联合主办的“中国劳拉”真人模特评选活动出台的短短一个月时间内，信件如同雪片一般的从神州大地的四面八方汇集到了我们的手中。除了百余名勇于参与的自荐者之外，更有许许多多的热心玩家、读者纷纷来信为我们出谋划策。新天地企划部办公室里的电话铃声更是接连不断，有时直到晚上将近8点仍会有人来询问活动相关事宜。来信数量之大，信中、电话中所表示出对我们的活动支持的热情之高，远远超越了我们所预计的情况。在这些应征参加劳拉真人模特的女性中，我们惊喜的发现了许多热爱电脑、热爱游戏的“女玩家”、“女网虫”，从言谈话语中我们能感觉到她们中勇于参与、仪表大方、性格活泼的更是大有人在。截止到本文结稿之日，我们每天仍在不断收到来应征参加活动的来信。通过这次活动，我们深深的感到了来自全国读者、玩家的那份热心支持我们的真挚感情，给我们留下了终生难忘的记忆。当我们与《大众软件》的编辑们坐在一起畅谈这次活动时，大家不约而同的感想便是“超乎想象、空前热烈！”

此次，我们从首批应征的50余名女性中经过广泛的征集意见和严格的筛选，最终确定了2名小姐作为首批人围候选选人——分别是符少婷小姐和王蓉小姐。她们在扮演劳拉时所表现出来的非凡气质和表演天赋得到了所有在场人士的一致赞赏，身着劳拉的服装，手持银光闪闪的手枪，真是酷极了。大家都一致认为她们绝对能和洋模特们“叫叫板”了，而不同的是，她们并不是身价千金的名模，她们都是普普通通的中国人！

在紧张的化妆拍摄工作完成之后，我们也抓紧时间对这两位气度非凡的“中国劳拉”候选人进行了采访。首先接受采访的是王蓉小姐，下面是她的一些个人资料及采访记录（S：新天地工作人员，W：王蓉小姐）

姓名：王蓉
芳龄：24岁
星座：天蝎座
籍贯：山西
身高：178cm
现状：形体教师
个人爱好：旅行、唱歌、跳舞、体育、收集钱币
特长：古典音乐、服装设计与表演
最喜爱的游戏：《仙剑奇侠传》、《古墓丽影》系列、《大富翁》系列
最喜欢的食品：奶昔
最欣赏的艺术家：施特劳斯
最欣赏的艺人：陈美、Kenny G、理查德·克莱德曼

S：在目前所有的应征者中，您的履历显得极为专业，能谈谈您的经历吗？

W：我上大学以前在我的故乡山西一所文化艺校学习音乐，主攻键盘乐。在那时，我因为个子很高，所以有机会参加各种各种表演活动。后来便考进了北京服装学院，学习服装设计和表演专业。先在北京一所艺术学校中任形体教师。我曾参加过各种大型文艺、时装表演盛会，例如大连时装节等等，并且曾获山西首届“青春之美”大赛冠军。

S：我们觉得，对于多数从事您这样职业的女性很少能有机会了解电脑、了解游戏。那么您是

如何知晓这次活动的呢?

W：其实我对电脑的认识并不太深，主要是我的男友对我产生了影响。我喜欢看《大众软件》，恰好这次在杂志上看到了“中国劳拉”真人模特的评选活动，而我的男友认为我很多方面与劳拉有着相似之处，便鼓动我参加这次活动。

S：那么在应征之前，您是否对《古墓丽影》系列有所了解呢?

W：是的，我经常看我的男友玩这个游戏，他是个玩家。他经常告诉我要想了解电脑，最简单的方法就是从游戏入手。我在以前也曾经玩过《古墓丽影》系列，所以应该算是对劳拉和游戏有所了解。

S：那么，能谈谈您个人对劳拉这个形象的认识吗?

W：我觉得劳拉代表的是新一代女性。她能够在几乎非人的环境中去求生、去独立冒险，获得自己想要追求的东西。虽然从中国人的思维观念上大概不会去认同这种看似盗取珍宝的冒险，但这种精神确实代表新女性所应具有的一面。劳拉可以说是一位女强人的缩影，但她决不是有勇无谋之人，在面对困难时，她会既大胆冷静而又不失头脑的去使自己脱险。这是一种令人钦佩的境界。

S：您在扮演劳拉时是否觉得与她有着某些相似之处?

W：是的，我同样喜欢旅行和运动。我想我能够理解并刻画出劳拉这个形象。在拍摄过程中，我也能够找到感觉，并自行发挥一些造型。

S：您在扮演劳拉时的感觉如何?

W：非常好！很酷！十分前卫！

S：我们活动的目的是要评选出一位真正属于中国玩家心目中的劳拉真人模特来，您个人认为中国的劳拉应该是一个什么样子呢?

W：我认为劳拉被塑造成了一位欧洲女性形象，扮演她的外国模特也同样都是标准的欧洲模特。中国同样也有许多著名的探险家、侠客，我认为中国的劳拉模特应该具有劳拉的精神和气质，但并不是东西结合。

S：您对此次活动中我们提供的劳拉服装道具是否满意呢?

W：总体效果非常好，很酷！虽仍有不足的地方，但我发现很多道具是专门定做的，这对于当前的情形来说已经非常不易了。这些道具的效果已经十分接近劳拉的造型要求，我很满意。

S：我们也同样认为您在身着劳拉的服装道具后的效果非常好。那么，针对于您的职业而言，您最喜爱的模特是谁呢?

W：我最喜欢的模特是辛迪·克劳馥，我欣赏她的气质和表演。

S：您前面曾提及你很喜欢旅游，那么您最向往的地方是哪里呢?

W：西藏。我认为那里给我一种神圣的感觉，我希望能有机会去上一次，去感受一下那可望不可及的感觉。

S：您在业余时间经常做些什么?

W：听音乐、唱歌、看时装表演。有时也喜欢玩玩游戏。

S：我想，在这次采访的最后让您谈谈对这次活动的整体感觉。

W：这是一个非常好的活动，真的。十分有创造性。我和我的男友一直认为新天地推出的游戏非常好，感谢你们为我提供了这样一个展现自己的机会。同时，我也相信通过这次活动你们的知名度会大大提高的。

S：多谢您对我们工作的支持，王蓉小姐，感谢您今天接受我们的采访，并祝愿您在活动中夺得桂冠!

W：谢谢!

随后，我们找到了符少婷小姐进行采访，下面是她的一些个人资料及采访纪实（S：新天地工作人员，F：符少婷小姐）

姓名：符少婷
芳龄：21岁
星座：山羊座
籍贯：海南省文昌县
身高：165cm
最喜欢的颜色：咖啡色、黑色
个人爱好：跳舞、唱歌、郊游
特长：舞蹈、化妆
最喜欢的饮料：珍珠奶茶
最喜欢吃的：烤羊肉串
最欣赏的艺术家：贝多芬
最欣赏的艺人：沈培艺、黄豆豆、刘级

简历：
1990年，考入海南省艺术学校
1995年8月毕业，在海南省歌舞团工作
1998年至今，在北京广播学院电视系化妆班学习

演艺经历：
1990年-1995年在海南省艺术学校期间：
1993年参加“中南六省”春节庆祝活动
1995年随校访问新加坡演出
1995-1998在海南省歌舞团期间：
曾随团访问韩国参加艺术节演出
访泰国参加泰王国拉玛一世庆典演出活动
访香港、澳门参加海南省联谊会演出
访斯里兰卡、印度友好访问演出
参加海南省建省庆祝活动
1995年参加“公安部”万家灯火春节晚会
曾在1997年荣获海南省“椰韵”杯舞蹈比赛表演组一等奖和三等奖
1993年-1998年参加中央电视台春节联欢晚会

S：符小姐，您在拍照的造型中表现得神形兼备，你以前是否玩过《古墓丽影III》这个游戏？

F：没有，由于以前我一直忙于演出和排练，我一直没有接触过这个电脑游戏，这次是我的同学推荐我来的。

S：你的同学的确是个好伯乐，我想知道你是如何了解劳拉这个人物从而进入角色的？

F：我把《大众软件》上介绍劳拉和《古墓丽影III》的文章仔细地读了一下，也看别人玩这个游戏，我非常喜欢这个有冒险精神的孤胆女英雄。而且我觉得我在个性上与她有些相似，加上我很长时间的演艺经历，所以我可以很快地进入这个角色。

S：那你是怎么看待电脑和电脑游戏的？

F：电脑是高科技的产物，是作为一名现代人所必备的技能，我也想拥有一台我自己的电脑。电脑游戏就是高科技的娱乐方式，和电影相比，可以参与其中，所以我觉得在某种意义上电脑游戏比电影更有趣。

S：你是怎么看待劳拉这个人物的？你对欧美的劳拉模特有什么看法？

F：劳拉是有胆识、勇气和冒险精神的现代女性，我非常欣赏她。我也喜欢欧美模特所扮演的劳拉，以及她们大胆、开放的气质。我觉得中国的劳拉除了形似以外，更重要的是神似，要体现出这个具有冒险精神的现代女性的内心世界。

S：你从学舞蹈开始，然后成为专业的舞蹈演员，已经很多年了，那你为什么放弃了从事的舞蹈事业而改学化妆呢？

F：因为舞蹈演员和运动员一样，不是可以长期从事的职业。所以我要设计我以后的人生道路。因此我来到北京学习，我希望在基础文化上和专业知识上都上一个新台阶，为将来翻开崭新的一页。我希望能够成为一名成功的女性，自立的女性。

S：可以透露一下你的具体打算吗？

F：我毕业以后肯定是要从事为演员化妆的工作，但是我也希望能够有机会成为一名电影演员。

S：那你所说的成功指的是什么呢？如果你达到了你现在所梦想的成功以后会不会满足呢？

F：成功其实没有什么具体的定义，关键是自己的目标，我所希望的成功是取得我自己认可的，别人也认可的成就。如果我成功了，我还是不会满足的。还要有所追求，我想我大概会改行，到另一个行业去努力，在另外一个行业继续去追求成功。但是我一定会选择自己想做的事情，不管多么困难，我一定会勇敢地去尝试，去努力的。

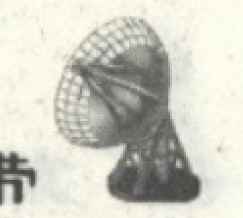
S：符小姐，在这短短的谈话中，我感觉你是一个非常真诚、坦率的女孩子。我想问问你平时喜欢看什么书，它们对你是否有什么影响？

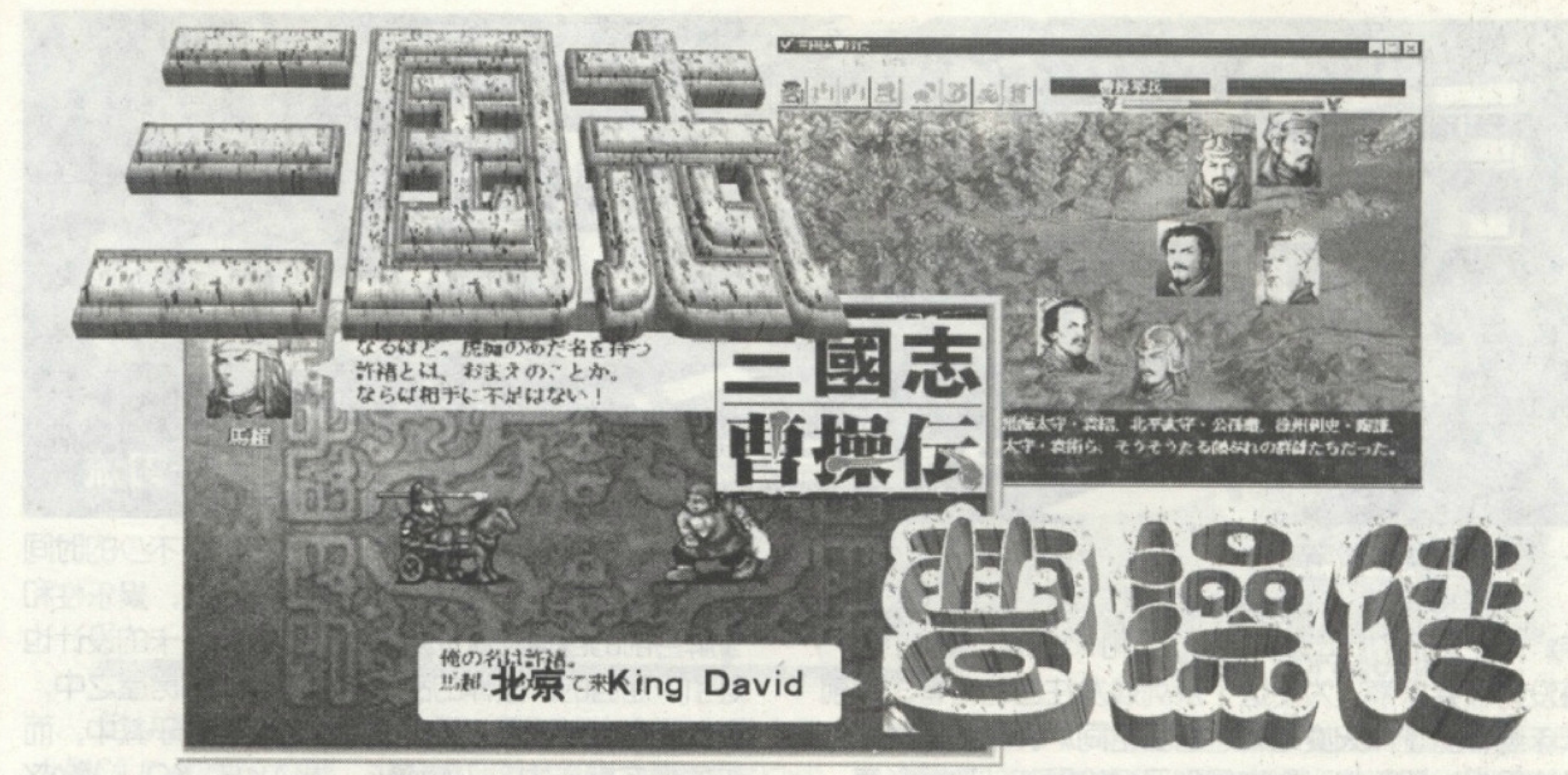
F：我最喜欢看，而且也看了许多遍的书是一套《卡耐基人生指南》。它告诉我应该真诚地对待别人，要得到别人的关心，首先要去关心别人。它对我非常有帮助，因此我有许多朋友，我关心他们，他们也关心我，也给了我许多帮助。

S：采访差不多到这里就要结束了，最后你是否要对《大众软件》的读者，全国的游戏玩家说一句话呢？

F：很高兴新天地公司和《大众软件》给了我这么一个机会与大家见面，我也希望与你们做朋友，同时我还要感谢我以前的朋友们给我的帮助。谢谢。

简短的采访结束了，虽然两位小姐在性格上大相径庭，但她们在扮演劳拉时那一丝不苟的态度给我们留下了深刻的印象。相信，由她们塑造出的“中国劳拉”也同样会获得全国玩家和读者的肯定的。我们还将在下月的《大众软件》中继续追踪报道此次活动的盛况及现场采访。敬请关注！





日本光荣（KOEI）公司自从推出战棋风格的《三国志英杰传》以来，取得了很大成功。（《三国志英杰传》曾长期占据TOP 10）。接着又相继推出了《三国志孔明传》、《毛利元就——三箭之誓》、《织田信长传》。画面越来越精美，音乐越来越动听，而玩法也不断翻新花样。然而，此类游戏最吸引人之处还是在于剧情，特别是取材于真实的历史人物与事件，因而玩起来让人颇有成就感。

这次，光荣推出"英杰传系列"最新力作《三国志曹操传》，又将舞台从日本的战国时代搬回了大家久违的三国时代。说到曹操，这位"宁叫我负天下人，休叫天下人负我"，被誉为"治世的能臣，乱世的枭雄"的人物，在中国历史上有着特殊的地位，同时也是最有争议的人物之一，集众多身份于一身：卓越的政治家、军事家、文学家。曹操一生，镇黄巾、讨董卓、伐吕布、剿袁术、战官渡、鏖兵赤壁、争夺汉中……在众多的群雄中脱颖而出，制服了一个又一个强敌。纵横天下三十年，锋芒无人可敌，终于统一了北方，打下了魏国的基础，充满传奇色彩。

同以往的"英杰传"作品一样，《三国志曹操传》前半部将忠于历史，几乎都可以从《三国演义》中找到相关的章节。后半部则可大展宏图，实现孟德的野心，统一华夏！

同《三国志孔明传》不同，曹操的活动涵盖了整个后汉末期和三国初建时期，如果可能的话，在游戏中还可以扩大到三国中后期。因此，所有著名人物此次都将隆重登场：袁术、袁绍、最强的武将吕布，曹操的宿敌——"天下英雄唯使君与操尔"的刘备三兄弟、对曹操从不买帐的诸葛亮和"生子当如孙仲谋的孙权……，这些人都将在曹操称霸全国的道路上与之一决雌雄。而曹操手下也是人才济济：幽深通达的荀氏叔侄、最被曹操信赖的郭嘉、怪力无双的典韦、"虎痴"许褚、夏侯兄弟、曹仁、曹洪……

这次《三国志曹操传》人物个性将更加鲜明，各自有独特的造型，人物肖像都打上了侧光效果，十分精致。各兵种行动都有独特的动画。各种计策的使用效果都有非常华丽的表现，颇为壮观。武将单挑也比以往有了很大改进，更注重对于武将个性的刻画，当然画面也十分精美。从画面上看，介绍剧情居然用的是《三国志Ⅴ》的战略大地图（这也是笔者对于《三国志Ⅴ》唯一满意的地方），作战地图将更富立体感，力图表现出在不同地形的作战效果。在游戏中将有更多的武器和防具出现。军师系部队的能力会有很大提高，各种攻击招数十分可怕，其中有一种能同时攻击一条直线上的四个部队单位，还有一种能使方圆五个格内的部队单位不能战斗。《三国志曹操传》玩法同以往的"英杰传系列"一样，先是通过图片和文字介绍相关的剧情，然后四处活动，通过和别人对话了解信息，寻找人才、宝物，购买各种道具，待一切准备就绪后就出征，在战场上达成各种胜利条件，这样一关一关周而复始的运作直到最终胜利。

从《三国志孔明传》起，光荣在音乐上改善很大，不再象DOS时代那样单调与贫乏。《毛利元就——三箭之誓》的配乐十分成功，希望这次《三国志曹操传》的音乐会有不俗表现。

三国游戏几乎都是日本人编的，作为中国的游戏公司总是盲目追赶潮流，但仔细想想自己的技术实力，为何不把精力投人到最有优势的本土题材呢？好好想想吧！

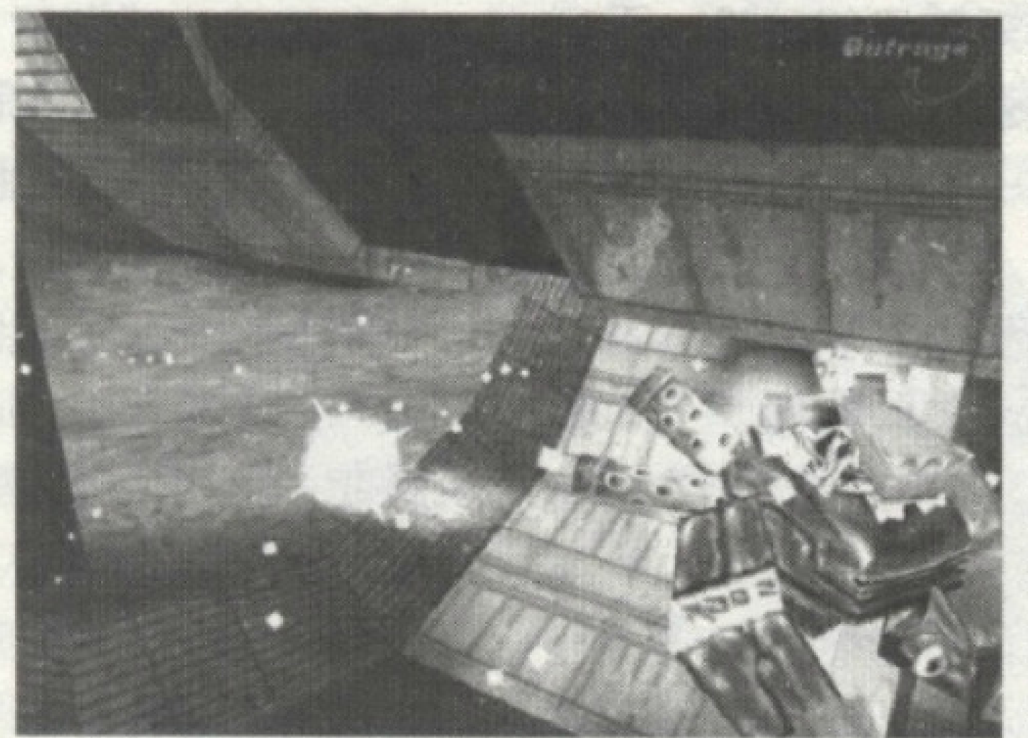


辽宁 枫红一刀流

一、回首沧桑多酸辛

早在1995年，Parallax就推出了第一代的《天旋地转》，在之后的几年里，Volition和outrage创作小组一直没有放弃探索，为使这个系列焕发往日的青春，在前年年底推出了《天旋地转之自由空间》。其空间模拟战斗的风格，即时的光影也得到了评论界的一致喝彩声。在1998年这一段时间里，Outrage小组一直进行着一项更艰巨的开发工作，那就是《天旋地转III》的设计。

在1996年《天旋地转III》就立项开发了，Outrage一直在业界保持低调，现在他们突然推出了这个游戏的DEMO版本，并允诺完全正式版不会拖得太久，这多少让人有点意外。当初在着手开发这部游戏时还是延用其一代的引擎，后来被明智地中止了。在1997年，游戏的开发引入一个全新的3D引擎，这至少保持了今年内的3D SHOOTER的图形水平。



二、你要的是图形还是速度

在玩过这个DEMO的第一观感是，《天旋地转》系列终于过渡到了支持3D加速的阶段。当然所有的前作和这一部是无法比拟的，图形画面因为3D加速的渲染更加地细腻华丽，效果超越了《自由空间》。华丽壮观的火焰雾化跃动效果，不再象以往播放动画般一帧一帧的，昏黑的走廊里燃烧的火把，随着物件的移动不断地绘画出随地态变化的深长影子，其动态影像和光源照明都将在这部作品中有所突破。游戏中的双重图像引擎，可以在建筑的内外随主角的移动同时变换着场景的变化，从而使空间上的层次感更具真实。

三、有点象是QUAKE II 的关卡风格

难以相信《天旋地转III》是前作的续集，尽管游戏开始时主角也是在驾驶舱内，这个系列的FANS还是会明确地感受到它与前几部作品的差别。舰舱的操作简便快捷，玩家就象是传统的第一人称射击游戏那样随意地拿取物件并运用在战斗中，舰体可做360度的旋身动作。在行动中有相关的任务简报，尽管会花费不少的时间来阅读这些东西，但这对于情节的连贯性，娱乐性和了解当前的目标和状况是很有帮助的。关卡的设计也是引人注目的，强悍的敌人分散于通道和房屋之中，玩家为了完成一定的关卡任务不得不周旋于其中，而不象是在前作中，一律是："MAKE YOU WAY THROUGH THE LEVEL!"

四、你还想要什么

游戏的物理特性非常地显著，其中包括冲击后座力等一些辅助物理效果，甚至在不同的地方的地心引力也有所不同。游戏的每个角色都有独特的个性，AI的设定也是多样变化的，玩家在不同的任务中可以领略到不同的地貌，当然玩家也可以利用开发者提供的编组器来绘制自已的任务和关卡。在游戏中玩家可以拥有十余种形状各异，不同特性的武器进行飞行厮杀，使你重温往日杀戮的疯狂。



五、上网“切”一把

《天旋地转III》比前作的进步之处还在支持网络对战，这个游戏有专用的服务器来提供网上战斗服务，玩家可以自由地加入网上对战，这有点象是Blizzard的战网（Batlle.net）服务，你也可以用TCP/IP或IPX协议在对等网和局域网上对切。现在推出的演示版支持基本的网络功能，还可以用前作《自由空间》的Parallax Online帐户登录游戏的服务器，在ADSL上并没有延迟现象，不过在调制解调器上的效果还不怎样，Outrage小组曾表示，这部游戏可以在28.8K的调制解调器上正常进行连线游戏。

这部游戏的正式版约在99年的上半年上市，带来精美的图形效果和强大的网络功能，这一切将会带给动作游戏玩家们另一番的惊喜和赞叹!





北京 Dragonlance

自从智冠的《金庸群侠传》在RPG的基础上融入了大量MUD的成份之后，许多游戏制作组也试图将其它成份加入中文RPG之中，以求将岌岌可危的中文RPG从生死线上拉回来。如今，晶天公司另辟蹊径，以格斗游戏的战斗场景及操作方法替换了传统RPG游戏的回合制战斗画面，制作了一款新型式RPG游戏《毁天灭地》，把“将敌人打翻在地”的使命完全交给了游戏者自己,这使那些渴望手刃敌手的玩家可以说是一个福音。其优美的画面、憾人心魄的重金属摇滚旋律及出人意料的剧情,使《毁天灭地》无论在游戏的图像、操作、音乐、音效、操作性和上手度上都是一款直得称道的游戏大作。

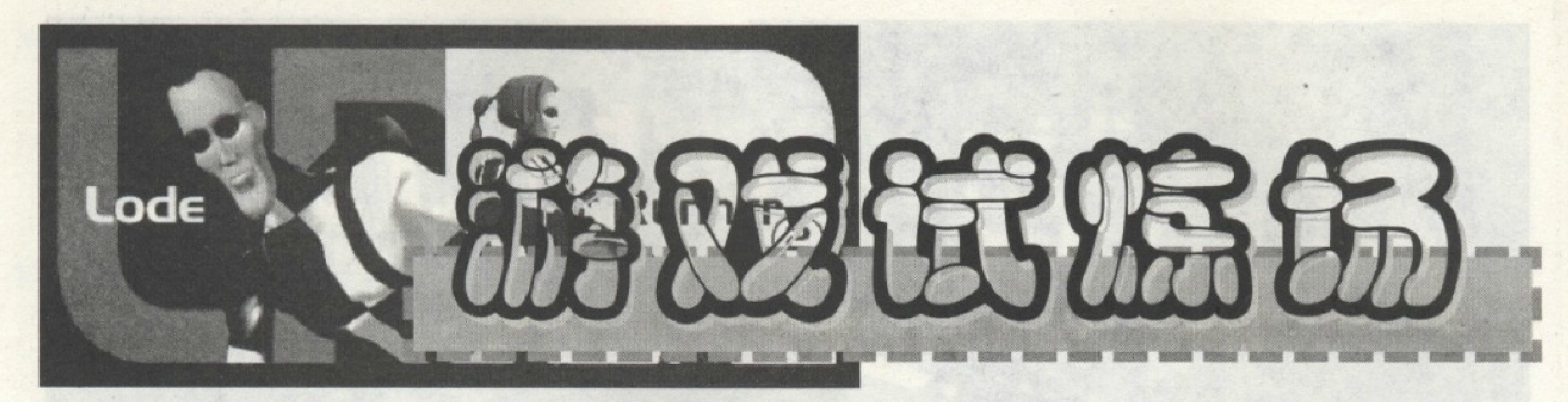
游戏的背景发生在神话时代，格兰大陆的伊帝王朝已历经四百余年。王朝的子民因历代君王个个爱民如子，都生活在太平盛世中。但自光美皇帝即位后，这个太平盛世发生了转变，光美皇帝虽不是暴君，但却是一个荒淫无能的皇帝，整天只知沉浸在酒池肉林中，他的军队和士兵因太久未受战争的洗礼而早已忘记了军队建立的目的，整个社会是一种人人为享乐的体系，吃、喝、嫖、赌成了社会上的主要追求。在格兰大陆的北方，有一个称作蒙地亚帝国的小国。四百年来一直对伊帝王朝俯首称臣，年年对其上贡，由于蒙地亚王国地处寒冷之地，生活贫寒，对于这个生活在北方靠打猎为生的民族来说，天性豪爽的性格养成了该民族崇尚英雄的个性，习武和加入部队上战场成了个人的最高荣誉，追求更高的格斗技巧成了每个蒙地亚人的生活目的。蒙地亚王国的宙斯二世即位后，用五年发展军力，然后开始了对伊帝王朝的蚕食行动，伊帝王朝的军队节节败退，两年后，蒙地亚军队已占领了伊帝王朝的大部分领土。但伊帝王朝的光美皇帝却继续整天花天酒地，人民都觉得亡国的时候已不远了。若不是民间还流传着一个神奇的传说，伊帝王朝的军队早已失去抵御外族入侵的能力。游戏讲述的是伊帝王朝的几个赤胆忠心、技艺高强的格斗高手，为了找到传说中的战神碑和神器志,呼唤人民的反抗力量，振奋精神，从而取得最后胜利的可歌可泣的史诗般的传奇故事。剧情跌荡起伏、丝丝入扣，使人迫不及待要一气通关。

《毁天灭地》采用日式画风的场景，在256色的表现下色彩艳丽，人物造形精美。场景以真实比例出现，斜向四十五度视角制作物件，典雅的世纪建筑风情给人极大的视觉享受。加上整个游戏的音乐制作全部采用重金属摇滚，气势磅礴、动人心魄，有一种挣脱枷锁、寻求自由的感觉，让游戏者全心体会一个斗士坚强的生命力及旺盛的斗志。进入了游戏的战斗部分，便是进入了游戏的卖点，格斗类游戏的操作方式使游戏的进程牢牢地把握在玩家的手中，一招一式的失误都可能影响全局。随着经验值的积累及级别的上升，除了得到各项指数的提高外，还可以获得画面精美的“大招儿”，更使歼敌成为一种享受。而在游戏的操作上也极易上手，不会有手忙脚乱找不到键盘的现象发生。游戏AI的表现也很出色，敌人会随着主角的增强而不断加强，到最后各式华丽的“大招儿”会越来越多，大大提高了游戏的可玩度。

当然《毁天灭地》也是有其不足之处的，如剧情只能沿一条主线进行，非开放性剧情，在3D风行的今天该游戏的此项不足不能不说是一个遗憾，但这些终究不能影响《毁天灭地》成为一个优秀的RPG游戏。

如果你既喜爱RPG游戏，还爱玩格斗类游戏的话，还等什么？《毁天灭地》在等着你呢！

注：《毁天灭地》将随1999年《大众软件CD》第2期附送。

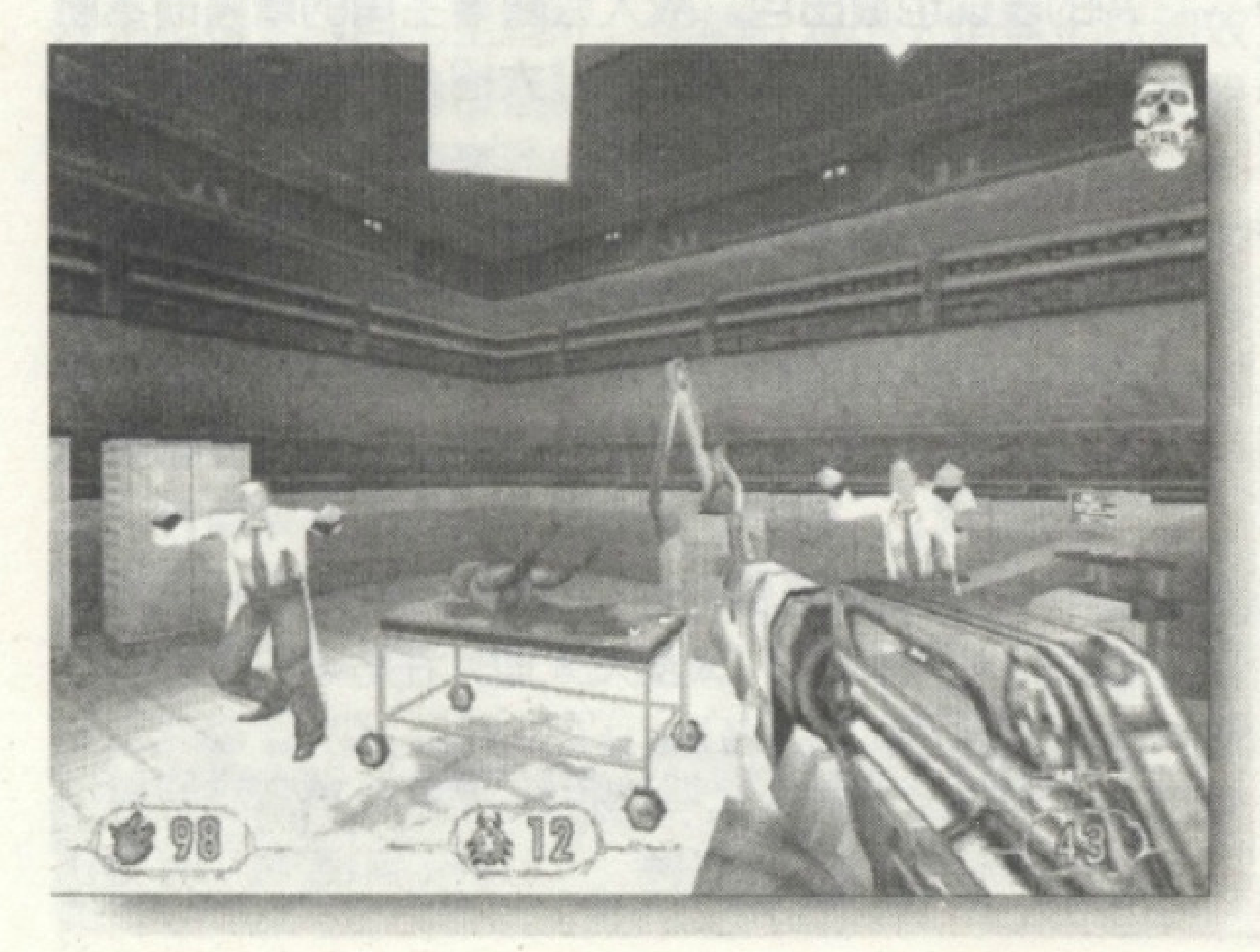


血祭Ⅱ (Blood Ⅱ)
游戏类型：动作
发行：Monolith
制作：GT Interactive
系统配置要求：奔腾133、32MB内存、Windows95

越特殊的祭品越有特殊的效果，当然也是越难得到。血，这种人人都拥有的东西却永远给人以距离感，也许是因为它代表着生命也预示着死亡。追求刺激早已成为PC玩家的主题，简单的“死亡”已难以适应潮流，玩家需要用血做的祭品。

当你面对QUAKE中丑陋无比的怪物时，是否会由衷地产生一种厌恶感以致想让它立即消失呢？但如果你面前是一个活生生的人呢？也许你会说：人又怎么样，照杀不误！那好，《血祭Ⅱ》太适合你了。

在动作游戏里，“杀人不偿命，欠债不还钱”已成了规则，为了表现出与其它同类游戏的不同，《血祭Ⅱ》不顾舆论，将暴力带来的刺激程度提高到了一个新的阶段。关于游戏的画面和音响我想不用说得太多，这种游戏纯粹是追求感官刺激，在这些方面自然不差，更何况制作是大名鼎鼎的GT Interactive。值得注意的是游戏的内容（当然是和优秀的画面和音响紧密配合的），与以往的最大区别在于对手的不同，不再是怪物，而是人！人就是人，不管他是否是敌人，是否向你开枪，强壮也好，孱弱也好，当子弹穿过身体时都是一样的鲜血淋漓。受伤了不再需要药包，死者的心脏就是最好的补品，在玩家眼中，无辜者不再无辜，他们是疗伤的药引！



《血祭Ⅱ》的出现是好是坏，笔者难以定论，但就其游戏制作本身无疑是成功的。场景被渲染得与主题十分贴切，使玩家有身临其境的感觉。而游戏主角也制作得很Cool，飘逸的长风衣下包藏着狼一样的人。

好了，如果你已经不喜欢这个游戏了，也最好看一看它，厌恶的东西越看就越厌恶，全当是对“暴力游戏”的抵制吧。如果你已经开始喜欢《血祭Ⅱ》了，那还等什么？赶快加入这杀戮的世界。记住：我们的规矩就是没有规矩！

恶煞车手Ⅱ
游戏类型：竞速
发行：SCi
制作：Stainless
系统配置要求：奔腾166、16MB内存、Windows95

汽车是人类最伟大的发明之一，它所带来的方便、所创造的奇迹是无法计算的。尽管它也给人类带来一些危险，但相比之下，利还是远远大于弊的。不过，在你玩过这款《恶煞车手Ⅱ》之后就不会这么想了，这款游戏似乎是要平衡一下汽车的利弊，甚至是想让人们后悔发明了这么个东西。

给《恶煞车手Ⅱ》定类型可真难着我了，归为竞速类实际是很牵强的，因为游戏的目的并不是跑第一，而是看谁在规定的时间内撞人最多和干掉对手！如果评选最血腥游戏，一定非《恶煞车手Ⅱ》莫数。Quake血腥，可对手终究是怪物；BloodⅡ残忍，但至少枪就是用来杀人的；而在《恶煞车手Ⅱ》里，武器是司空见惯的汽车，对手除了穷凶极恶的其它车手外就是无辜的市民了。

抛开游戏内容，来看看游戏制作本身，《恶煞车手Ⅱ》的“赛道”（如果可以称为赛道的话）是开放式的，玩家可以在城市里横冲直撞，甚至可以进入排水管道和建筑物之内！虽然支持3D加速卡，但画面并不出众，倒是音效做得似模似样。这种感官方面的效果只能加重游戏的血腥味。

我个人是十分讨厌这种纯暴力游戏的，不过有人

说，人应该适当发泄一下，比如在游戏里杀杀人出气，现实中就不会有杀人的冲动了。如果真是这样，那真正的“恶煞车手”应该好好玩一玩这款游戏。



逃逸金刚 II

游戏类型：动作
发行：GT
制作：Presage
系统配置要求：奔腾133、16MB内存、Windows95

大家小时候曾立志成为什么人？科学家？解放军？警察叔叔？哈哈，一定是花样百出，不过有一点可以肯定：不会立志成为一名出色的贼。也许是因为在淳朴的年代里过多地崇拜正派英雄，现在，反派角色越来越受欢迎，但因为道德标准的限制，又使得这些反派英雄必须预备一颗正义之心。贼，这种职业最容易被塑造成这种英雄，当“警察抓小偷”（《逃逸金刚》）最先出现在苹果机上时，尽管当时游戏画面之简陋到了不可理喻的地步，但是其仍凭借无穷的魅力吸引了无数的玩家，其后，《逃逸金刚》发行的版本多得数不清。但是，随着电脑游戏的发展，《逃逸金刚》这种智慧型的游戏渐渐地不受人重视了。

光阴似箭，日月如梭（太夸张了吧）。我们的《逃逸金刚》瞅准了现在电脑游戏过分重视体力、忽视脑力的缺陷，抓住玩家渴望大脑健康成长、抑制小脑肆意蔓延的机会，发行了第二代。

首先是画面的飞跃。《逃逸金刚 II》与PC游戏迥然不同的风格把人带回了苹果时代，虽然说不出具体有什么不同，可就是给人以异样的感觉。细腻的画风和16bit色的画面带来了空前的画面效果，使《逃逸金刚 II》不再是一个由“符号”组成的游戏，游戏性不可同日而语。

当然，《逃逸金刚》系列的精髓在于精巧的关卡设计，只有心思缜密，眼明手快的玩家，才能躲过“警察”的追捕。在第二代中，“警察”的形象有所改变，变成了巫师的样子，而AI也提高了不少，巫师本来就该比警察聪明一些嘛！“打洞”这项绝技不仅用于开道，更可用来对付巫师。

OK，就介绍到这里好了，这种游戏说得太多就没意思了，亲手试一试吧，来清洗一下你的大脑！

起义 II：(Uprising II)

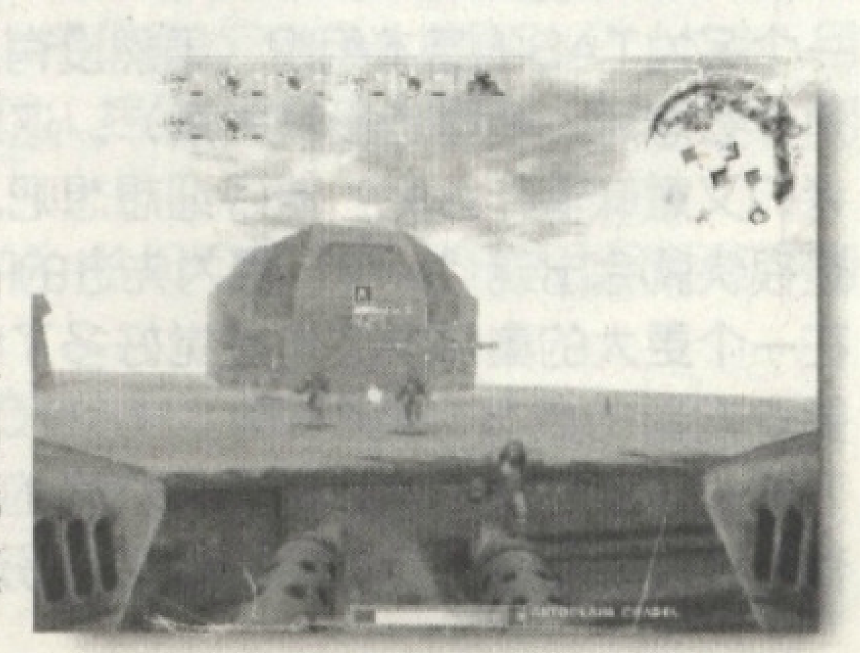
游戏类型：动作
发行：3DO
制作：Cyclone Studios
系统配置要求：奔腾166、32MB内存、Windows95

当即时战略盛行时，我总是看着那火爆的战场想，要是在指挥的同时也能加入这激烈的战斗就好了，这时，《起义》出现了。在相当长一段时间里，我便沉浸在其中。现在，就当我几乎忘了《起义》的时候，它的第二代出现了。

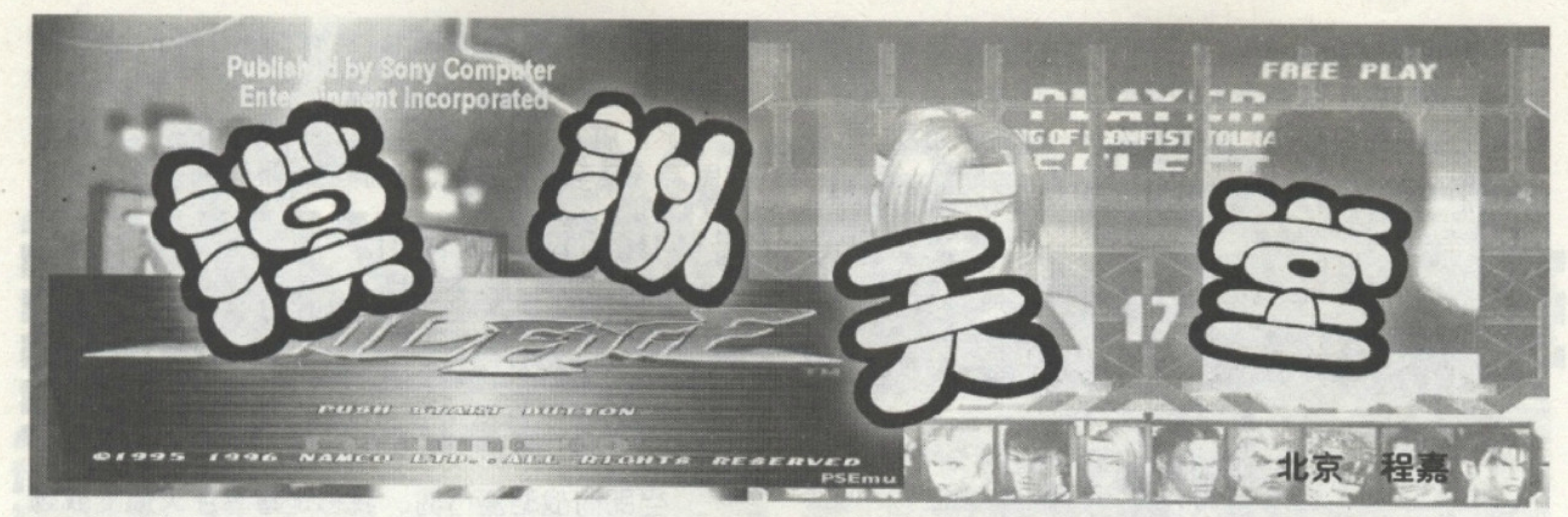
《起义 II》就象是一个已经长大的孩子，脱去了一代时的稚嫩和粗糙，以成熟的面孔出现在大家面前。虽然提供的DEMO只能进入训练模式和一关战斗任务，但这已可以窥其全豹。

在一代的故事里，新联盟打败了独裁统治，而玩家也因为那场战争成为新联盟正规军的指挥官。当年，独裁政府战败的主要原因是陷于两线作战，一方面要应付玩家所指挥的起义军，另一方面还要和一种叫Trich的种族作战。现在，战争结束了，同时，也没有什么来阻挡Trich的继续侵蚀。这一次，玩家将走进前所未有的恶梦之中，面对的是空前强大的Kri'isaaran Horde……

除了新的故事情节，《起义 II》的其它方面也脱胎换骨了。经过3D加速卡强大机能的加工，游戏的画面精制程度不亚于任何一款3D动作游戏。《起义 II》的场景并没有被渲染得很夸张，更靠近写实的风格。在风雨交加的泥泞战场上，展现在眼前的是高科技武器和原始地貌的奇妙组合，似乎这片古老土地上的战争已延续了千年。呼啸着掠顶而过的攻击机提醒你天空也不太平，迷雾笼罩的战场令人感到前途未卜……进步是如此之大，《起义 II》承袭的只有操作方式，其余的都要重新衡量。音效不再是干瘪刺耳的，各种音效、语音混杂在一起却生动清晰。游戏表现的是真正的战争，尽管是以第一人称来进行，但场景是硝烟弥漫的战场，与Quake的感觉是截然不同的。



《起义 II》在经过长时间的酝酿之后，这次以全新的面貌出现，又可以让无数玩家乐在其中。



北京 程嘉

堂主手记：

漫长的一个月过去了，DREAMER在这里欢迎大家再次光临我们的模拟天堂。这个月DREAMER也没有偷懒，除了继续帮大家收集模拟动态以外，还着手搞了一个WEB站点也叫《模拟天堂》，现在主要提供每天权威模拟动态和大量模拟器软件和游戏的下载试玩，在众玩友的大力支持下仅20天就爬到NEASE榜GAME类第4名。主打站：EMUHEAVEN.YEAH.NET；华东站：EMUHEAVEN.SQ.SH.CN。希望广大热心读者都来做客，并提宝贵意见。

★模拟器新闻联播★

家用机部分：

BLEEM是真家伙！

一个新的PSX模拟器出现了！而且肯定是真的！我已经收到了一个早期BETA版。据说虽然现阶段还没有把一些功能加人，但游戏运行已经很好了，而且还有声音。但大家不要对它抱太大的希望，因为这个模拟器是要花银子的。

PSEMU PRO和PSYKE将要合并！（世界两大PSX模拟器开发组）

今年世界上合并风吹得很厉害，现在已经影响到模拟界了。因为PSEMU PRO开发组已经明确地在自己的网页上声明他们将与PSYKE开发组共同开发PS模拟器。请看声明的全文：

“这是PSX模拟的大日子！PSEMU开发组和PSYKE开发组已经决定并肩合作了！我们已经建立了一个名为TAB的基本组织（虽然没有人会知道这到底是什么意思，但是也没有关系）。这对于模拟器爱好者们又意味着什么呢？请仔细想想吧，我们可以说的是很快就会出现“一个”最为先进的PSX模拟器了！在一个更大的集体中工作感觉好多了！！！所以我们要欢迎新的成员：MOONSHADO、RASKY、TWIN。虽然还不能断言将会有怎样的结果，但是我们有着很高的期望！”祝新的开发组好运！

3个新的PSEMU组件

HTTP://WWW.PSEMU.COM/INDEX.HTML

PSEMU PRO开发组发布了三个新的模拟器组件。第一个是PSEMU PRO的最新1.0.19 BETA版，解决了又一个GTE的问题。第二个是TANISHIGE的MSCDEX光驱插件更新。第三个也是由TANISHIGE编写的新的手柄插件。

世嘉CD模拟器发布！

JASON MEEHAN发布了一个同时可以运行世嘉卡带游戏的世嘉CD模拟器。模拟器有初步的声音支持,虽然不是很快，但是可以运行。可以使用4种BIOS（日本版、欧洲版、美国版和美国版2）。

第一个VIRTUAL BOY模拟器！

HTTP://DANA.UCC.NAU.EDU/~DBT/VBMAIN.HTML

DAVID TUCKER发布了世界上第一个任天堂VIRTUAL BOY模拟器：VBEUM98！VTETRIS（俄罗斯方块）已经可以玩了。其他一些可以开始运行但不是100%可玩的游戏有：INSMUOUSEHOUSE、VFISHING、SPACESQUASH、TELEROBOXER、MARIOCLASH和MARIO TENNIS。这个模拟器有DOS版和LINUX版。

街机部分：

新的 NEOGEO 模拟器DANJI

HTTP://WWW3.SHINBIRO.COM/~COMPIG_R/INDEX.HTM

新的NEOGEO模拟器，支持音效，第一版只支持《侍魂 II》并且支持声音！但不理想。值得高兴的是它是韩国人的作品！（这说明我们亚洲人也是有能力开发模拟器的！）在这以后DANJI发展得非常迅速：先后支持了《龙虎之拳III》、《KOF96& 97》、《合金弹头 I & II》。1998年11月27日，DANJI的最后更新版本是0.032版。

NEOGEM 0.005发布！（很早的NG模拟器更新了）

HTTP://WWW.DAVESCLASSICS.COM/NEOGEOEMU.HTML

至此！NG模拟器的三国时代终于来临了！NEOGEO RAGE、DANJI和NEOGEM到底谁是最后的霸主呢？

★NEW GAME橱窗★

现在真可以说是DUMP ROM的疲软时期！所有的DUMP者全部放慢了脚步……不过寒冬过后是不是会有一个阳光明媚的春天呢？

NEOGEO GAME:

ROMLIST DUMP 新游戏 TETRIS 2 PLUS（俄罗斯方块），可是这个游戏尚未被模拟器支持。

ROMLIST发布《得点王III》,欢庆建站一周年！1997-11-24至1998-11-24

NEOGEO游戏大本营之一：ROMLIST的一周年庆。为了增加喜庆气氛，也为了帮助ROMLIST超越100万访问数的网友们，ARACORN发布了又一个NEOGEO的大作：得点王3！喜欢足球游戏的朋友可要赶快了。因为ROMLIST的服务器是出了名的不稳定。另外，因为ARACORN现在决定要补偿因维护ROMLIST而长期忽略的对他和他未婚妻的女儿（这些老外！）的父爱，他将会减缓更新速度，请大家原谅。

万众瞩目的SFC模拟器ZSNES的下一个版本将支持《玛丽奥RPG》！

★模拟器学堂★

第二讲：PSEPRO模拟器的使用方法

上一课给大家介绍了NEOGEO模拟器NEORAGE的有关内容。这次我们来重点谈谈PS的模拟器PSEPRO。PSEPRO是 DUDDIE，KAZZUYA 和 TRATAX 共同开发的以WINDOWS95为平台的PS模拟器，由于采用了开放式的结构，所以得到了迅速的发展，可以说PSEPRO是当今最好的PS 模拟器了。现在我们就以比较流行的PSEPRO1.0.10和1.0.19为例来讲一讲PSEPRO的使用方法。

首先让我们来看看PSEPRO对系统有什么要求：

* PENTIUM MMX 级的CPU。（推荐PII300以上）

* 至少24MB 内存。（推荐128M以上）

* 支持DIRECTX5的快速图形卡，或VOODOO。

* WINDOWS 95、98 或 NT 操作系统。

* 还需要几个文件:MFC DEBUG DLLS和 BIOS IMAGE。

* 若用IDE光驱而非SCSI,需驱动插件ASPI32或MSCD32。

安装PSEPRO:

首先执行INSTALL自动安装，然后将BISO文件COPY到\BIOS目录下面，比如笔者的\BIOS目录里就包含：

DTLH3000 BIN
SCPH1000 BIN
SCPH1001 BIN
SCPH5000 BIN
SCPH5500 BIN

接着将MFC DEBUG DLL的两个文件拷到C:\WINDOWS\SYSTEM下。将插件拷到\PLUGIN目录下,如:3DGLIDE或MSCD32驱动等（如果想用PSEPRO玩游戏，收集大量的PLUGIN是很必要的）。把上述的工作都做完了之后我们就可以运行程序了，但还不能玩游戏，我们还必须配置一下PSEPRO。

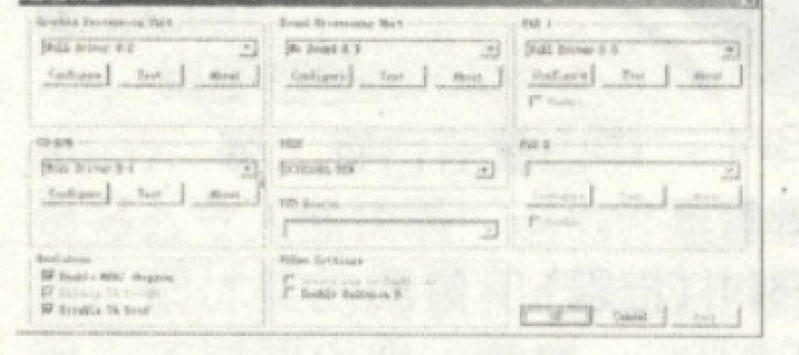
在主菜单选择“CONFIGURE”出现配置菜单

GRAPHIC PROCESSING UNIT（图像处理单元）

插件：

*DUDDIE' S SOFT DRIVER（DUDDIE的软件驱动程序，比较老）

*KAZZUYA SOFTWARE RENDERING DRIVER（KAZZUYA软件驱动程序，如果您没VOODOO就用这个吧！）



*NIK DIRECT 3D RENDERER （NIK的D3D硬件驱动程序）

*NULL DRIVER （默认设置）

SOUND PROCESSING UNIT （声音处理单元）

插件：

*SEAL AUDIO DRIVER （SEAL声音驱动程序）

注意这个PLUGIN安装比较特别：你需要把SPUSEAL.DLL拷贝到\PSEMUPRO\PLUGIN\目录;AUDIOW32.DLL拷到\PSEMUPRO\PLUGIN\目录。

*KAZZUYA AUDIOG DRIVER（比较新的声音驱动程序）

*NULL DRIVER （默认设置）

CD-ROM

插件：

*DUDDIE'S ASPI DRIVER (DUDDIE的SCSI-CDROM驱动程序，比较老)

*TSG MSCDEX DRIVER (TSG IDE-CDROM驱动程序，我们一般都需要用它)

注意这个PLUGIN安装比较特别：你需要把CDRTSGMSCD.DLL拷贝到\PSEMUPRO\PLUGIN\目录；SUBTSGMSCD32.DLLSUBTSGMSCD16.DLL拷贝到\PSEMUPRO\PLUGIN\目录。

*DAO IMAGE DRIVER (CDR-镜像驱动程序，可以使用CDR-WIN的镜像！这功能可太COOL了！)

*NULL DRIVER（默认设置）

PAD

插件：

*DUDDIE'S DIRECT INPUT KEYS DRIVER（键盘输人1.10.19以上版支持）

*DUDDIE'S DIRECT INPUT MOUSE DRIVER（用鼠标模拟光线枪1.10.19以上版支持）

*TSG DINPUTKEY & GAMEPAD DRIVER（TSG输入驱动，支持两个玩家同时游戏！并可以设定键位）

*NULL DRIVER （默认设置）

BIOS

插件：

*DTLH3000 BIN

*SCPH1000 BIN

*SCPH1001 BIN（推荐）

*SCPH5000 BIN

*SCPH5500 BIN（推荐）

请注意，如果您想使用1.0.91B版就必须把新DLL库（MFC601DLLS）一同COPY到PSE的目录里，否则不能运行。

现在我们就可以把PS盘放到CD-ROM里了，开始玩吧。可能很多游戏都不能直接读出（指F1方式），这时请参考以前笔者的PSE DOS版使用介绍，用EXE大法试试看吧（这里就不再提了）。祝大家顺利！

★模拟器FAQ★

关于PSEMU PRO的常见问题

问：什么吗？我刚买的这张PS盘怎么玩不了呀！！！

DREAMER答：是呀！我这里的大多数PS盘也是不能运行的，这是由于PS的机能太过强大，模拟器一时还很难模拟所有的PS游戏，但可喜的是PSERPO的每个新版都加进了对不少游戏的支持！而且我在NEWS也提到了！PSEMU PRO和PSYKE将要合并了！况且现在JAPAN每月还在不断地在PS主机上推出新游戏，所以PSE模拟器的前途很光明呀！

问：为什么这张盘可以出画面，但过了一会就黑屏了？？

DREAMER答：这可能是由于这个游戏患有CG综合症！MDEC是SONY PLAYSTATION的CG影片的编码方式。现在极难模拟，而且它还严重影响着PLAYSTATION的模拟！当使用PSEMU PROEMU PRO运行大部分游戏时，会出现一个黑屏，这就是因为一个CD影片正在试图播放。这时可以通过按F1键来跳过这个MDEC部分。因为此时屏幕漆黑一片，CD-ROM却继续转动并且CD-ROM指示灯继续闪动，所以很容易判断这个情况。

问：PSEMU PRO是否可以和CD-R(可写CD驱动器)一起使用？

DREAMER答：因为没有用CD-R测试过，所以无法准确回答。但是理论上，如果是SCSI就可以用，因为CD-R同时可以当作普通CD-ROM使用。

问：为什么我玩《××××》的时候，键盘，MOUSE，PAD通通不灵了？？

DREAMER答：请仔细检查你的CONFIG，看看你的INPUT设置得是否正确。如果无误就可能是这个游戏现在无法操控！（没办法，您就干瞪眼吧。）

问：我在用NIK DIRECT 3D RENDERER（NIK的D3D硬件驱动程序）的PLUGIN时候，程序说我的卡不支持D3D？？我的卡还不至于吧？

DREAMER 答：这个PLUGIN的名字就是有些骗人！其实这个PLUGIN只能用于VOODOO（可能某些高档卡也支持吧，作者也只是用VOODOO作了测试），听说有的游戏在PSEPRO+VOODOO+PII450里的表现比真PS机还好？？难道说假猫比真猫还像猫吗？这还真难说。

如果大家在玩模拟器的时候有什么问题尽管来问DREAMER。

提问地址：EMULATOR@263.NET

★模拟器COOL站★

今天推荐的网站是《上海栗栗城》，城主YILIH乃中国模拟一先驱，也是小弟我的死党呀！在他的站您能够找到极多的好东东，不信您自己去看看吧。URL：HTTP://YILIH.SQ.SH.CN/

本期的内容就到这里了，大家对我们的栏目有什么要求和建议请发EMAIL给我EMULATOR@263.NET，最后别忘了到INTERNET上的《模拟天堂—EMUHEAVEN.YEAH.NET》一游啊。

霹 SHOP 雳 SHOP 飙 SHOP 车

SpeedBuster

“Three,Two,One” -Begin,伴随着震耳欲聋的马达声。我和其他3辆赛车冲出了起点，这是一条位于美洲的加利福尼亚赛道，以直道和大拐弯居多，耀眼的阳光、沙滩，隐藏在终点的金钱和成功......从这里出发真的很不错。这款游戏的画面做得漂亮之极，尘土飞扬的赛道，茂密的树林，两旁高大的建筑物在夕阳照射下长长的倒影，天边灿烂绚丽的彩霞，再加上令人振奋的音乐和刺耳的音效，一种赛车中所应具有的疯狂气氛被完整地烘托出来。我沉浸在这种气氛中，很快就冲到了第一名，转过一个大转弯，前方便是一个大的水池，远远地可以看到有一块黑色的三角形板竖在水中，（What's this?)我冲上了供赛车通过的铁索桥。忽然，一辆Atlantis赛车从后方赶了上来，当然不能让它通过，我一个打轮想把它别在后面，没想到在小小的铁桥上根本就不允许这样折腾。赛车一下子就飞进了水池。一人水，前方一个巨大的黑影游了过来。顿时，恐怖的感觉流遍了我全身，我明白了刚才在水面上看到的那块黑色三角板是什么了，天哪!是鲨鱼---一条硕大无比的鲨鱼，oh!我的上帝。只见它张开血盆大口向我冲来，我眼前一黑，就什么也不知道了。睁眼后才发现我又回到了赛道上，真是有惊无险。检查车身完好无损，我又开始继续冒险。很快，经过两个转弯后，我又冲到了第一名，前面是一条直道，我加大马力开了过去。突然，一种毛骨悚然的只有在恐怖电影中才能听到的声音响了起来，咚、咚......远处传来一声声巨响，紧接着，从旁边的街道中冲出一条浑身冒火的大恐龙。天哪！那不是《侏罗纪公园》中那条喜欢攻击汽车的霸王龙吗！我头脑中闪过的第一个念头就是快跑，不幸的是，由于速度太快，再加上这个大家伙出现得太突然，我一下子撞到了它的脚上，不过它今天好象不太饿，晃晃脑袋后就穿过街道走了。这时，我发现了一个好玩的现象，我的车灯碎了，并且车头也弯曲了，原来Ubi soft独具匠心，在这款赛车游戏中加人了赛车损坏这一特性，而且车身毁坏后还会影响速度，这在以往的赛车中是从来没有过的，我很喜欢这个改动，因为它增加了赛车的真实性。但这回我却惨了，只能开着这辆破车慢慢蹭到终点，结果只得了第四名。至于以后的历程？当然也很惊险了，具体怎么样，还是你自己亲自来试验一下吧！

在Ubi soft出品的这款赛车游戏中，一共有六条风景各异的美洲赛道，他们分别是：

加利福尼亚（California):以直道和大弯道居多，耀眼的阳光、金钱和成功......从这里出发很不错！你会觉得自己像明星......现在就看你的了，小子！但要留心，街上会发生很多很奇怪的事情。

墨西哥(Mexico)：棘手的弯道、陡峭的悬崖和巨大的火山在墨西哥等着你呢。路面崎岖，难以驾驭。在转弯时要注意不要刹得太急，否则你会发现自己正坠人无底深渊！

内华达(Nevada)：从茫茫的荒漠到灯火通明的城市，内华达是一片充满着强烈对比的土地。在城市中，为转过90度的弯道你必须熟练使用手动刹车。在荒漠中，不要偏离赛道，不然你会将时间浪费在沙漠中。如果你是一位真理的追寻者，一些当地人说它就在那儿......你能把握住它吗?

北京　刘阳

科罗拉多(Colorado)：啊，穿行在雪山中是多么令人愉快啊！这也许是最具技术性和难度的赛道，但优美的风景和古雅的村庄会使你忘却它的危险。不过要小心，雪崩、冰区和黑暗的岩洞在等着你！

路易斯安那(Louisiana)：伴随着爵士乐的旋律，你飞驰过色彩缤纷的路易斯安那！这条赛道很难掌握，但不断练习，你就会成为身怀绝技的高手。瞧，悬崖、船只、甚至火车都在期盼着你这个勇敢的赛车手呢！

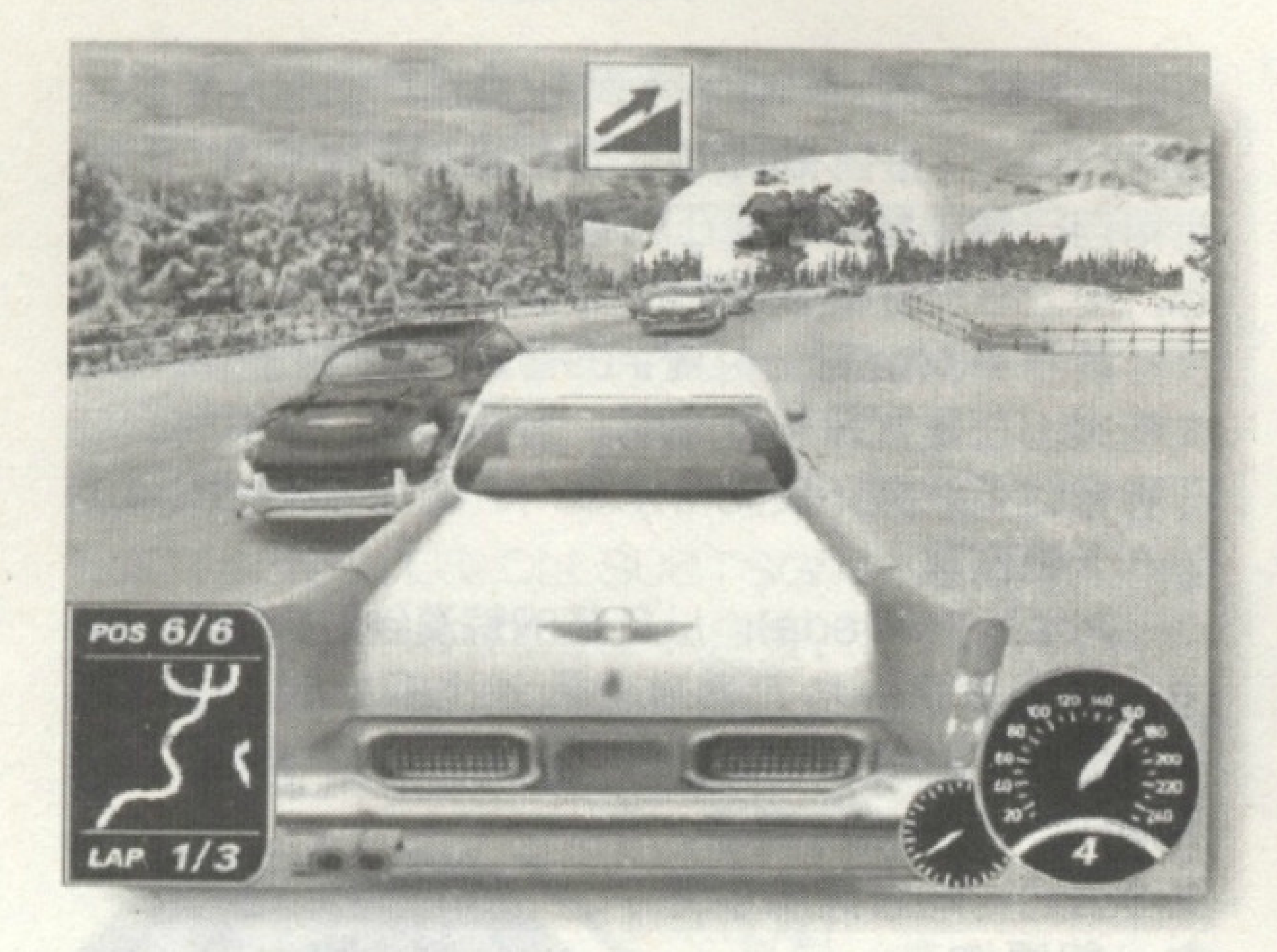
加拿大(Canada)：在这条北方乡间赛道上，你可能会被眼前的美景蒙骗住！穿过牧场、伐木场、古老的堡垒和村庄...这里到处是危险的障碍、弯道和直道。不要忘了带照相机去捕捉树叶的变化！

？？？？？？迷之赛道：本赛道是为高手中的高手准备的！你必须表现得非常非常优秀才能到达这里，而且要征服它你必须表现得更为出色！感兴趣吗？加油干，最终你会找到这条秘密赛道的！

有9辆各种各样的赛车：

Bel Ray：非常漂亮的50年代古董车。花费少易升级。最高时速很快，但加速和刹车非常一般。操作简便，允许制动刹车，尽管车身有些重。

Orion：另一辆老古董，最高时速较快，加速性能



良好。操作方便，带有制动刹车。但如不能很好驾驭，它的轻型车身会导致打滑。

Pirate：在第一组赛车中时速排第二。它具有优异的操作性和强力的引擎，但它致命的弱点就是较差的加速性能以及沉重的车身。

Atlantis：这种原型车在其同类赛车中最高时速较快。刹车性能极好，但不容易驾驶。它比Pirate更轻更快，当需要阻挡其他玩家时，它那巨大的车身是很有用的。

Virtuose：从整体看是最快的赛车，具有不可思议的加速性能，但极难驾驶。不稳定，在时速较快时难以操作。再加上其一般的刹车性能，可以说它是为优秀赛车手准备的。在“驯服”之后，它会成为夺取冠军的利器。

Solaris：相当快的赛车，具极佳的加速和刹车性能。非常稳定，不大会打滑，但因此也难以操纵。在熟练掌握手动刹车技能之后，它会成为赛道上的强者。

LA_2000：也许是总体性能最好的赛车，具有优异的加速性能、最高时速、刹车和操纵性。这种赛车难以使用制动刹车，但只要稍加训练，它可以让任何一位赛车手夺得第一。当然，你得先买得起它。

？？？？？？？：迷之赛车！有人说它是胜过LA_2000的超级赛车原型。极具诱惑力……！

豪华赛车：有些赛车零件纯粹用于装饰，但如果你想成为公路之王，你得与众不同，不是吗？怎么样，够丰富的吧。你可以任选一款你喜欢的赛车，行驶在几条不同的赛道上，找到所有的秘密捷径，避开陷阱，完全征服这些赛道！这些难道还不能吸引你吗？

此外，这款赛车游戏中还有些特别的工具，比如：

增压器：使赛车看起来象超强的高速赛车。豪华赛车都应该在发动机罩上装一个。

扰流器：使你的赛车看起来会飞。只需要少许燃料添加剂，为什么不装一个呢？

侧排气管：你喜欢从你那细小的排气管中喷出的火焰吗？再加两个怎么样？装上吧！

大型翼板：想把巨大的V3车胎藏起来吗？没问题，但为什么不把它们体面地藏起来呢？再刷上油漆？让我们开始干吧----我们会让它看起来象翅膀一样。

矮行李箱：让你的赛车象一辆真正的运动赛车怎么样？这样可以拍出一张漂亮的照片，你说呢？

当然赛道中的援助也不少：

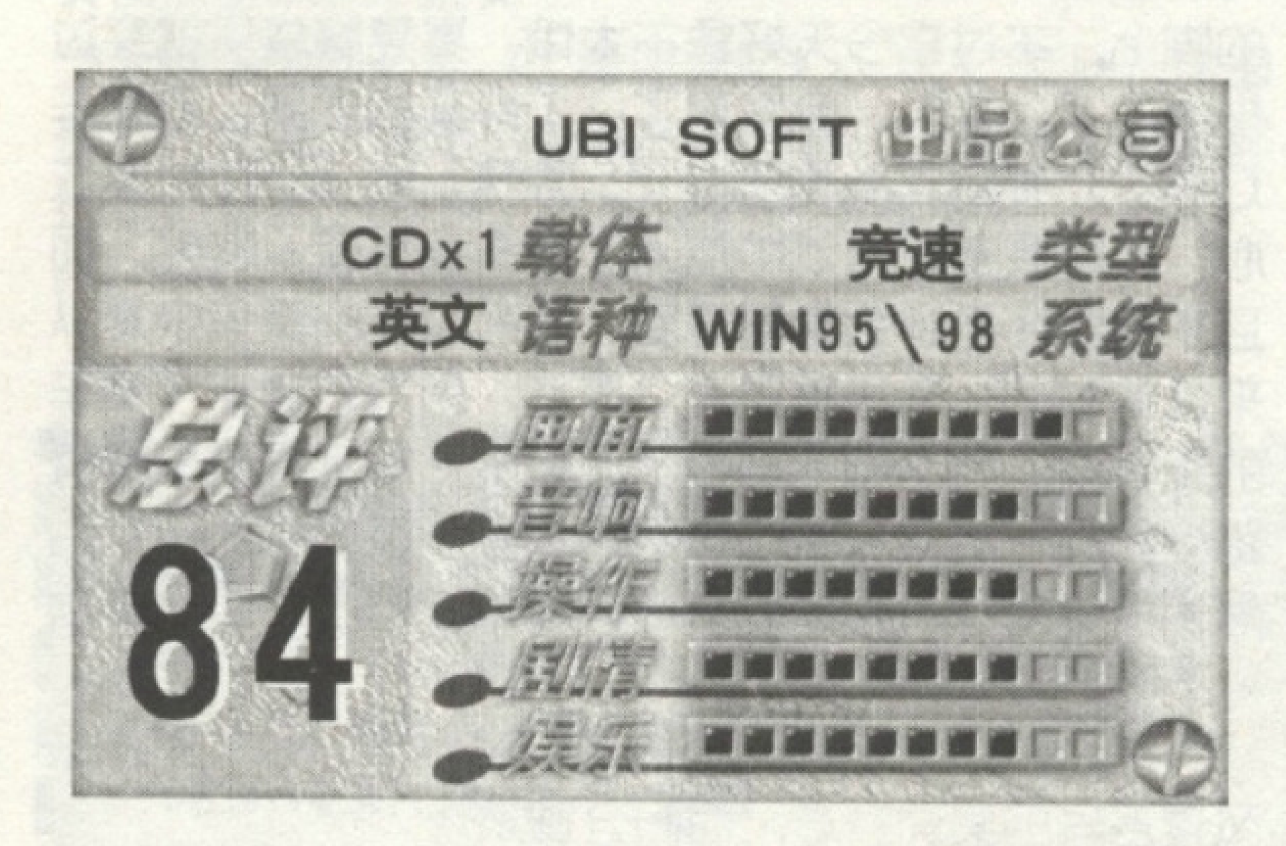
PSZA301雷达侦察者：终极的雷达侦察者！你不会错过任何雷达，无论它藏在隧道出口处还是在直升机上。如果你知道它们都在哪儿，你就“发财”了！

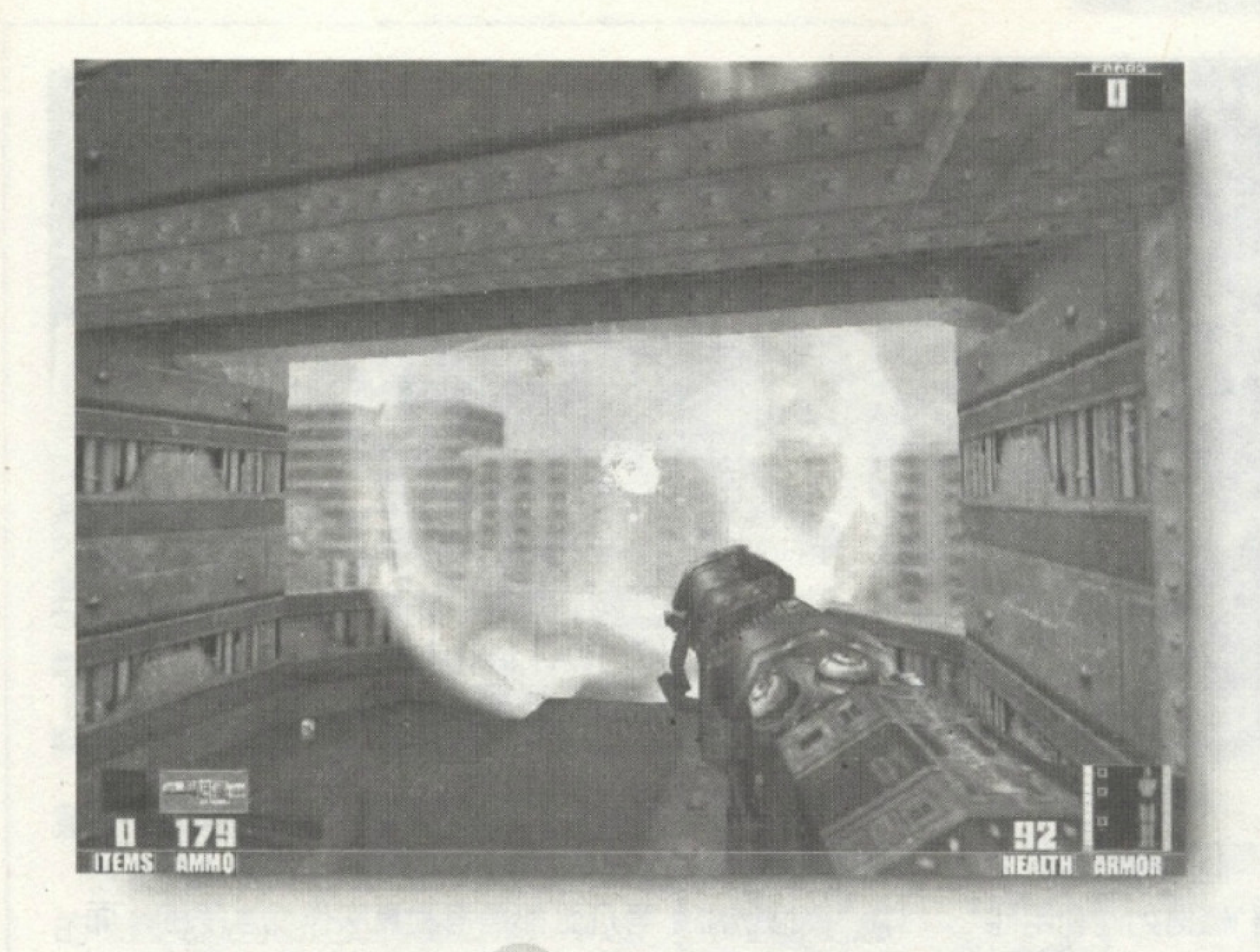
FEELIX赛道地图：如果你不知道前面会发生什么，是不是很苦恼？想象一下，在90度的弯道处，由于你错误地估计了角度，结果在墙上刮花了你刚刚上漆的赛车，唉！但是如果你拥有FEELIX，就不会发生这种事情了。你认为没有它你也行？请相信我，你最好还是带上它！

BOLDS & BONDS赛车保险：是不是太多的修理费使你买不起你向往已久的大型燃料添加剂箱？在下一次比赛之前买保险吧。有了BOLDS & BONDS，你就可以不花一分钱修理你的赛车。但每次只能保一场比赛。你得花钱了？我们也是！

特别值得注意的是：SpeedBuster不仅仅需要你在赛道上把车开好，还需要你在车库中精心为你的赛车挑选配件，选择合适的燃料添加剂装满你的油箱，在车损坏时到修理厂正确修理你的赛车，你还需要认真跑好每次比赛，以便得到更多的奖金，升级你的赛车。最有意思的是，你甚至可以为你的赛车买保险，这些都是别的赛车游戏中所没有的。此外，这款游戏还支持局域网和因特网对战，支持Voodoo和Voodoo II。因此，拥有足够条件的你就可以和朋友们进行一场几近真实的赛车大赛，体验一下与人对战的无穷乐趣。

总之，如果你喜欢刺激，喜欢飞驰，喜欢自己装备和维护赛车，甚至喜欢买保险（笑），那就请你亲自体验一下这SpeedBuster这款赛车游戏，相信你会和我一样，喜欢上这款出色而又特别的赛车游戏。好了，就说这么多吧！各位车手们，加油吧！





原罪

上海　流星雨工作室

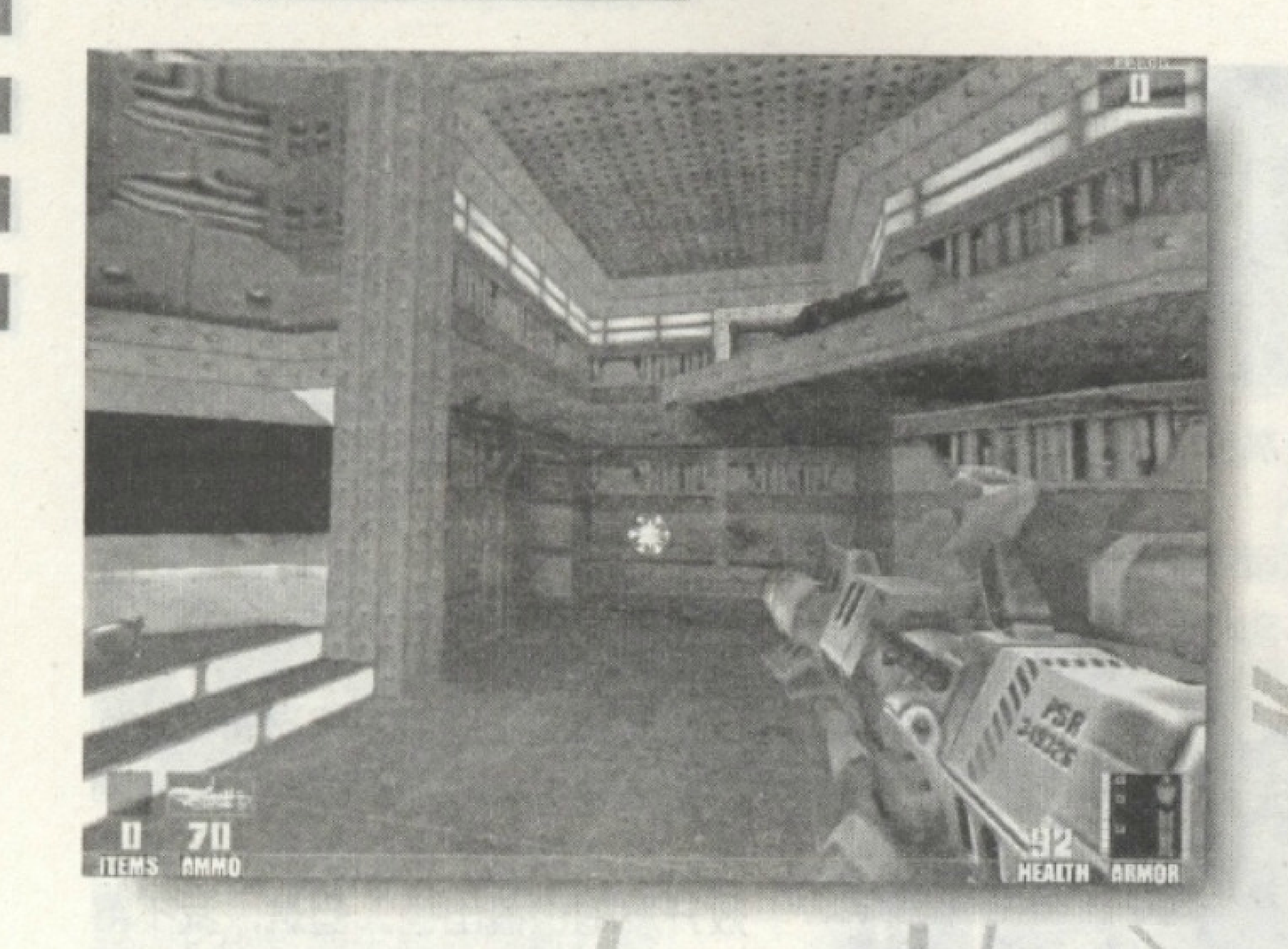
要想制作出一个优秀的、令人难忘的第一人称游戏变得越来越难。类似的图形引擎，雷同的外来人类入侵式的情节，都有点老套了。再也没有一个公司能制作出让你深陷在与外来入侵者的战斗中无法自拔的游戏。ID公司是个例外，但他们也在走向雷同。除了华丽的视觉效果，制作者们不得不为他们的作品引入新鲜血液。最近发售的《原罪》是这一类型游戏中不错的作品，它拥有很好的故事线、很酷的操作和适合各种系统的高速图形引擎。

说实在，起初笔者并不喜欢《原罪》的画风，那幅宣传画上的妖艳女子让我看了不怎么舒服，还好，玩起来倒完全不是那么回事。那种明亮的感觉让笔者这种不爱在《雷神之锤》那种不见天日的环境下作战的人多了几分好感。游戏写实的画风是笔者个人较为偏好的那种，所以能花了不少时间耐心地玩。《原罪》采用了类似于《雷神之锤 II》的引擎，但在透视能力、测量体积的照明，各种模型的运行等方面的表现都比《雷神之锤 II》更为流畅。它在视觉的震撼里和特殊效果上制作的很好，只是没有什么特别的创新，给人一种似曾相识的感觉。游戏中也加入了敌人被击中时的视觉效果——这意味着当你击中对方时，满头的鲜血将飞溅到他身前的墙上（血腥了点儿吧）。游戏中可以了解护甲的类型、看出敌人的武器性能。在支持了OpenGL的硬件加速后，所有的物品看起来都很平滑，纹理效果的质量很高，角色模型也设计的很不错。虽然，这个游戏在图像引擎方面没有《虚幻世界》那样具有划时代的意义，但不可否认的是，《原罪》要满足大部分的射击游戏迷应该没有什么太大的问题。

音效是这个游戏的亮点之一。枪击声极为清晰且带有逼真的回声，从未有过声音的断裂，环境音效开发的也很出色。但是，我不得不抱怨一下在第三和第四关时出现的风声，那简直是我在游戏中听到过最令人恼怒的噪音。游戏支持A3D但不支持SB LIVE！不过这在补丁程序中会有所补救。对使用SB LIVE声卡的玩家来说，就没什么可烦恼的了。

在《原罪》中可以进入各种计算机的终端和其他设备以推进游戏的发展，当你弄出一个能关闭银行的安全系统的DOS Shell时实在很酷。游戏中也加入了全新的防护系统和攻击力量。三个保护区，头部、胸部和腿部。这三个区域有不同类型的装甲且彼此独立——因此你很可能头部单独暴露于外，稍不小心即受致命打击。谈到进攻，你可以击飞敌人手中的枪，也可以直接命中头部解决了他们。在第一人称的射击游戏里武器总是很标准的炸弹、手枪、霰弹枪、AK和别的一对什么。原罪中武器的使用更为真实，你必须更换弹夹。敌人的人工



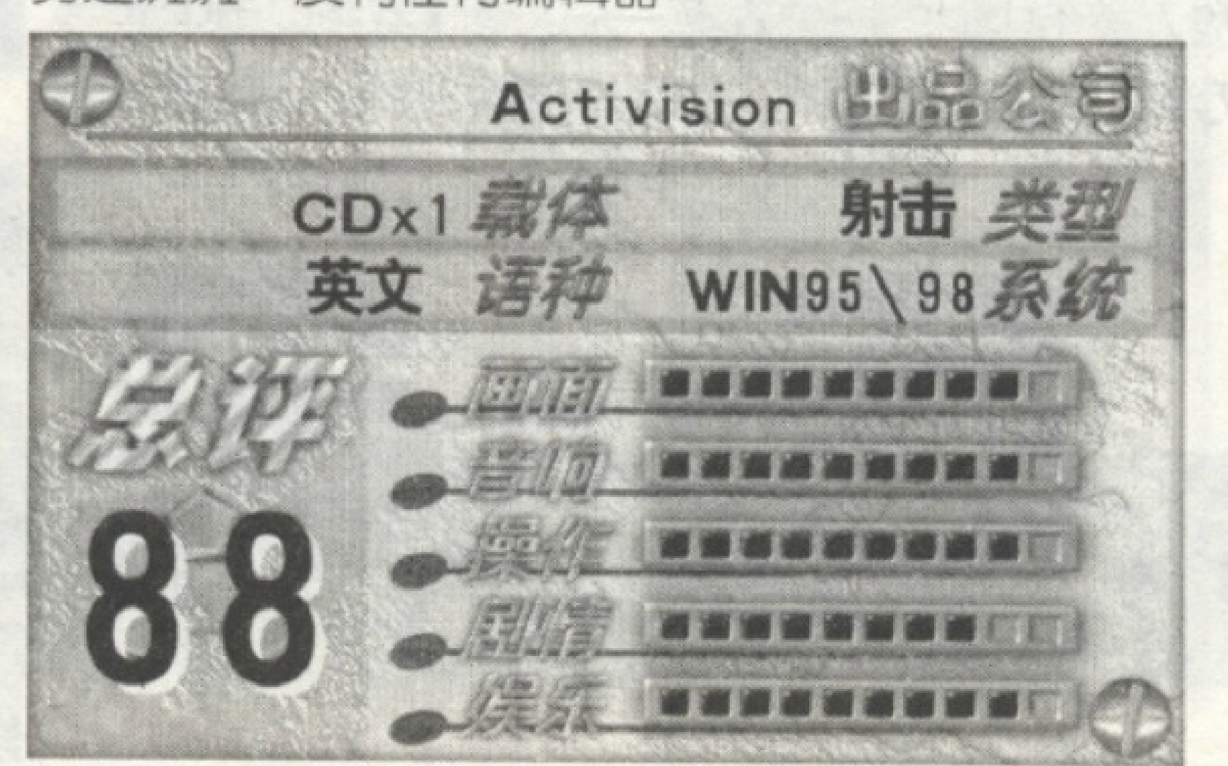


智能是同类游戏中设计的最为优秀的：他们懂得隐蔽在桌后、门后或任何的隐蔽物后面，他们懂得如何利用他们的优势，我很难确切的加以描述，它的AI 实在是不可思议的。当你进入一个房间，他们会借助屋内的横梁荡到外面，取得枪支后再原路返回。你不得不保持一种绝对的警惕性，随意的斜背着枪支闯进某间房时也许就是死亡来临的时候。另一个绝妙的设计是交通工具的使用：在其中一关里，我借助一部全速的马力强劲的全地形车越过了一堵高墙。所有的控制都很简便，是很传统的方式而且可以按照你的爱好自行设置。在一段时间之后，我就已不太注意到操作系统了，因为一切到习以为常了。通常只有操作别扭时，你才会注意到它!

可以这么说，《原罪》的多人联机魅力是非凡的!最近经常泡在单位的系统环境上与同事们大呼小叫的“打Sin”（平时都是这么叫的），因为别处要找8台奔腾II+Voodoo的机子真不是一件容易的事情。别以为《原罪》的联机作战只是简单的将《雷神之锤 II》换了不同武器的翻版。新的护甲系统和武器使它成为一种完全不同的经历。而且独特的宝物更进一步增强了多人对战的乐趣。狼人药水、疯狂药水、银盾药水、隐形药水四种宝物为多人对战带来更多策略性和有趣的变化。笔者在一时找不到爱用的8号和9号枪的时候，就爱变成狼人与那些手执强力武器的对手胡搅蛮缠，因为一跳两三层楼高，速度快得夸张的狼人是很难被击中的，但一旦被我近身，只要两三下，我的成绩单就+1了！当然控制其轻松的发挥出其近身肉搏的威力也并不是很容易。这样的状况在过去的传统设计游戏中并不多见。因此自从迷上了《原罪》之后就再没碰过《雷神之锤II》。更可贵的是，它的武器操作简洁而且乐趣无穷，而且笔者玩的过程中几乎没有遇到过任何停滞，此外，《原罪》的地图设计也算不错，其中“模拟城市”等几张都是考验真实作战水平的，而较为另类的“铁路”则体现出对战地图中少见的新意。

《原罪》是一个很好的游戏，画面表现在水准之上，情节如此引人入胜，AI如此富于挑战性以至于我完全不知疲倦。连线模式上更有独到之处。它表明了一种进步——很高兴看见在第一人称的射击游戏中有所革新。真的很希望《原罪》中能像《虚幻世界》中附带一个地图和角色编辑器，因为毕竟十多张地图和3种角色模型实在是很有限，没有机会自行设计一把不能不说是个遗憾！但尽管如此，我还是想说：“《原罪》，真是个好游戏！”

发行日期：1998年11月
制作小组：Ritual Entertainment
发行公司：Activision Inc.
官方网址：www.activision.com/games/sin
适合玩家：每个喜爱第一人称射击游戏的玩家!
优秀点点：极好的多人游戏设计
劣迹斑斑：没有任何编辑器







西方线——魔王布雷克

第一关：复活

剧情：由于不知名的呼唤，百年前三大魔王之一的布雷克从封印之地苏醒过来。不过，当布雷克的意识还没有完全清醒的时候，就立刻遭到驻守该地的警备部队攻击。

宝物：药草（宝箱，X=12，Y=23）、瞄准器（隐藏，X=18，Y=48）、扫瞄器（隐藏，X=25，Y=35）。

策略：这一关的敌人是骑兵、战士和弩兵。战士和弩兵都不强，但骑兵相当有威胁性，因此应设法避免同时遭到数名敌人的围攻。建议玩者第一回合就将布雷克移动到东南方岩地附近（X=21，Y=53），等待敌人主动进攻。此时敌方的战士和弩兵会陆续到达，给玩者各个攻破的机会。弩兵的攻击力不强，可以先不管他们。等到把战士消灭掉后，再集中全力消灭骑兵。如果骑兵受伤逃走，就趁机把弩兵收拾掉，然后再从容地去拿散落各地的宝物，拿完宝物后就可以回头将尾随在后的骑兵消灭，结束这一关！

剧情：消灭了守备部队之后，布雷克再度听到一个自称叫做黛瑞莎的声音，要他到焚灵之庙会合。

第二关：梅菲丽

剧情：离开封印之地后，布雷克遇到一群由一位精灵女子所率领的盗贼团的拦路打劫。

宝物：药草（宝箱14，47）、青铜盾（宝箱，9，38）。

策略：除了梅菲丽、霍奇和蓝特外，其余盗贼喽罗都不强，但要避免遭到围攻。因此玩者可以先行后退，找一个不会遭到四面楚歌的位置应战，应当能够轻易地取胜，不过千万要记得打倒梅菲丽之前要去将宝物搜括一空喔！

剧情：梅菲丽被打败后，立刻跪地求饶，与盗贼团的属下霍奇、蓝特一起加人魔王的阵营，负责带路到焚灵之庙。

第三关：哥布林

剧情：不知道是否是故意借刀杀人，梅菲丽带着布雷克闯人了哥布林的势力范围，因而遭到柯布林部队的攻击。

宝物：枪（宝箱，25，16）、麒麟之爪（宝箱，4，35）、锁链甲（上锁，16，53），魔花（隐藏，22，13）。

策略：敌人的位置分散，容易各个击破，而且除了哥布林王之外都算不强。因此可以利用机会，在这里好好地练功，提升一下新加人伙伴的实力。

剧情：在梅菲丽的恐吓协迫下，两名脱队的哥布林喽罗——提拉吉和莫拉吉被迫加人魔王军的行列。

城镇：道具店、武器店、防具店。为了开启那些上锁的宝箱，“钥匙”是一定要购买的道具。

固定任务：谋反的村民

策略：除了站在屋顶上的弓箭手杀伤力较大外，其余的敌人都应该很好对付。建议派遣比较弱的队员上场练功，先集中兵力消灭西南方的敌人，然后再向东北方逐步推进。不过此时请尽量沿着水道前进，以免遭到弓箭手狙击。等到将平地上的敌人消灭后，再去对付高地上的弓箭手，反正又没有时间的限制。

第四关：冒险者

剧情：前往焚灵之庙的途中，布雷克等人遇到一群冒险者，结果就莫名其妙地打了起来。

宝物：提神山泉（宝箱，3，31）、龙延香（上锁，10，50）、铁头皮靴（隐藏，21，26）、紫水晶（隐藏，22，44）

策略：初期敌我双方的实力差不多，但是第4回合和第11回合敌方援军会分别从南方和西方出现。因此玩者最好能快速前进，将东方的敌人收拾掉，然后占据东边较高的地形。如此一来，想要打倒南方的敌军



就不困难了。至于西边的敌军则应引诱他们主动前来进攻，然后再以逸待劳地将他们击败。此外，要注意敌方幻术师的魔法火柱，不但威力强大、攻击距离长，而且还是大范围的法术，因此请将幻术师列为最优先消灭对象。

第五关：龙与地下城

剧情：布雷克越来越不耐烦了，因为他发现梅菲丽所带之路，似乎不是直接通往焚灵之庙，而是利用魔王军的力量尽可能地四处搜括财宝和战利品。而今又来到了一个可能藏有大量财宝的地下城中，与一群同样是为了发财而来到此地的冒险者大打出手。

宝物：再生果实（隐藏，8，14）、闪电之壶（隐藏，17，19）、肌肉激素（隐藏，19，42）。

策略：和第三关一样，敌人的实力不强，而且位置分散，我方可以各个击破。回合一开始，我方应向北边移动，占据比较高的地形，对于尔后的战斗会有很大的帮助。幻术师依然令人厌恶，应当赶快消灭掉。此外笔者建议，等到局势稳定后，可将几位修士、战士留下来练功，对比较弱的队员大有帮助。

剧情：打倒地下城中的冒险者后，会出现一名叫炉地的蜥蜴人，希望加入布雷克的麾下，向屠杀它同伴的人类报仇，布雷克要它带路到焚灵之庙。

第六关：焚灵之庙

剧情：焚灵之庙前有军队驻守，魔王军一到此地就和卫队打了起来。

宝物：金盔（宝箱，12，32），长枪（宝箱，2，39）。

策略：虽然敌方人数众多，但并不会一拥而上，因此我方不必躁进，逐一将引诱出来的敌军打倒后，再缓缓前进即可。唯一要留心的就是别让单一队员冲得太快，以致遭到敌人的围攻。第7回合时会有一位盗墓人带着4只地狱犬出现在西南方，不由分说地就向守卫部队发动攻击。如果担心经验值被抢，那么我方的动作最好加快一点。

剧情：打败驻守焚灵之庙的守卫部队后，布雷克终于见到了另一位同样来自蛇眼星球的同伴——黛瑞莎。并且在黛瑞莎的帮助下，回想起一百年前为了追回被奥尔本王夺走的密码锁（封魔水晶），而败在人类手下，逃到封印之地疗伤的过程。因此布雷克决定再度前往奥尔本王国，不择手段地夺回被窃的密码锁。

第七关：布洛克城

剧情：前往奥尔本首都途中，布雷克等人在经过布洛克城时，遇到两个帮派正在进行黑市买卖。梅菲丽为了渔翁得利，故意挑拨这两个帮派大打出手。

宝物：魔法书“蓝”（上锁，6，29）、黑木仗（宝箱，19，36），药剂（隐藏，12，21）

策略：开始时大打出手的两个帮派，到了第三回合时又会和好如初，同心协力攻击布雷克等人。不过这段空档已足以让我军趁机前进，排好攻击阵势。第六回合时敌方的援军（本城的守卫部队）会出现在东、北、西三个方向，形成包围状态。但是除了东边的主力部队外，对于我方应该不会造成任何威胁。

剧情：如果将前一关得到的顶级钻石装备在梅菲丽身上，在本关结束时就会发生一个特殊事件，影响到布雷克和梅菲丽及黛瑞莎三人之间的关系。

竞技场策略：即使没有特意练功的玩者，对付弱和中级的对手也应该是摧枯拉朽。不过想要打倒强等级的对手可就得费一番功夫。幻术师是最大的强敌，应该列入优先消灭名单，但是勇者和甲士的攻击力也不弱，因此千万不要让队员们落单，以免遭到围殴。

第八关：桑贝拉城

剧情：由于事先已经得知布雷克和黛瑞莎再度现身，因此桑贝拉城的守军已经做好防卫准备，就等着魔王军前来攻击。

宝物：大型战盾（宝箱，13，30）、魔草（宝箱，20，44）。

策略：敌方的部队不少，而且第六回合时敌方还会有援军出现在西南方。但是数量上的差异还不是最大的困难，地形才是我方最大的危机。尤其是在攻城时，如果玩者一味地想要从那狭窄的楼梯爬上去，多半会被城墙上的弓箭手趁机狠狠教训一顿。比较好的方法应该是将平地上的敌军消灭后（包括敌方援军），集中数名生命值和防御力较高的队员，由法师施展灵翼术或飘浮术，消除掉地形上的障碍后，再一口气直接登上城墙。如此一来必能将伤亡降到最低点。

城镇：有道具店、武器店、防具店和竞技场。隐



身涂料能够暂时隐形，原始神像能够加快魔力的恢复速度，都是值得购买的东西。

竞技场策略：和上一个竞技场一样，弱或中等级的对手都是不堪一击的，但强等级的对手就与我方实力相当，如果能够先将施法的道士击倒，那么就成功在望了。至于超强等级的对手实力则应该是远超过我方，尤其是那两个法老，法术威力惊人，因此如果屡战屡败，也不是什么丢脸的事。与其在这儿浪费时间，不如赶快到下一关好好地练功吧！

第九关：泰坦平原

剧情：失去了桑贝拉城后，奥尔本军决定在泰坦平原上集中一切兵力阻止魔王军的前进，其中竟还包括了农民组成的义勇军。

宝物：肌肉激素（宝箱，22，29）、碧玉（隐藏，29，32）、女神的眼泪（宝箱，10，37）。

策略：敌军分成三种性质的部队，有奥尔本的正规军以及冒险者组成的队伍，还有农民组成的民兵。其中农民兵简直就是活靶子，而且打倒他们也得不到几点经验值。冒险者和正规军会等农民兵死伤过半之后才陆续出动，此时才是正式会战的开始。由于敌方人数众多，而且往往一拥而上，因此如果战况实在不利的时候，也可以选择以击倒奥尔本骑士团长为目标，结束这场混战。

第十关：死囚骑士

剧情：通过了泰坦平原之后，布雷克见到一座陌生的建筑挡在通往奥尔本城的必经道路上，梅菲丽告诉他这就是著名的路尔地监狱。此时为了加强监狱的防守力量，就连狱中的死囚也释放出来了。

宝物：麒麟之爪（宝箱，19，22）、万用钥匙（宝箱，9，23）、飞跃之靴（隐藏，3，47）。

策略：这一关的敌人虽然不少，但绝对不是魔王军的对手，因此重点不在如何获得胜利，而是如何成功地救出在第七回合背叛奥尔本军，投靠布雷克阵营的三名死囚骑士。由于那三名死囚骑士的位置是在敌方阵营的最后面，因此他们的反叛行动自然会立刻遭到奥尔本军的围攻。为了能够及时赶到，分散敌军的攻击力，我方部队从第一回合开始就应该尽力向前冲刺。所幸敌军实力并不算强，要将他们全数救出应该不是什么难事。即使只救出两个人，也没有太大的关系，因为等到第十三关莫琳加入后，队员人数就会过多，造成有一位队员几乎永远没有上场的机会。

剧情：奥尔本军连连败退，使得国王只好派出使者，去求助于当年被他放逐的蓝天骑士团，请求骑士团前来对抗魔王布雷克。

（注：合金牙能够大幅加强兽人的攻击力，一定要购买！）

固定任务：蜥蜴人部落

策略：这一关的胜利条件并不是将敌人全部击倒，而是派人踏上蜥蜴人后方放有宝箱的沙洲上。因此想尽快过关的玩者可以设法派一名队员穿过敌阵，到达目的地即可。此外由于主要的地形是深水，我方队员的移动能力会大受影响，所以最好能够施展灵翼术或飘浮术在队员身上，以免行动不便。要注意的是，敌人在第十五回合时有援军出现，兵力会因此增加一倍。

第十一关：蓝天骑士团

剧情：在百年前的大战中，蓝天骑士团就是奥尔本王国对抗魔王军的主力。因此今日仇人相见，分外眼红，布雷克决定要报仇雪恨。

宝物：圣书“卷二”（宝箱，12，17）、一清丹（宝箱，20，33）、巨弩（宝箱，10，44）、巨盔（上锁，16，19）。

策略：这一关的敌人人数众多，整体实力并不弱，但不会一拥而上，因此只要我军能把握步步为营的精神，取得胜利并不困难。应注意要保持完整的队形。要记住，以众凌寡才是魔王军所向无敌的秘诀所在！

第十二关：海克莉丝之阵

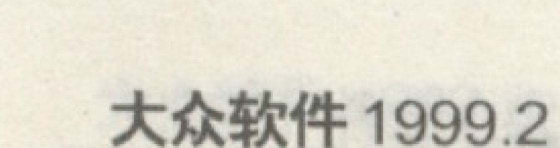
剧情：攻破了城外的防线后，蓝天骑士团退到城内，准备以巷战迎击魔王军。

宝物：铁甲（宝箱，19，26）、隐身涂料（宝箱，23，44）、人鱼竖琴（上锁，6，58）。

策略：敌军的实力不强，而且位置分散，因此很容易取胜。敌方主将——海克莉丝在第十一回合就会因故离开，如果我军动作快一点，在她离开之前就将其击倒，还能够额外得到一颗“龙延香”作为奖励。要不要拼命，就看各位玩者自行决定喽！

第十三关：抱头鼠窜

剧情：正当蓝天骑士团和魔王军在城中苦战的时



候，那位腐败无能，却又贪生怕死的奥尔本王居然计划从后门溜走。由于他违背了与蓝天骑士团约定好的条件，因此海克莉丝决定率领骑士团撤出战场，任凭魔王军向国王进攻。

宝物：神经毒素（上锁，22，29）、魔法书"绿"（上锁，6，43），圣袍（上锁，10，47）、提神圣水（上锁，25，47）、奥尔本皇冠（上锁，19，66）。

策略：这一关的胜利条件很简单，随便派个最肉脚的队员都能够轻松地将奥尔本王击倒。虽然第五回合会有另一队敌方援军出现于东方，但除了魔法师的"电极电柱"必须小心应付之外，其余的敌军并不会造成太大的问题。麻烦的是30回合的时间限制，以及散布于各地的上锁宝箱。为了能够在时间限制下将所有宝箱打开，除了分别让数名队员携带钥匙或万能钥匙等开锁物品外，还要尽快将奥尔本王以外的敌军消灭掉，以便从容地派人去开宝箱。

剧情：抓到奥尔本王后，布雷克想要逼问他密码锁的下落。然而这位吓得连话都快说不出来的愚昧国王，却是一问三不知。就在布雷克气得快杀人的时候，突然冒出一位叫莫琳的年轻女魔法师，她说魔法师之塔应该有密码锁下落的记载，并以取得魔法师之塔中的魔法书作为带路的条件。

城镇：无论队伍中有没有会使用治疗魔法的队员，圣书"卷一"都是相当值得购买的物品。魔法书"蓝"能够施展"魔术力场"增加魔法攻击力和防御力，也是一样好东西。此外，这里也有合金牙卖，错过的人请千万不要一错再错了。

竞技场策略：弱和中等级的对手其实只是作为新加入队员练功用的靶子，不必多说。强等级的对手素质并不是特别好，但人数众多，而且又多是施法者，尤其是那位魔法师，应该趁早宰了他，这样我方的胜算就大多了。至于对付超强等级的对手，则一定要派出我方最强的队员上场，否则实在没什么胜算。

第十四关：勇士高地

剧情：前往魔法师之塔的必经之路上，驻守着一群视魔法师之塔为圣地的高原勇士。对于想要侵犯魔法师之塔的布雷克等人，这些勇士当然不会轻易放过他们。

宝物：巨斧（宝箱，3，22）、再生果实（宝箱，3，43）。

策略：由于敌军占据了北边和东边的高地，我军如果强行进攻就会陷入地形上的劣势。所以战斗一开始，玩者最好将队员们向西移动，占据西边那一小块高地，以逸待劳地等待敌军的进攻，等到敌军被消灭过半后，再伺机反攻。

剧情：与第七关相同，如果将前一关得到的钻石项链装备在梅菲丽身上，在本关结束时就会发生一个特殊事件，影响到布雷克和梅菲丽及黛瑞莎三人之间的关系。

第十五关：西尔曼山城

剧情：西尔曼是高原战士的大本营，在这里魔王军当然会受到了非常热烈的"欢迎"！

宝物：魔花（隐藏，6，36）、雷克斯之帽（宝箱，25，43）、圣书"卷三"（宝箱，4，47）。

策略：敌军实力分散，我方只要步步为营，一定能够各个击破。唯一需要注意的是面对战神布朗哥的时候，由于对方占据了有利地形，所以最好采取第八关的策略，减低地形上的不利因素。

固定任务：打劫商队。

策略：除了几名武士和弓箭手之外，这群商队几乎没有自卫的能力，简直就是特意送货上门嘛！

第十六关：巨兽坟场

宝物：力量之草（宝箱，7，16）、猫眼石（隐藏，10，51）、魔力之泉（宝箱，24，38）、魔法书"红"（上锁，4，37）。

策略：此关怪物众多，但实力不强，只要步步为营，勿贪功躁进，即能轻松取胜。

第十七关：翠绿之森

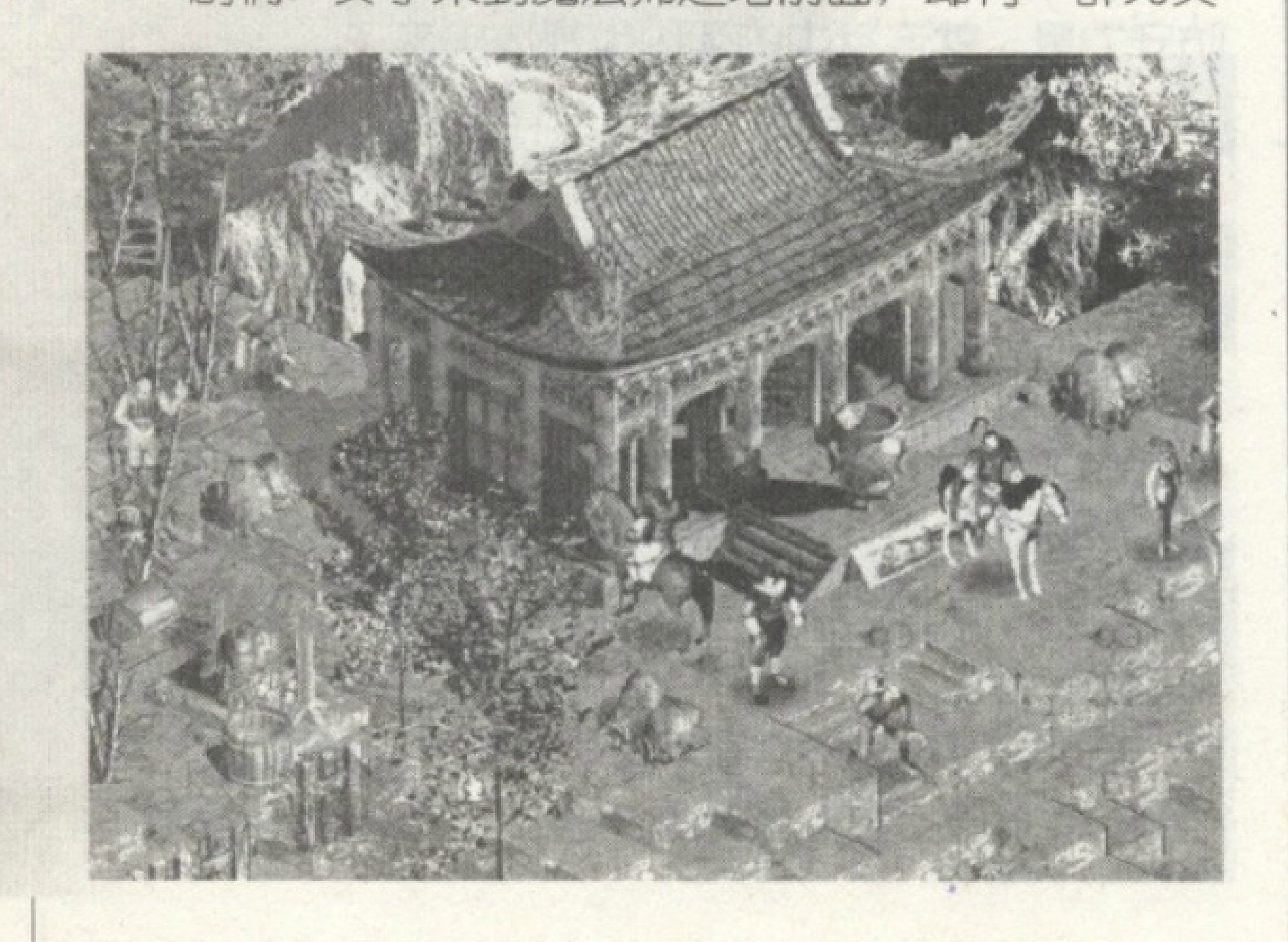
剧情：这里是屏障魔法师之塔的森林迷宫，幸好有莫琳带路，否则还真不知道什么时候才能走出去。

宝物：龙之印信（宝箱，22，37）、皇家软靴（宝箱，10，25）、枯木之根（宝箱，6，55）。

策略：由于怪物实力并不强，而且散布在森林的各个角落，因此我方最好能分成两、三个小队分头行动，以加快过关速度。

第十八关：魔法师之塔

剧情：终于来到魔法师之塔前面，却有一群死灵







魔法师守卫在这个地方。

宝物：隐身涂料（宝箱，14，60）、魔法书“黑”（上锁，15，38）、针刺弩（隐藏，7，50）。

策略：由于死灵魔法师有“灵体”的特殊能力，因此普通攻击对他们是无效的。不过，只要派魔法防御力和生命力较高的队员，将这些死灵魔法师引诱过来，然后再群起围攻，顺利过关应该不是问题。（注：防具店中的“恶魔之牙”可以大幅增加兽人的攻击力。）

第十九关：争风吃醋

剧情：来到魔法师之塔内，才知道原来大法师正是莫琳的姐姐，过去为了争风吃醋曾大打出手，如今仇人见面当然更是分外眼红。

宝物：魔道士披风（宝箱，17，49）、仙丹（宝箱，18，28）、智慧草（宝箱，7，24）、蘑菇（宝箱，4，29）。

策略：敌方魔法师的法术威力强大，而且又占据有利的地形，因此我方队员切勿冲得太快，以免折兵损将。一定要掌握以众凌寡的秘诀，绝对不要逞强单挑。

剧情：魔法师之塔中的典籍并没有封印之钥（密码锁）的记录，却提到当年奥尔本王在战后将所有的政务都交给了圣者处理，因此封印之钥很有可能就收藏在圣者的后裔——蓝天骑士团的根据地。

竞技场策略：按照惯例，弱和中等级的对手都很好对付。强等级的对手中，要小心会隐形的忍尊。至于碰上超强等级的龙王和龙时，最好能对队员们施以飘浮术或灵翼术，然后全体移动到后方的城墙上，再利用法术和击技攻击，会比较有胜算。

第二十关：莫琳的反叛

剧情：莫琳如愿地取得魔法师之塔中的魔法书后，居然想和梅琳联手，背叛布雷克。

策略：莫琳在第二回合、第五回合都会召唤一批怪物出来，但除了那只召唤恶魔外，怪物的实力并不强。由于地形和上一关相同，因此沿用相同的战术即可获胜。

第二十一关：覆灭之沼

宝物位置：合金牙（宝箱，9，25）、凤凰之羽（宝箱，12，10）、圣书“卷五”（上锁，19，43）。

战略：这一关的敌人并不强，麻烦的是战场中央的沼泽会减低移动速度，因此最好能够施以飘浮或灵翼等法术。

如果在本关结束时，将“古老魔法书”装备在莫琳身上，会增加布雷克和莫琳之间的关系，但会降低和黛瑞莎的关系。

第二十二关：蓝天墓园

剧情：蓝天骑士团正在墓园中为死在魔王军手中的伙伴们举行葬礼，没想到却在这里遭到布雷克等人的攻击。

宝物：恶魔契约（宝箱，3，43）、药粉（宝箱，6，15）、骑士头盔（宝箱，27，32）、风暴之斧（宝箱，13，25）。

策略：开始时墓园中的敌军很少，但第二回合会有少数敌方援军出现在东南方，第五回合则有八名骑兵和少数牧师增援。由于敌方骑兵的移动速度和攻击力都不容忽视，因此我军最好能够留在原地，摆好阵势，等待敌方的主动攻击。

第二十三关：骑士平原

剧情：蓝天骑士团得知魔王军的出现，决定在骑士平原上与布雷克决一死战。

宝物：神明语言录（上锁，13，21）、鹰爪战靴（宝箱，6，23）。

策略：本关的敌军取守势，会等到我军相当接近时才突然进攻。因此我军最好能够先行结好阵势，并派遣一两个行动快速，且又耐打不易死的队员上前诱敌，以免遭到敌军的三面夹攻。此外，圣骑士有“反击”的特殊能力，最好不要对他普通攻击，免得一不小心就会有人阵亡。

第二十四关：蓝天骑士堡

剧情：在骑士平原上战败后，蓝天骑士团退守到城堡内。

宝物：圣书“卷四”（宝箱，3，39）、战士塔盾（宝箱，9，56）、圣杯（上锁，13，26）、闪电之壶（宝箱，18，37）。

策略：虽然敌军占有地形上的优势，但相对的我方也少了遭到夹击的危险。因此只要维持阵势不乱，

并且步步为营，胜利就在眼前了。

第二十五关：骠

宝物：类固醇（宝箱，18，52）、提神山泉（宝泉，5，51）、圣光甲（宝箱，12，30）。

策略：由于敌军占据有利地形，我方最好以飘浮或灵翼法术，从高地南方的角落直接冲上去，不但可以避免遭敌军的攻击，还可以反过来利用有利地形对抗第十一回合出现的来自宫国的援军。在第十五回合时，会发现有人从侧门离开的痕迹，因此布雷克推测这是一个调虎离山之计，因此撤兵。如果在撤兵之前击倒圣骑士坎特，会降低布雷克和莫琳之间的关系。（注：圣书“卷四”可施展“大回复术”，可多买几本。）

第二十六关：陌生敌人

剧情：布雷克等人在追踪带着封印之钥“密码锁”逃走的圣者的途中，遇到了一群奇异的敌人向他



们开火，这些陌生的敌人看起来似乎不象是这个星球上的居民。

宝物：杀龙枪（宝箱，10，14）、女神的眼泪（宝箱，5，43）。

策略：虽然外星战士使用高科技武器，但威力反不如一般敌人，所以这一关实在是很好打。

固定任务：杀人与被杀

策略：敌人是一群忍者，攻击力不算强，因此只要小心其中会隐形的忍尊之外，应该可以顺利过关。

第二十七关：奖金猎人

剧情：刚消灭完一批外星战士后，又遇到另外一群相同的敌军。其中一个叫作“火焰女郎”的星际佣兵告诉布雷克和黛瑞莎，蛇眼星人的母星已经被星际联盟消灭了，并且悬赏巨额奖金消灭剩下的蛇眼星人。不过她本人倒觉得布雷克可能会获胜，因此愿意倒戈相助。

宝物：琥珀（宝箱，6，25）、提神圣水（宝箱，13，33）、枯木之根。

策略：敌人分据北方和南方，而火焰女郎则在东方。因此我方应先将北方的敌军消灭，与火焰女郎会合，然后再南下消灭其余的敌人。

第二十八关：重火力

剧情：在这里布雷克遇上了星际佣兵的队长——重火力所率领的佣兵部队，双方发生激烈的战斗。

宝物：智慧草（宝箱，14，37）、海神之杖（上锁，3，44）、一清丹（宝箱，11，25）。

策略：除了面对重火力时要小心一点，其余的敌人不足为虑。

第二十九关：陷阱

剧情：布雷克一行人追踪圣者来到了蛇眼星太空船降落的地方，却不小心触动了太空船上的自动防卫系统。

宝物：凤凰之羽（宝箱，17，21）、再生之果（上锁，7，28）、魔剑银闪光（宝箱，10，4）、护身符（宝箱，5，15）。

策略：飞牙和飞刺等防卫机器人的攻击距离蛮远的，不过攻击力并不强。只要避免遭到连续攻击，应该不会造成我方伤亡。

固定任务：瑞斯的秘密

剧情：布雷克等人进入村庄后，会发现瑞斯等人遗失在村庄中的原来就是毒品，结果引起黑道老大杀人灭口的想法，结果当然是碰到了铁板。

第三十关：母船入口

剧情：为了让圣者进入太空船以便找出对付布雷克的方法，骠和海克莉丝的联军准备守在这里，以阻止布雷克等人进入母船。

宝物：闪电之壶（宝箱，9，24）、圣堂骑士盾（宝箱，8，13）、鸡血石（宝箱，8，52）、提神山泉（宝箱，22，33）、怨灵护甲（上锁，17，16）。

策略：这关相当难，敌军会分成左右两路主动进攻，因此我方应该守在原地列阵以待。敌方队员的攻击力都相当高，往往第一次攻击就会造成我方队员的死亡。不过，只要能够撑得过第一轮攻击，再交互使用如“黑暗祈求”（魔合）等大范围的攻击法术，并以“大回复术”为我方队员补血，获得最后的胜利并不困难。如果真的挡不住时，甚至可以将攻击集中在骠身上，以求快速过关。

剧情：布雷克在此遇到了被骠击败的前宫国大将军——猎杀者，原来他就是蛇眼星人派来此地的指挥官。他要求布雷克和黛瑞莎继续执行原来的任务，但一旁的梅菲丽和莫琳却趁机鼓动布雷克背叛。如果此



时布雷克选择“你们两个给我闭嘴！”，就会继续进行原有任务，而且猎杀者会加入（进入第36关“中央通道”）；如果布雷克选择“你们两个总算给我说对一次！”，那么就会遭到猎杀者、黛瑞莎和火焰女郎的攻击（进入第三十一关“猎杀者”）。

第三十一关：猎杀者

宝物：龙之印信（13，49）、恶魔契约（27，27）、力量之华（9，26）、神明言语录（19，27）、骷髅面具（22，2）、古老魔法书（22，18）。

策略：这一关的敌军只有三个，所以要过关根本不难。比较花时间的反而是去拿取宝箱中的物品。

第三十二关：埋葬过去

宝物：魔力之泉（宝箱，12，45）、麒麟之爪（宝箱，8，26）、恶魔之牙（宝箱，15，62）。

策略：我方被四面包围，但敌军并不会主动攻击。因此我方可以分成两队，将敌军逐一击破。

剧情：过关后，梅菲丽和莫琳对布雷克各有不同的建议。如果听取莫琳的建议，选择“好！就把这艘船抢过来，我要报仇！”就会前往兵械室（进入第33关“兵械室通道”）；如果接受梅菲丽的建议，选择“吼！炸了！把这里毁得一干二净吧！”，就会前往引擎室（进入第39关“燃料通道”）。

第三十三关：兵械室通道

宝物：闪电靴（宝箱，6，66）、神惩（宝箱，7，37）、黑色诅咒（上锁，8，42）、沉思之杖（宝箱，18，43）、圣书“卷六”（18，40）。

策略：虽然刚开始敌人不多，但第八回合在地图各处会出现十七名敌方援军，因此我方最好不要太过分散，以免遭到围攻。

第三十四关：最后决战

剧情：在骠和海克莉丝的护卫下，圣者派拉蒙穿上了蛇眼星人的究极战斗衣，准备在此和布雷克决一死战。

宝物：重破坏枪（宝箱，15，68）、地狱守门者（宝箱，7，18）、天使战袍（宝箱，5，51）、龙延香（宝箱，18，41）。

策略：由于敌人数量相当多，因此我方千万切勿贪功躁进，应将眼前的敌人诱出并加以歼灭后，再缓缓前进。变身后的派拉蒙不但攻击力和防御力都相当强，而且生命力高达五千点，最好能够集中全力将其击倒。

第三十五关：胜者为王

剧情：打倒派拉蒙后，又出现了猎杀者和黛瑞莎所率领的机械部队，要布雷克交出密码锁。

宝物：龙炮弩（上锁，10，49）、女神的眼泪（宝箱，28，46）、破坏王之盔（上锁，20，36）

策略：这一关我方占有地形上的优势，只要守住出入口就可以了。但要注意那群机械部队——泰坦级守卫，它们会使用“分子崩坏”攻击画面上所有的敌我。

结束剧情：在莫琳的协助下，布雷克的部队横行于宇宙中，不过他并不以此满足，因为他的最终目的是——称霸宇宙！

第三十六关：中央通道

宝物：麒麟之爪（宝箱，11，45）、恶魔之牙（宝箱，7，29）、魔力之泉（宝箱，16，31）、神惩（上锁，4，52）、沉思之杖（宝箱，17，57）。

策略：这一关的情势和第三十二关相同，请参考前文的建议。

第三十七关：中控室

宝物：龙延香（宝箱，8，51）、女神的眼泪（宝箱，1，35）、天使战袍（宝箱，5，8）、龙炮弩（宝箱，14，21）、地狱守门者（宝箱，18，14）。



策略：敌方不强，只要不被围攻，过关应该没有问题。

第三十八关：最后决战

策略：除了第五回合变身派拉蒙会出现外，这一关和第34关的情形大致相同，请参考前文。

结束剧情：击败派拉蒙等人后，布雷克等人按照既定的计划，挑选出这个星球最进化生物中的最优秀者，以便和黛瑞莎结合，孕育出新一代蛇眼星人，而这个人选就是——骠！

第三十九关：燃料通道

宝物：沉思之杖（宝箱，10，31）、圣书“卷六”（宝箱，1，42）、黑色诅咒（上锁，15，80）、神惩（宝箱，25，77）、闪电靴（宝箱，24，41）。

策略：敌军数量不多，而且分散各处，我军只要向前推进即可。

第四十关：引擎室

宝物：天使战袍（宝箱，19，85）、龙延香（宝箱，16，58）、重破坏枪（宝箱，14，52）、地狱守门者（宝箱，2，47）。

策略：敌方占有相当大的地形优势，为使我方能够迅速移动，应该施飘浮或灵翼法术，请参考第三十四关的建议。

第四十一关：最终任务

剧情：布雷克在引擎室中设定好自爆装置离开后，遇到猎杀者和黛瑞莎前来阻止他的行动。

宝物：女神的眼泪（宝箱，15，60）、龙炮弩（宝箱，15，43）。

策略：和上一关正好相反，我方占有极大的地形优势，好好地利用这个特点，应当可以更轻易地消灭敌人。

结束剧情：布雷克好杀，梅菲丽贪财，在他们的共同统治下，这个星球的人民叫苦连天。不过，梅菲丽似乎还不满足，进而常常怂恿布雷克进军宇宙……

附：男女主角间的异动关系值

一、西方线异动关系值

第2关：梅菲丽

梅菲丽加入：布雷克和梅菲丽间的关系增加40点（由0起算）。

第6关：焚灵之庙

黛瑞莎加入：布雷克和黛瑞莎间的关系增加60点（由0起算）。

第7关：布洛克城

没给梅菲丽配戴顶级钻石：布雷克和梅菲丽关系降低15点。

有给梅菲丽配戴顶级钻石：布雷克和梅菲丽间的关系增加15点；但布雷克和黛瑞莎间的关系降低15点。

第14关：勇士高地

莫琳加入：布雷克和莫琳间的关系增加55点（由0起算）。

没给梅菲丽佩戴钻石项链：布雷克和梅菲丽间的关系降低15点。

有给梅菲丽佩戴钻石项链：布雷克和梅菲丽间的关系增加15点；但布雷克和黛瑞莎间的关系降低15点。

第20关：覆灭之沼

没给莫琳装备古老魔法书：布雷克和莫琳间的关系降低15点。

有给莫琳装备古老魔法书：布雷克和莫琳间的关系增加15点；但布雷克和黛瑞莎间的关系降低15点。

第24关：骠

如果布雷克在胜利前将圣骑士杀死的话：布雷克和莫琳间的关系降低15点。

第30关：大将军：

如果布雷克与黛瑞莎之关系值降至65以下，则布雷克会直接叛变。否则，布雷克尚可选择叛变或不叛变。

无论叛变与否，指挥官与黛瑞莎的关系值都将升至70（也就是可以使用情侣合技的状态）。

选择听从黛瑞莎、莫琳、梅菲丽任一人的说法，就会发生该女主角的结局，与关系值高低无关。

二、东方线异动关系值

第13关：魔城浴血

霏霏加入：骠和霏霏的关系增加60点。

第18关：夜袭

将高野森押入大牢：高野森离队。

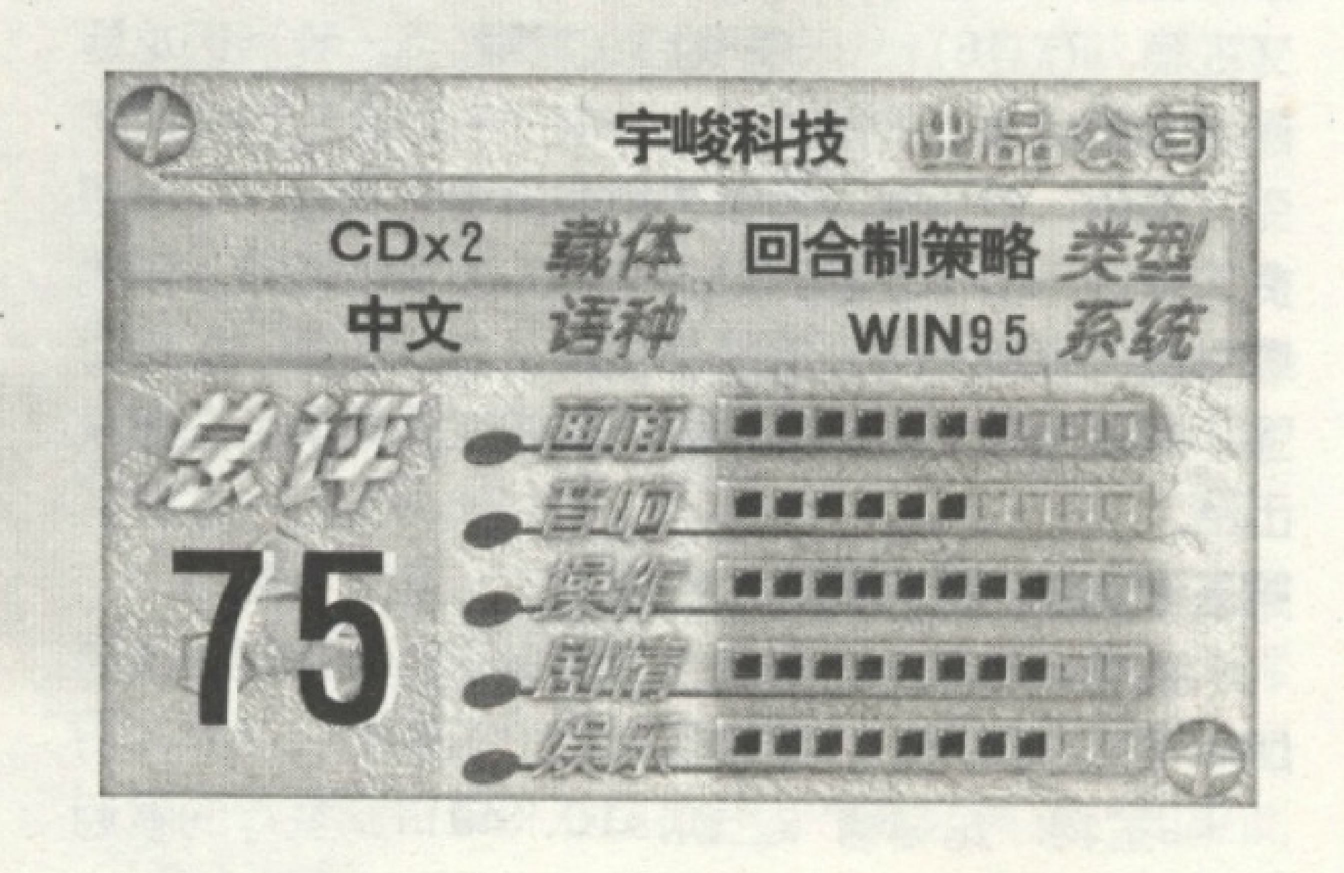
将高野森永远留在身边：骠和高野森的关系增加65点。

第22关：女骑士

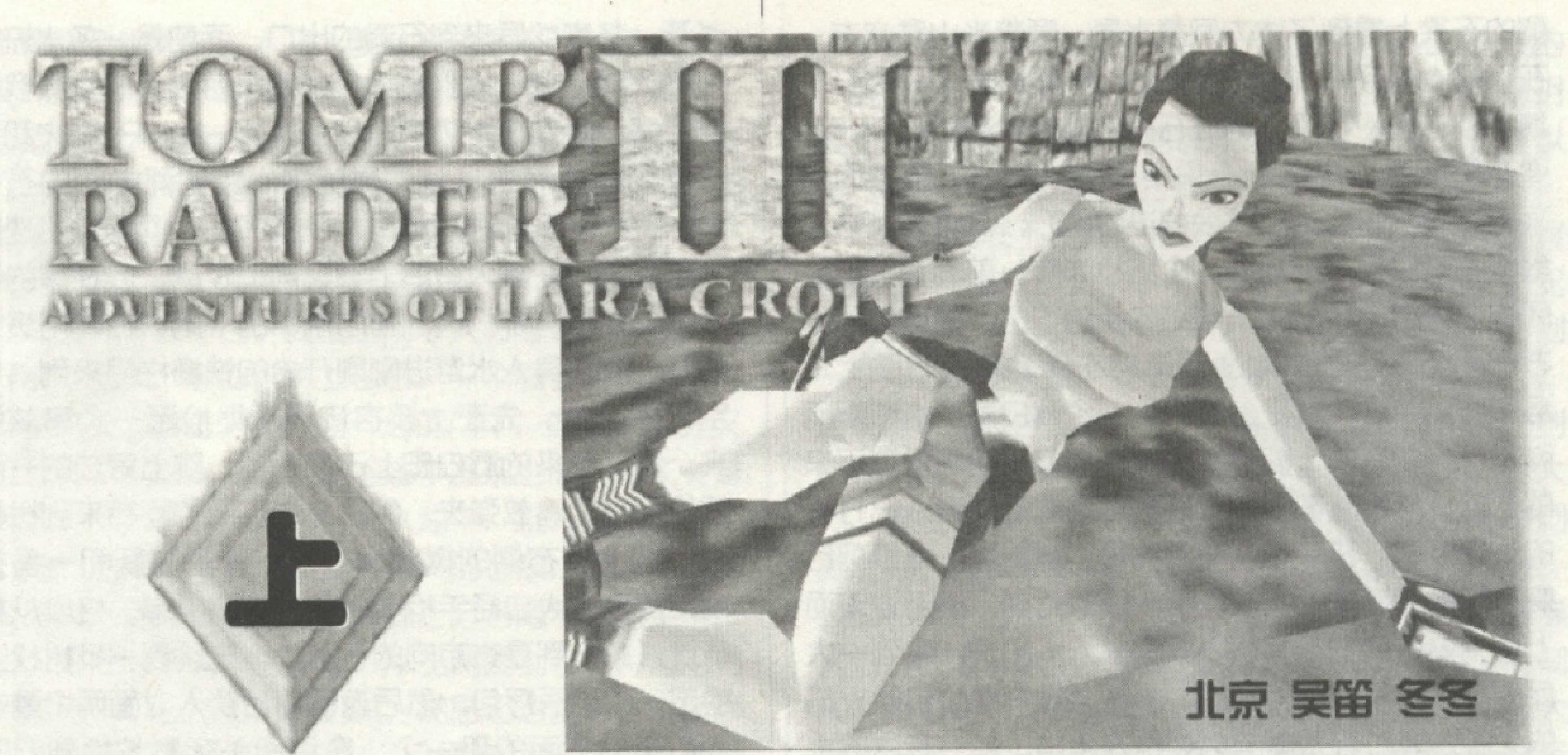
选先消灭大将军势力：骠和海克莉丝的关系增加40点；骠和高野森的关系增加15点；骠和霏霏的关系增加15点。

选先帮海克莉丝：骠和海克莉丝的关系增加65点；骠和高野森的关系降低35点；骠和霏霏的关系降降低35点。

（本文部分资料摘自《电脑玩家》第88期）







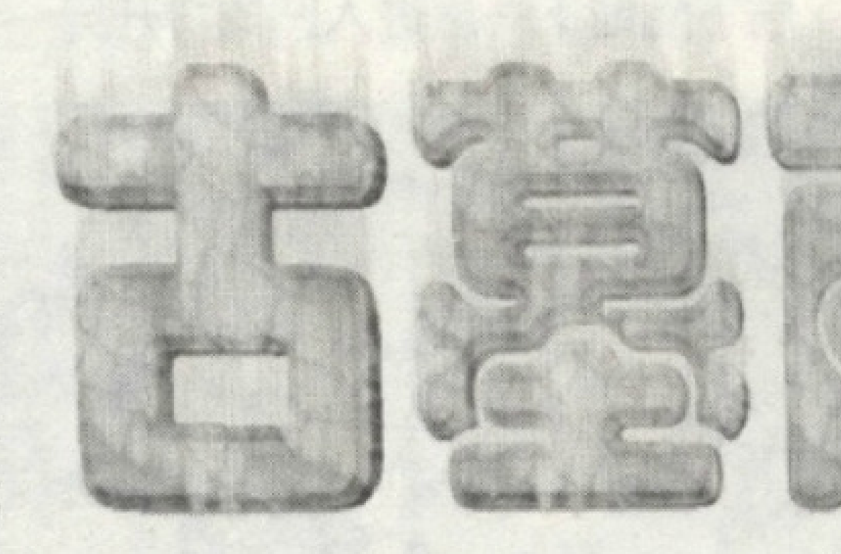
楔子

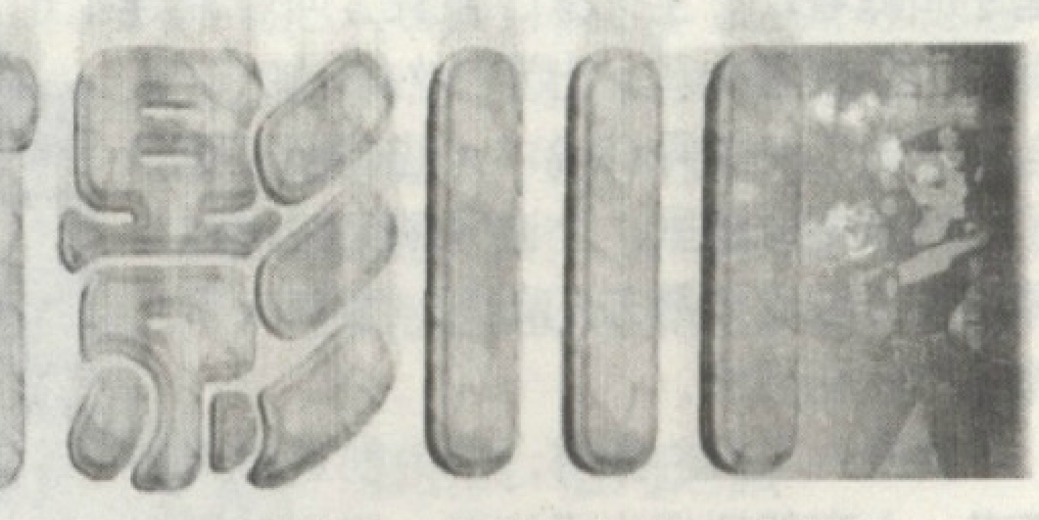
相信我的名字——劳拉，对于大家都不陌生，也许你听说过许多我的冒险经历，也许你还知道我曾经登上《时代周刊》的封面，甚至知道我是美国五十大风云人物之一。有人说我是世界上最出名的女人，还有人用我的声音和签名赚钱，但说句实话，对这些我并不感兴趣，我唯一感兴趣的就是神秘的珠宝和刺激的冒险。这次我想给你带来一个我最新冒险经历，比你知道的任何一个都刺激，都更富于传奇色彩。

当一天我得知南极新发现了一处古文明遗址，而且还与一种神秘的宝石有关时，我按奈不住寂寞与好奇，立刻踏上了征途。

印度：虎牙

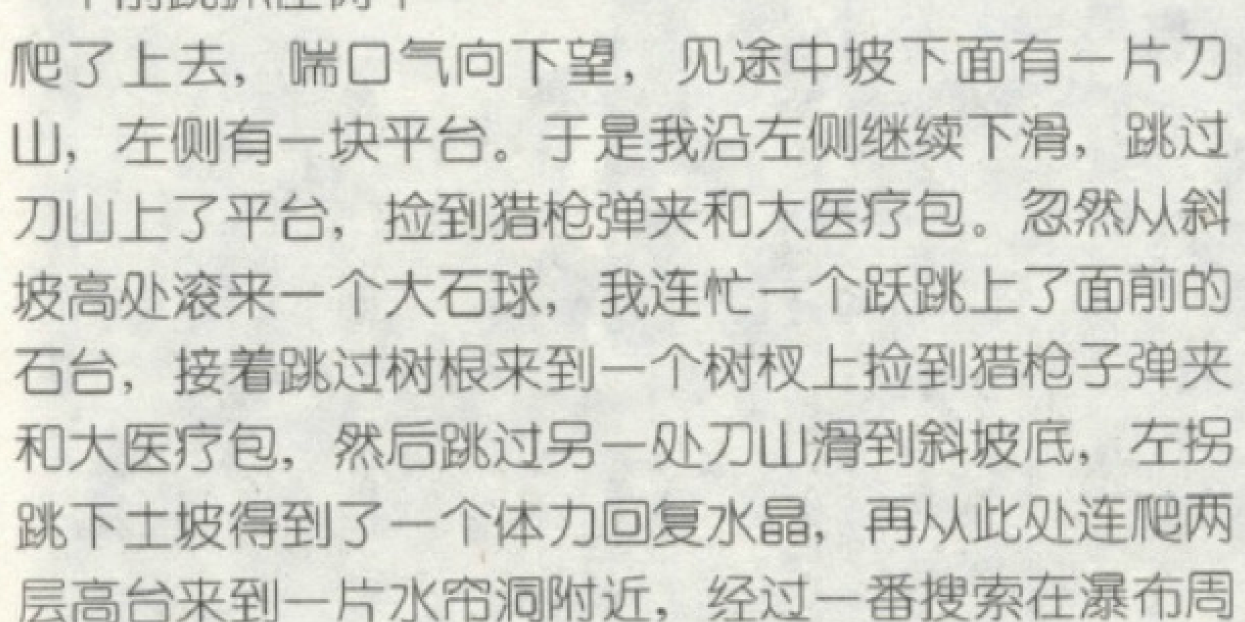
第一关 丛林历险





我踏上印度的土地，面对一道长长的斜坡滑下，滑着滑着一棵横在两侧山崖间的枯树杈突然映入眼帘。我一个前跳抓住树干爬了上去，喘口气向下望，见途中坡下面有一片刀山，左侧有一块平台。于是我沿左侧继续下滑，跳过刀山上了平台，捡到猎枪弹夹和大医疗包。忽然从斜坡高处滚来一个大石球，我连忙一个跃跳上了面前的石台，接着跳过树根来到一个树杈上捡到猎枪子弹夹和大医疗包，然后跳过另一处刀山滑到斜坡底，左拐跳下土坡得到了一个体力回复水晶，再从此处连爬两层高台来到一片水帘洞附近，经过一番搜索在瀑布周围找到了一个猎枪弹头和一颗照明弹。回到得到体力回复水晶的地方，前面是一片沼泽地，面对一个二层建筑物我从它右侧的石门进人，见里面古树丛生，一只小猴子在我面前戏耍。在它的带领下我来到一扇长着三叶草的门前，拉动机关

开启了远处的一扇石门。我先跳人水中，在水底捡了一个小医疗包，然后游人右边一个洞口，上岸正好面对着古树。跳上古树我正面对着刚才开启的石门，脚下池塘内一群对我垂涎欲滴的食人鱼正游来游去。左拐拉开一个机关进人刚才开启的石门，忽然一个钉板向我压过来，我一个鹞子翻身再加一个跑跳，进人一扇小天窗内，躲过了钉板。而后跳下天窗，进入刚才被钉板挡住的小窗内，攀着面前的滑索落在土台上，又钻过一个树洞。刚前行几步，忽然冲出一只斑斓猛虎，我掏出枪将它击毙。在旁边的树洞里捡到一个乌兹弹夹，又发现右边的平台上还有个小型急救包。返回来时左侧的树洞拉开一个机关，一个大石球向我滚来，我紧跑两步一个侧跃躲开了大石球。顺石球滚下的方向看见一道门，打开左侧的机关开启大门，门里一只老虎正在四处觅食。杀死它后，沿着这条古木参天的道路来到两根石柱前，杀死一只锰虎后穿过石柱左拐来到一片被树环绕的开阔地，在来路右





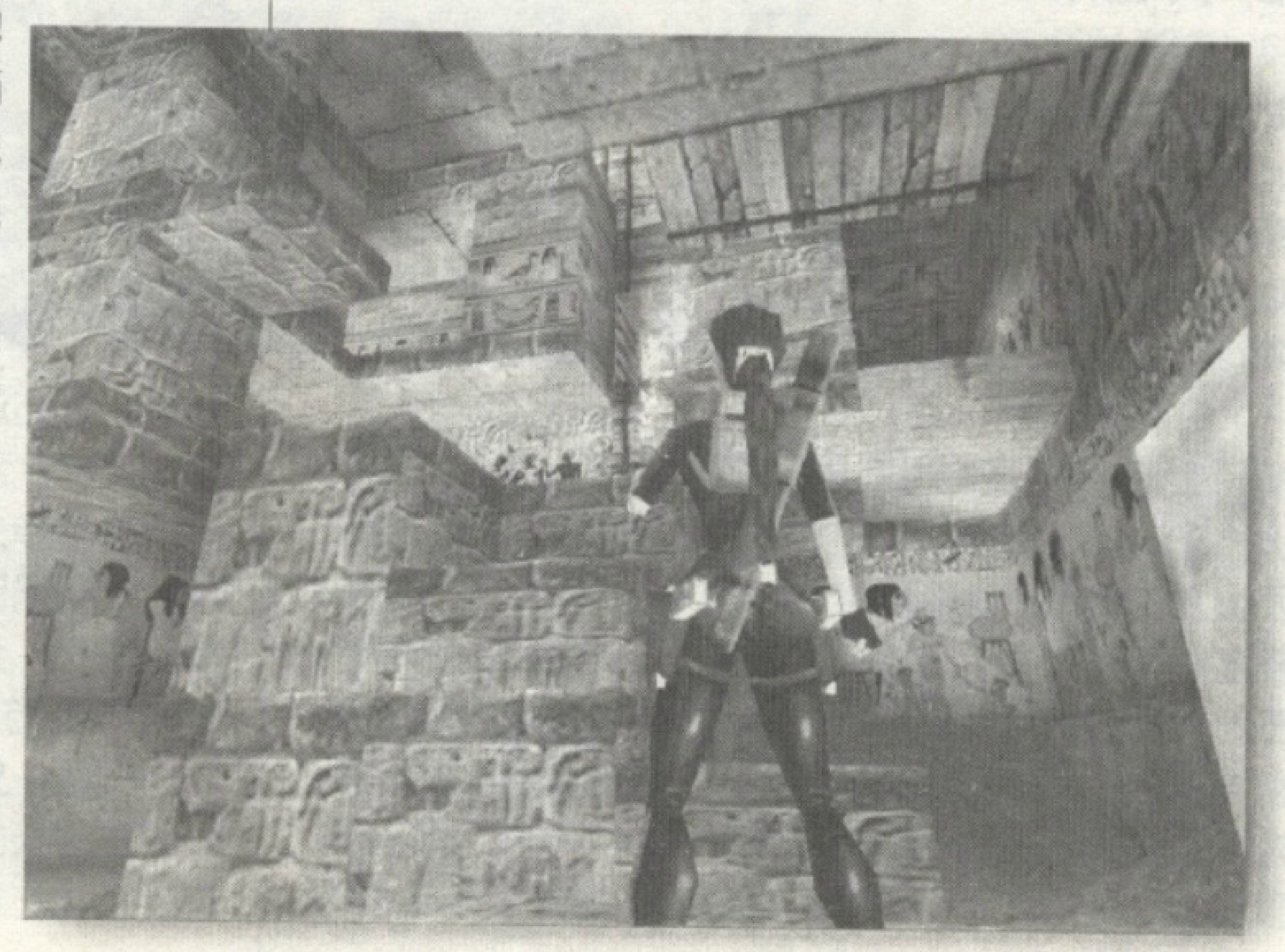
侧的石梁上得到了体力回复水晶。顺着半山腰向左，在石梁上捡到一个MP5弹夹。再向前进入一片石板地，从右侧下石梁，钻进石梁中心的小洞捡到MP5子弹和照明弹，再回到石梁中心，从小洞口倒挂而下（若从脚下斜坡滑下就会掉进刀山），几个连跳跃过斜坡，沿石梁下行捡到几个猎枪弹夹。前面有一扇关闭的栅栏门，我从一角落缓步走过刀山，绕回石梁从右侧而下，在石梁对面回廊的左侧刀阵上方跳上几层，钻过石缝，从平台上来到一个洞口前。点燃照明弹拉开机关，一个翻身加速跑，接着右拐躲过滚下来的石球，然后从左侧墙翻回到石梁附近，进入已打开的铁栅栏门，在左边的树洞内捡到照明弹。继续前行躲过左侧滚下来的石球，来到一条河前，沿河逆流而上捡到乌兹弹夹。我跳入水中进入一山洞，来到一大厅内，中间悬着一座石桥，两边分别有两个口吐火焰的人头。我拉开两侧的机关跳入水中，从一开启的水闸游到另一个大厅，在中心捡到照明弹。然后先进入厅内前面没有火堆的石门内拉开机关，听到轰轰水声，连忙进入另一道石门，发现里面已放满了水，于是钻过一条弯弯曲曲的通道下水前游，从石洞口进入瀑布下的水帘洞，然后绕上二层拉开右面石台上的机关。再跳入水中顺水流游入一间小屋，捡到猎枪子弹夹和MP5弹夹，接着顺梯而上捡到一把钥匙。绕过旁边的墙一直走来到一扇门前，先捡了左边地上的猎枪弹夹，然后将钥匙插入右侧的钥匙孔，门应声而开，面前出现了一片营地。

第二关 神庙废墟

我进入营地，环顾四周，看见几顶帐逢和勘测用的装备。忽然从帐篷里面冲出一个男人，一边跑着嘴里还叫喊着：“全死了、全死了”。我连忙走上前去问：“到底怎么了，出了什么事儿？”他指着远处的一片森林说：“他们都在里面了，我要离开这里。”说完就踉踉跄跄地离开了。望着他离去的背影，我对未来充满了不安和恐惧。

我进入了那片森林，四处都是参天的古木，上方的树杈纵横钩连，仿佛有无数条路隐藏在其中。走进右边的树洞中，我捡到了一个小医疗包。前面是一堆草丛，刚刚前行几步，突然从中窜出一条毒蛇叫我吃了一惊。将它击毙后再前行几步，又杀死一条毒蛇，而后我在草丛的尽头开启了一个机关，旁边露出了一个洞口。下洞钻过一条长长的石缝，在旁边的另一石洞前找到了一个小医疗包。沿洞继续前行，杀死一条毒蛇后来到石洞的出口，面前是一条水流湍急的大河，有一大群食人鱼在游来游去，不禁令我两胆生寒。我先在岸边的石台上捡起一个MP5弹夹和一个枪弹夹，然后从几棵树的中心跳到河中心的石台上，捡到一个小医疗包后一个猛子扎入河中，迅速向对岸游去，在食人鱼追上我之前上了岸。我在岸的右手边启动了一个机关，身后水下的一扇铁栅栏门缓缓而开，我转身入水游进刚刚开启的铁栅栏门来到一片空旷的土地。先在土坡右边石像处捡起一个乌兹弹夹，又从出来的洞口爬上二层石台，跳上旁边的一面墙找到一个乌兹弹夹，然后穿过二层的回廊来到树枝上。跳上树右侧的树枝，经过一系列跳跃和一番搜索，找到了大口径手枪弹夹和一个照明弹。接着从树林跳（抓）到瀑布方向的石台上，先跳到一枝树杈上捡起一个小医疗包，然后返回石台跳入对面两个瀑布入口中的下面的那一个，在里面杀死毒蛇捡到照明弹。从另一瀑布口走出来，跳至河的另一岸，不停地向上爬，在左边的石缝内捡到一个猎枪弹夹。来到一侧的石缝前，刚钻过石缝就从杂草丛中窜出一条毒蛇，被我几枪打死。又杀一条毒蛇后我来到一道坡前，先贴着右侧壁下到底后，在左侧的石像下捡到一把猎枪，我不禁心中暗喜。

我又在另一侧的石像下拉出一块大石头，在石头后面露出了一条石缝。我捡起一个弹夹，钻过石缝来到一座神殿内部，正当我欣赏四壁雕刻之际，忽然一个蓝色六手魔向我冲过来，原来这是印度人供奉的神，为保护神庙而复活了。我本无意伤它，但它恶狠狠地向我袭来，不得已掏只好出枪来将它击毙。我跳上石台捡起一个体力回复水晶后拉开两边的机关，然后下到地下一层进入凹坑打开另一个机关，面对着一



个有两个钥匙孔的大门，我从右边进入一道门中来到一片沼泽地前，迅速冲过沼泽地从山坡跳到了沼泽上方的长廊。走至尽头拉开机关，开启了旁边的一扇门，从里面传来叮叮咚咚的声音，令人毛骨悚然。我加速跑冲进去，躲过了两旁的钉板和铡刀。来到一个大房间内，绕过面前的铁栅栏拉开一个机关，开启了二层的一个铁栅栏。我拉出刚才入口附近的一块颜色异常的石头，借助它跳上二层，一个猛子扎入水中拉开了机关，游进旁边刚刚开启的门中，游到尽头处又拉开两个机关，在往回游的途中发现上面开启了一道天窗。从天窗游出进入一个水池中，拉开里面的三个机关后上岸。岸两边矗立着喷火的石像，我凭借着昏黄的火光仔细观察才看清水面上方若隐若现的空中平台。避开时着时灭的火焰，从左侧跳上石台，再沿右侧跳到中心石台上拉开机关，然后迅速跳下水。上岸后冲到石像右侧的小门中，沿通道行至尽头拉开机关，加速跑冲至另一头，捡起一把钥匙再回身跑出通道。由于拉开了机关，我面前的水池已变成了沼泽。沿沼泽靠右边前行走上山坡，从左侧进入另一通道，行至通道尽头刚右拐两步，一个石球迎面滚来，幸亏我躲闪及时才没有被它砸到。捡起石头旁的照明弹，进入刚才被石头堵住的通道，顺梯从高台爬下，带着刚捡得的钥匙回到大厅插入一个孔中，发现没有什么变化，于是我决定再去找另一把钥匙。

进入左侧门中，来到一大厅内，走进对面的门中躲过石像喷出的火焰，跳入一个大水池中，游至对岸拉开机关，开启了水池下的一道闸门。进入闸门贴着水底游，以躲开迎面射来的毒箭。再贴着右侧壁游出通道，避开从房顶落向水中心的石块。上岸找到一个小医疗包后，跳上左边的平台，沿梯子爬到尽头，接着一个后翻上了另一平台，再跑跳到最近的一个平台上，经过一系列跳跃抓住另一梯子。顺梯而上，一个盘有大蛇的石台跃入眼帘，我向那条大蛇开了几枪，由于距离太远没有射中，只得跳上那块石台将它射死。然后又跳到前方的高台上，看着前面露出小角的石台我一个空中转身跳，顺利地落在石台上。刚进入石台上的门中，一个大石球迎面滚来，我一个侧翻躲过石球，看看两旁无数危险的机关，小心翼翼地慢慢爬了过去，在左侧找到一个小医疗包后跳到对面的石台上得到了体力回复水晶。我又将右侧石壁上的一块异常的砖推入一格，再把右手的石砖推到尽头，又经过对左侧三块石砖的一番推拉，终于找到了一个机关。于是那个有两个钥匙孔门的大厅中心的水池被放满了水，这样我就可以潜入池中开启原先无法打开的那个机关了。

我跳到底下左侧地势较高的斜坡上，然后小心翼翼地右行穿过刀山，从一条石缝钻出，走到尽头杀蛇后捡到一把大口径手枪弹夹及一个乌兹弹夹，并得到一个体力回复水晶。回到被灌满水的池中打开机关，游入用机关开启的水闸门内捡到一把钥匙，再返回到与六手魔作战的大厅，把钥匙插入另一钥匙孔打开大门，爬上面前的长梯走进一扇打开的门内得到体力回复水晶。我在大门左下角找到一块可以拉出的石头，借助它跳上二层平台拉开了上面的机关，开启了一扇大门。我刚一跳下，两个石球就迎面滚来，我一个侧翻躲过石球后进入大门，躲过两旁喷火的机关来到大厅，这时又冲出一个蓝色六手魔，由于有了前一次经验，我轻松地杀死了它。跳上对面高台，捡起猎枪弹夹，又在水池内捡到一个小医疗包。刚上到另一侧的高台，被杀死的六手魔突然复活了，再次杀了它之后，我从死尸身上捡起两把弯刀，放入大厅里一座六手魔石像最下面的两只手中，石像对面的大门缓缓而开。门内一个大厅中心悬挂着一具勘探队员的尸体，右边墙上还钉着一具死尸。我捡起厅中心那具死尸下的钥匙，突然一个石像复活了，杀了它后我在另一具尸体脚下捡到一个照明弹。走进入口左侧的一扇门中，由里至外拉开几个机关，迅速跳入旁边的坑内又捡起一把钥匙，从旁边一扇自动开启的门回到了大厅。走进大厅内唯一没有进过的大门。屋内有一个水池，池中有一个钉板在缓缓移动，湍急的旋涡很容易把人卷到钉板上。我跳下水池沿着池边游，开启了两个机关后钉板停止了移动。我捡起水下的一把钥匙，回到大厅内，来到一扇有三个钥孔的门前，将三把钥匙插入钥匙孔，大门缓缓而开。

第三关 恒河之旅

走出门正面对着悬崖，我一个没站稳差点掉下去，刚才走开的男勘探队员正坐着木筏准备离开。他冲我一扬手，也不知启动了什么机关，或是使了什么魔法，悬崖开始坍塌。我一个没站稳滚下了悬崖。站起身来，前面不远处有一辆越野山地摩托车。我先转身沿反



方向前进，走到尽头，倒挂而下，沿梯子下几步，再向左移，移到头后翻到右边石台，经过一系列跳跃，我来到河道的尽头。右拐进入一间大厅，进门左拐，在第一个口右拐，背靠石柱跳至大厅二层，捡到了大医疗包和猎枪弹夹。得到体力回复水晶后顺原路返回，来到越野山地摩托车前，上车迅速飞越至河另一岸，来到对岸进山洞后左拐，开了几步前面出现一个深坑。停车后我在坑壁上发现一个梯子，顺梯而下捡到了一个大医疗包、一个照明弹和一个猎枪弹夹。而后回到车上开车飞跃过深坑，又经过几次惊险的飞跃，隔着一个坑看到一扇大铁门。我从此处下车，在左边的通道处杀蛇后穿过窄缝，一直来到两个坑前。跳过第一个坑，捡一个小医疗包后进入第二个坑，打开机关后门缓缓而开，而我的车竟然就在眼前，原来我已从门内绕出。于是上车继续往前开，不一会儿来到一个岔路口。我向右出了洞口飞车越过河流，正好落在一个山洞中。下车回洞口捡起一个小医疗包，然后顺洞中路直走。在上坡时，我在右边发现一个门缝，从此处进入来到一个大洞口，先捡起一个小医疗包，然后继续前行。在路两旁有两座石台，上面分别有两个钥匙孔，走到尽头抬头一看，发现有个天窗，由此而上左拐又来到一扇未开的大门。顺路上坡在左边高台上杀蛇，钻石缝捡到一把钥匙。退回高台下，前行几步在左边的一个洞内拾起一个乌兹枪弹夹及照明弹。此时我右边是一片沼泽地，左边是一扇大门。回到刚才的天窗，斜背对爬上来的洞口，一个后跃接一个前跳，抓住一个石台，翻上石台面对一棵参天古树，跳到对面的树枝上，然后再跳到树枝对面的天窗，又斜前跳至一树枝上，又经过几次跳跃落到石台上，绕行几步后，进入一间石室中，在屋内发现一个石洞，但我没有立刻进入，而是先在石室尽头捡了乌兹弹夹、火箭筒弹和钥匙，然后下石洞来到一间小屋内。躲过前面的喷火机关，拉动屋内机关，原路返回天窗口，回到两个钥匙孔处用钥匙打开大门。而后我又回到车上，开车冲过第一道大门，由另一道门飞车冲过沼泽后又停下了车。由窗对面的小路来到一条河前，面对着一个体力回复水晶跳过河岸。在体力回复水晶的左侧找到一扇门。进门后，我沿岸一连串跳跃，抓着山壁边缘进入山缝后捡得MP5弹夹、大口径手枪弹夹和鱼叉弹，然后跳入水中，捡到一个大医疗包，再向瀑布游去，在瀑布后面找到一个小洞，我想也许进去可以找到勘探队员。

第四关　卡利亚岩洞

从瀑布后的洞中出来，我发现自己陷入了一个迷宫之中。右拐钻过石通道后，我从一斜坡滑下，到底后听见背后轰轰声响，连忙加速往前跑。还好，几步后就左拐躲进了一个小暗格内，避过了石球。而后我向石阶方向又前行了几步，再次躲过滚下的石球后，继续顺着石球滚来的方向前进，不一会儿我面前出现左、中、右三条路。我右拐直走，左拐再直走后在第二个岔路口左拐。拉动面前的石块，于是刚才石块那一边被堵住的路就可以通过了。我回到最初的三个路口，由中间的路口走进去，在第一个岔路口右拐，到头后再右拐。我沿着面前的路曲折前行，不一会来到一个窄缝前。钻过石缝左拐后连下两层进入一间小屋，屋中心有一深坑，捡了照明弹后我调整好方向（入口正好在我左边），跳下深坑一直向前加速跑，躲过两旁毒蛇的袭击。出了通道，沿面前的窄缝匍匐前进，站起身后跳上旁边的石台。捡起小医疗包，又得到了体力回复水晶。然后滑下斜坡来到一间石屋中，勘探队员正站在石屋正中。我不管三七二十一先借助他脚下的石板跳到对面的石台上，而勘探队员则开始浑身冒火。屋内石板下冒出了岩浆。我捡起脚下的炸子儿左轮枪、屋内的小医疗包和炸子儿左轮弹夹，然后在石板间不停地跳跃，和敌人展开了殊死搏斗，将敌人击毙后捡到了一颗宝石。当我正准备离开印度时，没想到在恒河上意外地碰到了一名考古学博士，他向我讲述了这块宝石的来历——在很久很久以前，一块陨石落到了地球上，而这颗宝石也跟着陨石一起落到了地球上。有一队探险队员在南极探险时，发现了陨石，以及与这块宝石相同质地的另外三块宝石，不幸的是其中几个队员都带着宝石在南极死于非命，只有这块宝石，被一个幸存者带出了南极大陆。于是为了寻找另外三块宝石，我踏上了新的征途。

（待续）







真实的幻境

上

北京 枫茗轩工作室 广东 李浩青

相信大多数“牛蛙迷”们已经在地下城当腻大魔王了吧，现在，牛蛙的这帮善于制造怪物的家伙们又给了大家一次当上帝的机会，那就是《上帝也疯狂：真实的幻境》（Populous：the beginning，以下简称“上帝”）。笔者一拿到它马上以平常三倍的速度飞奔回家，坐在电脑前等那不算太久的安装结束后，进去一看，第一眼的感觉真是……（暂时还想不出用什么形容词），还是且听我细细道来吧。

说说游戏

1.新颖的游戏方式

“上帝”和牛蛙的另一力作《地下城守护者》恰恰相反，你所要扮演的角色不是躲在阴暗角落里管着一大帮乱七八糟怪物的地下城主（那充其量也不过是在地下的一角当个土皇帝），而是高高在上的天神——上帝。你要做的事就是教那些刚进化好的野人学习文化和各种知识，使他们信奉你就是至高无上的主宰。而那些与你作对的人，同样也在教育野人建立自己的社会（上帝竟然不止一个?！）。到底谁才是真正的上帝，那就要看你的努力了。

2.全新的战斗环境和画面

记得以前联机C&C时经常会遇到这样的情况：大家都在交通要道放满了电塔，谁也不敢去冒然进攻，结果搞得矿都采完了还分不出胜负。现在玩“上帝”就不会发生这种事了，它一改以往即时战略游戏的平面场地，而是采用了三维的球形场地，也就是说无论你从哪个方向出发都能回到原来的地方。这样在战斗中敌人从任何一个方向都可能过来进攻，原来那种以重兵守护要道就高枕无忧的思想现在行不通了。

再看看游戏画面吧，由于地图上的所有景物都是以三维方式绘制上去的，且支持800×600的解析度，还使用了Directx6的新技术，所以无论是树也好建筑也好，表面都是那么的平滑，但如果你没有VooDoo之类的话（此游戏专门为D3D准备了一个画面精美的D3D版），那就只有在遍布“马赛克”的环境里游戏了。不过不管是什么显示卡，游戏的显示速度还都可以令人接受（即使是在我这台6x86mx+s3Trio64V2 +32M的破机子上）。

这个游戏的人物绘制得十分小，但每个人物都有自己独特的动作，象正在挠痒的勇士，捧着经文念念有词的传教士，不时做一下俯卧撑的武士等等，看着他们那一跳一跳的样子，真是不得不佩服那些幽默细胞过剩的游戏制作者。

3.方便的操作

游戏的控制面板分为建筑、魔法和人物三部分，所有的魔法、建筑和兵种都一览无余。特别是在作战单位的选择上，每个兵种都有自己的小图标，还可根据不同的状态选择。象房屋那一排代表在房子里的单位，气球那一排代表坐在气球上的单位等等。如果按住Ctrl键的话就能一次选五个单位，按住Shift键则可以一次选定全部，真是非常方便。

“上帝”在控制作战单位移动的方面多了一个新花样，那就是如果你按住Ctrl再点目的地的话，就可以按顺序设定数个目的地。这样士兵便能轻而易举地绕过敌人的防线而“直捣黄龙”了，对于喜欢偷袭的玩家来说不能不算是一个福音。

4.作战

对于一个即时战略游戏来说，大家最关心的当然是战斗了。“上帝”的战斗场面可以说是既激烈又有趣，士兵们呐喊着向敌人冲去，而当他们冲进敌人的房屋里搞破坏时，竟然连整间房屋都动了起来，是不是很夸张啊。还有那些坐在地上用手撑着头听传教士讲道的“笨蛋”，被踢得滚来滚去的兵士，以及被火焰兵射上高空旋转着的敌人，一个个可笑的动作都让人觉得这不是在进行一场血与火的较量，而是象一群小丑在表演。

和大多即时战略游戏不同，玩“上帝”不一定要靠人海战术来取胜，有的时候一大群士兵并不见得比几个传教士有用。游戏在兵种的能力上是按一物降一物的关

系设定的，比如攻击力很强的武士，如果碰上传教士就只会傻头傻脑地坐在地上听他讲道，但如果传教士遇到火武士的话就只有老老实实地当火球的活靶了（除非他能奋力冲到火武士身旁而未被击毙），同样的，如果火武士被武士攻击的话也只好引颈就戮了。

在AI方面笔者认为还算有一定的水准。敌人不会总和你打硬仗，而会经常派个把间谍去给你放几把火，或是祭司亲自坐船或气球钻到你的营地里用些“火山爆发”、“龙卷风”之类的魔法，把你的营地搞得一片混乱后再大举进攻。不过也有不尽如人意的地方，比如当你框画三只以上的小船一起行动时，很难让船上的所有人员顺利登陆。还有就是如果为你的兵士定一个较远的目的地时，他会有可能卡在某个地方。

谈谈玩法

1.魔法介绍

冲击波术（BLAST）：发射一团火球去攻击敌人，不会伤到自己人，但威力弱、范围小。

皈依术（CCONVERT）：一个非常实用的魔法，可将那些到处乱跑的野人变为自己的勇士。

护盾术（MAGICAL SHELD）：能让施法目标的防御力暂时加强，而且可以抵御敌方祭司的魔法，但不能用在祭司身上。

毒虫术（SWARM）：向敌人放出一大群黄蜂，使敌人在蜂群的围攻下抱头鼠窜，暂时不受祭司的控制且不能进行攻击。

隐形术（INVISIBILIEY）：使施法目标暂时隐身，不过对巫师无效。但如果隐身的兵种对敌人有什么举动的话，就会马上现形。

大地之桥术（LAND BRIDGE）：可架一条陆桥将两个地点（如河两岸）连起来。

闪电术（LIGHTING）：威力不弱，而且范围也很大，最适合攻击敌方的守卫塔和祭司等。

催眠术（HYPNOTISE）：对一小范围内的敌人进行催眠，让他们暂时服从你的指挥。

龙卷风（TORNADO）：放一股到处乱卷的龙卷风，无论是人还是建筑，只要一碰上它就要“华”了。

沼泽术（SWAPMP）：在地上变出一小块冒着毒气的沼泽，无论是谁挨着就死。

移山填土术（FLATTEN）：把一快地整平，对盖建筑很有帮助。

地震术（EARTHQUAKE）：使地下产生小规模地震，并震出一条喷着岩浆的地缝，地缝范围内的一切东西都会被吞噬。

腐蚀术（ERODE）：使较大的一片地面下陷，可将临水的建筑物“倒”进水里，还可用于切断某些交通要道。

火风暴术（FIRESTORM）：火焰象雨点般地从天而降，把敌人烧得焦头烂额，同时一些建筑物也会变成一堆焦炭。

死亡天使术（ANGEL OF EATH）：一个极为可怕的魔法，能够召唤一条凶恶的喷火飞龙去攻击敌人。

火山爆发术（VOLCANO）：从地下冒出一个喷发着岩浆的巨大火山口，同时还会有许多飞石射出来，火山口周围的物体都会化为灰烬，那场面简直就象是世界末日。

毁天灭地术（AMGAEDDON）：把交战各方的所有兵力都集中到一个大竞技场中进行一场生死较量。

传送术*（TELEPORT）：可以把祭司立刻传送到地图上的任意地方（当然不包括水里）。

嗜血术*（BLOODLUST）：让施法目标的攻击力暂时大幅度加强。

幽灵军队**（GHOST）：可以召唤一些与你的士兵一模一样的幽灵，但他们除了会走以外不会做任何事情，只能用来迷惑敌人。

创造野人**（WILDMEN）：能够变出一些活蹦乱跳的野人来。

植树术**（TREES）：可以在空地上种树，使你在木材短缺的时候度过难关。

产生土坡**（HILL）：在地上变出一个小土坡。

产生盆地**（VALLEY）：在地上变出一块盆地。

降低地表**（LOWER）：能够将地表降低。

提高地表**（RAISE）：能够把地表抬高。

注：带“*”的是不可永久获得的魔法，只能通过参拜石像头得到；带“**”的魔法只有在多人模式里才会出现。

2.兵种、建筑介绍

祭司（SHAMAN）：是上天派到星球上传教的使者，其他人见到她都要顶礼膜拜。她的攻击力不强，但







生命值最高，除了武士以外，其他兵种与她单挑都不是对手，她最强有力武器是各种魔法。假如在战斗中她阵亡了，过一会儿又能从轮回座中复生，但会遗失一部分魔力。

勇士（BRAVE）：最基础的兵种，从茅屋里生产出来，或由野人转变过来，攻击力和生命值都低。他们是营地的建设者，也是各种武力的兵源。

武士（WARRIOR）：出自武士训练营，是手拿弯刀骁勇善战的战士，各项能力颇高（一个武士至少可以杀死四个勇士），其拆房子的速度简直可以和专业的施工队相比，但是由于只能近距离攻击，所以很容易给敌方的传教士有可乘之机。

火武士（FIREWARRIOR）：出自火武士训练营，能够远距离发射火球攻击敌人，有一定攻击力，打站在热汽球上的祭司是他的拿手好戏。但生命值和格斗能力都很低，而且火球对建筑的破坏力并不强，所以他们在战场上还不能独挡一面。

传教士（PREACHER）：来自神殿，是最令人头痛的兵种，也是最有趣的兵种。攻击力低，生命值中等。除了祭司和传教士外，其他人一碰上敌方传教士，便会乖乖地坐下来听他讲道，不一会儿就被说服当叛徒了。对付传教士最有效的办法就是用火武士站远处或在热汽球上向他攻击。

间谍（SPY）：出自间谍训练营，能化装成敌方的勇士（点取敌人的颜色）混入敌营放火，但他的生命值和攻击力很低，一但行动被敌人察觉，就必死无疑。

茅屋（HUT）：需三单位木材，耐久度很低。每间可供三人居住，并且还可以升两级（需要勇士住在里面），每升一级就能多住一人。建造茅屋发展人口是几乎每一关的首要工作。茅屋的多少会影响人口的增长速度，建造适当数量的茅屋获得最佳的人口数量是发展我方武力的保证。：

守卫塔（GUARD TOWER）：需五单位木材，耐久度中等。传教士和火武士站在上面可以增加他们的影响范围，而且警戒塔还可以让里面的人不受"冲击波术"和"毒虫术"的伤害，祭司站在上面还可以扩大法术施放范围。

船屋（BOAT HOUSE）：需六单位木材，耐久度很低。每条船要耗三单位木材，可搭载五个人。如果按住SHIFT键点船可让船上的人一个一个下来，此法同样适用于热气球。

热气球屋（BALLON CUT）：需十一单位木材，耐久度很高。可以生产热气球，每个热气球需耗费三单位木材，只能装两个人，机动性好。

警戒点（GUARD POINT）：说白了就是一堆火，最少需要两个，让士兵在两堆火之间来回巡逻（具体方法是先选择士兵，按住CTRL键不放，同时再用鼠标点一堆火再点另一堆火就行了）。

几点心得

笔者通过二十五关的游戏（狂吐几天鲜血，才终于将它打穿），总结了一些小小的经验，希望能起到抛砖引玉的作用。

1.守卫塔是可以设立在世界中任何地表上的独特建筑物，当敌人对你进攻时，它可以发出警告（警钟）。由于守卫塔不必设置在其它已经存在的建筑物旁边，所以可以用它来当作新营地的起始点，而且根据塔所提供的高度，所有安置在其中的信徒，能力方面都会有所提升。因此在一个营地中，守卫塔是必不可少的。

2.在你的祭司被敌人攻击时，你对她所下的任何移动命令都不起作用，因此很容易被敌人杀死。而此时如果你施展闪电术或冲击波术，敌人就会被打飞，而祭司也可脱身。

3.如果你在敌人的必经之路上使用沼泽术，那么他们将傻到就算看见了也会直愣愣地冲进去送死，连祭司也不例外（多愚昧的部落呀）。不过这一招在联机对战时显然是无法使用的。

4.关于组合编队笔者有如下看法：将武士定义为第一组放在最前方，传教士和祭司定义为第二组放在中间，防止自己人被敌人的传教士招过去，同时将全部武力都笼罩在祭司的施法范围内，将火武士定义为第三组放在最后方，充分利用其冲击波的远距离攻击。

5.由于被砍掉的树还可以从原来的地方再长出来，所以盖房子时要小心，最好不要盖在可以长树的地方，否则等到周围的树被砍光时，你就只好去敌人的地盘里"偷树"了。

6.要注意提防海上，多在海边造几座守卫塔让并让火焰兵站上去，这样想从海上过来偷袭的敌人还没靠岸就可能会被打下大海里喂鱼去了。

7.如果有条件造船的话，最好让几个勇士乘船躲到海中间去，这样至少不会被敌人全歼（留得青山在，不怕没柴烧），这在联机对战中尤为重要。

8.由于这个游戏里每个人都是“旱鸭子”，所以千万不要让自己的人站在水边，否则只要被敌人轻轻一击，就很可能掉到水里淹死了。同时也要利用这一特点，趁敌人从两旁有水的小路上通过时，让巫师用冲击波术或闪电术对着他们中间“崩”那么一下，或者干脆使用腐蚀术把路面沉下去，敌人就会通通变成落汤鸡升天了。

9.如果听到了警钟而无法马上找到发生战斗的地方，可按P键暂停游戏，再点击地球查找战区。

10.在战斗中善用催眠术会给我方以极大的帮助，可以有效地打乱敌人的阵脚。另外还可以将被催眠的敌人带到我方传教士周围，这样当他们不久觉醒后会立刻坐下来“听讲”，而对于敌人被催眠的传教士则可以将他们送进武士训练营中“转职”，转过之后便可成为我方忠诚的战士了。

11.对于敌人从海上运过来的部队可使用毒虫术，这样所有受到魔法影响的敌军（祭司除外）都会奋勇跳水而获得超度，我军则不损一兵一卒。

12.对某些石像头可以有意留着不拜，这样可能会导致几个电脑对手之间为争拜石像头而互相残杀。另外还可以在石像头下面做个“陷阱”——施放沼泽术，使一批批的对手人员死在石像脚下。再有就是让祭司将参拜石像的几个敌人全部催眠，然后拉到我方的营地内进行“思想教育”，以补充我方不足的兵力（笔者有一关中的武装力量的一半就是用这种方法一批批“缴获”来的）。

13.当敌人被我军打得已没有多少还手之力时，我们可以在敌人祭司轮回座周围按排三到五只热气球（注意不要放到轮回座里面去），气球上装载一定数量的火武士，这样当敌人祭司刚刚轮回出世时，还不等施法就会被从不同方向而来的火球击上天，用不了几秒钟便会被再次消灭，如此循环往复可使我方祭司不断得到额外的魔力以对付其他种族的敌人（笔者最多一次曾杀死敌人祭司87次）。

14.一开始不要去打开那些高级魔法，因为魔法打开得越多，魔力就涨得越慢，尤其是在联线对战的时候，象那些“火风暴”呀、“死亡天使”呀什么的实在是涨得太慢了，常常仗都打完了还没有机会使用，所以在这种情况下只要打开闪电术、冲击波术、皈依术和毒虫术，基本上就应该够用了。

15.笔者在几天激烈的联线对战中发现，祭司在战斗中是首要的被攻击目标。因为如果没有祭司用魔法，那么你有再多的人也未必能取胜，所以如何保护好祭司就显示得十分重要了。我认为最好是让祭司躲进一间住房内，这样就不会被敌方祭司先攻击到，而且在混战的时候对手也不太容易发现你魔法到底是从哪儿使出来的。

16.祭司坐气球时一定要小心避开敌人的火武士，因为祭司在气球上防御力很弱（换之以机动性极强），只要被一个火武士打两下就送命了，所以对付电脑时一定得小心，而在联线对战时最好别这么干。

17.如果发现自己人被卡在某处无法移动，只能作“伸展绝望状”，那么可以让祭司冲着他的脚下来一发冲击波术，这样被困住的人会立刻脱离窘境，快乐地跑去，然而如果你把他崩进了水里……

成为真正的上帝

第一关：旅程开始了

“我建造了我的轮回座，营地基本上完成了。”

我们的这位祭司降临在一个陌生的星球上，这里有三座互不相连的小岛，在其中一座小岛上是我们部落，有石像头、两间小茅屋和六名勇士。另一座小岛上有石像头和一座敌人的知识库，并有敌人的勇士环伺左右。第三座小岛上就是我们的敌人——Dakini部落的营地，上面有敌人的武士训练营和小茅屋。

祭司在刚开始时只能使用冲击波术。首先去膜拜石像头获得大地之桥术，再对中间的岛屿施展这个法术将两个小岛连在一起，而后去中间的小岛膜拜另一座石像头获得四个闪电术，这时看守石像头的敌人不会发现祭司。在用冲击波术将敌人的守卫打到水里后，便可安全地进入敌人的知识库（只能由祭司来膜拜），学会武士训练营的建构图。接下来立刻建造武士训练营，训练若干武士准备向敌人发起总攻。

先用大地之桥术与敌人所在的小岛连通，然后祭司用四发闪电术尽可能多地把敌人击入水中，如有残余的敌人便派自己的武士将他们全部消灭。由于祭司在格斗上很弱，根本不是武士的对手，所以我们对敌人的祭司根本不用怕，尽管派武士冲上去好了，干掉她后她的一部分魔力就会转移到我们的祭司身上。当然，也要小心自己的祭司不要被敌人袭击，否则被打死了还要过好一会儿才能轮回复生。

（待续）



盛渔村的鱼市在港口左侧，船家出海捕了鱼回来，就近在旁边搭个小摊卖了起来，久而久之，便成了一个市集。因为渔民勤快，渔货充足，自然物美价廉远近驰名，城里酒楼常来整批采购，村民生活也还算过得去。

但这几天连日风雨，李逍遥闷在家中睡大头觉没有出门，不知最近状况，只听老渔夫董伯正在同船运行方老板讲话，嘴里喃喃地念着："这两天风浪太大，勉强出海打渔，一条鱼都没捞到，真是晦气！再这样下去，一家老小都得饿肚皮了。"

方老板也唉声叹气的说道："我又好到哪去？现在的年青人都怕吃苦，没人肯当船员，唉……，船开不了，生意也甭做了。"

李逍遥曾在船运行上过一天工，就累得大喊吃不消，方老板虽然没有指名道姓，也弄得李逍遥满面愧





色，掩着脸匆匆走开。

能捕到鱼的人寥寥无几，前来买鱼的个个空手而归，人潮已经散去了，李逍遥想找相熟的打渔人家，买些刚捕获的鲜鱼跟婶婶交差，作为出来瞎混的藉口，只怕也行不通了。

正巧水生叔远远就看到了李逍遥，边跑边喊道："小李子！我跟你讲呀，昨儿个我出海时，看到东边的岛上，有一位好美丽的仙女喔！可惜天气太差，说什么也没法登到岛上去。"

李逍遥存心损他，说道："少盖了！村北的大脚婆，你也成天夸她漂亮！"水生叔指天咒地的说："这次是真的！我这一辈子从来没有看过那么美的人。"渔市里的人见他信誓旦旦的样子，只觉得好笑。

另一年轻渔家张四哥凑过来说："少听他吹牛，半年前我曾到过那仙灵岛，哪有什么仙女？我只看到一个又老又丑的凶肥婆！看到我二话不说，就把我赶出来了，只怕走迟半步，小命就没了！"

李逍遥疑道："你们该不会见鬼了吧？那岛上怎会有人？"老渔夫董伯也说："当年观音菩萨经过仙灵岛，见那岛上地气灵秀，宛然神仙洞府，便与侍香龙女留在那里修行，凡人千万冒犯不得，你们最好去上柱香，给菩萨谢个罪。"

李逍遥不甚相信，回道："老人家总是迷信。"水生叔接口道："嘿！前一阵子小虎子不是也去过吗？不信你问他！"

李逍遥道："你们都知道啊？旺财嫂今天才对我说，我还以为她是胡诌的。"回头对张四哥说道："张四哥！借艘船给我，我亲自去瞧瞧！"

张四哥答道："这几天风浪太大，你不怕丢了小命？"李逍遥向海面望了一望，不以为然地说道："哪有啥风浪，小虎子都去得了，我怕什么？"

张四哥劝道："这叫暴风雨前的宁静，小李子你别不信邪！"水生叔也道："小虎子运气好，碰到好天气，你没看我昨儿个……。"李逍遥双手抱胸嘟嘴道："到底借是不借？！"

第二章:如花苗女

"就这么点小风小浪，有什么难的？"李逍遥把手中地铁锤死命的敲着，喃喃自语地道："嘿！等我把这船修好，到岛上把那侍香龙女带回来，看你们还有啥话说！"

张四哥为他安全着想，坚不借船，李逍遥却不这么想，独自跑到渔场南面无人的沙滩小屋旁，想把那废弃的小船修好。

费了好大的工夫，才将船底破洞给补了起来，李逍遥沿着小船绕了一圈，满意的道："嘿！大功告成！"。

忽然旁边传来一阵小女孩清脆的嘻笑声，"呵呵呵！是海耶！"海滩边不知何时来了一个苗族少女，手持一柄奇形木杖，腰系弯刀，赤着双足追逐潮水为戏。

她身穿淡青色的丝织短衣裙，露出一双无瑕玉腿，头戴兔毛缀顶鹿皮帽，上面还垂了两串红色玉石链，发丝分束左右，颈项挂了一圈豹牙项链，容貌甜美，笑靥如花。在波光粼粼夕阳余辉的照映下，白里透红，宛若一朵粉嫩的山茶花，煞是可爱。

李逍遥见那苗族少女孤身在此，疑她与店中来客是一路的，不禁多看了两眼，这才发现那苗女虽然在沙滩上来回逐潮为戏，但身法轻灵倏来倏去，若有大浪打来，便急闪而退尖叫连连，却没被海水浸湿脚背。

那苗女忽然敛了笑容，停步向东眺望，不住皱眉，似是有什么事情无法决定。李逍遥方觉奇怪，小苗女已转过身来，露出如花盛开般的笑容，缓缓向李逍遥迎面走来。

李逍遥急忙起身，不知对方是否会说汉语，只好以充满善意的笑容回应。

小苗女走到李逍遥跟前，抬头说道："喂！你载我到东方那小岛上去吧！"李逍遥听那苗女汉语说得比胖黑大汉更为流利，疑道："你要到那小岛做什么？"

小苗女语意温柔的说道："你开船就是了！"迳自跨上小船坐下，李逍遥只觉好笑，说道："那你也得让我把船推到水中方能出海啊！更何况我又没有答应你。"

小苗女笑道："你会答应的！"突然举杖敲了李逍遥左手手背一下，李逍遥愕然道："小姑娘！你怎可乱打人呢？"

小苗女手劲不大，李逍遥觉得并不甚疼，也未在意，只是那木杖上雕刻着奇形异状的鬼脸，脑门后一蓬乱发，令人觉得怪恶心的。

那苗女再次笑道："你会答应的！"李逍遥道："没人可以逼我做我不做的……。"话未说完，忽觉手背一阵奇痒，低头一看已肿如猪蹄，却越抓越痒。

小苗女咯咯笑道："我说过你会答应的！"李逍遥见这苗女笑里藏刀，表面和善却暗下毒手，曾经听人说过，苗人养蛊成风，歹毒无比，心中虽然害怕，却不肯示弱仍自逞强。没想到过不多时，左手手指也开始发痒，过不多时便痒得在地上打滚，连话也说不出来了。

小苗女脸露得意笑容，再次伸出鬼头杖，李逍遥大惊失色，身子急忙向旁滚去，一股碧蓝色烟雾已自鬼脸口中喷出，将李逍遥全身笼罩。

李逍遥惊叫吾命休矣，惶惧之际但觉周身清凉，麻痒全消。抬头只见小苗女抿嘴笑道："走吧！"

李逍遥略一迟疑，心中暗骂小蛮女，默默上前将小船自沙滩推入水中，跃入船上乖乖划船出海，显是怕再吃苦头。

忽然一个浪头，小船随波起伏剧烈，小苗女吃了一惊笑容全失，紧抱李逍遥不放。

李逍遥见她害怕颇为快意，冷不防将船桨抛入海中，小苗女神情更显骇然，倒在李逍遥怀里，惊道："你做什么？快把桨捡回来！"

李逍遥哈哈笑道："我说过没人可以逼我做不愿做的事。"小苗女愤然将李逍遥推开，举杖怒道："看我怎么整治你！"

李逍遥颤道："哎呦！不妙！"缩身向后仰倒，却不慎翻出小船跌落海中，刹那便被巨浪吞没，不见踪影。

小苗女独自一人在船上，紧抓船缘手足无措，目光急寻李逍遥下落，几个浪头打来，船身急剧颠簸，吓得她惊呼尖叫，小苗女分明非常怕水，却不知为何要在这么恶劣的天气冒险出海。

李逍遥自幼在渔村长大，水性自然极佳，虽然波涛汹涌，也难不倒他，佯装吃惊落水，觉得将她戏弄得够了，才浮出水面。

见那小苗女花容失色妙目紧闭，脸色惨白微泛泪光，显是骇怕到了极点，忽觉自己做得太过，泅到船边攀住船缘，问道："喂！你还好吧？"

小苗女闻言头也不抬，挥杖便打，李逍遥急忙游开避过。李逍遥见她还要伤人，不禁有气，扬声叫道："小蛮女！你若好好向我陪个不是，我便救你上岸！"

良久不见小苗女回应，却不知声音被浪声掩盖，对方如何听得见？闹了好一阵子，小苗女双眼含泪，高举杖头喝道："我数到三，你若还不过来，我就让这水域方圆十里之内，生灵尽丧！"

声音已极凄厉，虽然涛声隆隆，却清晰入耳，李逍遥尝过苦头，只怕她当真做得到，连忙游过去，但为防被她鬼头杖打到，也不敢太过靠近。

小苗女叫道："一……二……。"李逍遥忙道："别数了！别数了！"泅到船头，拿出系船的绳索，绕过肩头，趁着浪势，将小船拖回岸边。

还未到岸，小苗女便迫不及待飞身跃起，左足在李逍遥头上一点，轻飘飘的落在滩前，随即软倒在地。李逍遥正要将船系好，见她伏在地上喘息，无力爬起，赶紧将绳索抛开，趋前察看。怀着歉意走近她的身旁，却不知她心中已起杀机。

小苗女瑟缩在地紧握鬼头杖，正待发难，忽然惨叫一声，冷汗直流，李逍遥听她叫得凄厉，忘了小苗女可能周身是毒，慌忙上前将她扶起。

小苗女虚弱的说道："快找一处僻静的处所，我要做法行功。"李逍遥赶紧将她抱起，迳朝滩边小屋跑去，一边说道："这小屋平时不会有人来！"

先前对她言语不肯听从，此时事急，却不敢怠慢，进入小屋，让她平躺在茅草堆上，小苗女气若游丝的说道："扶我起……来，盘坐着……。"

李逍遥依言将她扶起，但她全身软绵绵，怎么也坐不住，只好先行盘坐在地，再让她倚在自己身上。小苗女伸出右手食指，喘着气费力地叫道："贝鞑玛！"



跟着樱口微张，浑身颤抖起来，想是怕冷。

李逍遥怕她着凉，环臂将她抱紧，却见一只碧绿色的蜈蚣，自小苗女口中缓缓爬出，吱吱怪叫，背上两对金黄色的薄翼嗡嗡急拍，振得嗤嗤乱响，额上凶睛碧光暴射，状甚凶恶。

李逍遥看这景象极其诡异，寻思就是这怪虫弄鬼，正想将它拍死，那怪虫已振翅飞到小苗女手上，吸吮着食指的血液，身上的颜色也渐渐转红，双目碧光渐暗。

小苗女见状微露喜色，想换左手让它再吸，却提不起来，右手失血过多，越显苍白，怪虫更不停口，继续吸吮，只怕再不多时便要废了。

李逍遥伸手想将它拨开，反而被它缠上手腕，吸起血来，心里着慌，却不知此举异常凶险，若是稍有妄动触怒怪虫，非但自己小命不保，小苗女也非死不可。

幸而怪虫需血猴急，不辨来源，吸了好一阵子，凶焰已熄，满意地收敛薄翅，鼓着涨饱的圆腹，叽喳呱吱地昂头乱叫欢鸣。

小苗女面露感激之色，发声叫唤："贝靛玛！"怪虫咻的一声，又钻入她的腹中去了。

原来小苗女连受惊吓，心荡神驰，身子里供养的本命蛊神失了主宰，触发它的凶暴猛性，意欲反噬宿主，缓缓窜至小苗女心房，幸而小苗女临危不乱，主动行法祭饲鲜血，若是稍迟一步，被它吸尽心头热血，非当场暴毙不可。

好不容易渡过这重险关，小苗女不禁吁了一口大气，李逍遥见她虽被吸去不少血液，但脸色反而好得多了，身子虽弱也可活动。

正待开口问明后果前因，谁知那小苗女突然拔出系在腰间的苗刀，反身抵住李逍遥的咽喉，李逍遥不料小苗女会翻脸不认人，心中一惊欲避无从。

小苗女冷冷地道："我蛊神之名被你知晓，留你不得……！"李逍遥气道："小蛮女讲不讲理？我连你的名字也不知道，听到你什么蛊神之名，有啥打紧？"

小苗女蹙眉道："养蛊之人最忌讳蛊神之名被人听去，轻则受制于人，重则有丧命之忧，便是师友至亲也不可透露。"

李逍遥骂道："你这小娃儿！先前恩怨不说，好歹我也救了你一命，难道你真要恩将仇报？"小苗女无奈道："我身负重任，不能有任何差池，你莫要怪我心狠手辣！"说罢便要动手割破李逍遥咽喉。

李逍遥怒道："我方才见你可爱，与你闹着玩，谁知你竟翻脸无情，今天苗人见得多了，就属你最凶狠！"小苗女惊道："他们已经先到了？！来了几个？！"

李逍遥气急败坏地说道："你只消把手往前一伸，我便得到苏州卖鸭蛋去，用不着再叫你的同伴来了！"小苗女疑道："我跟他们不是一路的，怎么你想到苏州卖鸭蛋吗？"小苗女不知典故，李逍遥还以为她要下毒手，连忙摇手说道："我死也不去苏州！！"

小苗女将苗刀抵得更紧，追问道："他们到底来了几个？"李逍遥命悬她手，不敢不答，急忙说道："四个！那苗族公子哥儿骄傲得紧，看了就讨厌！还有那个黑胖子……。"

小苗女惊道："糟糕！连他也出马了……。这么一闹，不休养个一天半日不能复原，现在我可对付不了他……。"说完便自沉思。

李逍遥见她年纪仅约十三、四岁，却一副老江湖姿态，况且刀寒似雪，脖子上冰冰凉凉的，也不敢打断她的思绪。

过了半晌，小苗女终于收刀入鞘，说道："就饶你一命！"说罢双手捧着李逍遥脸颊，凑上樱唇对嘴深深一吻。

虽然自小与香兰俩姐妹玩到大，但也从来未与女性，有过如此亲密逾矩的行为，这小苗女年纪虽小，总还是有男女之别，李逍遥登时涨红了俊脸。

正感不妥，突觉有一股微酸甜腻的液体，顺着咽喉滑入腹中，急忙将她推开，惊叫不妙，吐又吐不出来。

小苗女嗤嗤笑道："没想到你这么面嫩！我方才咬碎忘忧蛊，用嘴喂你服下，你便会失去这段记忆，害啥臊？"李逍遥赤着脸说道："如此甚好，这样你便没必要杀我了！"

小苗女说道："这法门我没用过，会忘到什么程度，我也没把握。"李逍遥仰倒在草堆上，洒脱地说："呵！捡回小命就已经阿弥陀佛了！我就当是睡觉醒来，把一场好梦全忘了，反正我也常常这样！"

小苗女低头对他说道："你说得轻松！师傅告诫我，任何生活经历、情感记忆，都有非常重要的意义，抹灭不得，不肯传授忘忧蛊的养法，我这还是翻她的秘典偷学私炼的呢！"

此时她虽面色转和，但怕她又反复无常，李逍遥忙道："幸好你偷学了，让我忘了最好，你自己保重，我再不回家，婶婶非气晕不可！"说罢起身要走。

小苗女按住他道："不行！忘忧蛊还要六、七个时辰才会生效，等确定你忘得一干二净了，才能放你回去！"李逍遥复又躺下，说道："要那么久啊？那我们可要饿扁了！"

（待续）



天骄补丁铺新年公告牌

又是新的一年，万物复苏，气象更新。借《大众软件》（恭喜、恭喜）再次改版的机会以及编辑大人的信任和广大玩家一直以来对我们的支持鼓励，我们决定将小铺重新“装修”后以新的面貌出现在大家的眼前。

扩容后的小铺将有以下变动:

1.不定期的推出“补丁大礼包”，集中搜集某个热门游戏或系列的多个补丁奉献给大家。

2.扩大补丁铺补丁数量，除了每月二次开铺供货以外，每期的补丁数量将增至十个左右。

3.接受玩家的订货，如果你希望得到某个游戏的相关补丁，可随时“拨打”小铺的订货热线：tianjiao@163.net。当然小铺也希望能得到各位能人贤士的大力支持，将你收集的好东东推荐给我们，让其余的玩家也能分享你的喜悦。联系方式同上。

补丁大礼包

足球天地—《足球99》（FIFA99）系列补丁合集

转眼间，热热闹闹的属于足球的98年便过去了。随着新年的来临，人们对于足球的热情也渐渐淡了下来。也许是因为天气逐渐转冷的缘故，往常喧嚣的足球场也由拥挤不堪到稀稀拉拉，一如这冬天的草皮。

还好，有电脑游戏的相伴，有电脑屏幕前的《足球99》，大家应该不会觉得这个没有足球的冬天的冷清的！更何况有了本期“补丁大礼包”，看过之后是否觉得心中的足球热情又再度点燃呢？

礼包清单：

一.Rose《足球99》（FIFA99）Patch 1.0（玫瑰工作室 叶坚先生制作）

1.中国国家队最新阵容（24人）

2.中国足球甲A联赛:1999年度中国足球甲A联赛，目前只有上海申花队进入瑞典联赛。

3.增补的其他球队:包括英格兰的水晶宫队、作者自编的一支球队进入美国联赛。

4.在外国俱乐部踢球的中国队员:包括法国南锡队的李金羽和德国法兰克福队的杨晨。

5.下雪天气补丁:修改了下雪天的场地，更加真实。

6.《足球99》真彩图标:你如果觉得《足球99》的图标太差劲了，我为你提供了一系列的真彩图标，进入游戏目录下的ico即可看到它们。不过，你的操作系统必须是windows98，如果是windows95的话，必须安装使系统支持真彩图标的软件。

安装使用:直接运行fifa99.exe自解压执行文件，按提示将所有文件解压至《足球99》游戏安装目录，再进入游戏即可见到补丁效果。

二.《足球99》的最新球员转会名单

这份名单提供了更为准确的98-99赛季的球队队员名单、球员能力属性、队伍阵型、战术等内容。

所更新内容包括:英国超级联赛、意大利甲级联赛、西班牙超级联赛、德国杯赛、法国冠军杯、苏格兰超级联赛。

安装使用:将fifa99up目录中的所有文件考至《足球99》安装目录下的user目录，再进入游戏选择以上各联赛队伍即可见到补丁效果。

三.《足球99》之超级中国队

真正足球场上的中国队是见谁怕谁，中国队所在小组必为自己的死亡之组，不过在FIFA99中，这支中国队却是见谁灭谁，中国队所在小组必为别人的死亡之组。

安装使用:将china目录中的所有文件拷至《足球99》安装目录下的user目录，再进入游戏选择中国队参加比赛即可见到补丁效果。

四.《足球99》中国队进球集锦

光有好的队伍而没有好的教练的话，再强的队员聚在一起也不过只是乌合之众。是不是觉得《足球99》中的WORLD CLASS的游戏难度设置，对于你执掌的中国队来说就像是一座难以翻越的高山，不必泄



气，请看看别人是怎么踢的……

有了这些漂亮的示范，保证会让你树立起从来没有过的自信心。

安装使用:将chngoal目录中的所有文件考至《足球99》安装目录下的user目录，进入游戏，进入HIGHLIGHT画面，载入新出现的中国队与世界列强较量的进球存档即可见到补丁效果。

五.不可思议的大Bug

在足球比赛中足球要是被踢出了界该怎么办？当然是发界外球了，可是这次的界外球却发得格外有意思。

安装:将fifabug目录中的Replay01.sav文件拷到《足球99》安装目录下的user目录下，进入游戏，进入HIGHLIGHT画面，载入新出现的进球存档即可见到补丁效果。

六.FIFA99队服编辑器

《足球99》中自带球员和球队编辑器，不过用起来总觉得并不怎么如意，而且有一定的限制。总有点美中不足的感觉，那么不妨试试这个队伍编辑器吧！它一定会令你大呼过瘾。

安装使用：将uff目录拷到硬盘便可使用，该目录内一共有四个可使用的工具，每个工具都有各自的说明文件，不过是英文的，花点时间好好看一看再用。

其余货物

一.《帝国时代:罗马的崛起》汉化补丁

Age Of Empires:Rise of Rome

简介:《帝国时代:罗马的崛起》是一个纯粹意义上的游戏资料版，但是毕竟是微软的大手笔，所以游戏制作得非常精良。接上次小铺向大家推出《帝国时代》的汉化补丁之后，这次继续向大家推荐它的资料版的汉化补丁。

安装使用:将aoe目录内所有文件拷到《帝国时代》所在的目录内，内有已汉化完成的《帝国时代》1.0B版本和《帝国时代:罗马的崛起》的中文化档。

（注意事项:请先确认《帝国时代》的版本已是1.0B，否则中文化后游戏可能无法执行；另外在汉化前请备份 language.dll 和 languagex.dll这两个文件，汉化后如有异常，将这两个文件复制回来便可还原成英文版。）

二.《星际争霸》汉化补丁

Starcraft

简介:又一个今年极为流行的即时战略游戏的汉化补丁。如果你是一名即时战略新手或E文不怎么行偏偏又喜爱即时战略游戏的玩家，那么这个补丁是你迅速熟悉和上手这个游戏的最好帮手。

安装使用:将sc目录内所有文件考到《星际争霸》安装目录后，以dfbbsc95.exe文件进入游戏，便可以进行中文版的《星际争霸》游戏了。如果不想使用这个补丁，那么就直接以原来的游戏启动文件进入游戏，游戏将依然是英文版本。

三.《半条命》3D-NOW补丁

Halflife

这是为购买了K6-2的玩家所专门准备的，PII和VOODOO II当然是好，可如果囊中羞涩的话，K6-2也是不错的选择，使用了3D-NOW技术的K6-2芯片在某些特地为此项技术优化过的游戏中有上佳的表现。不信的话就请试试这个《半死不活》的3DNOW补丁，其实早在先前的《雷神之锤II》中，类似的补丁已经做了最好的证明。

安装使用：将hl包内的文件按以下说明分别解压到相应目录。

opengl.cfg解压至half-life/valve/hw/目录下。

drvmap.txt、v2kglam.dll、3dfxglam.dll这三个文件解压至half-life/gldrv/目录下。

v2000gl.uc解压至windows/system/目录下。

（注意事项：如果你有一块VOODOO II的话，安装这个补丁后游戏可能无法正常进行，你需要进入游戏后，按Configuration -> Video -> Video modes顺序，从下拉式菜单中选择正确的驱动程序。不过也只有VOODOO II需要更改。）

四.《摩托英豪II》赛道开放补丁

Moto Racer II

简介:使用了这个补丁以后，游戏单人模式下的所有赛道都会开放，可以供你自由选择。

安装使用:将motr目录内的可执行文件考至《摩托英豪II》安装目录下，执行该文件后再进入游戏即可。

***本期所介绍的全部补丁程序，将收录于1999年第2期光盘中，敬请关注！**



半条命
Half-Life

1.以“hl.exe -console ”开始游戏（也可以用右键打开游戏的快捷方式后在“Target（目标）”对话框中的命令行后加入“-console ”达到同样效果），这样游戏开始后你便可以得到变换地图的密技功能。

2.在游戏中，先按下“~”后输入以下字符串得到相应密技功能：

IMPULSE 101:得到所有武器和弹药
/GOD:上帝模式
/NOCLIP:穿墙/飞行
/MAP xxxx:去到地图XXXX处（X为字符和数字），以下是地图代号字符串列表：

单人游戏：
c0a0 ； c0a0a ； c0a0b ； c0a0c ； c0a0d
c0a0e ； c1a0 ； c1a0a ； c1a0b ； c1a0c
c1a0d ； c1a0e ； c1a1 ； c1a1a ； c1a1b
c1a1c ； c1a1d ； c1a1f ； c1a2 ； c1a2a
c1a2b ； c1a2c ； c1a2d ； c1a3 ； c1a3a
c1a3b ； c1a3c ； c1a3d ； c1a4 ； c1a4b
c1a4d ； c1a4e ； c1a4f ； c1a4g ； c1a4i
c1a4j ； c1a4k ； c2a1 ； c2a1a ； c2a1b
c2a2 ； c2a2a ； c2a2b1 ； c2a2b2 ； c2a2c
c2a2d ； c2a2e ； c2a2f ； c2a2g ； c2a2h
c2a3 ； c2a3a ； c2a3b ； c2a3c ； c2a3d
c2a3e ； c2a4 ； c2a4a ； c2a4b ； c2a4c
c2a4d ； c2a4e ； c2a4f ； c2a4g ； c2a5
c2a5a ； c2a5b ； c2a5c ； c2a5d ； c2a5e
c2a5f ； c2a5g ； c2a5w ； c2a5x ； c3a1
c3a1a ； c3a1b ； c3a2 ； c3a2a ； c3a2b
c3a2c ； c3a2d ； c3a2e ； c3a2f ； c4a1
c4a1a ； c4a1b ； c4a1c ； c4a1d ； c4a1e
c4a1f ； c4a2 ； c4a2a ； c4a2b ； c4a3
c5a1

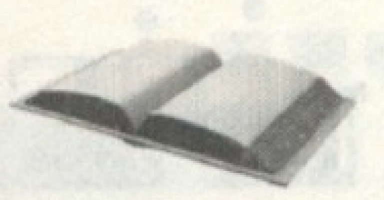
多人模式/死亡模式：
boot_camp ； bounce ； datacore
lambda_bunker ； snark_pit
stalkyard ； subtransit ； undertow

冒险课程：
t0a0 ； t0a0a ； t0a0b ； t0a0b1
t0a0b2 ； t0a0c ； t0a0d

/GIVE xxxx：得到物品（XXXX为物品代号字符串），以下为物品列表
item_airtank ； item_antidote ； item_battery
item_healthkit ； item_longjump ； item_security
item_sodacan ； item_suit

ammo_357 ； ammo_9mmAR ； ammo_9mmbox
ammo_9mmclip ； ammo_ARgrenades ；
ammo_buckshot
ammo_crossbow ； ammo_egonclip ；
ammo_gaussclip
ammo_glockclip ； ammo_mp5clip ；
ammo_mp5grenades
ammo_rpgclip

weapon_357 ； weapon_9mmAR ；
weapon_9mmhandgun
weapon_crossbow ； weapon_crowbar ；
weapon_egon
weapon_gauss ； weapon_glock ；
weapon_handgrenade
weapon_hornetgun ； weapon_mp5 ；
weapon_python
weapon_rpg ； weapon_satchel ；
weapon_shotgun
weapon_snark ； weapon_tripmine ；
weapon_quantumdestabilizer



荒诞王国之阿比逃亡记
Abe's Oddysee

在游戏主菜单，以下操作可得到相应密技功能：
直接看完所有过场片段:按住“Shift”不放，同时再按方向键上、左、右、左、右、左、右、下
选关:按住Shift不放，同时再按方向键下、右、左、右、左、右、左、上

恺撒III
CaesarIII

在游戏中，当你进入参议院（Senate）时使用以下密技：

在“参议院”点击“君主”（Emperor）图标可得到恺撒的工资500元。过了几个月后，当你用这个方法积累到3000元的时候，再次来到“参议院”，按下“Give to city”按钮，接着在对话框中依次点击“all”、“give”按钮（注意：这样做会使你失去所有的游戏存档，请做好备份），再次按下“Give to city”按钮（警告：千万不要再次按下“all”按钮了，否则将为你自己带来麻烦！！），这时你给予城市的金钱和树木便是你刚才付出的数目，最后再按下“gave”按钮。如此重复便可使你富可敌国了。不必担心离开“参议院”画面密技就不能再使用了，你完全可以在高兴的时候再去“参议院”，重复以上的密技。

古墓丽影III
Tomb RaiderIII

有两种操作方法可以获得相同的密技功能：

1.按住“shift”键后，依次按方向键“左、右、后、前”（每一次使劳拉移动一步），松开“shift”键后下蹲，接着劳拉再原地转三圈，起身后向前跳（过关）或向后跳（武器加满）。

2.掏枪，按住“shift”键后，依次按方向键“后、前”，松开“shift”键后下蹲，接着劳拉再原地转三圈，起身后向前跳（过关）或向后跳（武器加满）。

注意事项：

1.不要拿照明弹（否则后果很惨）。

2.使用秘技时必须装备手枪，如果使用其它武器，请先切换到手枪。

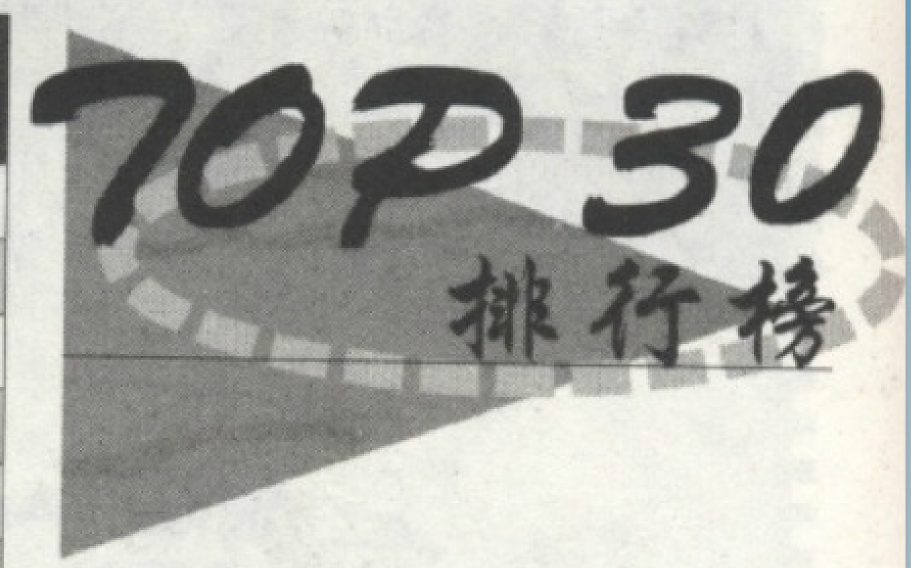
起义II
Uprising II

按下“M”键，输入以下字符串后再按下回车键便可得到相应密技功能：
CHUMP:无敌
DANGEROUS:无限武器
TUFF ASS:超级武器
SUPER CHUMP:超级速度，无敌（重复密技输入方式，再次输入字符串“CHUMP”，便可处于SUPER CHUMP模式）
DANGEROUS CHUMP:无限武器，无敌（重复密技输入方式，再次输入字符串“DANGEROUS CHUMP”，便可处于DANGEROUS CHUMP模式）
stormy:下雨
way mo money:加5000金钱
slick:死亡
done:当前关任务胜利
yoyo:无敌
clearsky:清晰
flurry:下雪

梦幻飞车
Dethkarz

在游戏的主菜单画面首先同时按住“Shift”+“Ctrl”+“C”键以激活游戏的秘技模式，在密技输入框中，输入以下字符串以获得相应秘技功能：
* GLOBAL：可以选择所有的赛道
* DEV 6：可以选择所有的赛车
* RACE CORPS：可以选择在游戏冠军赛模式下所有的赛季

GAME龙虎榜



名称	票数	本月名次	上月名次	上榜月次	最高名次	制作
星际争霸	1210	1	1	6	1	BLIZZARD
仙剑奇侠传	894	2	2	38	1	大宇
盟军敢死队	892	3	6	3	3	PYRO
暗黑破坏神	738	4	3	18	1	BLIZZARD
足球98	660	5	4	10	2	EA SPORTS
铁甲风暴	640	6	5	7	4	目标
世界杯98	626	7	7	4	7	EA SPORTS
命令与征服	534	8	8	32	1	WESTWOOD
沙丘2000	502	9	27	2	9	WESTWOOD
风云	460	10	14	2	10	智冠
古墓丽影II	296	11	9	6	7	EIDOS
横扫千军	264	12	10	10	7	CAVEDOG
阿猫阿猫	262	13	11	7	11	大宇
魔法门VI	256	14	19	2	14	NWC
金庸群侠传	236	16	16	6	16	奥汀科技
大富翁III	214	17	13	30	4	大宇
极品飞车II	208	18	18	6	16	电子艺界
玩具兵大战	200	19	15	3	15	3DO
大富翁IV	194	20	NEW	1	20	大宇
绝地风暴II	166	21	NEW	1	21	MELBOURME HOUSE
银翼杀手	156	22	29	2	22	WESTWOOD
主题医院	146	23	24	12	14	牛蛙
三国志VI	140	24	28	2	24	光荣
大航海时代II	138	25	26	39	2	光荣
黑暗王朝	122	26	20	10	6	AURAN
魔法门之英雄无敌II	120	27	17	10	13	NWC
地下城守护者	118	28	25	14	4	牛蛙
98足球经理	116	29	NEW	1	29	电子艺界
超时空英雄传说II之北方密使	114	30	23	5	17	宇峻
炎龙骑士团外传	124	30	25	6	21	汉堂

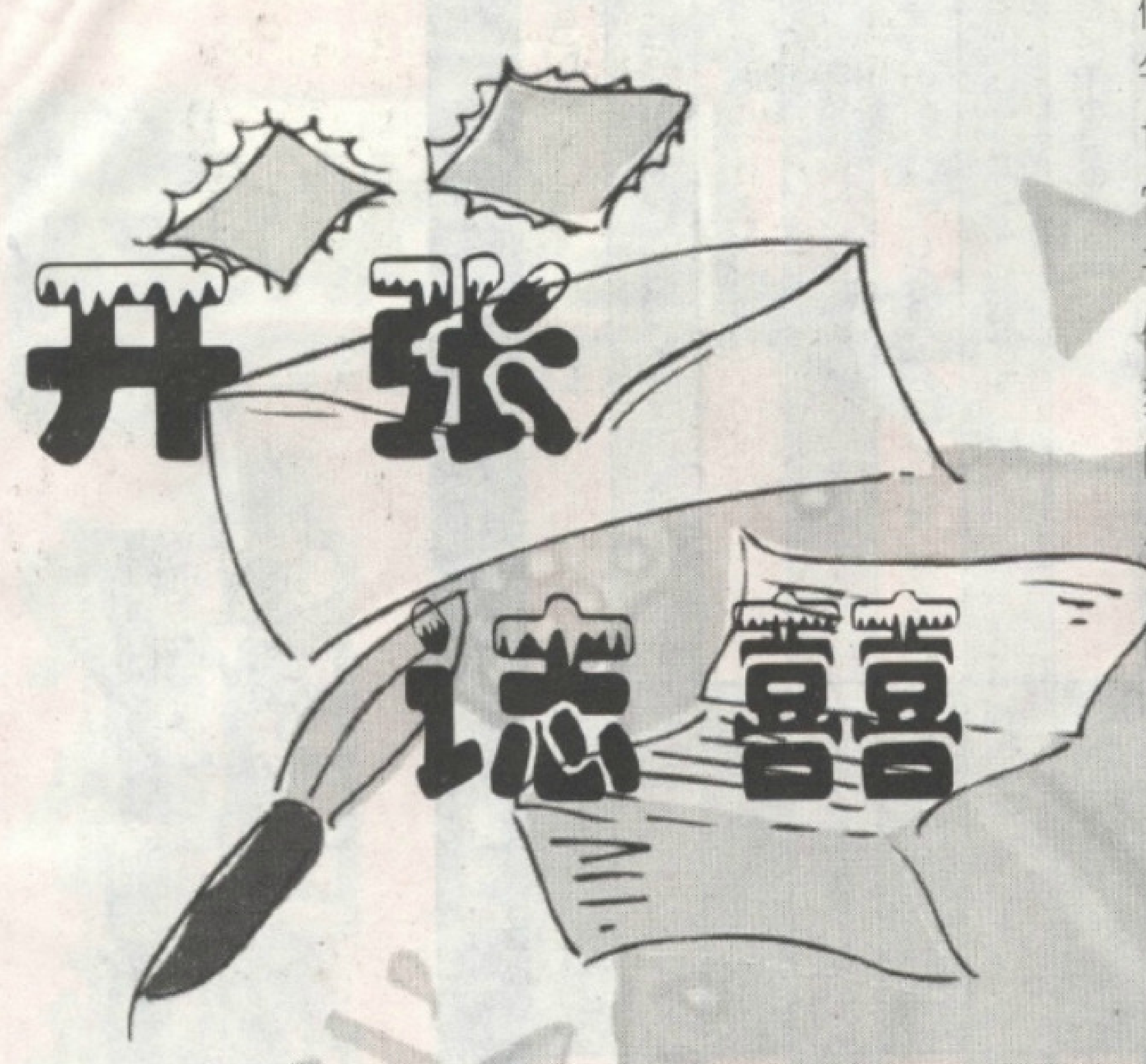
首选游戏排行榜

1. 星际争霸 [448票]
2. 仙剑奇侠传 [436票]
3. 盟军敢死队 [344票]
4. 暗黑破坏神 [168票]
5. 足球 98 [98票]
6. 沙丘2000 [96票]
7. 铁甲风暴 [94票]
8. 风云 [90票]
9. 魔法门VI [88票]
10. 世界杯98 [80票]

布　告

经过一个月来艰苦卓绝的侦察，根据群众举报，终于在某省某县某山某洞发现共犯某某的踪迹。在三天三夜不吃不睡的强大政治攻势之下，共犯某某最终无条件投降。从此人身上发现了编辑部遗失的“11月GAME龙虎榜”，现将其全文刊登于上，以召天下。

至此，两名肇事者具已得到应有下场，“TOPTEN”重见光明，这个世界清静了……



今次开辟的栏目是GAME龙虎榜的姐妹栏目，也叫TOPTEN，不过是应用软件的TOPTEN。GAME龙虎榜是游戏软件的风向标，看看这里大家的投票，你就会知道什么游戏最流行，什么游戏最好玩，在我们的游戏爬行榜上爬来爬去的大多是游戏玩家们的最爱。而这个热门工具排行榜将完全面向应用软件，主要以各种各样的工具软件为主，包括自由软件、共享软件、商业软件，统统可以在这里打榜！您有喜欢的工具软件都可以推荐给我们，为您喜欢的软件投上一票。鉴于系统软件基本处于垄断状态，所以本榜不接受对于Win95/98/NT的投票。如果您自己就写软件的话，那就更好了，这边也会设一些新品推荐榜。当然本栏目新鲜开张，货品多有不足，如果您有好的主意尽可以给我来信切磋。

目前只开通了HotFile TopTen,因为还没有拥趸投票的缘故，只能由本人来确定软件的座次，当然主持本人也不是瞎判断，要很辛苦地去爬各大FTP站点，看下载统计，等以后投票像游戏排行榜一样冲上来，表决权就会交还给大家。

所谓工欲善其事，必先利其器，好的工具会给你事半功倍的感觉，而电脑作为一个强大的个人生产力工具，可不仅仅是一架游戏机啊。若您只会玩游戏，那就难免会被人归作菜鸟一档。真正的电脑发烧友往往是以玩游戏起家，在攒机中成长，最后沉寂于网络，达到人机合一的最高境界……哈哈……冗谈。那么他们在网上经常做的一件事情就是——“下载”。电脑的升级是一档子事儿，而软件的升级就更频繁啦，有一些写自由软件的疯子上午刚把1.01版发布到网上，5分钟后可能会出来一个1.02版，等你晚上吃完饭再看，发现大家都在讨论它的1.99版。呵呵，这样的说法可能搞笑，但你可千万别不相信。信息流转如此之快，平凡人等如我们有必要忍受无效信息的骚扰么？我们有必要去疯狂下载IE5.0跟着微软的脚步起舞么？我们要吃饭、睡觉、工作、休息……我们没时间跟他们玩。可是，我们要最好的工具，最称手的软件，我们为自己的机器寻找最酷的装备，让它运转如飞……好吧，这儿是TopTen,汇集顶尖的产品，也会推荐另类的东西。这里是自由软件的基地，但也不拒绝商业软件的加盟，如果你们做得足够好！

玩电脑的诸位仁兄恐怕没有不喜欢玩工具软件的。小弟本人就是一个狂热的工具软件爱好者，装软件装到系统崩溃是常有的事儿。个人感觉一件好的工具用惯了就不爱舍弃，就算有更好的也很难扭转，所以，一些大的站点常常有上万个软件可供下载，实在有其一定的道理。每个人使用习惯的不同造成了对软件工具各有所爱的局面，因为世上没有完美的东西。譬如游戏，再偏门的种类都有人玩，工具软件也是如此，看上去一个傻得不得了的软件愣是有人使，还爱得不得了，简直不可以道理喻之。古人云：萝卜青菜各有所爱，在人心叵测不知所谓的艰苦环境下，小弟在此要逆天行事，举出10个最最最最热门的软件，简直就是英雄壮举、力挽狂澜，哈哈……

说起工具软件，真是有许多话要说，好在目前本处无人值守，小弟今次在此开山立派，等待各路英雄拜访，大家有钱的捧个钱场（寄钱来喔！），没钱的捧个人场（寄选票喔！），把本栏目风风火火、热热烈烈地玩一把，也算不妄费这半天口舌。今儿主要任务是登台亮相、招兵买马，软件的事儿且看下回分解。

晶合实验室 水晶

注：本栏目的投票方式和游戏排行榜的方式类似，大家填好选票给我们寄来即可，也欢迎用E-mail投票，投票的Subject请写清HotFileTopTen，投票地址为popsoft@netchina.com.cn，发现好的软件一定要来举报啊！具体规则请参见本期插16页。

热门软件排行榜

名称	版本号	评价	名次	制作公司	出品日期	发行方式	适用平台	类型
WinZip	V7.0	★★★★★	1	Nico Mak Computing Inc.	10-21-98	Share	Win95/98/NT	压缩
Netscape Communicator	V4.5	★★★★★	2	Netscape	12-02-98	Free	Win95/98/NT	网络
Internet Explorer	V4.01SP1	★★★★★	3	Microsoft	05-28-98	Free	Win95	网络
ICQ	V99a Alpha 2.03	★★★★★	4	Mirabilis	12-15-98	Free	Win95/NT4.0	网络
Microsoft PowerToys for Win95	/	★★★★★	5	Microsoft	10-28-98	Free	Win95	综合
Microsoft RegClean	V4.1a	★★★★	6	Microsoft	03-31-98	Free	Win95	系统
WebFerret	V2.7001	★★★★★	7	Ferretsoft LLC	11-12-98	Free	Win95/98/NT	网络
WinAmp	V2.05	★★★★★	8	Nullsoft Inc	11-16-98	Share	Win95/98/NT	音乐
Go!Zilla	V3.3	★★★★★	9	GizmoNet	12-20-98	Free	Win95/98/NT	网络
Nistar Communicator	V2.0	★★★★★	10	NJSTAR Software	11-05-98	Share	Win95/98/NT	内码

Top10

本期选票在插十六页
欢迎大家投票



选 Cyrix 芯片
再明智不过了



智慧大脑
全新的消费概念
好的电脑不在于它有多贵而是看您是否够用
选择正确
肯定没错
Cyrix

CYRIX 中国总代理
AVT 电脑有限公司
北京办事处:
Tel:(010)62638368-71
Fax:(010)62638372
深圳办事处:
Tel:(0755)3264860,3264859
Fax:(0755)3349656
中天电子科技有限公司
北京办事处:
Tel:(010)68486895-9
Fax:(010)68486771
上海办事处:
Tel:(021)62594939 /62598057
Fax:(021)62595125
深圳办事处:
Tel:(0755)3325656
Fax:(021)3325655
冠玮电子集团
北京办事处:
Tel:(010)68748377
Fax:(010)68748377
上海办事处:
Tel:(021)62739644/62739417
Fax:(021)62330126
大船集团
公司市场部:
Tel:(010)62642172
Fax:(010)62634751
北京大船:
Tel:(010)62541182
Fax:(010)62546588
上海大船:
Tel:(021)54900436
Fax:(021)54900460
武汉大船:
Tel:(027)87652841
Fax:(027)87652841
成都大船:
Tel:(028)5538983
Fax:(028)5592503
沈阳大船:
Tel:(024)23883352
Fax:(024)23915582
广州茂达:
Tel:(020)87548218
Fax:(020)87577275
南京大船:
Tel:(025)3360177
Fax:(025)3379266
深圳云朗:
Tel:(0755)3350640-3701
Fax:(0755)3342395
济南大船:
Tel:(0531)6984024
Fax:(0531)6992904
大连大船:
Tel(0411)4670509
Fax:(0411)4660277
长沙大船:
Tel:(0731)4160886
Fax(0731)4160886
西安大船:
Tel:(029)5516497
Fax:(029)5514998
Cyrix 的网址为: www.cyrix.com。

我是位计算机工程师,
一次偶然机会,
试用了 Cyrix 生产的高性能芯片 M II,
效果出乎意料的惊人,
不仅使我更自由自在地使用互联网和多媒体软件,
而且给我全新的感知,
大有相见恨晚之感。

据悉,
Cyrix 已向世界提供了 10,000,000 颗芯片;
IBM、康柏、NEC、Packard Bell、联想、同创
等都采用了 Cyrix 的芯片,
从而掀起了全球高效低价电脑市场的销售狂潮,
事实胜于雄辩: 选 Cyrix 芯片, 再明智不过了,
难道对此还需质疑?
Cyrix 高效低价芯片的标志!



cyrix 是美国国家半导体产品部门

大众软件服务快车

本期广告索引

让利于销售商，服务于制作商

不入棋门　焉得其慧

《小恐龙学棋记》电脑光盘将围棋基本概念和多媒体技术结合在一起，可爱的动画、悦耳的音乐、活泼的游戏及有趣的旁白，让尚未踏入围棋世界的朋友们，在轻松、愉快的环境下与围棋做第一次接触。共分十个章节，从围棋的起源到基本概念，采用深入浅出的方式一个概念一个步骤解说，有趣易学。

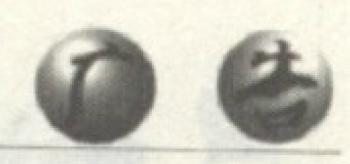
系统要求：486PC、8MB RAM、256色VGA、Windows3.1/95、二倍速光驱、音效卡、喇叭、鼠标。

《围棋内战风云录》

“中国棋坛争霸三十年，谁是真正英雄？”《围棋内战风云录》上、下篇收录了从七十年代初到98年6月国内棋手之间在各界比赛中，例如：中国名人赛、天元赛、新体育杯、全国围棋个人赛、棋王赛、十强赛、十强战、东洋证券杯、霸王赛等国内外大赛中最精彩的比赛对局，利用多媒体的科技手段，再现比赛对局，并配以精辟的讲解，帮专业或围棋业余爱好者在欣赏名家名局的时候，棋艺也得以提高。

本公司计算机软件部备有上百种国内各类软件产品，各类计算机耗材，以优惠价格配送给全国各省市零售商、批发商，同时渴望与国内外软件开发商进行任何形式的技术合作，并努力销售您的软件产品，本部的宗旨是“让利于销售商，服务于制作商”。盼望零售商、批发商、开发部门与我们联系。

公司名称　北京九所计算机技术开发中心
公司地址：北京海淀区花园路6号计算机部
联 系 人：闫世民
零 售 价：68元／每片（含邮费）
邮购地址：北京8009信箱29分箱
邮编：100088
联系电话：(010) 62364921
(010) 62014411-2844



世纪末最后一个"情人节"

你将怎样度过!

1999年2月14日

全国首发

仅售 88 元

☆**选秀**:如果你清纯亮丽,俊秀优雅,外型标准,不论男孩、女孩请寄来照片若干,我们将从中选出《情人节》代言人男生女生各一名!

☆**选材**:在每个人的内心世界都有过一段深藏的真爱之旅,你不妨把这段回忆寄给我们开发小组做为《情人节》二代的组织情节!

☆**选艺**:多才多艺的您,也许声线甜美,也许画得一手好画,也许程式设计顶呱呱,我们真诚邀你寄来作品,并加入我们的行列!

☆参加以上活动的人士,均可来函索求《情人节》β测试版或正式版中的"**真爱纪念卡**"。

☆养成型恋爱冒险游戏(养成 SLG 与 AVG 结合体)!

☆真实的高校生活,工作、学习、恋爱都不误!

☆即时选择伴侣,强大的竞争对手,丰富的偶发事件!

☆多达二十几种的结局另有出人意料的隐藏结局!

☆多变的人物表情,根据季节改变的着装!

☆你真的想在情人节向心上人告白成功吗?那就来《情人节》历练你的 IQ 和 EQ 吧!

橙汁工作室敬献!

情人节

欢迎玩家垂询!

欢迎各类媒体接触!

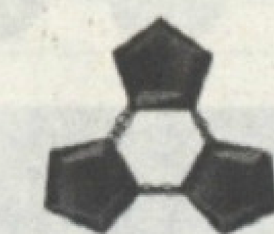
欢迎各地经销商接洽!

北京超软科技发展有限责任公司荣誉出品

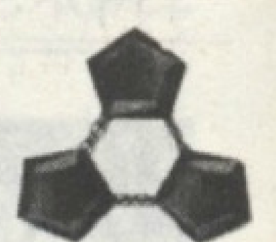
邮编:100086

邮购地址:北京市海淀区双榆树邮局 14 号信箱

Tel:(010)62188280 62188324 1391175933



大众（晶合）软件邮购中心



亲爱的读者朋友们:

新年好！在这辞旧迎新的日子里，首先祝贺大家在工作、学习中所取得的成就以及在电脑知识方面的进步。在这一年中感谢读者朋友对我们的支持和信赖，也感谢给我们提出的建议和批评。最后让我们共勉在1999年的工作、学习、事业等方面更上一层楼。

1998年，对于家用软件来讲有两大特点:一是套装软件数量暴增，二是经典软件续集层出不穷，但这其中也不乏精品。为了使大家能更清楚地了解现在家用软件的近况，我们将今年上市的部分优秀软件推荐给您以供参考。

首先介绍部分套装软件:《英语碟中碟》（增强版）是一套集听、说、读、写、记、译于一身的英语套装软件（7CD）188元。《中华经典98》包括办公、家庭娱乐、学习、杀毒等13种软件的实用套装软件396元。

经典软件的续集有:《大富翁4》经典的桌面益智游戏，能让您全家同乐的游戏，上市时即售出1万套（2CD）128元。《生死之间 II》是目前国内首先推出的国产即时战略游戏续集，98元。《魔法门VI》魔法门系列一直是战棋游戏中的经典，这一次又推出了6代，让我们一同感受权力的无边，体验魔法的神奇，169元。《沙丘2000》即时战略游戏的开山鼻祖，经典游戏《沙丘2》的全新演绎，148元。

以上是我们向您推荐的优秀软件，仅供朋友们参考。(以上产品在大众(晶合)软件邮购中心及各地销售连锁组织有售。)

在新的一年里，邮购中心向您承诺将更好的服务送到您的身边，请随时关注我们的行动。

最后祝所有读者朋友们:新年愉快！万事如意！

大众（晶合）软件邮购中心
1999年1月

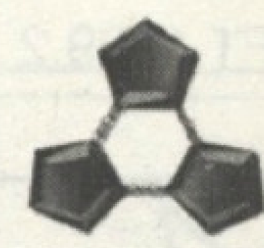
大众软件产品库（推荐产品）

娱乐软件	零售价	娱乐软件	零售价	系统软件	零售价	教育软件	零售价
大富翁IV（2CD）	128元	生死之间 II·	98元	雅信译霸98	168元	畅通无阻（3CD）	125元
沙丘2000	148元	决战中国象棋甙	69元	Windows 98中文版	1998元	开天辟地	125元
极品飞车III	159元	美少女梦工场III	98元	WPS97+Lotus1-2-3	998元	万事无忧	125元
国际拉力冠军赛	128元	摩托英豪 II	149元	小商人进销存(正式版)	880元	随心所欲	148元
红线飙车	148元	装甲指挥官	148元	KV300+	180元	金太阳初中英语套装	398元
魔空霸传	108元	以色列空军	169元	Kill98	380元	再造紫禁城(配书)	200元
战国美少女	69元	明星高尔夫（2CD）	188元	行天98	290元	翰林汇多媒体课堂	478元
战争游戏	148元	虚幻世界	148元	瑞星杀毒软件9.0	230元	树人98套装初中版（6CD）	198元
绝地风暴 II 火线出击	169元	神秘岛 II	198元	**套装软件**	**零售价**	树人98套装高中版（6CD）	198元
盟军敢死队——深入敌后	148元	冰球99	188元	黑暗王朝+虎胆神猫	99元	即学即会Office97	98元
魔法门VI--天堂之令	169元	NBA99	149元	黑暗王朝+生化悍将 II	99元	即学即会WIN98	98元
幻世录	69元	FIFA99	149元	黑暗王朝+炎龙骑士团 I	99元	即学即会FrontPage98	98元
霹雳小组2	118元	终级赛车	99元	黑暗王朝+音乐殿堂	99元	WIN98宝典	98元
星际争霸	168元	风云(完全版)	69元	音乐殿堂+生死之间	99元	WIN98循序渐进	110元
决战法兰西	128元	魔法天尊	118元	暗黑破坏神+地狱火	168元	电脑美术设计指南	198元
创世纪全集	149元	银翼杀手	198元	快打方块+洛克人X3	100元	CSC家教软件高中版	1800元
魔兽争霸(特价)	50元	梦幻战士	128元	中华经典98	396元	光学薄脂超滤光视保屏	118元
生死赛车(特价)	95元	极品飞车III	159元	虎胆神猫(特价)	80元	鼠标器托板	35元

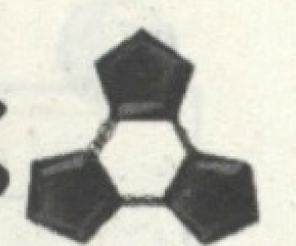
在大众软件邮购中心邮购产品（需加5.00元邮费，特快专递30.00元），收到汇款24小时内发货。

注：由于大众软件产品库中品种繁多，不能尽刊，需要详细产品目录的读者可来电来函索取《晶合软件广场》(邮费1.00元)。

大众软件邮购中心　邮购地址:北京和平门邮局3056信箱　邮编:100051　收件人:大众软件邮购中心　电话:(010)67024050



大众(晶合)软件销售连锁组织



好消息!

见刊之日起北京的读者可到大众软件北京各专卖店免费领取本月28日在国际展览中心召开的第七届家用电脑及软件展览会门票。

在寒假期间，北京各大众(晶合)软件专卖店销售的软件将以2-9折优惠，欢迎选购。

北京大众(晶合)软件专卖店崇文门总店在寒假期间将开展抽奖活动，买一赠一，奖品丰富，活动详情请见店内海报。

凡购买《生死之间Ⅱ》的读者可凭软件内“服务卡”到大众软件服务部领取价值:20元的“乐之声电话游戏优惠卡”一张。

北京大众软件专卖店

北京大众软件读者服务部总店
地址:崇文门西大街6号楼
电话:65266244转61

北京大众软件一分店
地址:中关村现代电子市场二层
电话:62630299

北京大众软件长椿街分店
地址:宣武门西大街丙103号
电话:66018119

北京大众软件万寿路分店
地址:海淀区万寿路20号
电话:68159093

北京大众软件和平里分店
地址:东城区和平里中街12号
电话:84210214

北京大众软件大兴分店
地址:北京大兴兴丰大街62号
电话:69202500

北京大众软件光明楼分店
地址:崇文区龙潭北里3条2号
电话:67124967

在北京地区诚征合作伙伴,欢迎加盟大众软件销售连锁组织
联系电话:65232585转64 联系人:苏立新

大众（晶合）软件销售连锁组织
诚邀各地正版软件经销商加盟

大众(晶合)软件销售连锁组织是在大众软件各地读者服务部基础上组建的正版软件销售联盟，总部“晶合顺达计算机有限责任公司”(是《大众软件》的特邀读者服务部总部)设在北京。

大众(晶合)软件销售连锁组织现有成员60余家，各成员利用《大众软件》的宣传和信誉等资源优势，结合自己在当地的努力，都取得相当发展，成为当地正版软件销售商中重要组成部分。

加盟大众(晶合)软件销售连锁组织后，您将享受到《大众软件》期刊的广告支持，每期您的公司名称都将刊登在《大众软件》服务部的广告版面上，当大众(晶合)软件销售连锁组织取得某一国外产品的国内代理权，或是包发国内某一产品时，大量广告支持在各种媒体刊出，突出连锁公司形象。

加盟大众(晶合)软件销售连锁组织后，您将不再是受地域限制的孤立的个体，作为组织成员，您将随时得到总部以E—mail、传真等形式发送的信息包括“新品”、“调换货”、“预计上市的产品宣传计划”等您也可以随时到大众(晶合)软件销售连锁组织网站浏览新信息，这些将对您的销售大有裨益。作为连锁销售组织，总部备有齐全的库存品种，从系统软件到各种小光盘，目前近400万的库存完全能满足各地分部的订量及发货时间。

大众(晶合)软件销售连锁组织广告支持突出，信息提供快，品种全，发货及时，是对您加盟大众(晶合)软件销售连锁组织的承诺。

E—mail:popread@cenpok.net
联系电话:(010) 65266329
联系人:冯立群、王卫民、崔静

新建分部

大众软件齐齐哈尔分部
齐齐哈尔光大电脑器材商店
地址:齐齐哈尔龙华路邮电住宅1号楼106室
电话:2404644
联系人:马殿光

★欢迎没有设立大众软件分部的城市加盟我们的组织!★

大众(晶合)软件销售连锁组织 联系电话:(010)65232585转63或64 E-mail:popread@cenpok.net

- 苏州沧浪大众软件分部
- 广州天高大众软件分部
- 新疆华顺大众软件分部
- 常州大众软件分部
- 南京新高大众软件分部
- 郑州杜征大众软件分部
- 哈尔滨希望大众软件分部
- 大连威腾大众软件分店
- 武汉精恒大众软件分部
- 长沙科海大众软件分部
- 西宁育人大众软件分部
- 荆州大众软件分部
- 乐清银河大众软件分部
- 大连维尔大众软件分部
- 贵阳兄弟电脑大众软件分部
- 曲靖大众软件分部
- 惠州大众软件分部
- 上海伟丰大众软件分部
- 天津展望大众软件分部
- 杭州南北大众软件分部
- 周口大众软件专卖店
- 邯郸大众软件分部
- 临沂大众软件分部
- 锦州大众软件分部
- 湛江大众软件分部
- 长春安航大众软件分部
- 哈尔滨北方大众软件分部
- 开封先达大众软件分部
- 合肥华昌大众软件分部
- 大同中利雅大众软件分部
- 太原和生大众软件分部
- 昆明棒子大众软件分部
- 青岛海汇大众软件分部
- 深圳中赫大众软件分部
- 廊坊万天大众软件分部
- 宁波今日大众软件分部
- 西安恒信大众软件分部
- 南宁奥讯大众软件分部
- 厦门南瓜大众软件分部
- 淄博齐鲁石化大众软件分部
- 兰州龙安大众软件分部

全国各地大众（晶合）软件分部联系电话



五年磨一剑　今日现锋芒

汉化英文软件，我靠永久汉化

含有永久汉化引擎的英汉通2000隆重面世

如果你用过大众软件翻译专辑光盘，你是否用过其中的含有动态汉化功能的英汉通

如果你是经常深夜爬行于Web之间的资深网虫，你一定用过那个80K的两岸通

英汉通、两岸通、网上通等软件原本出于洪涛软件公司一家。

洪涛软件与大家熟知的晶合公司在1999年新年之际推出的“含有永久汉化功能的英汉通2000”，是洪涛从事词典汉化类软件五年来的精心制作。与同类软件相比，含有永久汉化功能的英汉通可以给大众软件杂志的读者带来关于英文软件汉化的全新感觉

很多英文软件即刻就汉化完毕，菜单、对话框以及各种提示信息都变成了纯中文的，汉化结果清晰准确，再没有似是而非的解释，汉化后的软件不依赖任何所谓的实时汉化工具就可以独立运行，在英文操作系统下显示英文界面，在中文操作系统下则是中文界面，和原英文软件相比，不存在汉化后的英文软件速度变慢、多占系统资源、兼容性降低等问题。

永久汉化技术的出现和应用，使英文软件的汉化效果将脱离“似是而非”的时代，从而令英语不好的用户具有了真正成熟全面的语言障碍解决方案，而无疑，“永久汉化”的出现将带来汉化技术的大变革。

面向大众的英汉通2000将由北京晶合洪涛软件公司（由晶合公司与洪涛软件联合组建的专业开发公司）近期推出，功能、价格无疑都将令用户欣喜。

北京晶合洪涛软件公司　总部

通信地址：北京和平门邮局3056信箱　邮编：100051

联系电话：65266244转63或64　传真：65266329　联系人：王卫民、郑浩、李军

晶合洪涛郑州公司

地址：郑州市陇海中路64号郑州高新技术开发区创业中心6层　邮编：450052

电话：0371-7433366　网址：www.hotsoft.com.cn

九八年国产封顶贺岁大片——《生死之间II》

问鼎98’国产原创游戏头把交椅的精品之作《生死之间Ⅱ》已于98年岁末展示在国人面前，大众软件读者服务部向广大玩友推荐观注98国产游戏的这一喜人进步，该产品已同东南亚、日本及欧美地区代理商商洽发行事宜，晶合公司期待《生死之间Ⅱ》能冲出亚洲走向世界。且看国内权威媒体的评价：

《生死之间II》好评不断

大众软件：全新的战斗方式、惊人的三维光影以及电脑游戏史上最大规模的太空战，标志着国内原创游戏新的崛起，为即时战略游戏的发展作出了大胆的尝试。

家用电脑游戏机：游戏的创新之处带来了丰富的游戏性与视觉冲击感，在当今众多的即时策略游戏中显得尤为突出。总评88分（国产游戏从未有过的高分）

电脑商情报：我们大致可以从今年年初的《铁甲风暴》到年末的《生死之间II》，管窥国产游戏当今发展的历程以及目前的水平、状况。

新潮电子：《生死之间II》则几乎完全推翻了原来的即时战略规则，战斗的战术性得到了提高，她无疑将会把即时战略游戏带上一个新的高度。

电脑报：《生死之间II》小生试玩了一把，感觉在国内绝对是领先水平。

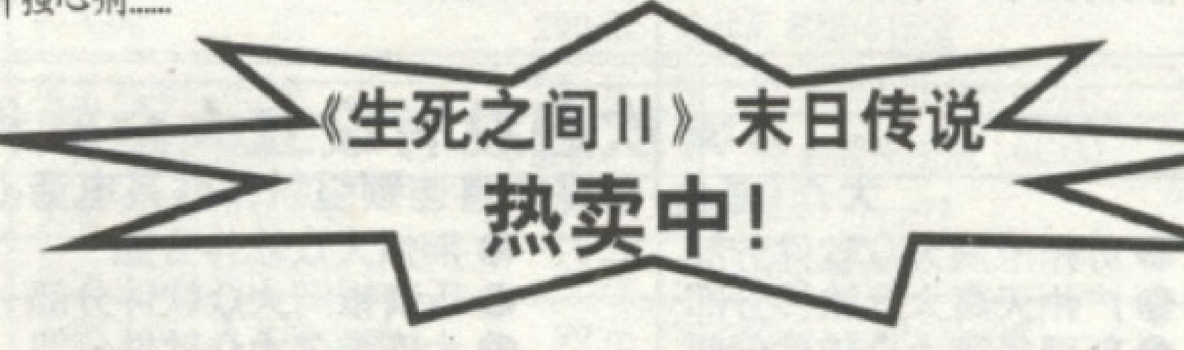
电脑教育报：《生死之间II》已经跳出国产游戏单纯模仿，加入了更多的具有独特创意的设计……整体质量又上了一个台阶。

电脑爱好者：《生死之间II》末日传说无疑给不景气的国内游戏市场注射了一针强心剂……

电脑报：一流的国产游戏……

电脑时空：有着全新结构和全新玩法的国产即时战略游戏

以上评论均引自原文！



假期同乐：加入俱乐部，共创中国娱乐业未来！

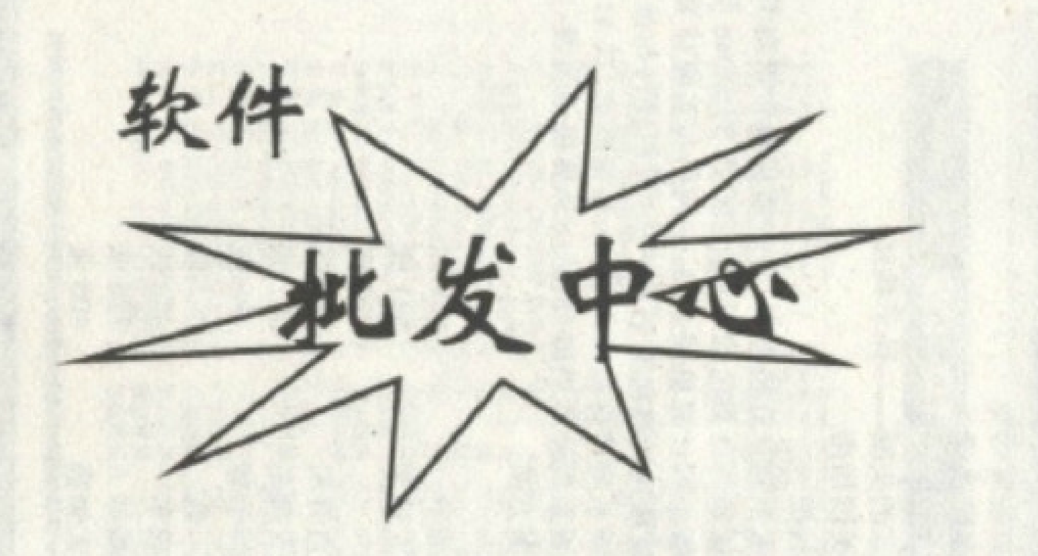
加入鹰翔俱乐部　最后的机会！

鹰翔俱乐部即日开张，凡购买《生死之间Ⅱ》末日传说的正版用户，赶快申请加入！

鹰翔俱乐部会员享受如下待遇：

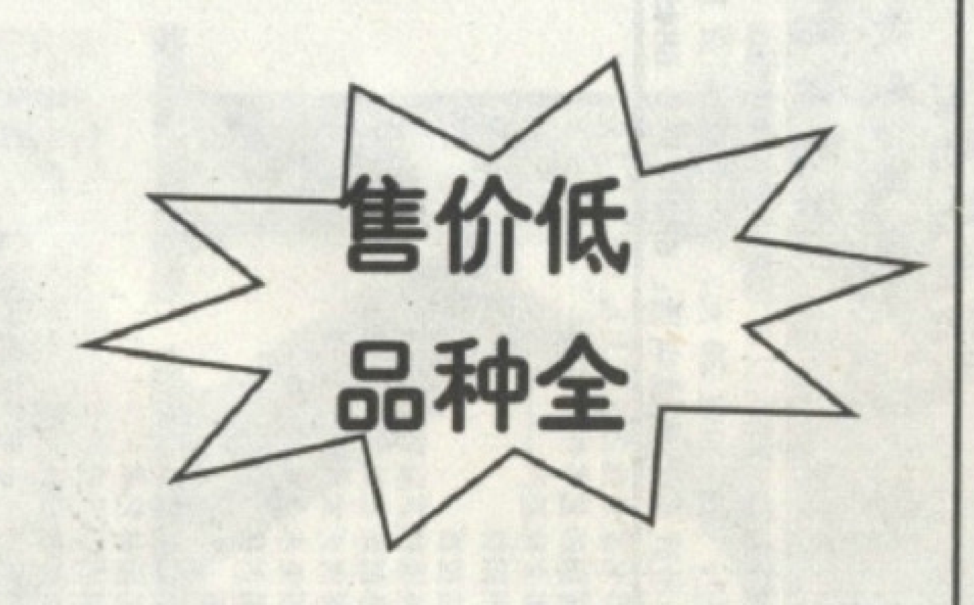
积分前一百名将免费获得本公司一套最新正版游戏；享受今后本公司自产产品八折邮购特惠价；免费获取本公司产品介绍等宣传资料；参加本公司组织的活动；按积分不同获得赠品；其他本公司可提供的服务

详细内容请见“服务卡”或http://www.eaglefly.srsnet.com



★国内首家★京都大型★

数千种光盘



北京电子出版物软件批发市场

逛软件批发市场买最新出版软件

正版软件质量保证

面向机关、团体、企事业单位批发

清华、连邦、晶合（大众）、赛乐氏、希望、万众合力、金山、正普、汉王、先科、牡丹四星等60余家厂家联合推出

辅助教学、文化艺术、大型工具制作、数据库、游戏、CD-ROM光盘、和LD、VCD视盘、卡拉OK唱盘。

地址：北京海淀大街8号

电话：62630321　传真：62550682

八一中学
海淀图书城
区委
区政府
海淀工人俱乐部
北京电子出版物软件批发市场
倒坐庙路
北
西
东
南
中关村
海淀路
320路
332路
黄庄转盘
中关村加油站
中科大厦
海淀剧院



正版 100

反盗版联合大行动

★ 100元5张
★ 数百种任选取
★ 优惠期6个月
★ 欲购从速

"正版 100"是由国内三十余家出版制作单位联合推出的一项促销活动，内容是精选出数百种开发水平较高、贴近读者需求、市场反映较好的光盘产品，以平均每张20元的优惠价格奉献给消费者。消费者可以从以下目录中任选5张，以100元人民币的价格购买。邮购5张以上数量不限，每张加收20元，统一只收邮费10元。邮购时请注明品种编号、名称。两张盘以上需成套购买。如方便请注明购买人、联系电话。其它咨询请与北京银冠电子科技公司联系。**热线电话：68452373 68458051**

电脑教育类

A001. 电脑总动员
A002. 电脑入门 2
A003. 多媒体百科
A004. 轻松漫游 INTERNET
A005. JAVA 入门与提高
A006. 跟我学用 Word97 中文版
A007. 图形图像大世界
A008. 3D STUDIO 4.0 电脑三维动画全面速成（专业版）
A009. 轻松学会 COREL DRAW 8.0（中英文）
A010. 跨越 PHOTO SHOP 4.0（增强版）
A011. 现代办公 OFFICE 教室-文字处理专家 WORD 7.0
A012. 超级简报专家 POWER POINT 7.0
A013. 跟我学用 EXCEL97 中文版
A014. 3DS MAX2 十日通
A015. 计算机基础知识全面速成
A016. 计算机等级考试（1）
A017. WIN98 中文版实战指南
A018. 实战 3DS MAX
A019. WIN98 快速入门
A020. 电脑美术设计教程
A021. 精通 PhotoShop 5.0
A022. 网上行
A023. 自学 Windows98 中文版
A024. Macromedia Authorware4 编程速成
A025. 多媒体教程
A026. "手把手"教系列多媒体教学软件—PhotoShop4
A027. "手把手"教系列多媒体教学软件—AUTO CAD R13
A028. 三维立体画大全
A029. 软硬件一点通
A030. 多媒体制作一点通—精通 Authorware3.5 篇
A031. 多媒体制作一点通—精通 PhotoShop&Windows'95 篇
A032. PhotoShop 专家指导
A033. VBScript™揭秘
A034. 电脑音乐系列——MIDI 技术与 MIDI 音乐制作
A035. 突击入网
A036. 实战 Windows NT4.0
A037. 走进 COREL DRAW

英语（外语）学习类

B001. 大嘴英语
B002. 365 天轻松英语（春季版）
B003. 365 天轻松英语（夏季版）
B004. 365 天轻松英语（秋冬季版）
B005. 英语漫画通（1）、(2)、(3) 3 张
B006. 中小学生日用英语
B007. 电影风暴学英语《简爱》(1)、(2) 2 张
B008. 电影风暴学英语《飘》(1)、(2)、(3)、(4)、(5)、(6) 6 张
B009. 电影风暴学英语《茶花女》(1)、(2) 2 张
B010. 电影风暴学英语《一夜风流》(1)、(2) 2 张
B011. 电影风暴学英语《魂断蓝桥》(1)、(2) 2 张
B012. 电影风暴学英语《卡萨布兰卡》(1)、(2) 2 张
B013. 《茶花女》——多媒体小说（中英文）
B014. 《双城记》——多媒体小说（中英文）
B015. 《包法利夫人》—多媒体小说（中英文）
B016. 《理智与情感》—多媒体小说（中英文）
B017. 《查特莱夫人的情人》—多媒体小说（中英文）
B018. 《红与黑》——多媒体小说（中英文）(A)、(B) 2 张
B019. 《简爱》——多媒体小说（中英文）(A)、(B) 2 张
B020. 轻轻松松进考场（初一）、（初二）、（初三） 3 张

儿童教育类

C001. 我的动物王国
C002. 中国少年儿童百科全书
C003. 波波鼠与为什么（动物篇）
C004. 恐龙画册
C005. 老鼠看书咬文嚼字 5.02
C006. 儿童学绘画
C007. 我要上大学(A)、(B) 2 张
C008. 你的好朋友
C009. 大鲨鱼
C010. 鲸的世界
C011. 马德琳和她精彩的木偶戏
C012. 西游记（上）、（下） 2 张
C013. 过成语山
C014. 太空探险
C015. 海洋探秘
C016. 宇宙漫游
C017. 奥齐的世界
C018. 海滨旅行记
C019. 狩猎远征
C020. 小学生学拼音
C021. 翰林汇——高一英语（下）
C022. 翰林汇——高一数学（下）
C023. 翰林汇——高一化学（下）
C024. 翰林汇——高一物理（下）
C025. 翰林汇——高一语文（下）
C026. 找妈妈的小恐龙

游戏类

D001. 通关圣手 GAME KEY 98
D002. 新蜀山剑侠传
D003. 虎将神兵
D004. 云霄飞车
D005. 世界枪王
D006. TOP100
D007. 游戏工厂
D008. 水上狂飙
D009. 国际冠军拉力赛
D010. 齐天大圣
D011. 水浒传·聚义篇
D012. 汉堡战争
D013. 雷神之锤
D014. 大唐诗录
D015. 终极毁灭战士
D016. 龙剑客(A)、(B) 2 张
D017. 喷气战斗机 2
D018. 百万赛车
D019. 98 游戏宝典
D020. 州际风暴(A)、(B) 2 张
D021. 地道战
D022. 拼图游戏大全
D023. 烈焰钢狼传
D024. 大银河物语
D025. 孤胆枪手
D026. 勇闯魔窟
D027. 整人专家
D028. 烽火连天
D029. 灌篮金刚
D030. 毁灭者(A)、(B) 2 张
D031. 魔鬼大峡谷
D032. 宇宙冒险家（A）
D033. 游戏时代（1）
D034. 官渡
D035. 赤壁
D036. 镜花缘(A)、(B) 2 张
D037. 卡通总动员(A)、(B) 2 张
D038. 凯兰迪亚传奇 3—玛尔寇的复仇
D039. 主题公园
D040. 傲气雄鹰
D041. 陆军战将
D042. 无悔的十字军战士Ⅱ
D043. 银河私掠者Ⅱ(A)、(B)、(C) 3 张
D044. 模拟城市大飙车
D045. 棋艺大师
D046. 英语游侠

工具类

E001. 金山词霸 2
E002. 超级解霸 4.5（正版 100 专用）
E003. 共享风暴 1
E004. 共享风暴 2(A)
E005. 万维观址
E006. 万维金典
E007. 软件伴侣
E008. 三维地图册
E009. 朗道电脑字典 ver3.1
E010. 长城全真字型
E011. 写作之星
E012. 华建电子词典 2
E013. 网络时代（1）
E014. 惠软全家福

素材库

F001. 三维动画素材大全(1)、(2)、(3) 3 张
F002. 电脑美术图库（1）、(2) 2 张
F003. 世界风光素材库
F004. 世界建筑图库
F005. 中国古代建筑素材库—颐和园·北海
F006. 中国古代建筑素材库—故宫
F007. 中国古代建筑素材库—十三陵
F008. 中国少数民族装饰纹样素材库—广西刺绣
F009. 中国少数民族装饰纹样素材库—广西织锦
F010. 相机中的世界

文化艺术类

G001. 世界美术名作赏析（一）、（二） 2 张
G002. 外国建筑艺术欣赏
G003. 世界名家名曲赏析（上）、（下） 2 张
G004. 中国摄影艺术作品精选
G005. 世界文化遗产——故宫
G006. 苏州园林
G007. 布达拉宫
G008. 国外现代家庭装饰
G009. 国外最新家具
G010. 卢浮宫艺术赏析·雕塑
G011. 中国美术全集(总目)
G012. 中国古代诗词风韵
G013. 长城
G014. 室内装饰装修设计
G015. 中国园林艺术
G016. 中国的世界遗产
G017. 建筑外观设计
G018. 收藏系列——世界流通铸币
G019. 中华名胜
G020. 中国陶瓷图典(上)
G021. 中国青年油画展
G022. 七彩音乐

知识百科及电子图书

H001. 异域之音
H002. 中科音效
H003. 音乐殿堂
H004. 宋庆龄
H005. 南京大屠杀
H006. 成功之路——挑战 IQ. EQ
H007. 赴美留学指南
H008. 车迷宝典
H009. 现代摩托车精品鉴赏
H010. 汽车世界
H011. 现代美容美发
H012. 现代流行服装
H013. 征服天空
H014. 海上巨人
H015. 中国家庭美食
H016. 摄影记者
H017. 中国十大古典文学名著精选—红楼梦 （中英文）
H018. 中国十大古典文学名著精选—离骚 （中英文）
H019. 中国十大古典文学名著精选—西厢记 （中英文）
H020. 中国十大古典文学名著精选—水浒传 （中英文）
H021. 中国十大古典文学名著精选—儒林外史 （中英文）
H022. 中国十大古典文学名著精选—牡丹亭 （中英文）
H023. 中国十大古典文学名著精选—西游记 （中英文）
H024. 中国十大古典文学名著精选—金瓶梅 （中英文）
H025. 中国十大古典文学名著精选—三国演义 （中英文）
H026. 中国十大古典文学名著精选—聊斋志异 （中英文）
H027. 《多媒体世界》1993-1997 年珍藏版光盘
H028. 《多媒体世界》配套光盘(98 年 1、2 两期)
H029. 家庭小医院系列—耳穴的诊断与治疗
H030. 令人震惊的科学
H031. 地球的奥秘
H032. 气象的奥秘
H033. 股海引航
H034. 人体奥秘
H035. 创业入门
H036. 尼罗河—通往埃及的门户
H037. 世界橄榄球博览
H038. 秦始皇陵之谜
H039. 丝绸之旅
H040. 战略家的头脑——孙子兵法
H041. 移民美国指南
H042. 孙子兵法
H043. 光盘版系列计算机图书(1)—微机操作指南类(共 53 册)
H044. 光盘版系列计算机图书(2)—DO 与 Windows 类(共 38 册)
H045. 光盘版系列计算机图书(3)—网络与多媒体类(共 45 册)
H046. 光盘版系列计算机图书(4)—计算机硬件与维护类(共 40 册)
H047. 光盘版系列计算机图书(5)—数据库类(共 41 册)
H048. 光盘版系列计算机图书(6)—计算机语言类(共 46 册)
H049. 本草医方类

限量供应

Z001. 基因战争 649 张
Z002. 纽约大劫案 541 张
Z003. 暗日 747 张
Z004. 模拟直升机 514 张
Z005. 疯狂大脚车 897 张
Z006. 梦幻弹子球 488 张
Z007. 魔毯二代 441 张
Z008. 狂野飙车 593 张
Z009. 电脑魔神 775 张
Z010. 超级大笨猫 300 张

邮购请寄：北京市海淀增光路45号中国工运学院综合楼624室 邮编：100037 开户行：北京市商业银行甘家口支行 账号：50012010202724
电话：010-68452355 68424477-2139 68458712 68452358 68424477-2193 68458708 E-mail:wangxin@pubic.bta.net.cn 传真：010-68452359

雄踞连邦排行榜榜首　荣获五项十佳软件奖

KV300+

SCAN AND KILL VIRUS TOOLS
计算机杀病毒工具

新

(X++版)

KVW3000实时监测预览版隆重上市！

清除 BO1.2 黑客程序 用KV300+(x++)

为实时监测BO黑客程序，响应有关部门及KV300用户的要求，提前推出KV3000中的实时监测预览版KVW3000forWINDOWS 该预览版分WINDOWS内核级的监控部分（KVWMON）及独立程序（KVW3000）两部分：前者可实时监测内存中的BO黑客程序、CIH病毒、Marburg变形病毒及宏病毒等，后者则可以查杀BO黑客程序、CIH病毒、Marburg变形WINDOWS病毒、宏病毒等。

该预览版可以在WINDOWS环境下全方位查解最近流行于INTERNET网络上的黑客程序BackOrifice1.2（简称BO），彻底清除内存中、注册表中及WINDOWS文件夹中的BO黑客程序，从而可避免网上BO黑客的侵犯。该预览版还可以实时监测从INTERNET网上下载、EMAIL附件中、光盘、软盘等外来的BO黑客程序，拒绝进入机器中。该预览版在KV300+（X++）中，正版用户可免费升级。

雄踞连邦排行榜榜首
荣获五项十佳软件奖
迅速清除CIH病毒
和Marburg变形病毒
SCAN AND KILL VIRUS TOOLS
计算机杀病毒工具
KV300+
北京江民新技术有限责任公司
¥260

最新包装

内含清除BO1.2功能

请所有KV300用户紧急动员起来，立即升级到12月3号之后KV300的X＋版或X＋＋版，即可将"BO1.2"查出杀掉。如果查出来，请立即中断网络联接，报告到安全管理部门，备案登记后，再用KV300查出删掉。所有KV300用户可立即到我公司在全国各地的服务中心升级，或从Internet网上升级。偏僻地区不方便直接拷贝升级的KV300用户，也可自我扩充升级以下代码即可查出：

"8B C8 85 C9 75 07 B8 69 7A 00 00 EB 66 %% 85 C9 7E 0E"
Found Hacker program BACK ORIFICE v1.2! Please DELETE !!!
"F2 AE F7 D1 49 74 13 8D 84 24 %% 50 68 %% 53 FF D6 %% 75 B7 68"
Found Hacker program BACK ORIFICE v1.2! Please DELETE !!!

拥有KV300软件的用户，可用WPS、CCED、WORD编辑软件（应用纯文本格式），将上述几行特征码和文字编进一个文本文件中，用KV300就可快速自升级查出"BO1.2"有害程序。

一次购买　长久受益　公告支持　拷贝升级　日久盘坏　工本费换

全国各地KV300服务中心

一分店 (010)62620375
中心店 (010)62628618
武汉连邦 (027)7871204
郑州连邦 (0371)5971660
西安连邦 (029)4267402
成都连邦 (028)5212697
昆明连邦 (0871)4167945
南宁连邦 (0771)5854399
广东连邦 (020)85590403
珠海连邦 (0756)2259771
深圳连邦 (0755)3229263
福州连邦 (0591)7851364
厦门连邦 (0592)2210179
杭州连邦 (0571)8846569
上海连邦 (021)62744476
南京连邦 (025)4408854
合肥连邦 (0551)2817190
淄博连邦 (0533)7542849
沈阳连邦 (024)3921982
大连连邦 (0411)3690234
重庆连邦 (023)68892222
兰州连邦 (0931)8826896
江阴连邦 (0510)6882437
宁波连邦 (0574)7314312
长春连邦 (0431)8635251
太原连邦 (0351)4033720
长沙连邦 (0731)4465427
齐市连邦 (0452)2473878
贵阳连邦 (0851)5866168
青岛连邦 (0532)3803008
济南连邦 (0531)6017142
无锡连邦 (0510)2722436
常州连邦 (0519)8107740
苏州连邦 (0512)5322309
海口连邦 (0898)8540137
乌市连邦 (0991)2830665
南昌连邦 (0791)6298297
天津连邦 (022)27383000
佳木斯 (0454)8310350
大庆连邦 (0459)6391736
汕头连邦 (0754)2272227
哈市连邦 (0451)2523935
济宁连邦 (0537)2327983
徐州连邦 (0516)5606677
包头连邦 (0472)2132613
银川连邦 (0951)6027777
洛阳连邦 (0379)4218385
遵义连邦 (0852)8233836
呼市连邦 (0471)6285300
荆州连邦 (0716)8226283
惠州连邦 (0752)2223593
石家庄 (0311)6978123
宜兴连邦 (0510)7915634
大同连邦 (0352)2051753
唐山连邦 (0315)2849678
绍兴连邦 (0575)5149024
镇江连邦 (0511)5023651
哈密连邦 (0902)2765818
西宁连邦 (0971)6144609
保定连邦 (0312)2027835
东莞连邦 (0769)2212731
荆门连邦 (0724)2211022
三明连邦 (0598)8243449

北京赛乐氏总店电话：010-62241373
大连赛乐氏电话：0411-2654893
克拉玛依赛乐氏电话：0990-228171
贵阳瑞金北路赛乐氏电话：0851-6815839
贵阳延安中路赛乐氏电话：0851-5810810
昆明赛乐氏电话：0871-3345178
银川赛乐氏电话：0951-5065304
武汉赛乐氏电话：027-7877246
太原赛乐氏电话：0351-4170218
石家庄赛乐氏电话：0311-7034567
天津卫津路赛乐氏电话：022-27491818
呼市新华大街赛乐氏电话：0471-6281731
宁波赛乐氏电话：0574-7293226
保定赛乐氏电话：0312-3152011
上海福州路赛乐氏电话：021-63743028
荆州赛乐氏电话：0716-8225990
汕头赛乐氏电话：0754-8860856
佛山赛乐氏电话：0757-2275778

北京：
树人软件：010-62616742 马 映
正 普：010-82615800 姚增文
万众力合：010-62510133 吴洪彬
金山国实：010-62648667 丁庆洲
大 和：010-62636740 苏 浩
国 丽：010-62625302 钱伟国
金宇纪：010-62648493 李匠轩
软件世界：010-62569766 赵惠辉
新新通用：010-62571746 胡哲华
圣比尔：010-62552749 周 平
竹 霖 苑：010-62510120 苏建玲
兴 四 方：010-62631228 束平安
大众软件：010-67150879 李 军
中海市场：010-62532832 丁 雷
里 仁：010-62615307 林宜实
中 吉 龙：010-62533604 王 健
微 宏：010-62559756 丁小姐
石景山升级点：010-68822301

上海：
大 明：021-91200480 钱建英
茂 立：021-63293695 王维国
农 工 商：021-63226198 毛建伟
超 想：021-63291731 唐 浩
宇 星：021-91979555 陈先生
华 隆：021-62136457 陆永伟
徐汇茂立：021-54900488 徐楚雄
浦东茂立：021-68767928 王盛炳
众友软件：021-63550389
东海软件：021-62475950

广东：
广州金碟：020-87543352 邝艳莹
020-87594780 潘上从
020-87575482 韩红武
广州佳都：020-87505151 邹秀芳
广州南软：020-87548549
黑马软件：020-87595514
凯恩软件：020-87592756
思宜特软件：020-87509952
广州华南：020-85510254 何其忠
珠海超美：0756-3368837 刘同尚
汕头联信：0754-8870563 陈石栋
佛山稻城：0757-2258948 杨建斌
东莞福龙：0769-2114170 巢国强
湛江新力：0759-3329672 李开荣
中山金碟：0760-8311611 王灿梅

深圳：
爱 华：0755-3239334 孙碧珍
赛格388：0755-3239665 刘 超
网 通：0755-3260987 苏红华

厦门
金 科 普：0592-2099935

陕西：
陕西辉煌：029-7801033 邱 东
029-2223500 阎学锋
西安海天：029-8496569 梅岩林
陕西奔腾：029-4238388 骆天民
辉煌思锋：029-5529433
宝鸡辉煌：0917-3510835 吴翠区
辉煌电子：0917-3214567 吴 强
汉中辉煌：0916-2219324 姚吉康
西宁辉煌：0971-6117310 张振宇

济南：
科 力 所：0531-6954294 崔云生
博 君：0531-6948701 申 博
黎 天：0531-6985528 高 山
长 川：0531-8544748 王相友
华 业：0531-7932669

武汉：
天河精品：027-87874577 田达理
凡高电脑：027-87884793 卢永华
精 恒：027-87649127 林 谦
电脑城天下：027-87647887 王小姐
电脑城月盘：027-87653193 吕国强
天河汉口店：027-82823345 张 冉
汉口凡高：027-82809186

荆州：
南县科技：0716-8452315 汤克耀

昆明：
黑马总店：0871-5134931
黑马分店：0871-5131757
昆明希望：0871-4178833
个旧精诚：0873-2130954
青岛：澳深电脑：0532-3804285 徐 滨
淄博：教育电脑：0533-2170544 张维海
南昌：南昌希望：0791-6234342 宁 伟
希望一店：0791-6256106
希望二店：0791-6264458
南昌康胜：0791-8330122 王 维
南通：通晓电脑：0513-5529753 宋 臣
南宁：怡 腾：0771-2806508 李 力
宜昌：华 宜：0717-6749229 薛建华
天津：天津华达：022-27319198 李占桐
天津展望：022-27830166 王 显
长城软件：022-27402090 尚征宇
杭州：美迪软件：0571-8271301
南北电脑：0571-8073048 曹一鸣
三元电子：0571-7076677-2410
新隆科技：0571-8052237 倪文华
无锡：好友软件：0510-5025454 韦志福
苏州：东 领：0512-5104841 沈步林
南京：新 高：025-3371783 杨 鹏
康 源：025-3361262 陈先生
金林科技：025-3682152 赵京文
常 州：国 通：0519-6611279 王 刚
泉 州：达奇电脑：0595-2384567 郭 明
柳 州：唯 斯：0772-3611194 李彪民
重 庆：太阳科技：023-63617764 刘 凯
微能通讯：023-63856332 周 明
电 脑 报：023-63876722 杨 涛
重庆中科：023-63509040
成 都：新 一 代：028-5213463 郑安鹏
宜裕电脑：028-5547839 白如平
四方电脑：028-5594147 储 新
长 沙：大美软件：0731-4190355 徐大力
方 达：0731-4441004 黄健波
新 浪 潮：0731-4148094
温 州：蓝 天：0577-8368484 钱 程
新 浪 潮：0731-4148099 张怡军
兰 州：安全协会：0931-8860135 刘权贵
乌 市：华畅电子：0991-4816658 韩 浩
电 子 所：0991-2873295 温 明
服务中心：0991-2883415
呼 市：计安处：0471-6965533-5228
贵 阳：华 青：0851-6850231 彭 斌
太 原：兰 剑：0351-4295542 鲍 杰
希 望：0351-7238973 胡国才
泰森电脑：0351-7234403 田 鹏
万方电脑：0351-7226014 赵 宏
石家庄：安检中心：0311-3033941-2117
沈 阳：黄金学院：024-126-449403 李保和
辽宁华储：024-23895234 王明文
长白软件：024-23895815 史子生
天 极：024-23887906 万振秋
希 望：024-23909650 李 颖
锦 州：华 侨：0416-3121438 张东民
哈尔滨：希望电脑：0451-2510446 巢振生
北方书店：0451-6259031 王 伟
瑞 利：0451-2541656 郑海亮
大 庆：0459-7333363 魏光明
石油学院：0459-4653291
长 春：计安公司：0431-5644024 王先生
内蒙古：华 微：0471-6286724 王 林

升级网址
http://www2.east.cn.net/~wjm
http://www.jiangmin.com
http://infosec.cei.gov.cn

北京江民新技术有限责任公司

地址：北京市海淀路171号大华商厦写字楼A座201
电话：62510187，62510116　邮编：100086
邮购价格：260元　换盘费：20元（另加10元邮费）
KV100 KV200升级费：100元

“新天地新春贺礼”

——《盟军敢死队——中文版》隆重推出



一部创意非凡的游戏如同一部感人至深的电影巨作一样，会给人留下无穷的回味。与近日风靡全球的影坛新贵《拯救大兵瑞恩》一样，西班牙Pyro小组的处女作《盟军敢死队》是一部同样以第二次世界大战为题材的策略游戏新秀。它一经推出，便受到了全世界玩家的广泛赞誉，在一月内便冲入全球游戏TOP 100排行榜前10名。它确立了“实时战术”这种全新的游戏类型，成为游戏史上的里程碑。

北京新天地互动多媒体技术有限公司，作为中国最具实力游戏代理发行商之一，自成立以来一直致力于为全国玩家奉献具有国际一流水准的娱乐软件，一大批知名娱乐软件的成功发行受到了全国玩家的一致好评，而“本土化、中文化”则是新天地为自己提出的新目标。《盟军敢死队》，作为一部深受全国玩家喜爱的策略型游戏，经过新天地历时2个月的精心汉化，目前，其简体中文版已经制作完毕，并将于99年元月与全国玩家见面。《盟军敢死队——中文版》仍然秉持了新天地汉化的一贯风格，在不失游戏原有风格的基础上进行了最大本地化工作，

中文版包装中赠送20张精美大幅全彩印图形攻略集和《盟军敢死队作战白皮书》，零售价148元。



对于已经购买了新天地英文版《盟军敢死队》的忠实用户，只需凭用户回函卡，便可以50元的超值价格获得《盟军敢死队——中文版》CDROM及精美图形攻略集（如回函卡已寄回，请在汇款单上注明）。

招　聘

北京新天地互动多媒体技术有限公司现向社会招聘一名专职本地化项目管理人员，要求如下：

1. 有良好的英文阅读、写作能力。具有翻译经验的人士优先录用。
2. 良好的计算机使用水平，熟悉WORD、EXCEL等办公软件的使用方法。
3. 具有一定的计算机编程基础。　4. 具有一定的组织、协调的能力。

1999年新天地互动多媒体将发行数十部电脑游戏攻略丛书，汉化多部欧美游戏大片。因此急需大批高质量的兼职翻译。如果您符合以下条件，请速与新天地联系，让我们一起开创中国游戏软件业的新天地。

1. 具有丰富的游戏经验。 2. 具有良好的英文翻译能力和中文表达能力。 3. 家住北京地区。

本公司主要从事计算机游戏的开发、代理工作，有意应聘者请将个人简历寄到以下地址：

北京1998信箱　北京新天地互动多媒体技术有限公司(邮政编码：100091)或EMAIL至：info@suntendygame.com

联系人：秦易　电话：010-6286-2041　传真：010-6286-2036



地址：北京海淀区哨子营1号(北京市1998号信箱)
邮编：100091　联络：新天地市场部
电话：(010) 62862035　传真：(010) 62862036

《大富翁4》活动揭晓！

大宇 晶合 大富翁活动公布榜之二

评选出的“中国大富翁”

一等奖

北京 刘庠
甘肃 曲元哲
山东 董文洋
四川 邓倩
山东 张博
南京 张文秀
北京 何维
西藏 黄秋石
广西 梁挺
北京 詹婷

二等奖

大连 安婷
新疆 丁璐
天津 董皓
北京 郭昊
北京 贾向时
江苏 姜平
北京 介龙涛
广东 李宇凯
北京 鲁洁
福建 吕昕
北京 秦钢
广西 苏明亮
山东 詹建波
河南 田萌
西安 王斌
汕头 王楠杰
云南 叶志伟
北京 张帆
上海 张益寅

三等奖

成都 安文杰
北京 白洁
沈阳 陈翔
北京 范永军
广东 王冬成
北京 高飞
山东 谷伟
北京 吴蓉
北京 郭连生
北京 郭宇
广州 何晓云
上海 黄波
广西 黄彦
北京 贾磊
南京 金鑫
北京 金忠伟
南宁 雷霄
北京 李军
北京 李淼
四川 李巍
北京 梁冰
广东 刘立严
北京 李骁
四川 李勇
福建 刘少渝
北京 李云澎
太原 马巍
深圳 欧伟庆
吉林 冉昊
广西 余春南
北京 宋世波
北京 苏健
青岛 孙悦
浙江 王国斌
天津 王皓磊
山东 王璐
北京 王宁
北京 王杨
北京 魏亮刚
云南 许讯
厦门 闫向峰
上海 曾海
山东 张博
北京 张彤深
山东 张晓达
北京 张晓海
天津 张勇
珠海 张宇威
北京 甄鹏
福建 朱晓明

评选出的“中国大富翁之家”

一等奖：北京 乔军 陶爱凤 乔慧盛 乔媛 郝素琴 李卫东 杨育红全家

二等奖：广州 雷雨 雷震 谭幼冰全家
江苏 蔡晶晶 龚晓莉全家
河北 赵毅 贾金环全家
北京 席慧美 郭伟 郭美彤全家
郑州 张笛全家

三等奖：辽宁 韩雪松 王玲 韩卫国全家
江西 刚宁达 刚铁铨 刚赫达 刘耿英全家
福建 廖林钊 汤福兰 廖元海 林安茹全家
上海 钱琳玲全家
上海 Carol全家
重庆 殷加玲 王鹰 王烈刚全家
安徽 陈世平 余秀珍 陈万水全家
沈阳 张卯全家
哈尔滨 刘罡全家
北京 杨佳宁 焦阳 杨骏妫 张建昆 杨佳宇全家

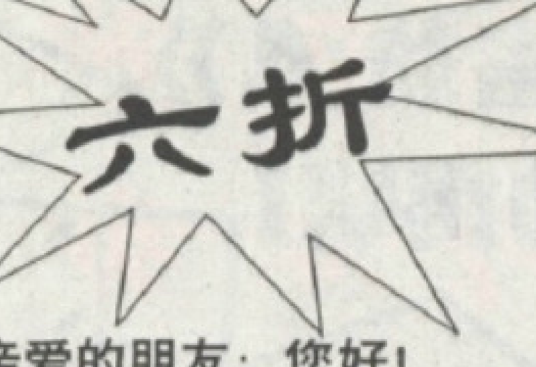
《大富翁4》有奖销售活动组

《大富翁4》自1998年10月10日上市以来，得到了广大玩家的热情回馈。两个月内我们收到两千多份产品回函卡，经过紧张的整理工作后，通过Internet互联网由台湾大宇资讯股份有限公司狂徒小组抽取了80名幸运玩家及16个幸运家庭。

《大富翁4》是一款老少皆宜的休闲益智软件，现在全球近百万个家庭中时常爆发出“万岁！中大奖了！”、“大吉大利”、“我是幸运女神”……的幸福笑声，因为他们拥有《大富翁4》。

《大富翁4》恭祝您合家欢乐，万事如意！

大宇资讯股份有限公司
北京晶合顺达计算机公司
地址:北京和平门邮局3056信箱
邮编:100051 电话:(010) 65266244



全国第一家大型软件俱乐部　　三千种产品，全部六～八折优惠直销

加盟万众软件俱乐部

万众分销·必属精品

亲爱的朋友：您好！

我们万众合力公司从成立之初就立足正版软件的开发与销售，是中国软件行业协会(CSIA)正式会员。目前已开发和总承销了以《读者》200期多媒体光盘为代表的五十余种产品，同全国各地有两百多家分销商有着紧密的合作关系。为了进一步扩大正版软件市场，拓宽软件流通渠道，为了给各地朋友提供满意的售前咨询、售后服务，推荐精品软件，在各方面的支持下，我们组建了“万众软件俱乐部”，希望我们的努力工作能够得到您的承认和支持，为了我们共同的民族软件事业做出一份工作！

入会办法：

1、每人只需交20元即成为万众软件俱乐部永久会员。
2、会员首次可以六折优惠获得特别推荐的精品软件一套。
3、常年八折优惠获得俱乐部向您推荐的三千种正版软件。
4、会员免费获得各类正版软件的产品介绍。
5、免费为会员提供有关正版软件的咨询、服务。
6、每年都会有十位会员幸运获得为期一周的免费北京旅游。
7、会员收到产品一周内不满意可以退货，本俱乐部收到退货后即退回会员货款。

邮寄办法：

1、在汇款单上详细注明会员号、会员姓名、地址、邮政编码、购买软件名称、购买数量；（新会员需注明“新会员”字样）2、若在一月内未能收到软件，请用电话或信函与万众软件俱乐部查询；3、会员若在俱乐部留有余款，可电话或传真订购软件；4、若软件在运输过程中破损或本身有质量问题，全部免费调换；5、平件每套收5元运费，若要求特快专递，每套加收30元运费；6、非本俱乐部会员，全部软件为原价，并需交纳运费；7、若在邮购过程中有任何不满意，可与我们公司总部的监督电话联系，我们会充分保障您的权益，因为我们深信，信誉就是一切。

特别推荐精品：

	定价／优惠价(元)
★KV300+	260/156
★开天辟地学电脑	125/75
★随心所欲说英语	148/88
★东方快车2000(增强版)	260/156
★超级解霸5.01	98/59

	定价／优惠价(元)
★瑞星9.0	230/138
★金山词霸Ⅲ(通译科技版)	120/72
★轻轻松松背单词	78/47
★中华经典98－企鹅套装4	396/240
★《读者》200期多媒体典藏(3CD)	88/53



凡本俱乐部会员，全部产品八折优惠。
欢迎来信、来电索要其它产品目录清单！

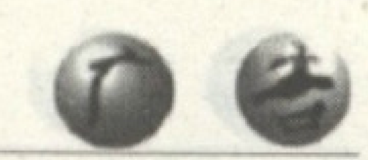
教学类：	定价／优惠价(元)
挑战托福(Ⅰ)	98/78
挑战托福(Ⅱ)	98/78
挑战GRE	98/78
飞跃(我爱背单词)	90/72
词汇的奥秘Ⅱ(2CD)	117/93
听霸(2CD)	98/78
朗道5.0	49/39
飘(6CD)	128/102
疯狂英语	28/22
逆向法学英语	38/30
计算机英语	49/39
环游日本学日语	68/54
写作之星(增强版)	98/78
万事无忧	125/100
畅通无阻	125/100
英语世纪行	178/142
金山词霸Ⅲ(标准版)	48/38
金山词霸Ⅲ(企业经贸版)	160/128
着迷900 句型通(6CD)	129/103
着迷900 语法通(6CD)	129/103
翰林汇套装(初一)(6CD)	298/238

	定价／优惠价(元)
翰林汇套装(初二)(8CD)	388/310
翰林汇套装(初三)(10CD)	478/382
翰林汇套装(高一)(10CD)	478/382
翰林汇套装(高二)(10CD)	478/382
翰林汇套装(高三)(10CD)	478/382
即学即会Office97	98/78
即学即会Word97	98/78
即学即会Excel97	98/78
即学即会Access	98/78
即学即会PowerPoint	98/78
即学即会FrontPage98	98/78
即学即会Outlook98	98/78
即学即会Windows98	98/78
即学即会Internet	98/78
怎样写好作文(初中版)(2CD)	48/38
怎样写好作文(高中版)(2CD)	48/38
怎样写好作文(小学版)(2CD)	48/38
计算机等级考试一级(含书)	42/33
计算机等级考试一级B(含书)	42/33
计算机等级考试二级C语言(含书)	42/33
计算机等级考试二级Basic(含书)	42/33

	定价／优惠价(元)
计算机等级考试二级Foxbase(含书)	42/33
用多媒体学中国象棋	78/62
用多媒体学围棋	78/62
用多媒体学国际象棋	78/62
用多媒体学桥牌	78/62
工具类：	
实用工具快车	38/30
法律之星	150/120
华正CAXA电子图板98	650/520
WPS黄金版	480/384
CCED6.0	660/528
游戏工厂	198/158
连邦工具套装Ⅱ	218/174
自然码6.0B版	380/304
汉王听写二合一	1580/1264
中文之星2.97	1380/1104
中文Windows 98	1998/1600
电子图书类：	
家佳电脑文摘Ⅲ(2CD)	38/30
时尚先锋Ⅲ(2CD)	38/30

	定价／优惠价(元)
个人电脑(2CD)	48/38
新美世界(2CD)	35/28
时尚(五年合订本)	60/48
游戏类：	
大富翁Ⅳ(2CD)	128/102
盟军敢死队	148/118
沙丘2000	148/118
银翼杀手(4CD)	198/158
古墓丽影Ⅲ	148/118
暗黑破坏神	168/134
风云	69/55
装甲指挥官	148/118
美少女梦工厂	98/78
战国风云	49/39
连邦娱乐套装Ⅱ	188/150
其它：	
中国邮票大全	80/64
世界军事百科(2CD)	60/48
共享风暴Ⅲ(2CD)	38/30
电脑爱好者(秋季版)	35/28
家用轿车选购维修使用大全	88/70

北京万众合力科技有限责任公司　《万众软件俱乐部》　咨询电话：010-62510109(24小时)、62510224(传真) 联系人：罗雪松
通讯地址：北京双榆树101号信箱　邮编：100086　监督电话：010-62510135（公司总部）、010-63150000(消费者协会)

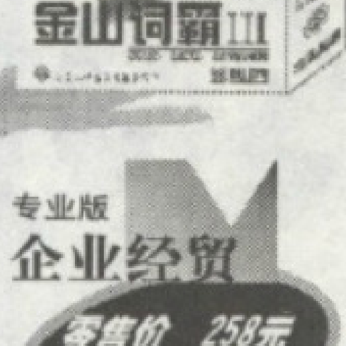


I

1999年的进步从这里开始

金山词霸®III

多快好省的数字化词海



1. 金山词霸III 通译科技专业版（含标准版）

总计400万条以上的专业词库，12000万字的翔实内容。相当于厚达45000页的科技类综合大词海。扩充了横跨机械、电信、经贸、化工、医学、冶金、建筑、广播、石油、环境、能源、地质、汽车、电力、造纸、船舶、农牧林、纺织、航空、计算机等22套专业的大型科技词库。

2. 金山词霸III 企业经贸专业版（含标准版）

增加了《最新商务英汉汉英大辞典》、《最新英汉汉英会计师大辞典》、《汉英英汉经贸大辞典》、《新汉英英汉法律词典》4部面向企业经贸人员的权威专业词典。

3. 金山词霸III标准版

共含金山词霸II和《现代英汉词典》最新版、《高级汉语词典》、《英汉计算机双解辞典》、《英汉计算机词汇》等8本基础词典。

专业版 企业经贸
零售价 258元
六折价 158元



标准版
零售价 78元
六折价 48元

专业版 通译科技
零售价 198元
六折价 118元

新春献礼 1999年1月1日至2月28日

.全国大中小学生凭学生证购买一律六折优惠

.单位及个人集体组织购买10套以上一律六折

II

源自您的需求，秉承卓越品质！

◇ 98年美国共享软件大奖赛获奖软件

◇ 98年Pc Magazine共享软件获奖产品

◇ 三百个各类实用工具软件，更新、更全！

◇《个人电脑》杂志1998年全年精彩文章荟粹

1月16日上市

双CD 48元 赠送精美使用手册

电脑高手讲解使用心得



《个人电脑》典藏出续集了！

北京地区热买点：

连邦一分店	62620375	连邦百脑汇店	65995865	海尔3C店	62636381
大恒光盘中心	62628395	连邦总店	62628618	北京西单图书大厦	66078477

外地经销商：

哈尔滨希望	2543890	沈阳希望	23883527	济南长川	8934878-3989
济南三联	6036020	西安辉煌	7801033	新疆华顺	2863362
昆明黑马	5194795	广州南软	87548549	广州黑马	87509975
杭州美迪	8271301	杭州南北	8073048	昆明连邦	5112960
南昌希望	6234342	南昌赛乐氏	1387081850	上海茂立	63226198
上海超想	63291731	南京连邦	3609440-212	天津连邦	27387820
南京新高	3352364	上海连邦	63260303-2524	武汉赛乐氏	87877246
武汉连邦	87889385	成都连邦	5212697	福州连邦	7834424

KINGSOFT 金山公司

北京：北京海淀区双榆树北里25号新楼四层(100086) 电话：(010)62524871～75 传真：(010)62645210

珠海：珠海市吉大莲花山金山电脑大厦 (519015) 电话：(0756)3335688 传真：(0756)3335268

http://www.kingsoft.net Email:support@kingsoftware.com

欢迎邮购 邮资免费

国际领先水平的反病毒软件

行天98

行天98 最新荣誉出品 WIN95/98版



率先发现查杀 11种CIH流行病毒

鼠标轻轻一点即杀毒

杀毒功能强大

国内杀毒软件中真正的Win95/98版，32位编程技术，实时查杀病毒，全视窗操作，鼠标轻轻一点即杀毒。

真正的后台全面监控技术，一次查杀病毒后，打开后台监控，拦截、查杀病毒将自动悄悄执行，同时前台操作不受任何影响。

国际领先水平

率先全面查解各种压缩、包裹文件已突破100种

全面查解11种CIH病毒

查解病毒总数已突破18000个家族

我们的OEM厂商

全面预装行天98反病毒软件：

联想、NEC、东芝、夏普、海信、胜利、东海、红壹佰、王子、福中、熊猫、大华辰光、启迪、国合、急先锋、科海、万思帝、爱必得、恒生、维一、柏安、超群、八一、彼岸、科电……

我们的战略合作伙伴

四通利方、联想、连邦、金山
金洪恩、联飞翔
企鹅

零售价：290元邮购免收邮资　诚征各地代理　竭诚办理邮购

时代先锋公司办事处：上海办事处 021-62106314　郑州办事处 0371-3820121　太原办事处 0351-7085216

各地经销商

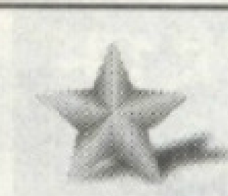
连邦及各地专卖店 010-62628618	兴宏达 010-62510602	金标点 010-62525143	哈尔滨科远 0451-2532994
赛乐氏及各地专卖店 010-62241357	超思 010-62559382	希望电脑 010-62559251	沈阳海虹 024-23880096
电脑报四方全国连锁组织 010-62631228	微宏 010-62579195	华软软件 010-62510139	武汉凡高 027-87884793
大众晶合及各地专卖店 010-67150879	昆仑瑞通 010-68748428	天津华达 022-7319198	济南科力所 0531-69542194
万众合力 010-62510135	大恒音像 010-62525785	上海农工商 021-63226198	山东智星 0531-8550628
金山顶尖 010-62648867	澜波洋 010-62189483	上海茂立 021-63293695	广州金碟 020-87582576
鸿达电子 010-62630593	高速路图书 010-62628162	东海软件中心 021-62475950-8820	广东南软 020-84204166
金宇纪 010-62648495	北纬 010-62639181	上海众友 021-63550389	深圳爱华 0755-3263314
京里仁 010-62615307	风帆 010-62616768	杭州美迪软件 0571-8271302	昆明黑马 0871-5146711
创先 010-62636067	双友 010-62633297	杭州南北 0571-8073048	昆明棒子 0871-5176880
百年育人 010-62635790	东方太克 010-62327228	吉林计安 0431-5644024	陕西辉煌 029-7801033
先惠得 010-62569766	中软网络 010-62186571	佳木斯农垦 0454-8359143	贵州惠智 0851-5937620
大和 010-62510740	海尔3C 010-62636831	哈尔滨瑞利 0451-2724377	济南恒志 0531-8950973
圣比尔 010-62640225	北大出版社 010-62577140	哈尔滨希望 0451-6221640	海南科器 0898-5339923

时代先锋

北京时代先锋软件有限公司　地址：北京市海淀路171号大华写字楼B座302室　邮编：100086
电话：(010)82610558 82610559　升级网址：http://sdxf.com　E-mail:info@sdxf.com





中文写作二合一
Word97 中文升级版
+
写作之星 for Word97



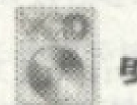
中文写作二合一 ....498 元
写作之星 for Word97 ....68 元
写作之星增强版 ....98 元

翰林汇软件经销网络
连邦 赛乐氏 正普 万众合力 里仁 圣比尔 兴四方 大恒 鸿达 中青旅创新 金山顶尖软件售组织及北京各大商场、书店经销
北京翰林汇科技有限公司
热线电话：010-62572100 62571600-134
http://WWW.highly.com.cn

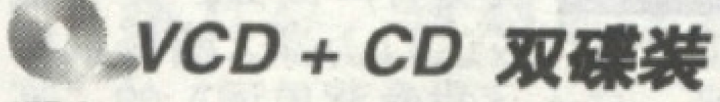










《明白》学电脑是一套集多种媒体于一体的电脑学习软件，主要针对初学的用户。
VCD 部分：由专业导演、摄像师、演员、美工、播音员等强大阵容制作．最新的一部讲解如何购买电脑和组装电脑的教学片。
电脑部分：电脑的基本知识，基本操作系统的使用，从实用角度讲解目前最流行的各种软件。如：Photoshop5.0、Word、Exdcl 和IE等。

明白

《明白》部分内容简介

● WORD:WORD 是什么？干什么用的？如果你从未听说过，或者从未使用过，或者听说过也知道它的强大功能只是认为学起来太麻烦就放弃了，那么现在就跟我来吧！轻松地学习 WORD，很快你就能从对 WORD 一无所知到使用它、驾驭它了！

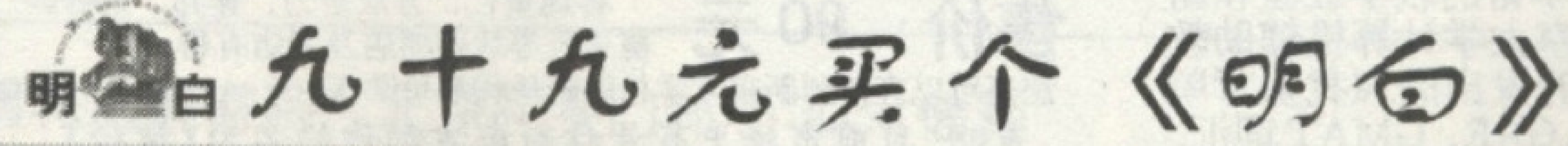
● PhotoShop 5.0：计算机图象处理是计算机应用的一个独立分支，随着各种软件的完善和成熟，广告设计、图象处理已从专业人员手中解放出来，成为与美术创意有关的计算机爱好者可操作和实现的工具。

●电子公告板 BBS：它向互联网用户提供了一种在网上留言或者进行讨论的途径。明白告诉您参加 BBS 的用户如何在 BBS 服务器上就自己感兴趣的话题进行讨论，发表自己的看法和意见。

● E-Mail：电子邮件又称为 E-Mail 它是 Internet 上应用最多也是应用最早的服务项目。顾名思义，电子邮件是用来在 Internet 用户之间发送和接收称为 Email 的电子信件。明白如何接入互联网络象平常在邮局邮寄普通邮件那样发送电子邮件。

●远程登录(Telnet)：用户本地的计算机如何通过网络连通到远端的计算机上，使用户本地的计算机作为远程主机的一个终端，从而可以使用远程计算机的资源、执行远程的计算机的程序。

●全球网信息浏览 WWW：全球网信息浏览(World Wide Web)，又称为 WWWW、3W 或者 Web。它是 Internet 上一种高级的信息检索浏览方式。



翰林汇软件经销网络
连邦、赛乐氏、正普、万众合力、里仁、圣比尔、兴四方、大恒、鸿达、中青旅创新、金山顶尖软件售组织及北京各大商场、书店经销；
技术服务、免费邮购 热线电话：010-62572100 62571600-134 http://www.highly.com.cn



洪恩软件 Human

真心服务千万家

热卖聚焦

随心所欲说英语

洪恩英语世纪－中国人学英语的最终解决方案
HUMAN ENGLISH ERA－FINAL SOLUTION TO ENGLISH FOR CHINESE

《随心所欲说英语》为本系列英语教学软件的开篇巨作，旨在对有一定词汇量基础的英语学习者进行地道而全面的英语口语强化训练，通过听讲、跟读、练习、测试、浏览、欣赏等学习过程，辅以最新语音识别技术进行口语校正，最终实现日常生活中的流利会话。

主要内容：

学 习 篇：分五十课详述现代英语口语精髓，每句话配幽默插图。
口 头 禅：脱口而出一百五十条英美人士的惯用语。
滴水穿石：跟读千个语音纯正、实用性强的句子。
语音纠正：钻研语音学基础，确保发音正确。
语出惊人：说出200条极具生命力的俗语、俚语、习惯用语，这很可能成为英美人赞叹你口语的理由。
电影剪辑：品味十部英美名片的精彩片段，体会地地道道的英语。
演 讲 台：聆听十篇英美著名演讲，领略英语语言唇枪舌剑的犀利。
名诗欣赏：欣赏十首优雅别致、脍炙人口的名诗。
小 字 典：本光盘中的生词配图释义。



实施强制学习方法－克服人的惰性
运用语音识别技术－无师自通的捷径
角色扮演式教学－轻松的视听环境

双CD 148元/套
馈赠精美专用带话筒耳机和配套教材

医圣 －家庭专家门诊

《医圣》是洪恩公司集众多医学专家，本着普及大众医学知识、提高人们预防意识的目的，使人们了解人体的奥秘、认识疾病症状、掌握急救技术的又一倾力之作。

吸烟、酗酒、吸毒、爱滋病这是当今社会上最大的毒由，也是危害我们下一代的毒瘤，医圣软件中有这一方面的内容及忠告。

愿大家知道；为您的家庭；为您的孩子；请您看一看！

《医圣》共分六大部分：

常见症状自我判断：通过典型症状及发病诱因逐步推理，并以超链接的方式向您详细介绍了一百余种疾病。使您对疾病能够早期发现、早期治疗。

家庭常见疾病：以图文并茂的形式介绍了一百多种疾病的发病原因、表现，以及疾病的检查和治疗。它为您提供未雨绸缪，防患于未然的良方。

家庭现场急救：用了近五百幅插图、动画及AVI小电影向您 演示了各种自救的方法，让您身临其境、在关键时刻绝处逢生。

名医索引：国内部分著名医院简介，北京、上海等地医学专家出诊时间与联系方法，国内医学站点网上求医。

人体概述：用了二百余幅插图、几十段AVI小电影和3D立体模型为您全面展示人体的奥秘。

化验与检查：以模糊查询的方式为您提供化验项目和检查项目的详细介绍，包括化验检查前的准备，正常值及其临床意义。

医圣在手 健康全家

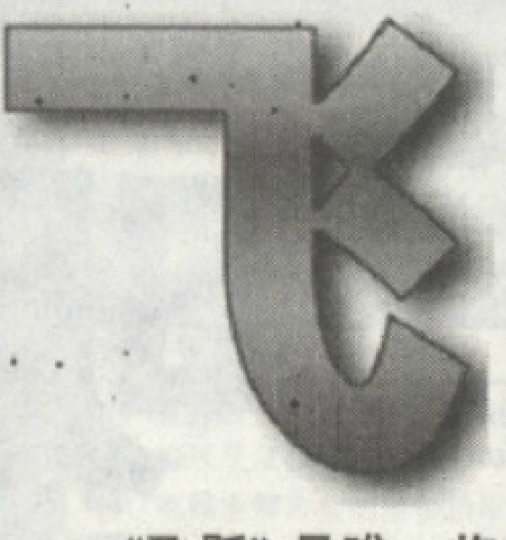
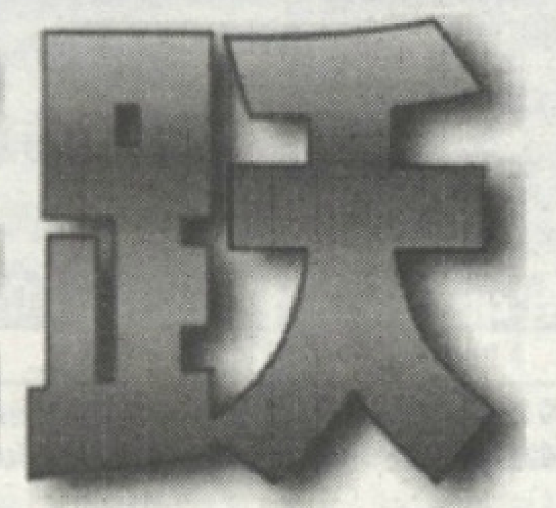
双CD 48元/套

送 方便实用家庭医学急救手册
游戏：华容道、俄罗斯方块

北京金洪恩电脑有限公司开发制作 清华大学出版社出版 365热线(技术支持)：(010)62634069/70 365热线(销售服务)：62526558/62636339 邮购地址:北京市清华大学邮局84-145 信箱金洪恩公司 邮编:100084 深圳洪恩：(0755)3780824/575 广州洪恩:(020)87508954/1389776340 主页地址：www.human.cn.net E-mail 地址:human@public.east.cn.net

新东方大型多媒体英语学习组件

读译背三位一体 词汇阅读全面解决

《飞跃》是唯一将功能强大的背单词软件，词汇量巨大的词典，海量的阅读材料三者有机结合的多媒体英语教学软件。它在一张光盘中包括以下三个软件：

我爱背单词98

怎样背单词？掌握数万单词的托福、GRE考生最有发言权。北京新东方学校作为全国最大的托福、GRE考试培训中心，已帮助4万多名学员成功赴美留学。中国在美攻读MBA的留学生，半数以上是新东方学员。新东方用调查问卷总结了数千名学员背单词的经验和需求，以此为基础，结合丰富的教学经验和新东方权威词汇教材，与北京大学计算机辅助教育专家及顶级程序员共同开发出的《我爱背单词》，收入新东方TOEFL、GRE、GMAT词汇，以及从小学至大学，计算机英语、商务英语等各类词汇75000多条，配以丰富的例句和纯正语音，提供28种精心设计的助记手段，其实实在在的高效性已经数万名托福、GRE考生使用证实。

东方红大词典

词汇量达20万的英汉汉英有声词典，具有鼠标取词在线翻译功能。例句多达11万条。能将鼠标取到的生词摘录下来，存入《我爱背单词》的“笔记本”以备过后复习是本词典的独创特色。

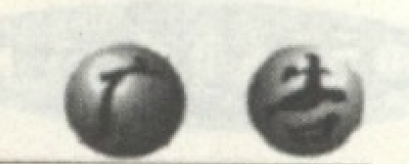
英文世界名著精选

完整收入24部长篇英文原版世界名著，共计约500万字。它的速读训练功能将有效地提高您的阅读速度，还有生词标记等功能。

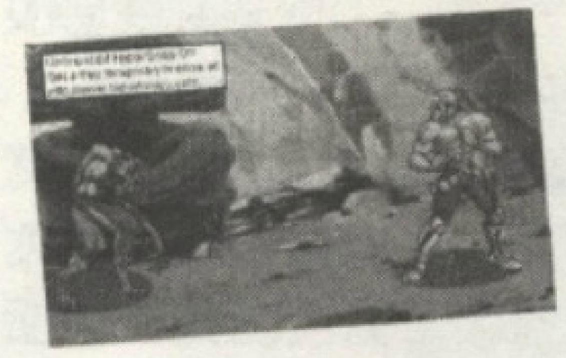
《飞跃》首次在英语教学软件中使用“组件”技术，使得三个软件相互独立而又有机结合，真正的与众不同。有了《飞跃》，无论您是在阅读英文名著或上网浏览，碰到生词，只须鼠标一指，《东方红大词典》就能为您翻译该单词，而且您还能立即将该生词存入《我爱背单词》，以备过后复习。这样，您就能在阅读中自然而然地增加词汇量，词汇量的增加又提高了您的阅读能力，形成良性循环，您的英语水平必将在短期内实现飞跃。

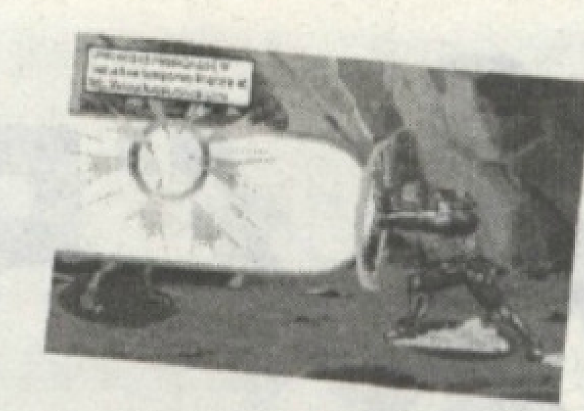
售价：90元 各地里仁、万众合力、连邦、正普、赛乐氏等软件商店及书店有售。
您还可以直接到新东方学校以较低优惠价购买。

声明：目前市场上有号称新东方制作的名为《捷径》、《新东方单词通》、《新东方》的软件，都是《飞跃》的盗版，有些盗版《飞跃》中已发现CIH及BO病毒



毁天灭地







《毁天灭地》是由杭州晶天公司制作、主打港台市场的一款动作角色扮演游戏，炎龙风格的流程、街机格斗势出招、华丽动画对战，丰富主线情节，无疑会是RPG FAN的新欢。游戏的完全正式版配合1999年2月号光碟月刊发行，附带数首动听CD音轨。



广告咨询卡

我在贵刊___年第___期的___彩色 ___黑白 ___刊花设计广告中看到___公司（厂家）___产品（技术信息），希望：

□购买 □索取资料 □询问价格 □参加培训

读者姓名： 年龄：

职务： 电话：

工作单位：

通信地址： 邮编：

填好后，请贴在信封背面，背面有效。

姓名	年龄	我喜欢的5个应用软件
		1.
性别	电脑龄	2.
		3.
榜评：□有 □无		4.
邮编：		5.
地址：		

选票规则

★请您将最喜爱的应用软件放在首位；
★如果是商业软件，请注明零售价；
★所选应用软件不可超过5款，可少选；
★所选应用软件若为英文版，请注明英文；
★填好后,贴在信封背面，复制有效。

晶合实验室

TOP TEN 选票

如有榜评，请在榜评末尾写清通信地址。

请将选票寄到：北京和平门邮局3056信箱
大众软件杂志社收 邮编：100051

微星 Voodoo 女妖 3D 加速卡

带您进入神奇魔幻的世界

MSI

微 星 科 技



MS-4427

- 3Dfx Voodoo Banshee AGP 卡
- 128 位总线
- 16MB SDRAM/SGRAM
- 集成 2D/3D 图形加速芯片，非子卡，无另加 2D 显卡
- 3D 部分采用于 Voodoo2 相同的贴图引擎
- Voodoo2 的速度与画质
- 250MHz RAMDAC
- 500 万 / 秒三角形演示能力
- 1920x1440x24 位色的最高分辩率

超值附赠令您心跳的
3D 游戏及 DVD 播放软件







微星科技股份有限公司　技术服务热线：

海 TEL:021-63518210　北京 TEL:010-62576192

圳 TEL:0755-3779519　成都 TEL:028-5217275

乎影唤雷 炫惑登场

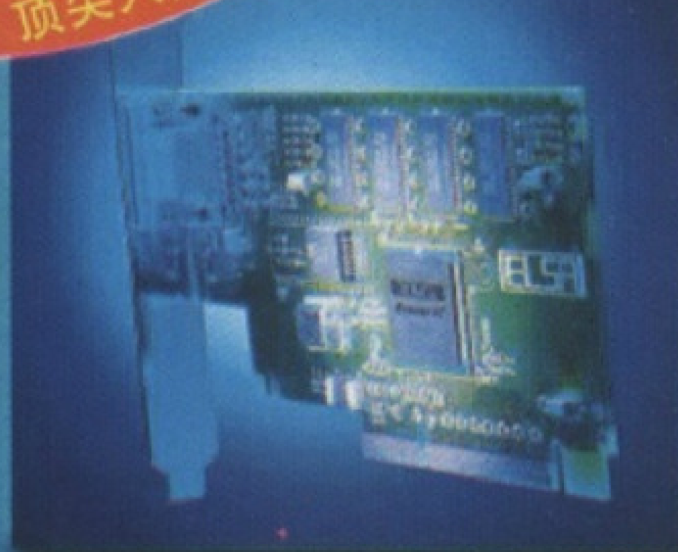
全新艾尔莎 *影雷者*,除具备免电磁干扰,散热强的特殊六层板设计外,更同时搭配高品质、高可靠性的钽质电容,及高安全性的Polyswitch保险丝,大幅提升其稳定性,且高速8ns SGRAM 支援block write模式,加速显示window的绘图能力。 甚至还有ATX/NLX的设计,支援更多form factor主机板,劲爆效能、炫惑登场,让您充分体验加速快感!

工作兼娱乐

超级玩家

顶尖入门







|更新 驱动程式

尔莎超级代理:

海泓申科技发展有限公司
(021)52897590.52897591

州天溥科技发展有限公司
(020)87589102.87584873

京慧智科技开发有限公司
(010)62568919.90510257

都先河信息技术有限公司
(028)5433668.5443791

阳金捷达电脑有限公司
(024)23881993.23917718

影雷者 II

- 配备NVIDIA TNT 128位元显示晶片,内含7百万个电晶体与Pentium II同级
- 16MB同步记忆体,AGP 2X传输速度每秒高达133MHz
- 全力支援Windows95/98,Windows NT4.0/5.0 DirectX6以及OpenGL ICD等介面
- 视窗环境下3D解析度可达1600x1200 TrueColor(全彩)
- 附赠20余种游戏软体

巫毒新一代的奇迹创造者 影雷者 V2

- Voodoo Banshee承袭Voodoo2的优质性能是巫毒卡中的极品
- Voodoo家族中第一片AGP卡,完美的将2D/3D功能整合在一起
- 采用16MB的同步记忆体,250MHz RAMDAC
- 发挥Glide与Direct 3D等3D游戏介面的绝佳效果
- 支援Windows95/98以及Windows NT4.0/5.0
- 附赠20余种游戏软体,以及游戏修正版,新旧游戏都可玩

影雷者LT

- RIVA 128ZX晶片,极速128位元绘图引擎
- 8MB高速SDRAM,提供更高解析度,更佳的3D效果
- AGP 2X,传输速度高达528MB/秒
- 支援Windows95/98以及NT4.0/5.0多媒体及游戏平台
- 令人尖叫的立体效果,是Game玩家的最佳拍档
- 附赠20余种游戏软体

艾尔莎产品热线
北京:(010)62547013、62547073
广州:(020)87589242、87589231
E-mail:elsa@public.netchina.com.cn
E-mail:sales-tp@elsa.com

艾尔莎
ELSA
www.elsa.com



三国志IV
【简体中文珍藏版】
诚招各地经销商
你听过它的声音吗？
你有它的全景地图吗？
你想知道它细部的设定吗？
你想……
总之——收藏是玩家成熟的标志。
第3波軟件(北京)有限公司
KOEI
地　址：北京海淀大慧寺路8号泰诚商务会馆115室　100081
电　话：(010)62173322-251　传　真：(010)62189405-20
E-mail: acertwp@public.east.cn.net
每周五晚21:30 ~ 22:00第三波与你相约1026千赫“动心游

古墓丽影III

商标



典藏
黄金版
赠
典藏版巨型纸牌
劳拉主题年历卡

零售价：148 元

盟军敢死队

中文版



含《盟军敢死队》、彩色说明
、作战白皮书及彩色攻略地图
售价：148元

英文版用户将获得升级服务，详见黑白版广告。

SunTendy INTERACTIVE
新天地互动多媒体

地址：北京海淀区哨子营1号(北京市1998号信箱)
邮编：100091　联络：新天地市场部
电话：(010) 62862035　传真：(010) 62862036

EIDOS INTERACTIVE

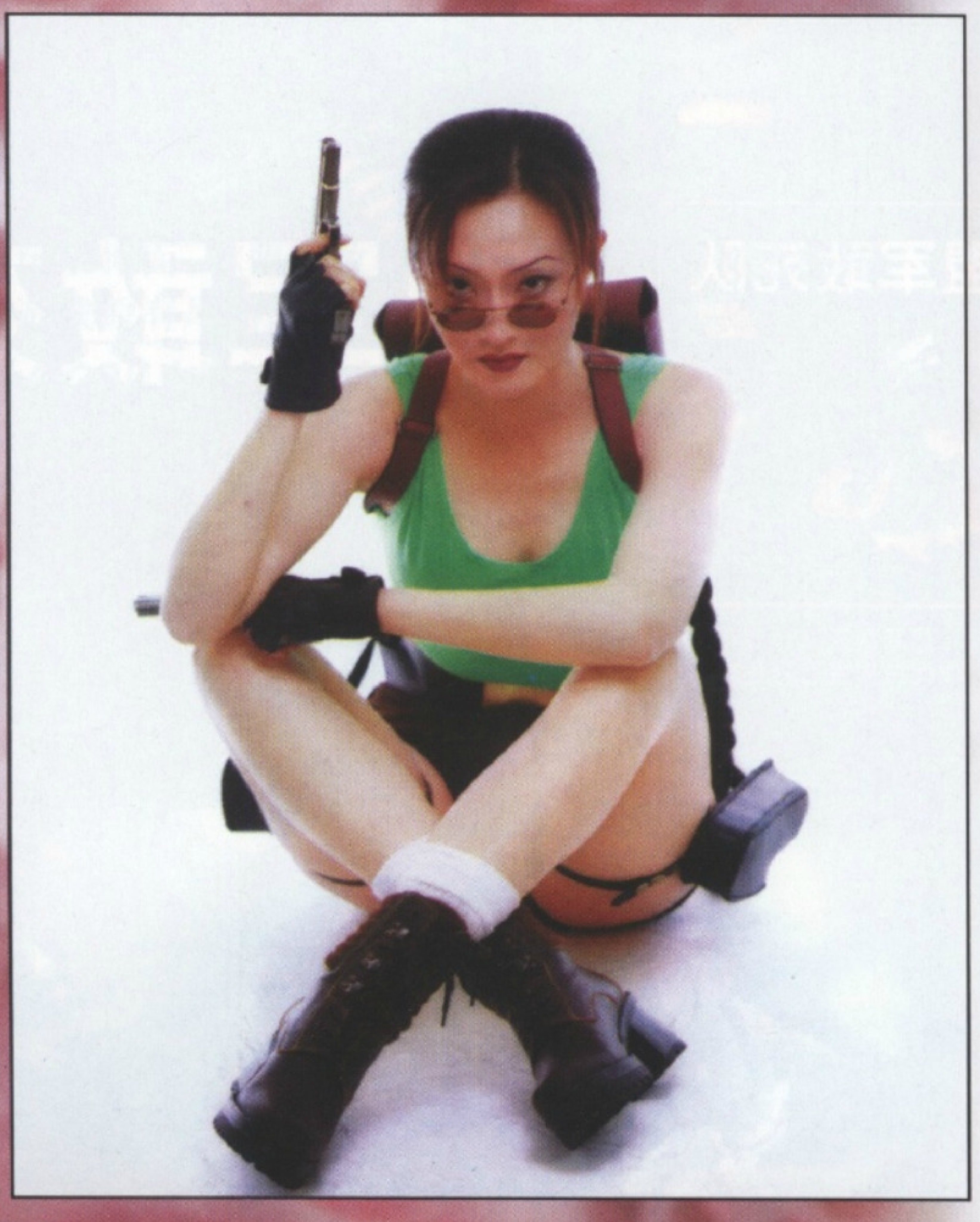
"中国劳拉"真人模特评选活动

最终候选人（一）



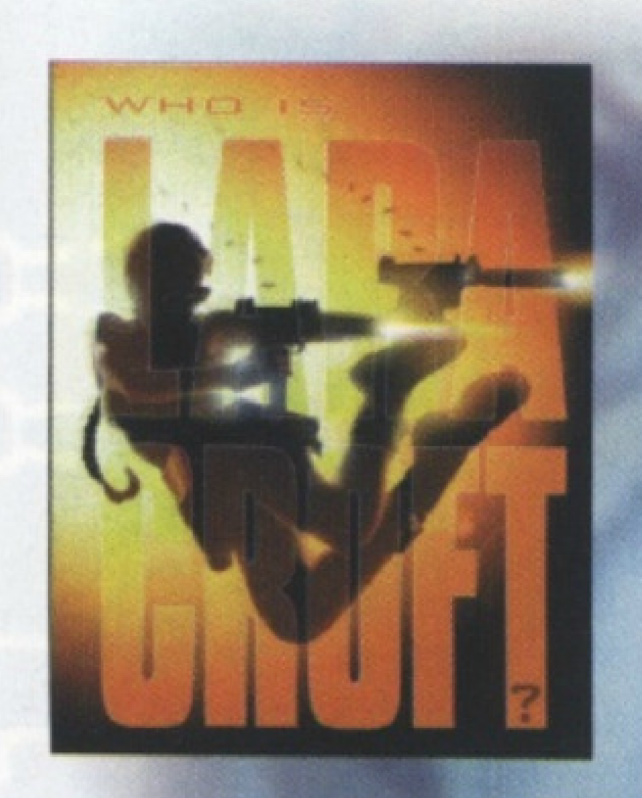
王蓉 小姐
芳龄：24
星座：天蝎
籍贯：山西
身高：178cm
职业：形体教师
（详见本期活动特稿）







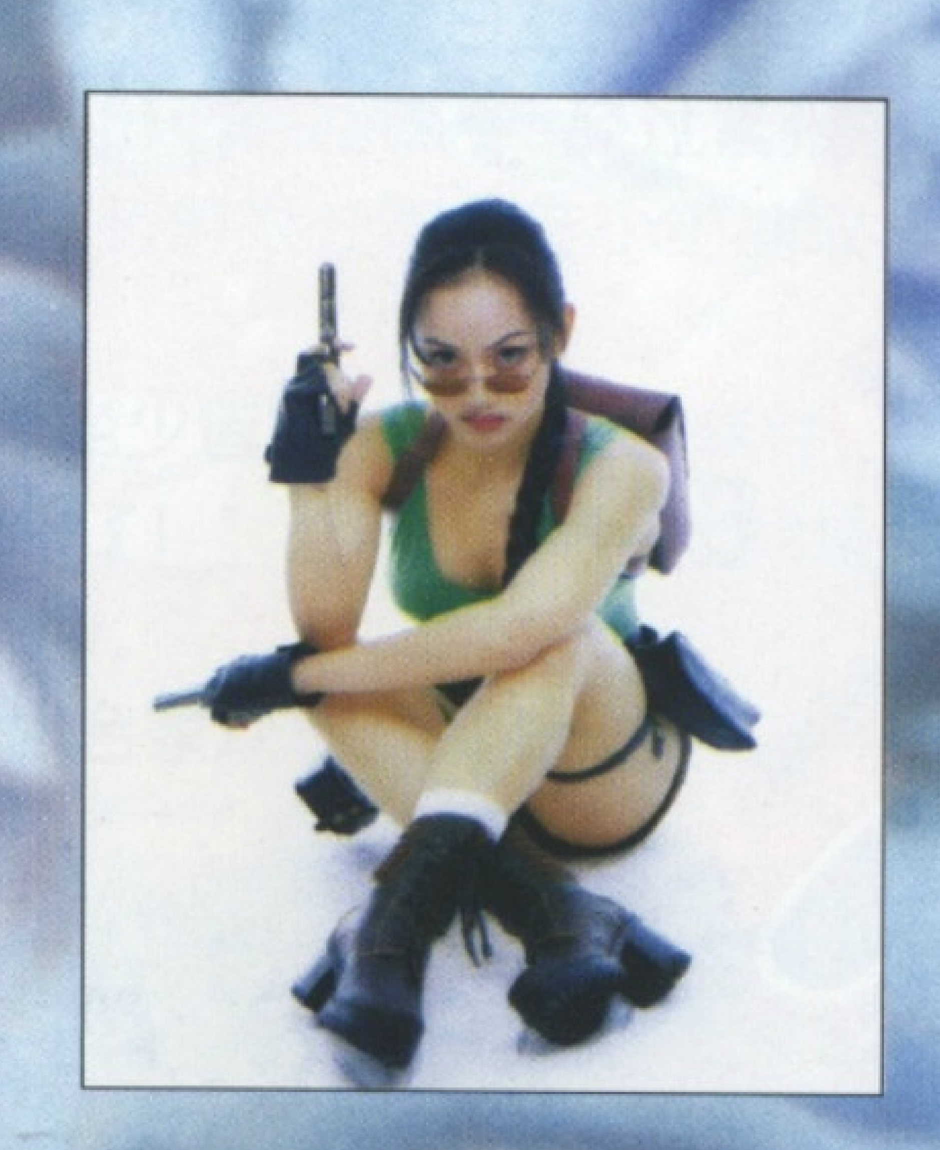
地址：北京海淀区哨子营1号(北京市1998号信箱)
邮编：100091 联络：新天地企划部
电话：(010) 62862035 传真：(010) 62862036





符少婷 小姐
芳龄：21
星座：山羊
籍贯：海南
身高：165cm
职业：北京广播学院学生
（详见本期活动特稿）







摄影 世纪

北京市西城区西单北大街185号
(010) 66020643


大富翁
4
节日夜共欢庆，《大富翁4》
带来百万家庭的笑声！
新一代大富翁诞生了！！



99年1月号CD让你有惊艳的感觉吗?
然而还是若有所失?
你在期待什么?
一套正式完全版的软件?
一套完全版的游戏?
何不看一眼2月号的新春特辑?
大众软件 2 1999 CD
2CD
《毁天灭地》完全正式版
贺岁大礼
完全正式版
随1999年2月号光碟月刊附送，附带数首动听CD音轨。
杭州晶天公司独立制作主打港台市场的"毁天灭地"，作为一款另类A.RPG，有着炎龙风格的流程，街机格斗势出招华丽动画对战，丰富主线情节，无疑会是RPG FAN的新欢。
2CD ¥19
毁天灭地

世界的开端...

SVCD





全国独家代理：雷射电脑

特约经销商：

北京金世和电话 (010)62628080 传真 (010)62629808
广州尔丰 电话 (020)87591800 传真 (020)87591800
沈阳凯元 电话 (024)23887782 传真 (024)23887782
西安瑞力 电话 (029)5523167 传真 (029)5523167
兰州大维 电话 (0931)8883440 传真 (0931)8840150
长沙蓝威 电话 (0731)4126977 传真 (0731)4153204
武汉新星 电话 (027)87868005 传真 (027)87883498
武汉骏升 电话 (027)87653262 传真 (027)87644429
重庆龙海 电话 (023)68790605 传真 (023)68790605
成都天天 电话 (028)5571573 传真 (028)5555720
成都成冠 电话 (028)5532166 传真 (028)5538860
杭州华清 电话 (0571)8089620 传真 (0571)8823086
深圳鸿伟 电话 (0755)3210406 传真 (0755)3210406
南京新华海 电话 (025)3366182 传真 (025)3362169
哈儿滨创联 电话 (0451)6213522 传真 (0451)6213522
新疆利达尔 电话 (0991)5837433 传真 (0991)5846457

想轻轻松松的在家看电影吗？希望电影播出的时候能拥有如DVD的画质、但又不希望投资太大的升级费用！没有问题，启亨听到了您的心声，现在只要一片秘密情人SVCD电影卡，就能享受如DVD的高解析画质、并且还能向下支援，不用换调您的CD ROM，SVCD带来更方便的使用环境，SVCD是中国人的骄傲、永恒的技术！

产品规格

- 一卡三看：DVD、VCD、SVCD，对于消费者的使用空间加大
- 可应用于DVDROM、CDROM
- 同时支援NTSC（480×480）及PAL（480×576）
- 支援VCD3.0规格
- 画面流畅不停格

刊号：ISSN1007-0060 CN11-3751/TN　邮发代号：18-107　零售价：5.00元